## Увод в програмирането

Лекция 8:

#### Работа с текст

Втора част – версия за Информатика и Информационни системи

#### Символен низ

- Слайдовете са за спец. Инф. и ИС
- Низ/стринг
- Представят се с масиви от char, завършващи със специален символ – с ASCII код 0 ('\0')
- Литерали "Hello" (използвали сме ги)
- Всичко от масиви важи
  - Някои действия обаче са по-лесни, например инициализация, отпечатване, въвеждане и др.

#### Представяне в паметта

- Масив от елементи от тип char
- Пример:
  - Низът "АВС" се представя по следния начин:



(65 e ASCII кодът на A, 66 – на В и т.н.)

- Последният символ е с ASCII код 0
  - Служи за индикация за край на низа няма нужда да ползваме допълнителна променлива
  - Няма графично представяне
  - Литерал '\0'

#### Деклариране и инициализиране

```
char string1[5];
// може да съдържа стрингове до 4 знака (един е за \0)
char string2[5] = "";
// това вече е празен низ, за разлика от горното
char string3[5] = "Hi!";
string3 = "NO"; // само при инициализация може
char string4[] = "Hello";
// заема 6 байта и не може да съдържа по-дълги низове
char string5[3] = \{'H', 'i', '\setminus 0'\};
// излишно сложно, а и можем да забравим нулата
char string6[]; //не може!
```

## Дискусия

- Разлика между масив от char и символен низ
- Разлика между 'a', "a" и а, както и между 0, '0' и '\0'

# Вход/изход

- OTTHE USE OF THE USE OF THE
  - Въпреки че string е масив, cout отпечатва Hello вместо адреса
- Прочитане:

```
cin >> string; //чете до първо срещане на интервал, нов ред или табулация
```

```
cin.getline(string, 100); //до 99 знака (включително интервали...), спира при Enter
```

#### Работа със символите на низ

• Достъп до і-ти елемент на даден низ:

```
char string[100] = "Hello";
char c = string[1]; // e
```

- Обхождане на низ символ по символ:

#### Примери

- Нумерология
  - Лекторът не е фен, но ще направи компромис
- Хистограма колко често се среща всеки символ
  - Тук вече лекторът е фен

# Дефиниране на функции за работа с низове

- Отново важат правилата за масиви и отново нещата тук са по-лесни
- Подаване на низ като параметър: достатъчен е само указател към началото void f(const char \*message) void f(char \*message)
- Това е така, понеже дължината се определя от позицията на символа \0
- Връщане на низ:
   void f(char \*result)
   (подава се низ, в който да се запише резултатът)

## Пример №1

- Проверка дали използването на скоби в даден израз е коректно
- Интересуват ни само скобите, без значение какво има около тях

```
• '''' - да
```

"xyz)(abc" - не

# Пример №2 – брой думи в текст

```
bool isLetter(char c) \{ //  засега поддържаме само англ.
    return c >= 'a' && c <= 'z' || c >= 'A' && c <= 'Z';
int countWords(const char *string) {
    int result = 0;
    bool inWord = false;
    for (int i = 0; string[i]; i++) {
        if (!inWord && isLetter(string[i])) {
            // начало на нова дума
            inWord = true;
            result++;
        } else if (inWord && !isLetter(string[i])) {
            // край на дума
            inWord = false;
    return result;
```

#### Още примери

- Прочитане на естествено число, записано в низ (в 10-ична бройна система)
  - "123" → 123 (ако не сте били на лекциите и четете това вкъщи, няма да стане ясно какво се иска :) )
  - Представяне в паметта: 49, 50, 51, 0 → 123
  - За съжаление не става с преобразуване с (int)
- Конструиране на символен низ, съдържащ 10-ичното представяне на естествено число
  - 123 → "123"
- Напишете ваши решения, но в реалния свят използвайте готовите функции atoi и itoa от cstdlib (#include <cstdlib>)

### Малка дразнеща особеност

- Ако използваме getline, но преди това сме използвали cin >> ..., ще получим празен низ
- Слагаме cin.ignore(); преди getline
  - Или: дублираме извикването на getline
- Демонстрация

# Още важни операции (1)

- За следващите примери ще ни трябва библиотеката cstring: #include <cstring> или <string.h>
- Дължина на низ:
  - strlen(string) брой символи на даден низ (нулата накрая не се брои!)
  - Грешно: sizeof(string)
- Присвояване на стойност:
  - Грешно: str1 = str2;
  - Вярно: strcpy(str1, str2);

# Още важни операции (2)

- Лексикографско сравнение:
  - като подредбата в речника напр.
     a < aз < азбука < ах < боб</li>
  - strcmp(str1, str2)
  - Връща 0, ако стринговете са еднакви
     if (!strcmp(str1, str2)) cout << "equal";</li>
  - Връща число, по-малко от 0, ако str1 < str2</li>
  - Грешно: str1 == str2 така сравняваме адреси

# Още важни операции (3)

- Конкатениране:
  - strcat(dest, src) долепя src след края на dest
  - Резултатът се записва в dest
  - Грешно: dest += src
- Има още много други готови функции в cstring
  - Справка чичо Google (или DuckDuckGo и т.н.)
- Демонстрация на функциите

## Още демонстрации

- Масиви от низове
- Трикчета с указатели

### Пример №1

- Функция, която добавя даден символ към края на даден низ
- ГРЕШНО решение от някои студенти от КН:

```
void addChar(char *string, char symbol) {
    string[strlen(string)] = symbol;
    string[strlen(string) + 1] = '\0';
}
```

- Решението е грешно в общия случай. В някои ситуации може и да работи
- Защо е грешно?!

### Пример №2

 Премахване на интервали в началото и в края на низ

```
void trim(char *string) {
   int len = strlen(string);
   if (len > 0) { // не забравяме да проверяваме всякакви случаи!
      // премахване на интервали в края:
      int last = len - 1;
      while (last >= 0 && string[last] == ' ')
          last--;
      string[last + 1] = '\0';
      // премахване на интервали в началото:
      int first = 0;
      while (string[first] == ' ')
          first++;
      if (first > 0)
          strcpy(string, string + first);
          // или ако горният ред ни изглежда труден -
          // пускаме един for цикъл и трием първите елементи
```

• Това беше всичко за днес