

JAM abentura



Aurkibidea

| | |
|--|----|
| GARAPEN INGURUNEA | 3 |
| ORGANIZAZIOA..... | 4 |
| Kanban..... | 4 |
| Git..... | 5 |
| DATU BASEAK..... | 5 |
| Erregistroa sortzea/eguneratzea..... | 7 |
| Prezioak inflaziora moldatzea..... | 7 |
| Datu basearen beste ezaugarri batzuk | 8 |
| WEBGUNEA | 8 |
| Diseinua | 8 |
| Egitura | 10 |
| Nabigazio barra..... | 10 |
| Mapa..... | 11 |
| Kartak | 11 |
| Footer-a..... | 13 |
| Jarduera orriak..... | 14 |
| Despliegea..... | 14 |

GARAPEN INGURUNEA

Proiektu hau burutzeko **CSS** eta **HTML** hizkuntzak bakarrik erabili ahal genituen.

IDE gisa **Visual Studio Code** erabili dugu, web garapen esperientzia hobea izateko **Prettier** testu formateatzaile, **Live Server** eta **Markdown**-erako gehigarriekin.

Datu basea diseinatzeko **Microsoft Access** programa erabili dugu.

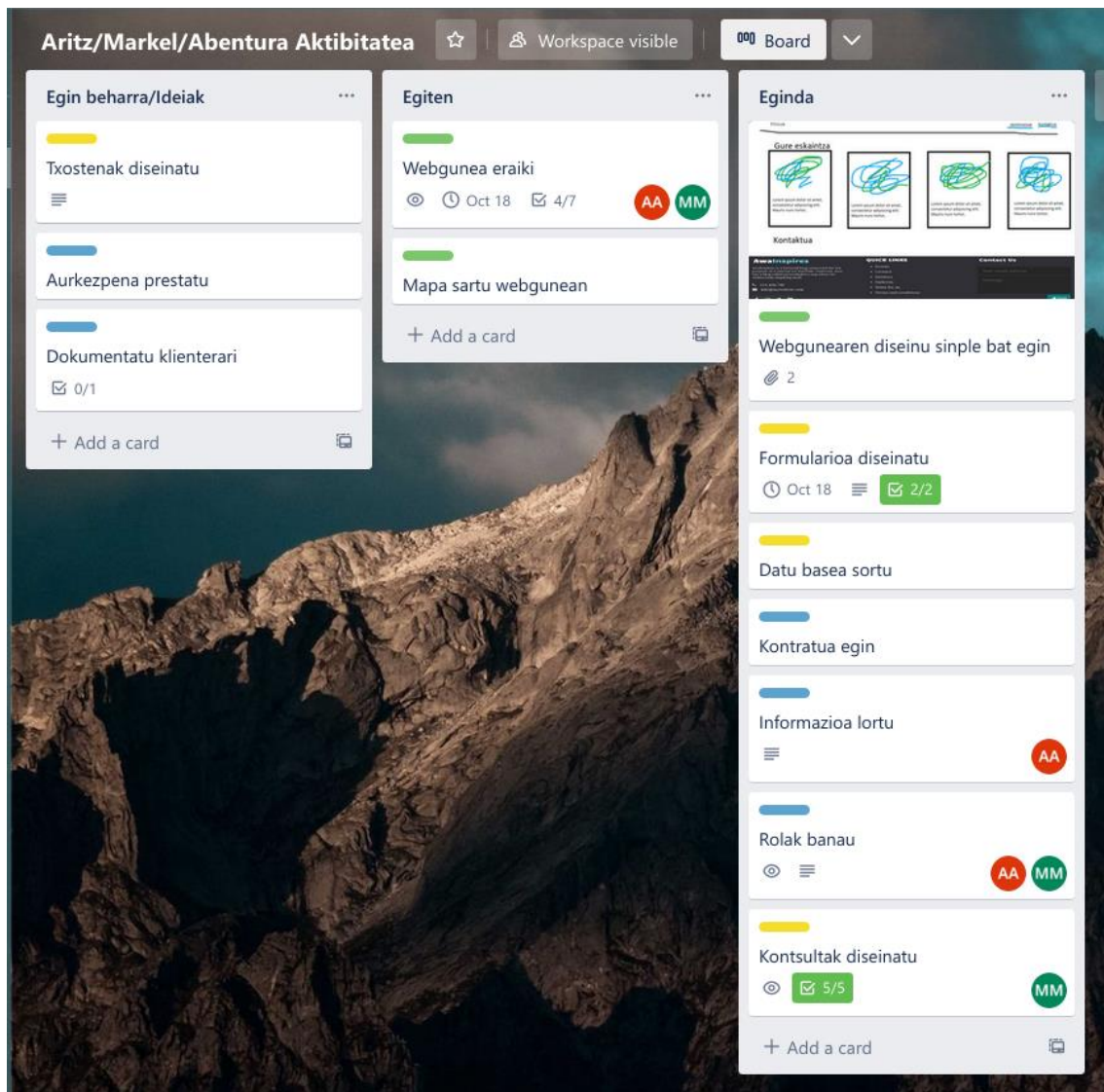
Webgunea desplegatzeko **Nginx** zerbitzaria aukeratu dugu.

Mapa interaktiboa **Google Maps**-en egin dugu eta irudiak **GIMP**-en editatu.

Azkenik, **Trello** plataforma erabili dugu gure artean antolatze eta bertsio kontrolerako **Git** softwarea, errepositorioa **GitHub**-en hosteatuz.

ORGANIZAZIOA

Kanban



Trello izan da organizatzeko erabili dugun baliabide garrantzitsuena, bertan garapenaren prozesu guztia ikus daiteke. Zirriborroetatik hasita azken detaileetaraino.

Git

```
* b6b4e08 (HEAD -> main) dokumentazioa
* d413668 hobekuntza pare bat
* be9eb5b (origin/main, origin/HEAD) asffsfdf
* ceb46fd msdfjksdfhh
* 1e4bc9f sdjffj
* 69f82dc ezsfdf
* 1b2db9f jasjdsjjf
* e8d2657 baizeukesan
* d112f63 Merge branch 'main' of https://github.com/markelmarti/jam-abentura
| \
| * ebd870d footer arreglata
* | ac5fd3a Merge branch 'main' of https://github.com/markelmarti/jam-abentura
| \
| * 7bb4b38 footer
| * cb82164 footera
* | 7abcc15 ap<C3><B1>lk
| /
* 069d104 asfetyui
* 476072b gauzak
* d7f3d8f ykse
* 76fd56e Merge branch 'main' of https://github.com/markelmarti/jam-abentura
| \
| * 26c0941 zeukesan
| * f510bb6 berria22
* | 7458e1f accesseko datu basea gehitu
| /
```

Git bertsio kontrolerako sistema ezagunena da. Gure arten kodea zinkronizatu eta bertsioak kontrolatzeko erabili dugu. *Repository*ya GitHub plataforman hosteatuta dago. Aldaketak *branch* ezberdinetan egin ditugu, bukatutakoan adar nagusiarekin elkartuz (merge).

DATU BASEAK


Datu basera sartzerakoan honako menu nagusi hau bistaratzen da (autoexec fitxategiaren bidez):




Bertan honako aukera hauek ditugu exekutatzeko:

- Erregistro berria sortu
- Erregistro bat eguneratu/aldatu
- Prezioak inflaziora moldatu
- Txostena bistaratu
- Datu basea gorde eta aplikaziotik irten


Erregistroa sortzea/eguneratzea




Erregistroa

 Eskaintzak

| | |
|----------------------|--|
| ID | <input type="text" value="1"/> |
| Aktibitatea | <input type="text" value="Mendiko tirolina"/> |
| Deskribapena | <input type="text" value="Sentsazio indartsuak zureak badira, TIROLINA PIRINEOS da bilatzen ari zarena, aire zabaleko jarduera bat ingurune paregabean, bakarka edo tandemean, ziur errepikatuko duzula. 2.000 metro egingo dituzu tirolinan. 400 metro esperientziaren altueratik gozatzeko. 160"/> |
| Irudia | <input type="text"/> |
| Bideoaren URLa | <input type="text" value="https://youtu.be/_PyDDIRJdh8"/> |
| Haurrentzako apropos | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Prezioa | <input type="text" value="€40.00"/> |
| Partaide minimoak | <input type="text" value="2"/> |
| Tokia | <input type="text" value="Ordessa"/> |

Sortu erregistroa 

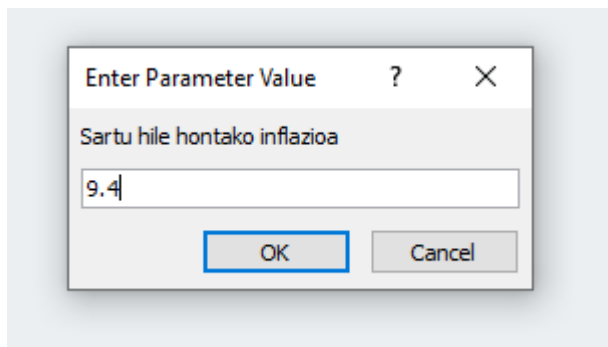
Gorde 

Datu basean aldaketak formulario honen bidez egin daitezke modu erraz batean. Erregistro berriak sortzeko ere balio du.

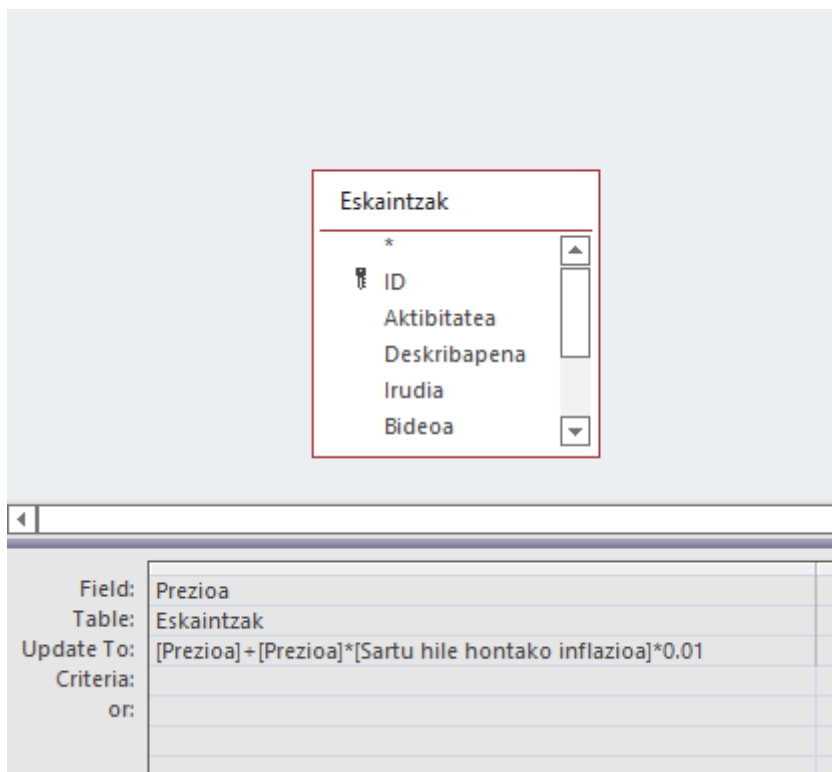
Prezioak inflaziora moldatzea

Gaur egun daukagun inflazioaren ondorioz garrantzitsua iruditu zaigu prozesu hau automatikoki egiteko sistema bat sortzea.

Menu nagusiko inflazioaren programaren botoia klikatuz gero honako menu hau bistaratuko da, **parametro** honek urteko inflazioaren zenbaki dezimala hartzen du:



Sartu diogun datuarekin taulako Prezioa eremuaren balio berria **kalkutzen** du formula hau erabiliz:



Datu basearen beste ezaugarri batzuk

- Debalde diren jarduera guztiak borratu daitezke **delete query** baten bidez. (Akzio kontsulten erroka)
- **Taldekatze** kontsulta batekin jarduerak egiteko aukeran dauden toki guztiak listatu daitezke.

WEBGUNEAK

Diseinua

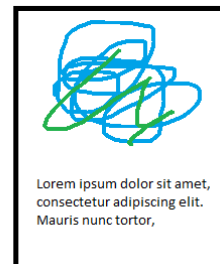
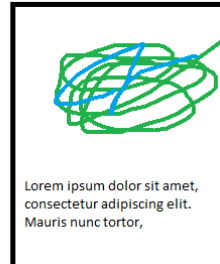
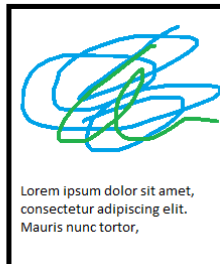
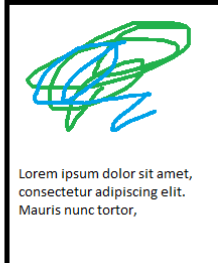
Webgunea eraikitzen hasi aurretik diseinua garbi izatea nahi genuen, aldaketak gero egitea zailagoa da eta.

TITULUA

[Aktibitateak](#)

[Kontaktua](#)

Gure eskaintza

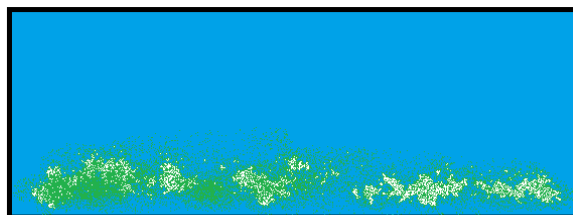


Kontaktua



DENDAREN IZENA

Aktibitatearen Izenburua



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris a erat vitae libero porta lacinia a in ex. Proin in ultricies quam. Morbi viverra luctus nisi, et aliquam ante hendrerit vel. Morbi rutrum suscipit metus. Donec non rhoncus tortor, ullamcorper maximus sapien. Duis fermentum nulla diam, nec ultrices leo malesuada vel. Phasellus maximus justo vitae lectus accumsan, sed elementum metus egestas.



Ikusten den bezala, webgunearen bukaerako diseinua ez da asko aldatu hasieran egin genuen prototipotik.

Egitura

- Hasierako orria
 - Aurkezpen testua
 - Aktibitate kartak
 - Mapa interaktiboa
- Aktibitateen orriak
 - i. Jarduera
 - Azalpena
 - Arauak
 - Prezioa
 - Bideoa edo/eta argazkiak
 - ii. Jarduera
 - ...
- Dokumentazioa
 - (Ikus. horri honen indizea)

Nabigazio barra



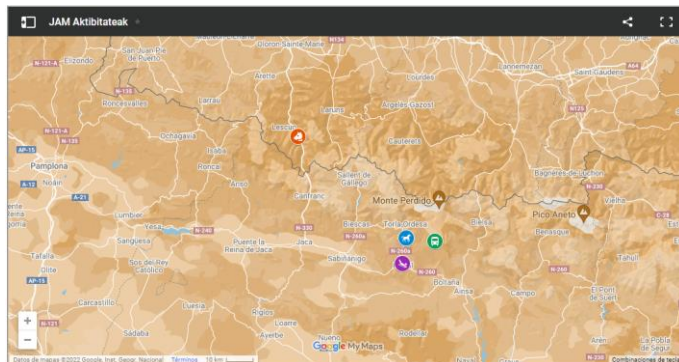
Nabigazio barra orri guztietan erakusten da. Bertan klikatuz (Ezkerretik eskubira) orri nagusira, kontaktua atalera eta aktibitateen atalera birbidaltzen zaitu.

```
.nav {  
  position: fixed;  
  top: 0;  
  width: 100%;  
}
```

Posizio finko bat duen div bat besterik ez da. Barruko elementuak *unordered list* baten barruan sartzen ditugu eta irudiko "bloke" itxura ematen diogu:

```
ul {
  list-style-type: none;
  margin: 0;
  padding: 0;
  overflow: hidden;
  background-color: #393548;
}
```

Mapa



Nola iritsi

- Tirolina** Pardina de Asue, 22372 Fiscal, Huesca
- Ibilbidea Ordesako begiratokietatik** C. Única, 22375 Nerín, Huesca, España
- Zaldi ibilaldiak Ordesa inguruan** Calle Iglesia, s/n, 22374 Sarvisé, Huesca, España
- Hartz Parkea Abentura eta dibertsioa** Espace animalier, 64490 Borce, Francia

Pentsatu duguna izan da akitibitate bakoitzaren kokapena mapan jartzea eta bakoitzari kolore desberdina jartzea.

Google my maps erabili dugu, ondoren akitibitate bakoitzan kokapena. Kokapen guztiak ipini ondoren iframe etiketaren bidez mapa txertatu dugu orrian.

Kartak



Kartak CSS-ko *grid* baten barruan doazen elementu klikagarriak dira. Lehenik eta behin *grid* klase hori sortu behar dugu:

```
.cards {
  display: grid;

  grid-template-columns: repeat(4, 1fr);

  grid-auto-rows: auto;

  grid-gap: 1rem;
}
```

Lau zutabeko sare bat sortu dugu eta *grid-auto-rows* propietatearen bidez elementu gehiago sartuz gero beste lerro batean joango dira kokatzen.



Ibilbidea Ordesako begiratokietatik, autobusez

Ordesa Parke Nazionale eta Monte Perdido goitik bisitatu, Ordesako begiratokietatik ibilbidea...

Erreserbatu

```
<div class="card" onclick="location.href='aktibitateak/parkea'">
  

  <div class="card-text">
    <b>Hartz Parkea. Abentura eta dibertsioa</b>
    <p>
      Hartzak, marmotak, ahuntzak, sarrioak,
    </p>

    <div class="center">
      <button class="button">
        <span>Erreserbatu</span>
      </button>
    </div>
  </div>
</div>
```

Card klaseak padding eta border batzuk besterik ez ditu.

Karta bakoitzari *onClick()* funtzioarekin beste orrialde batera berbideratzeko agindua ematen diogu.

Botoia berriz klase korapilotsuagoa da, animazioa daukalako

```

.button {
  width: 240px;
  background: #46ad84;
  text-align: center;
  line-height: 45px;
  border-radius: 12px;
  color: #fff;
  cursor: pointer;
  font-weight: bold;
  border: none;
}

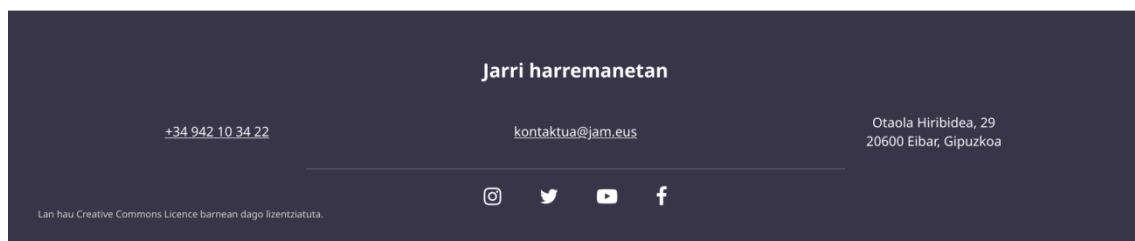
.button:hover {
  animation: shake 0.82s cubic-bezier(0.36, 0.07, 0.19, 0.97) both;
  transform: translate3d(0, 0, 0);
  perspective: 1000px;
}

@keyframes shake {
  10%,
  90% {
    transform: translate3d(-1px, 0, 0);
  }
  20%,
  80% {
    transform: translate3d(2px, 0, 0);
  }
  30%,
  50%,
  70% {
    transform: translate3d(-4px, 0, 0);
  }
  40%,
  60% {
    transform: translate3d(4px, 0, 0);
  }
}

```

Sagua gainetik pasatzerakoan hainbat transformazio egiten ditu, hau da, mugitu egiten da.

Footer-a



Footerrean datuak eta ikonoak berriro ere grid batekin alineatu ditugu. Emailaren helbidea klikatuz gero momentuan mail bat bialtzeko aukera ematen du "mailto:" formatua erabili dugulako. Sare sozialetako ikonoak *FontAwesome* letra-tipotik datoz.

Jarduera orriak

Jardueraren orriak testura orientatuta daudenez web-egunkari bateko diseinuan inspiratu gara, erdian, paper itxurako lauki baten kokatzen da testua eta irudiak. Prezio aukera edo aukerak karta itxurako lauki batzutan daude ere. Bideoak Youtubetik txertatu ditugu.

kg-ko erabiltzaileen arteko gehieneko aldea. Adibidez, 40 kg-ko pertsona bat eta 80 kg-ko beste bat, 40 kg-ko pertsona bat eta 90 kg-ko beste bat ez lirateke posible izango.

18 urtetik beherako gazteak: guraso edo tutore parte-hartzaile batek lagunduta egon behar dute.

NANa eraman behar dute, eta guraso edo tutore baten baimena eta erantzukizunen agiria egiaztatuta izan behar dituzte (Deskargatu dokumentua PDF formatuan).

Adin horiek ulertzen dituen haur talde baten kasuan, guraso edo tutore bat egon beharko da 7 umeko.

Jarduera egiteko behar den materiala jasotzen duenean (kaskoa, betaurrekoak, arnesa, orga), gordailuan utzi beharko du zure NANa edo gidabaimena.

Kontratuzko, kontratuz kanpoko edo kalte-ordaineko erantzukizun zibileko akordioa (PDF formatuan deskargatu).

Egin klik Terminoen eta Baldintzen dokumentua ikusteko.

Ohar GARRANTZITSUA: pisu-mugak beren segurtasunaren arabera baldintza meteorologikoen arabera alda daitezke.

Prezioa:

40€ pertsonako



Despliegea

Windows sistemetarako oharra:

Nginx zerbitzaria instalatzeko WSL azpisistema behar da. Hasteko bila ezazu "Turn Windows features on" programa bilatzailean. Programa ireki eta Windows Subsystem for Linux aktibatu. WSL-ren instalazioa burutu ostean Ubuntu distribuzia instalatu dezakezu Microsoft Storetik.

Ubuntu sistema bat dugularik, Nginx instalatu dezakegu terminalaren bidez komando hauek exekutatuz:

```
sudo add-apt-repository ppa:nginx/stable

sudo apt-get update

sudo apt-get install -y nginx
```

Zerbitzaria hasteko:

```
sudo service nginx start
```

Gure nabigatzailean **localhost:80** url sartu eta honako orri hau agertzen bada ondo joan da instalazioa:

Welcome to nginx!

If you see this page, the nginx web server is successfully installed and working. Further configuration is required.

For online documentation and support please refer to nginx.org.
Commercial support is available at nginx.com.

Thank you for using nginx.

Aurkezpenerako oharra:

Sareko ordenagailu bateko nabigatzailean IP hau sartuz gero gure webgunea azalduko da:

192.168.72.16