

Nombre : _____ Curso : DAM3 2

Apartado visual

Vista la buena aceptación que ha tenido la aplicación sobre el cine que hicimos el trimestre pasado se nos ha vuelto a contratar para hacer una aplicación más compleja para la gestión del cine. Esta aplicación tendrá una pantalla principal donde aparecerán las cinco películas que ofrece el cine y al igual que en el examen anterior por cada película va a aparecer una foto del póster, el nombre de la película y en qué sala se emite.

Una vez pulsado sobre una de los pósters se nos llevará a una segunda pantalla donde nos aparecerá toda la información de la película, la cual es la siguiente:

- Título.
- Año de estreno.
- Duración de la película.
- Precio de la entrada.
- Una pequeña sinopsis de la película.

En la parte de abajo de esta pantalla habrá un botón en el que ponga “Vender entradas” en la cual, al pulsarlo, se nos mostrará una tercera pantalla en el que podremos elegir cuántas entradas queremos comprar, teniendo en cuenta dos cosas:

- Que el usuario no compre más de diez entradas.
- Que en la sala haya la suficiente cantidad de entradas que el usuario quiere comprar.

Al comprar las entradas pulsando en el botón de COMPRAR dentro de esta tercera pantalla vamos a tener que volver a la pantalla inicial pero no sin antes guardar en un fichero la información de la película y la cantidad de entradas que se han vendido.

Base de datos

El añadido de este examen es que toda la información que vamos a usar la vamos a recoger de una base de datos. El primer paso es crearla, esta se llamará CINE y dentro tendrá una única tabla llamada PELICULA con los siguientes campos:

- Título de la película.
- Año de estreno.
- Duración de la película.
- Sinopsis.
- URL de la imagen.
- Cantidad de entradas disponibles.

Puede que necesitéis algún campo más, en caso de crearlos indicadme.

La forma de entregar esta base de datos es en un .txt. Vais a tener que guardar en un fichero .txt todos los comandos que habéis utilizado para crear la base de datos y la tabla y lo vais a añadir a la carpeta del proyecto. El nombre del fichero se va a tener que llamar peticionesSQL.txt.

API

Como extra a la aplicación vais a tener que crear en la pantalla principal un botón extra llamado “Créditos” el cual abrirá una pantalla con los siguientes datos:

- La foto de perfil de vuestra cuenta de Github.
- El nombre de vuestro perfil de Github.
- La cantidad de repositorios públicos de vuestro perfil de Github.

Al pulsar sobre la foto de perfil se nos abrirá el navegador y nos llevará al propio perfil de Github.

¿Cómo vamos a conseguir toda la información de nuestro perfil? Pues pidiendoselo a Github mediante su API, tenéis toda la documentación en el siguiente enlace:

<https://docs.github.com/en/rest?apiVersion=2022-11-28>

Recomendaciones

A continuación os voy a dejar un par de consejos:

- Aunque el trabajo se pueda entregar hasta las 23:59 lo deberíais de terminar cuanto antes y entregarlo, más o menos, con un par de horas de margen, por lo que pueda pasar.
- Mantened la calma, parece mucho pero creedme que si dividis el trabajo en partes os va a solucionar la vida.
- Usad OBS para grabar tanto la pantalla como vuestra cara.
- Sé que la mayoría de vosotras y vosotros vais a utilizar IA, asumo eso, pero quiero que entendais lo que esa herramienta os dé, no que copiéis y peguéis como burros.
- No soy adivino, lo que no esté explicado voy a dar por hecho que no está hecho.

Entrega

La entrega se va a dividir en dos partes distintas, vais a tener que entregar las dos y son las siguientes:

1. Código: Link del repo de Github donde habéis desarrollado esta prueba. Para ello, desde la rama más avanzada de vuestro reto vais a tener que crear una rama llamada AAD2_NombreApellido1Apellido2, por ejemplo, en mi caso sería AAD2_JonAnderAsuaMiranda. Tened cuidado y poned el repositorio como público para que pueda verlo y, obviamente, corregirlo.
2. Explicación: Os vais a grabar (tanto la pantalla como vuestra cámara) y en el video vais a explicar el código que habéis desarrollado y vais a hacer una pequeña demo, para enseñarme que todo funciona correctamente. El vídeo lo vais a subir a Youtube y lo vais a poner en oculto, para que solo se pueda ver accediendo desde el propio link. Junto a la demostración y la explicación vais a tener que explicar cómo arrancar la aplicación, o sea, que pasos y/o comandos habéis utilizado para poner en marcha la aplicación.

Los dos links mencionados, el del repositorio de Github y el video, los vais a subir a un pequeño Google Forms que os he colgado en Moodle y vais a tener todo el día para poder subirlo, desde las 00:00 hasta las 23:59 aunque solo vais a tener una oportunidad.

El link del Google Forms es el siguiente: <https://forms.gle/Hc9z13qepByrYxF38>

Puntuación

- Base de datos: 1 punto
 - Crear la base de datos: 0.5 puntos
 - Crear la tabla: 0.5 puntos
- Apartado visual: 6 puntos:
 - Crear las ventanas: 3 puntos.
 - Conectar bien las ventanas: 1 punto
 - Conseguir toda la información de la base de datos: 2 puntos.
- API de Github: 3 puntos
 - Hacer la llamada a la API: 1 punto
 - Gestionar la respuesta y hacer la pantalla bien: 2 puntos.