

DAW1 – DEWC

Ejercicios Javascript

Ejercicio 1

Ejecutar código en consola desde archivo externo.

- Crea una página web Ejercicio1.html en blanco que , simplemente, cargue un archivo JavaScript llamado saludo.js
- Escribe código JavaScript en el archivo saludo.js que permita escribir "HOLA PROFESOR" por consola.
- Comprime los archivos y súbelos a Moddle.

Recuerda, seguramente con F12 entrarás en el editor de tu navegador (consola).
Ayúdate de la instrucción de salida: `console.log("...")`, para realizar este ejercicio.

Ejercicio 2

Ejecutar código en Node.js.

- Realiza la misma acción que en el Ejercicio1, pero ejecutando el código en Node.js.
- Necesito un pantallazo de cómo se ejecuta por terminal (Node.js) → Ejercicio2.docx.

Ayúdate de la instrucción de salida: `console.log("...")`, para realizar este ejercicio.

Ejercicio 3

Averiguar el tipo JavaScript de un valor concreto.

- Utilizando el operador de JavaScript "**typeof**" en Node.js (terminal), averigua el tipo de dato JavaScript que es:
`12 ; 12.3 ; (12*3) ; "Hola" ; 'Hola' ; Hola ; (1/10) ; null ; {nombre:"David"} ; [1,2,3,4,5] ; true ; (12>3).`

Dame un pantallazo con la respuesta de terminal, guarda el/los pantallazos en un documento Ejercicio3.docx y súbelo a Moddle.

Ayúdate de la instrucción `typeof dato` .

Ejercicio 4

Lectura de números.

- Crea una página web (Ejercicio4.html) que pida al usuario un número a través de un cuadro de lectura.
- Cuando el usuario escriba un número tendrás que validar si lo que ha escrito el usuario es un número o no, sacando un cuadro de mensaje indicando "No es un número" o "Es un número".

Para realizar este ejercicio, necesitarás:

- | | |
|---|---|
| ✓ Cuadro de entrada de texto | → <code>prompt("escribe un número").</code> |
| ✓ Mensaje de alerta | → <code>alert("Es un número").</code> |
| ✓ La función <code>Number(Dato)</code> | → Intenta convertir a número el Dato. |
| ✓ La función <code>isNaN(Dato)</code> | → Evalúa si no es numérico Dato. Devuelve <code>Tru</code> o <code>False</code> . |
| ✓ Tendrás que evaluar con el comando <code>if(...) {...;} else {...;};</code> | |

Ejercicio 5

Fondo aleatorio.

Crea una página web (Ejercicio5.html) que muestre un color de fondo aleatorio cada vez que entremos en ella:

Consejo:

Utiliza CSS para dar tamaño a la ventana. Define en `<style>` (`# fondo{...}`) una capa de fondo que ocupe toda la pantalla.

Luego en el `<body>` introduce el código en JavaScript utilizando la función de CSS llamada `rgb`, que sirve para especificar colores utilizando un valor de rojo, verde y azul.

Utiliza la instrucción de salida con el método `document.write("...")`, para escribir una etiqueta `<div>` en la que utilizaras el `<div id='fondo' '+' style='background-color:rgb({rojo},{verde},{azul})'>`

Ejemplo:

```
document.write(  
  '<div id='fondo' `+  
  `style='background-color:rgb({rojo},{verde},{azul})'>`+  
  `</div>`  
);
```

Donde las variables `rojo, verde, azul` serán números aleatorios. El método que utiliza JavaScript para calcular números aleatorios → `parseInt(Math.random()*255)`.