

Trade&Style

Especificação de Casos de Uso do Sistema

1. Índice

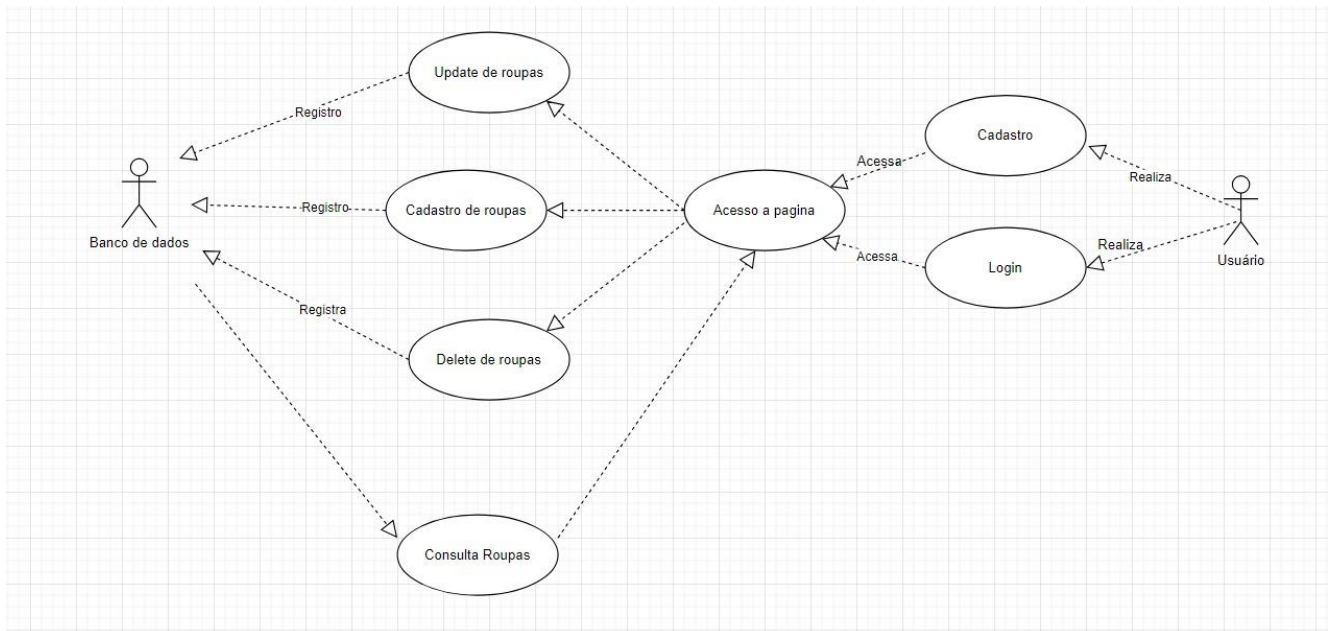
1. Índice.....	2
2. Objetivo	3
3. Atores do Sistema.....	3
4. Diagrama de Casos de Uso.....	3
Especificação dos Casos de Uso.....	3
4.1. Caso de uso #001 – Realizar Cadastro Usuario	4
4.2. Caso de uso #002 – Acessar Plataforma de Ensino	4
4.3. Caso de uso #003 – Selecionar páginas a partir do menu.....	5
4.4. Caso de uso #004 – Salvar Anotações no Banco de Dados.....	6
4.5. Caso de uso #005 – Salvar Anotações no Banco de Dados.....	8

2. Objetivo

O objetivo desse documento para o projeto Trade & Style é detalhar e descrever de forma precisa e clara as diferentes interações entre os usuários e o sistema. Isso inclui identificar os diversos casos de uso, descrever suas funcionalidades, requisitos, comportamentos esperados e excepcionais, visando garantir um entendimento completo das operações do sistema e fornecer diretrizes claras para o desenvolvimento e implementação do aplicativo.

3. Atores do Sistema

Os atores que irão interagir com o sistema será o Usuário, que terá a opção de fazer cadastro e login dentro da plataforma, que cada método de interação com a loja virtual e terá sua conexão (tabela) para armazenar as informações que o Usuário deseja, e também o Banco de dados, que vai receber as informações das interações do Usuário no sistema.



4. Diagrama de Casos de Uso

Especificação dos Casos de Uso

Cada caso de uso descreve o fluxo principal de interações entre o ator e o sistema, bem como possíveis fluxos alternativos em caso de erros ou exceções. Essas especificações servem como um guia inicial para o desenvolvimento e teste do sistema.

4.1. Caso de uso #001 – Realizar Cadastro Usuario

Descrição: Permitir que um usuário se cadastre na plataforma

Tipo: Cadastro

Atores que iniciam: Usuário Comprador

Pré Condições: Nenhuma

Pós Condições: O usuário é registrado como usuário da plataforma.

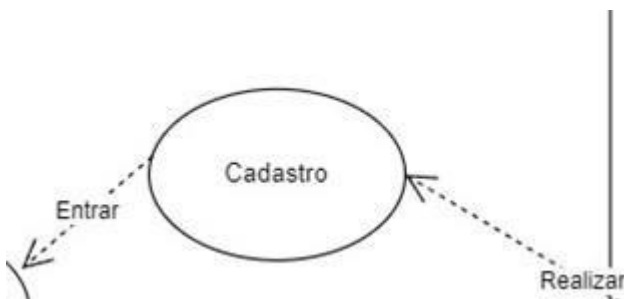
Entradas: Nome completo, e-mail, senha, user-name, telefone, endereço, país **Saídas:** **Fluxo:**

1. O usuário acessa plataforma x
2. O usuário inicia o processo de cadastro na plataforma.
3. O sistema solicita as informações necessárias, como nome completo, e-mail, senha, user-name, telefone, endereço, país.
4. O usuário fornece as informações solicitadas.
5. O sistema valida as informações.
6. O sistema registra o usuário, assim podendo acessar.
7. O caso de uso é concluído.

Fluxo Alternativo 1: Dados de Entrada Inválidos

No passo 4, se as informações fornecidas pelo usuário não atenderem aos critérios de validação, o sistema exibe mensagens de erro e solicita que o usuário corrija os dados.

Protótipo de Interface:



4.2. Caso de uso #002 – Acessar Plataforma de Ensino

Descrição: Este caso de uso permite que um aluno acesse a plataforma de ensino após o cadastro.

Tipo: Condução

Atores que iniciam: Usuário comprador

Pré Condições: O usuário deve estar cadastrado na plataforma.

Pós Condições: O usuário tem acesso à plataforma.

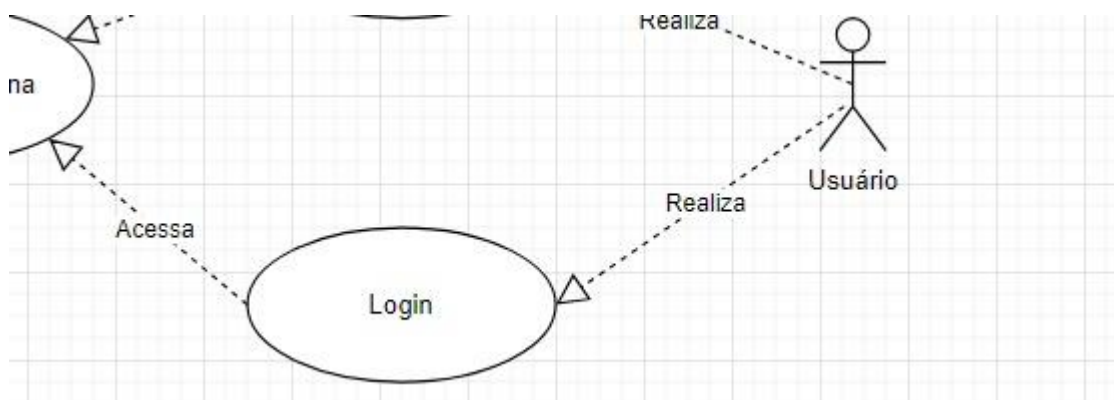
Entradas: E-mail, senha **Saídas:**

Fluxo:

1. O usuário inicia a sessão na plataforma inserindo seu e-mail e senha.
2. O sistema valida as credenciais do usuário.
3. Se as credenciais forem válidas, o sistema permite o acesso do aluno à plataforma.
4. O caso de uso é concluído.

Fluxo Alternativo: Credenciais Inválidas

No passo 3, se as credenciais fornecidas não forem válidas, o sistema exibe uma mensagem de erro e impede o acesso. Caso o Usuário não tiver um cadastro na plataforma, poderá acessar na mesma tela a opção de cadastro.



4.3. Caso de uso #003 – Selecionar páginas a partir do menu

Descrição: Este caso de uso permite que um usuário selecione uma página de interação (por exemplo, cadastrar, update e delete).

Tipo: Condução

Atores que iniciam: Usuário

Pré Condições: O usuário deve estar logado na plataforma.

Pós Condições: A escolha da página.

Entradas: Seleção de páginas **Saídas:**

Bacharelado em Sistemas de Informação | Tecnologia em Desenvolvimento de Sistemas

Página 5 de 8

Universidade de Mogi das Cruzes

Data de criação: 01/12/2023

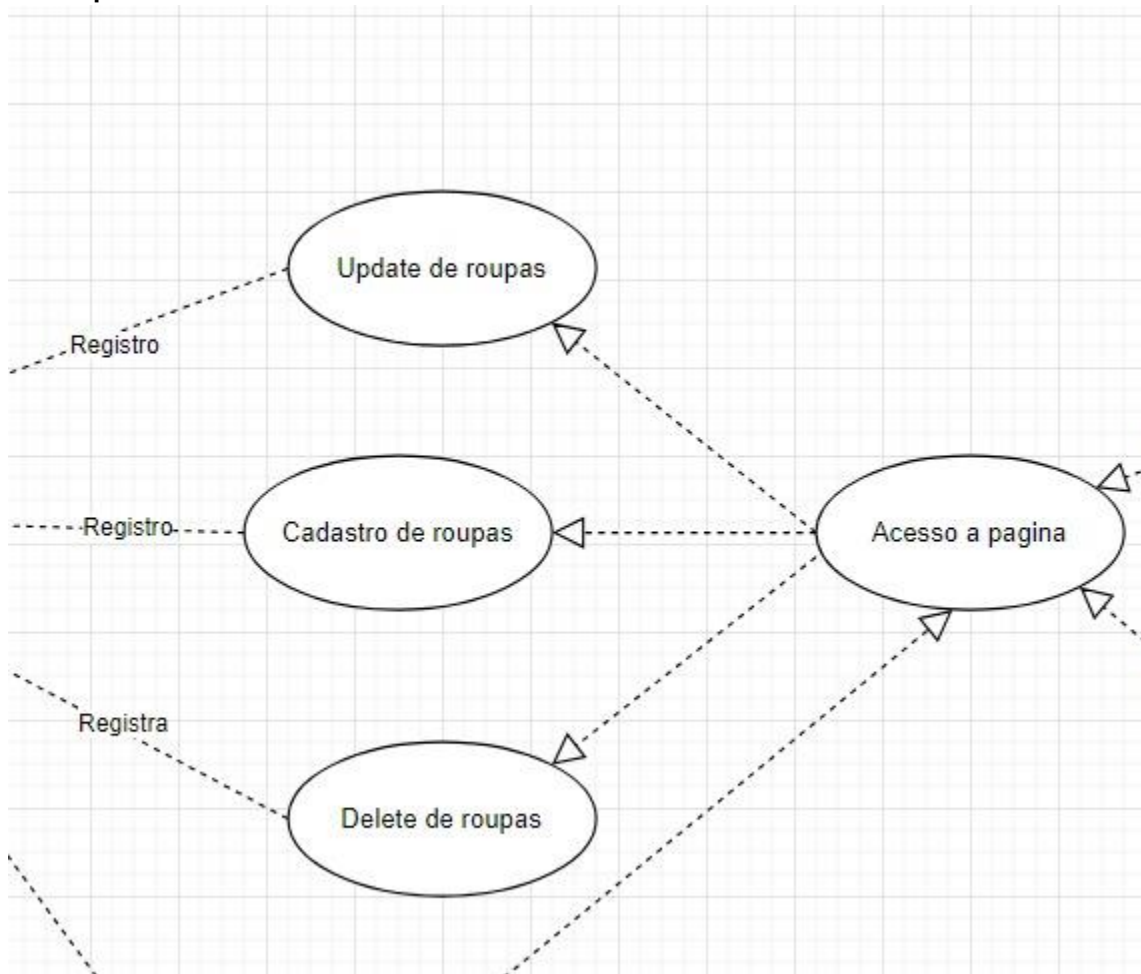
Integrantes: Felipe Matthew Moreira

Nascimento, Felipe Rocha Dias, Gabriel Marques Messias, Gustavo

Neves De Paiva, Mateus De Barros Gimenes

Fluxo:

1. O usuário acessa a plataforma.
2. O sistema apresenta ao usuário as opções de páginas disponíveis.
3. O usuário seleciona uma das opções.
4. O sistema direciona para a escolha do usuário.
5. O caso de uso é concluído.

Protótipo de Interface:**4.4. Caso de uso #004 – Salvar Anotações no Banco de Dados**

Descrição: Este caso de uso permite que um aluno salve anotações relacionadas à metodologia de ensino escolhida no banco de dados. **Tipo:** Condução

Atores que iniciam: Usuário, Banco de dados

Pré Condições: O usuário deve estar logado na plataforma e ter selecionado uma página.

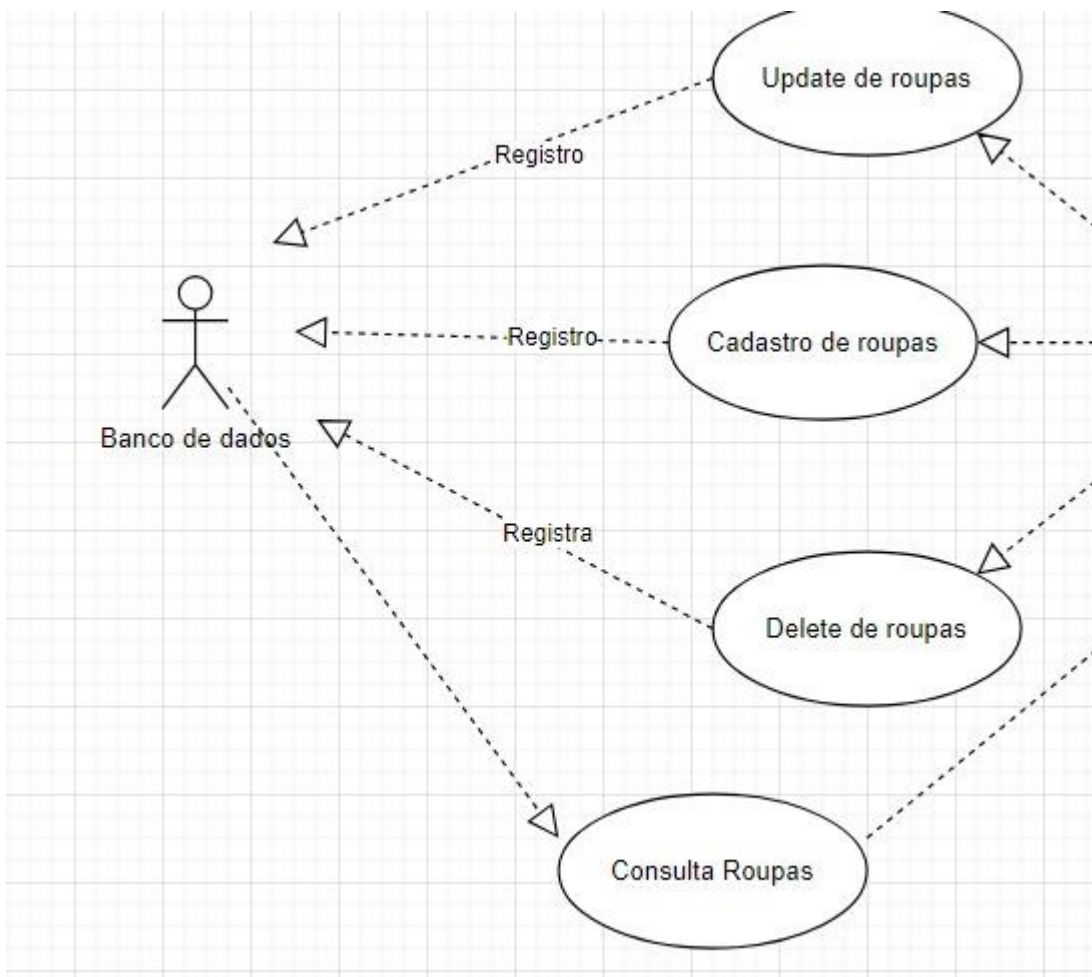
Pós Condições: As alterações são armazenadas no banco de dados.

Entradas: Anotações

Saídas:

Fluxo:

1. O usuário acessa a plataforma e seleciona uma página de interação.
2. O sistema direciona o usuário para a página escolhida.
3. O faz a interação desejada.
4. O sistema salva as anotações no banco de dados associadas à página escolhida.
5. O caso de uso é concluído.



4.5. Caso de uso #005 – Consulta das informações

Descrição: Este caso de uso permite que um usuário consulte e visualize as anotações previamente armazenadas no banco de dados.

Tipo: Condução

Atores que iniciam: Usuário e banco de dados

Pré Condições: O usuário deve estar logado na plataforma e ter selecionado uma página.

Pós Condições: O usuário visualiza suas anotações.

Entradas:

Saídas: Alterações realizadas

Fluxo:

1. O usuário acessa a plataforma e seleciona a opção de consulta de informações.
2. O sistema recupera as informações

