

Чеклист 1 этап. Заполнила команда Х.Y						
№	Критерий	Описание	№ Команды. Баллы 0-5			
			1.2	1.3	2.1	5.4
1	Организация проекта	Создан Git-репозиторий, настроен таск-трекер (Jira, YouTrack, др.), определены правила коммитов.	4.7	4.5	4.0	4.9
2	Распределение ролей в команде	Участники команды обладают конкретными ролями. Продемонстрирована работа в этих ролях	4.5	4.7	4.4	4.7
3	Качество оформления документации	Требования структурированы, все аспекты изложены логично, документация читаема.	4.9	4.9	4.5	5.0
4	Качество презентации	Выступление в пределах 8-10 минут, логично изложены ключевые аспекты, наглядные слайды.	4.8	4.5	4.0	4.8
5	Анализ конкурентов	Проведен SWOT-анализ, выполнен бенчмаркинг по ключевым конкурентам.	4.8	4.7	4.0	5.0
6	Целевая аудитория	Определен портрет целевой аудитории, гео, особенности рынка.	4.5	4.5	3.8	4.8
7	Оценка рынка (SAM/SOM)	Примерная оценка размера целевого рынка, масштабируемость продукта.	4.8	4.9	3.8	5.0
8	Обоснование проекта	Проект решает реальную проблему, четко определена его ценность и критерии успешности.	4.8	4.9	3.8	4.7
9	Функциональные требования	Полнота и логичность функциональных требований, учтены ключевые особенности продукта.	4.9	4.7	4.3	4.9
10	Нефункциональные требования	Учтены требования к производительности, безопасности, масштабируемости.	4.7	4.6	3.9	4.8
11	Пользовательские сценарии (User Stories)	Описаны сценарии использования, роли пользователей, Acceptance Criteria.	4.8	4.2	3.5	4.9
12	Перечень основных функциональных блоков	Выделены модули системы, описано их взаимодействие.	4.7	4.5	3.0	5.0
13	Ограничения проекта	Указаны сроки, ресурсы, стек технологий, возможные риски и ограничения.	4.5	4.9	4.0	4.8
14	Технические риски	Учтены потенциальные сложности разработки, предложены пути их решения.	4.5	4.9	3.0	5.0
15	Начальная архитектура	UML-диаграммы (классов, последовательностей, развертывания), ER-диаграмма базы данных.	4.8	4.7	4.0	4.9
16	Гибкость архитектуры	Архитектура позволяет масштабирование, возможны будущие доработки.	4.8	4.5	4.0	4.8
17	Проработка API	Четко определена структура API (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентификация).	4.8	4.7	4.0	5.0
18	Дизайн и UI-макеты	UI Kit, брендбук, макеты интерфейса (Figma).	4.7	4.9	4.0	5.0
19	Финансовая модель	Предложены способы монетизации, рассчитана Unit-экономика, оценены P&L и ROI.	4.7	4.7	3.0	4.9
20	Roadmap проекта	Есть дорожная карта с ключевыми этапами и вехами	4.9	4.5	4.0	5.0
			94.6	93.4	77.0	97.9
<b>Команда 1.2:</b> идея приложения и интеграция с ИИ является действительно интересным и актуальным. Думаю у приложения с правильным подходом есть будущее и перспективы. Касаемо тз и аналитики: написано практически в соответствие с гостями. Предела на большая работа над подходом к реализации и продумыванию проекта. Для первого этапа очень грамотно изложено тз, а так же схемы. Понравился UI, но стоит разбить по папкам, чтобы не лежало в одном месте и UI-кит и экраны.						
<b>Команда 1.3:</b> Интеренсная идея игры. Красивый дизайн, но хотелось бы видеть больше примеров интерфейса. Понравились описанные механизмы. Действительно интересно увидеть реализацию. Ваша команда должна сделать упор в разработке, думаю не так просто выпустить мобильную игру за небольшой период. Поэтому вам стоит иметь в виду риски и время						
<b>Команда 2.1:</b> Стоит сделать упор на тз и аналитику приложения. более четко сформулировать требования и цели приложения; доработать дизайн; обратить внимание или глубже разобраться в анализе конкурентов, т е в чем будет являться актуальность и незаменимость приложения? какие риски?. Вообще и целом упор на актуальность.						
<b>Команда 5.4:</b> Идея проекта "Jobsy" действительно выглядит интересной и перспективной, особенно учитывая современные тенденции в сфере фриланса и удаленной работы. Нашей команде понравилась четкая структура, красивые и понятные диаграммы, подробно описаны все страницы приложения и их функции. ответственный подход к безопасности, прописаны все важные моменты. По улучшению можно предложить подробнее расписать модерацию контента, чтобы было понятно, кто именно будет проверять проекты и как быстро это будет происходить. Было бы неплохо добавить про производительность системы. Например, сколько времени должно занимать открытие страниц или поиск проектов.Сроки реализации проекта кажутся достаточно сжатými для проекта такой сложности.						