

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”

*Факультет компьютерных наук
Кафедра информационных систем*

Техническое задание

«Интернет магазин футболок»

(в соответствии с ГОСТ 34)

09.03.02 *Информационные системы и технологии*

Обучающийся _____ *И.Е. Лесных*
Обучающийся _____ *Г.О. Латынин*
Обучающийся _____ *А.А. Товмасын*
Руководитель _____ *В.С. Тарасов.*

Воронеж 2019

Содержание

Содержание	2
1. Общие Сведения.....	3
1.1 Наименование Заказчика.....	3
1.2 Наименование Исполнителя	3
1.3 Основания для разработки	3
1.4 Плановые сроки начала и окончания работ	3
1.5 Понятия и термины	3
2. Назначения и цели создания	4
2.1 Назначение приложения	4
2.2 Цели создания приложения	4
2.2.1 С точки зрения заказчика:.....	4
2.2.2 С точки зрения пользователей:	4
3. Требования к приложению	5
3.1 Общие требования.....	5
3.2 Требования к структуре	7
3.3 Требования к безопасности.....	7
3.4 Функциональные требования	7
3.5 Требования к пользовательскому интерфейсу	9
3.6 Требования к надёжности.....	9
4. Состав и содержание работ по созданию системы	10
5. Порядок контроля и приёмки	11
6. Требования к документированию	12

1. Общие Сведения

1.1 Наименование Заказчика

Ассистент Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационный технологий.

1.2 Наименование Исполнителя

Студент Лесных Иван Евгеньевич, кафедра информационных систем.

Студент Латынин Геннадий Олегович, кафедра информационных систем.

Студент Товмасян Армен, кафедра информационных систем.

1.3 Основания для разработки

Необходимость заказчика в интернет магазине для реализации товара.

1.4 Плановые сроки начала и окончания работ

Плановый срок начала работ – Февраль 2019 г.

Плановый срок окончания работ – Июнь 2019 г.

1.5 Понятия и термины

- «БД» - база данных.
- «Сайт» - часть проекта, являющаяся web-приложением.
- «Пользователь» - зарегистрированный пользователь системы.
- «Корзина» - абстрактное представление корзины, которую пользователь (незарегистрированный и зарегистрированный) заполняет товаром.

2. Назначения и цели создания

2.1 Назначение приложения

Приложение будет состоять из веб-интерфейса и API на который будут приходить запросы. Приложение предназначено для реализации товара через интернет.

2.2 Цели создания приложения

Основными целями создания приложения:

2.2.1 С точки зрения заказчика:

- Реализация товара через интернет

2.2.2 С точки зрения пользователей:

- Просмотр каталога товаров магазина
- Покупка товаров

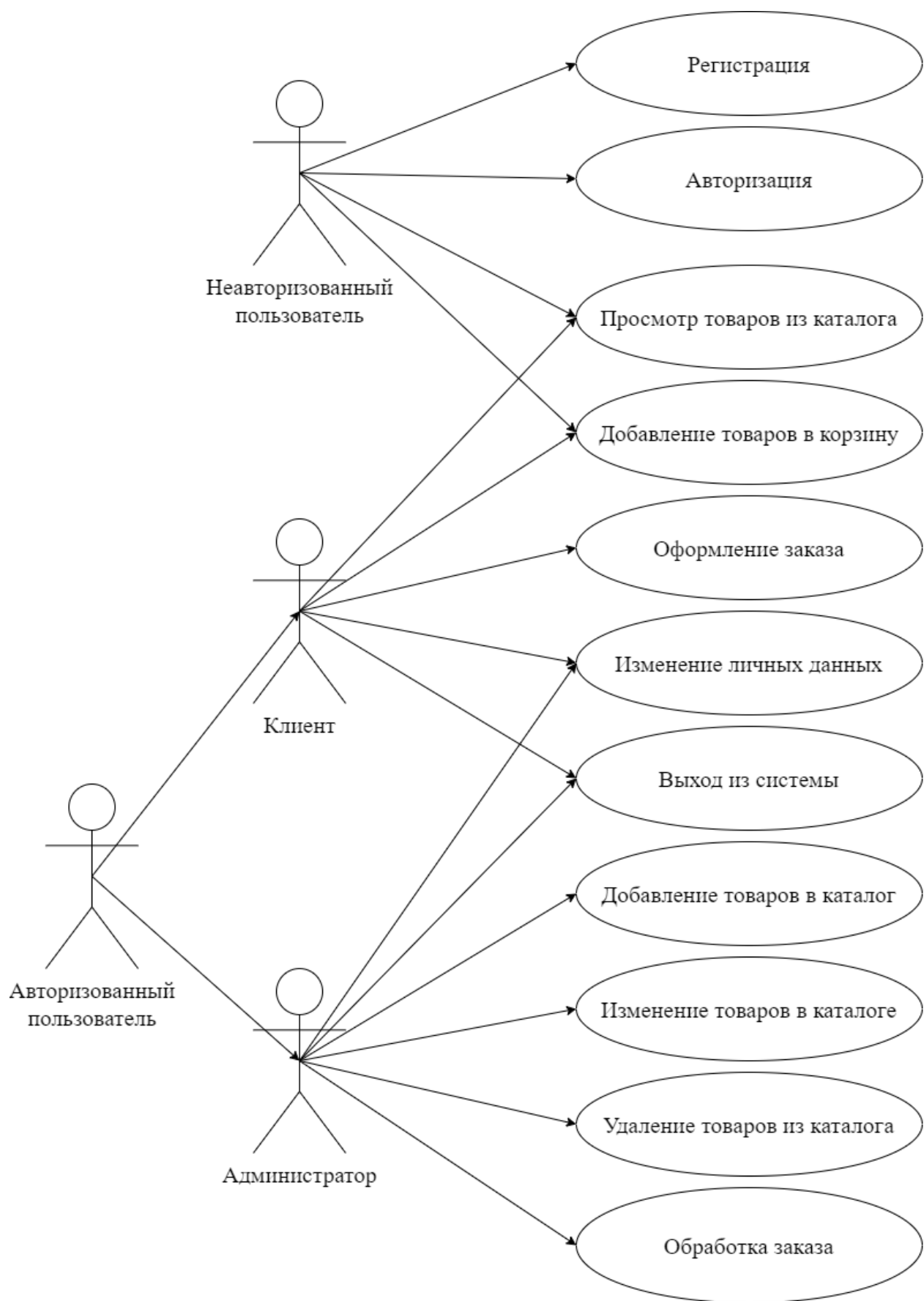
3. Требования к приложению

3.1 Общие требования

Разрабатываемое приложение должно удовлетворять следующим требованиям:

- Возможность выполнения основных задач приложения:
 - Просмотр товаров
 - Добавление/Удаление товаров в/из корзины
 - Оформление заказа
 - Реализация интерфейса для дальнейшего подключения стороннего API по работе с платежными операциями
- Создание интуитивно понятного пользовательского интерфейса

На рисунке ниже представлена use case диаграмма данного приложения, в котором отображены все функции.



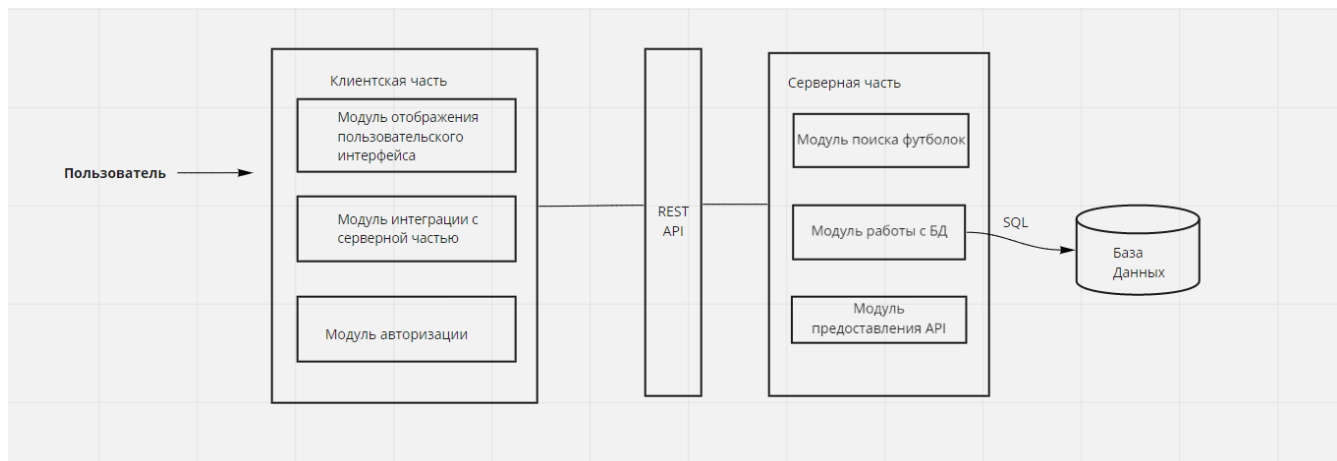
3.2 Требования к структуре

Приложение должно иметь архитектуру, основанную на шаблоне проектирования Web-API. Приложение будет делиться на серверную и клиентскую часть, общение которых происходит с помощью REST API.

Серверная часть требует реализации двух отдельных слоёв:

- База данных (Model) – данные необходимые для корректной работы приложения
- Бизнес-логика (Controller), реализуется на языке программирования C#, является связующим элементом между бд и веб-интерфейсом. Выполняет действия и обрабатывает данные, вводимые пользователем. Также извлекает данные, необходимы для отображения на пользовательском интерфейсе.

Клиентская часть требует реализации веб-интерфейса через который пользователь сможет делать запрос к серверной части.



3.3 Требования к безопасности

В приложение должна быть реализована авторизация

3.4 Функциональные требования

Приложение должно удовлетворять следующим функциональным требованиям:

- Приложение должно иметь возможность хранить следующую информацию:
 - О пользователе:
 - Логин
 - Пароль
 - Полное имя
 - Адрес
 - Номер телефона
 - О товарах:
 - Наименование товара
 - Размер (данного товара, имеющийся в наличии)
 - Цвет
 - Стоимость товара
 - Описание товара
 - Количество товара (в зависимости от выбранного размера)
 - Общее количество (независимо от размера)
 - О заказах:
 - Адрес доставки
 - Статус заказа
 - Статус оплаты товара
 - Заказанные товары
 - Пользователь (сделавший заказ)
- В приложении должна быть реализована фильтрация товара по информации о товаре.
- В приложение должна быть реализована корзина.
- В приложение должна быть реализована регистрация и авторизация пользователей
- В приложение должен быть реализован интерфейс для дальнейшего подключения стороннего API по работе с платежными операциями для оплаты заказа

3.5 Требования к пользовательскому интерфейсу

Пользовательский интерфейс должен удовлетворять следующим основным требованиям:

- Дизайн сайта должен быть простым (не перегруженным функционалом)
- Отсутствие возможности совершить заказ до авторизации
- Расположение модулей на страницах должно быть читабельным и понятным, в том числе, низкоуровневому пользователю;

3.6 Требования к надёжности

Система должна быть защищена от сбоев и защищена от неверных действия пользователя.

4. Состав и содержание работ по созданию системы

Состав и содержание работ по созданию системы включают следующие этапы:

1. Предпроектное исследование

Была изучена система работы интернет-магазинов (ее функции и возможности), также был изучен способ взаимодействия с платежными системами.

2. Анализ предметной области

Был разработан подробный анализ системы и введение организационных требований к решению задач и целей.

3. Разработка ТЗ

Результат - документация на разрабатываемую систему, в которой описаны все необходимые организационные требования к разработке.

4. Разработка модели программы

Результат – описание спецификационных данных, определены связи между сущностями, построение модели БД

5. Разработка программы

6. Тестирование программы и её корректировка

7. Сдача системы в эксплуатацию

5. Порядок контроля и приёмки

Заказчик принимает разработанный продукт при выполнении следующих пунктов:

- Успешное прохождение большей части тестов;
- Приложение соответствует заявленным требованиям

6. Требования к документированию

Отчётные документы должны включать в себя текстовые материалы (представленные в виде бумажной копии и на цифровом носителе в формате MS Word или PDF) и, при необходимости, графические.

Необходимо предоставить отчёт по курсовому проекту согласно учебному плану.