**EXERCICI**

CONSELL

Abans d’iniciar els exercicis llegir tot l’enunciat, com a mínim 1 cop.

ENUNCIAT

A partir del formulari de l’arxiu **index.html** es demana:

1. Si el chekbox està marcat, els camps del formulari s’habiliten, en cas contrari han d’estar inhabilitats. Abans d’inhabilitar-los cal netejar els camps del formulari
2. Tots els camps es validen al perdre el focus (validació interna, no s’informa a l’usuari)

**Els 4 camps han de complir els següents criteris:**

1. **Titular: només lletres majúscules, 2 o 3 grups de mínim 2 caràcters separats per espais**
2. **CVV: 3 dígits**
3. **Número: els primers dígits i la longitud dependrà del tipus de la targeta de crèdit que sigui. Observar variable *inputs*. Els dígits es separaran amb un espai en blanc cada 4 dígits, el qual s’escriurà automàticament. L’espai en blanc no l’ha d’escriure l’usuari.**
4. **Caduca: 4 dígits, separats per “ / “, la qual s’escriurà automàticament després d’haver escrit 2 dígits. Els 2 primers dígits han d’estar entre el 01 i el 12 i els 2 següents entre 21 i 26.**

**Els camps: CVV, Número i Caduca, no han de permetre escriure cap altre caràcter que no siguin dígits.**

1. Quan es prem el botó "Confirmar", si tots els camps són vàlids es neteja el formulari i es desen els valors en un objecte JSON al WebStorage. En cas contrari es dóna el focus al 1r camp no vàlid
2. Quan es prem el botó "Netejar" es neteja el formulari sempre i quan l'usuari ho confirmi via finestreta "confirm"
3. Només quan es passa per sobre una de les imatges de les targetes, en l'etiqueta amb id ***info***, es mostren els criteris que ha de tenir el número segons la variable ***inputs***, que hi ha definida dins l’arxiu **index.html** amb el format:

XXX ha de començar amb els dígits YYY i ha de tenir una longitud de ZZZ dígits

XXX: camp name

YYY: camp first

ZZZ: camp length

1. En cas de consultar URL’s o AI’s, indicar en un comentari /\*\*/ al codi per tal de poder recuperar la informació al realitzar la correcció.

AVISOS

Està prohibit l’ús de l’esdeveniment “click”

La variable ***inputs*** no es pot modificar ni canviar de lloc