План

* Вступ
* Визнчення комбінаторних ігор, їх розподіл, види, приклади, відмінності
* Більше про рівноправні ігри – специфіка дослідження(наперід відомий результат), підказка до оптимальної стратегії, ациклічність, правила і тд; NP позиції
* Ігри залежні від попередніх ходів – коротко, забити на них
* Приклад тривіальної гри – палички з Форд Буаяр
* Гра Нім
* Теорія Шпрага-Гранді(теорема про еквівалентність кожно гри Німу), способи виведення значень шпрага-гранді. Існування функції Ш-Г.
* Ігри на графах(Queen, WhiteKnight), розглянути декілька графів з декількома термінальними точками, показати можливі переходи зі стану множинами(формулами)
* Суми ігор (теорема від Фергусона)
* Циклічні ігри(напр Chomps), неіснування розвязку, але теоретичне доведення його(ПЕРЕВІРИТИ мої висновки)
* Купа прикладів ігор
  + Всі з проги
  + Багато з російської статті
  + Пару від амеранців
* Трохи рпо код
  + Mex
  + Кешування
  + Різне задання ситуації в грі – однакові перетворення
  + Перформенс результати
  + Можна пару малюночків
  + Трошки про людське виведенян результатів
* Висновки
  + Користь функції шрпага гранді в дослідженні рівноправних ігор
  + Реалізовані програми – прогнозування результату для n в нескінченості, виведенян закономірностей
  + Аналіз рівноправних ігор N гравців – вузькі місця, можливості і тд