**# Description**

This is the first 2D game of us. This uses for credit in my university

**# Script (kịch bản):**

- Người chơi bị giam cầm trong một loạt các căn phòng khóa kín và phải tìm cách mở cánh cửa mật mã để thoát ra ngoài.

- Mỗi màn chơi sẽ có một căn phòng mới với các thách thức và câu đó khác nhau để giải quyết.

- Mỗi căn phòng sẽ có một cánh cửa và chỉ được mở khi người chơi tìm đủ các dữ kiện về mật khẩu của cánh cửa đó.

- Nhiệm vụ của người chơi ở mỗi màn là đi xung quanh căn phòng, tìm các manh mối và giải các câu đố, thứ mà sẽ cung cấp cho người chơi nhưng dữ kiện cần thiết để giải mã được cánh cửa khóa kín.

**# Basical function (chức năng cơ bản):**

- Di chuyển: người chơi có thể thực hiện thao tác di chuyển nhân vật lên, xuống, trái và phải bằng bàn phím.

- Giao tiếp với môi trường: người chơi có thể tương tác với các đối ượng trong phòng như mơ của, mở ngăn kéo, bật/tắt các công tắc hoặc tìm kiếm các đồ vật.

- Giải đố: trong phòng sẽ chứa các câu đố nhỏ yêu cầu người chơi phải suy nghĩ, hoàn thành chúng để có thể thu thập các dữ kiện cần thiết để qua màn.

**# Optional function (các chức năng có thể thêm vào):**

- Chức năng tính điểm: dựa trên thời gian người chơi cần để hoàn thành trò chơi để đánh giá điểm số người chơi đạt được.

- Nâng tầm thử thách: có thể thêm một số khó khăn cho người chơi trong lúc họ giải đố, ví dụ như có các vòng yêu cầu người chơi phải vừa giải đố, vừa lẩn trốn nhưng nhân vật NPC khác xung quanh như bảo vệ, kẻ bắt cóc, …