1. **Dùng Logic**

* Tháp Hà nội
* N\_Puzzle
* Trò chơi Tangram: nơi người chơi sẽ được cung cấp các mảnh tangram, và được yêu cầu ghép thành các hình thù phù hợp như hình con chó, con thỏ, chiếc thuyền, …
* Các câu đố ghép hình
  + Có thể chia một bức tranh tổng thể thành nhiều mảnh, người chơi phải thu thập các mảnh của bức tranh để ghép lại thành bức tranh ban đầu.
  + Bức tranh có thể là một phần của một cái két sắt ẩn trong tường, sau khi ghép đúng thứ tự, có thể mở ra được két sắt để lấy được gợi ý cần thiết hay là một chiếc chìa khỏa để có thể mở được một cái ngăn kéo hay một chiếc tủ nào đó

1. **Dùng mật mã**

* Dùng bảng mật mã được cho để giải một chuỗi ký tự được mã hõa (mã morse, dịch chuyển bảng chữ cái, …)

1. **Tương tác với đồ vật**

* Giải mạch điện để sửa đèn UV: nối các mạch điện một cách thích hợp để có thể kịch hoạt một bòng đèn UV, khi bóng đèn UV được kích hoạt, dòng gợi ý được sơn bởi sơn UV sẽ hiện, đưa cho người chơi dữ kiện liên quan để thoát khỏi phòng.
* Che dấu các đồ vật như để các mảnh giấy có gợi ý trong cái bình, chai lọ. người chơi phải thu thập các dụng cụ khác như búa để phá những vật dụng đó, lấy được các dữ kiện ở bên trong.

1. **Sắp xếp thự tự hoặc hướng của các vật thể một cách hợp lý**

* Sắp xếp vị trí của các bức tượng: trên kệ sách có nhiều bức tượng khác nhau, người chơi tìm hiểu các dữ kiện xung quanh căn phòng hoặc từ các câu đố khác để có thể xác định được ví trị thứ tự đúng của các bức tượng đó.
* Sắp xếp gương: có một chiếc đèn pin và nhiều tấm gương, sắp xếp hướng của chiếc gương cho phù hợp để ánh sáng từ chiếc đèn pin có thể chiếu đến một vị trí cụ thể, tiết lộ gợi ý cho người chơi.

1. **Các minigame nho nho:**

* Video games: một thiết bị máy tính bị khóa, người chơi phải phá mật mã của thiết bị đó. Có thể tưởng tượng hóa quá trình mã hóa bằng cách tạo ra một trò chơi nhỏ. Trong trò chơi nhỏ đó, ta sẽ di chuyển nhân vật đến đích, đồng thời tránh các bảo vệ di chuyển xung quanh. Khi hoàn thành trò chơi, quá trình phá khóa của thiết bị hoàn tất và sẽ đưa cho chúng ta gợi ý tiếp theo