**ชื่อโครงงาน : Ghost Room**

**คณะผู้จัดทำ : นาย วรพล         สาดฟัก     65070204**

**นาย ศุภวิชญ์       ปัทมภาสกุล      65070226**

**นาย สมิทธิพงศ์   จูปรางค์      65070230**

**คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง**

**บทคัดย่อ**

โครงงานในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์จัดทำเพื่อพัฒนาทักษะภาษาCเพื่อนำไปใช้งาน เพื่อนำความรู้ที่ได้รับมา มาพัฒนาและประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ และเพื่อให้เกิดความสนุกเพลิดเพลินต่อผู้ใช้งานหรือผู้เล่น

ในการจัดทำครั้งนี้ทางกลุ่มผู้จัดทำได้ทำเกมแนวสยองขวัญ ลี้ลับ แบบวิชวลโนเวล โดยใช้ภาษาCในการพัฒนาโครงงานนี้ โดยโครงงานนี้ได้รับแรงบันดาลใจจากเกมแนวสยองขวัญแบบวิชวลโนเวล หลายเกมเช่น Corpse party และ Danganronpa และอื่นๆ โครงงานนี้จะมีลักษณะเป็นเกมที่ผู้เล่นสามารถเลือกการกระทำของตัวละครได้ โดยแต่ละตัวเลือกของผู้เล่นจะส่งผลถึงตอนจบของเกม และเปรียบเสมือนกับการอ่านนิยาย 1 เล่ม ทั้งนี้เพื่อให้ผู้เล่นเกิดความสนุก และตื่นเต้นกับเกม