



# Информациска безбедност

## Предавање 2: **Криптографија – прв дел**

Проф. д-р Весна Димитрова

# [ Вовед ]

- Проблем:

- Како да се спречи некој што неовластено ќе ја преземе пораката да ја открие нејзината содржина?

- Решение:

- Тоа се прави со “шифрирање” на пораката, така што пристап до оригиналната содржина може да има само оној кому таа му е наменета.



# Основни поими од криптологија

# [ Елементи на криптологија ]

- **Криптологија** - „наука за скриен збор“
- Криптологија е научна област која поврзува два дела:
  - **Криптографија**
  - **Криптоанализа**

# Елементи на криптологија

- **Криптографијата** е научна област која се занимава со наоѓање и креирање на методи за шифрирање на податоци со цел да обезбеди нивната тајност и веродостојност.
- **Криптоанализата**, како научна област, се состои од методи за откривање на шифрата, т.е. се занимава со дешифрирање на шифрираните податоци.

# Основни поими во криптологија

- Ознаки:
- Со **M** (анг. message) ја означуваме оригиналната порака која сакаме да ја шифрираме и чиј текст е разбирлив за секого.
- Со **C** (анг. cipher) ќе ја означиме шифрираната порака која што претставува неразбирлив текст за оние за кои што не е наменета.

# Основни поими во криптологија

- Функцијата која што ја преобразува оригиналната порака **M** во шифрирана порака **C** се нарекува **функција за шифрирање** и се означува со **E** (анг. encryption function).
- Функцијата што ја враќа пораката **C** во нејзината оригинална форма **M** се вика **функција за дешифрирање** и се означува со **D** (анг. decryption function).
  - Оваа функција е инверзна на функцијата за шифрирање.

# Основни поими во криптологија

- Постапката со која од некоја почетна состојба се доаѓа до решение на некој проблем се нарекува алгоритам.
  - Алгоритам за шифрирање на оригиналната порака (encryption algorithm).
  - Алгоритам за дешифрирање на шифрираната (decryption algorithm).



# Основни поими во криптологија

- Во текот на извршување на функциите за шифрирање и дешифрирање, корисниците мора да имаат:
  - единствен таен клуч  $K$  (анг. key), доколку се работи за т.н. **симетрично шифрирање**
  - два различни клуча: еден јавен клуч  $K_1$ , и друг таен (или приватен) клуч  $K_2$ , доколку се работи за т.н **асиметрично шифрирање**.

# Основни поими во криптологија

- Успешноста на шифрирањето зависи од јачината на алгоритмот, но често и од должината на клучот.
  - Подолгите клучеви обезбедуваат поголема безбедност, бидејќи на напаѓачот ќе му треба многу повеќе време да ги испита сите можни комбинации на клучеви за да го открие вистинскиот.
  - Од друга страна, за побрза комуникација, се бара клучевите да бидат што е можно покус.

A horizontal line with a light beige gradient, spanning the width of the slide. On the left side, there is a large black opening square bracket '['. On the right side, there is a large gold closing square bracket ']'.

# Историски примери

# Пример (Цезарова шифра)

- Шифрирање
- Нека оригиналната порака е  
**M** = „Prezakazan sostanok na drzaven vrv“.
- Нека за функција **E** го користиме познатото Цезарово шифрирање:
  - секоја буква од оригиналната порака да се замени циклично со третата следна буква од абедцедата.

# Пример (Цезарова шифра)

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
| D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C |

Табела 1. Цезарово шифрирање

- Во табелата првиот ред ја претставува оригиналната буква, а вториот ред шифрираната буква.
- Ако се занемарат празните места, шифрираната порака би била **C** = „Suhcdndcdqvrwdqrnqdgucdyhyuy“.

# Пример (Цезарова шифра)

- Дешифрирање
- Да ја искористиме шифрираната порака  $C = „Suhcdndcdqvrvwdqnrnqdgucdyhyuy“$ .
- За функција за дешифрирање треба да го земеме Цезаровото дешифрирање:
  - секоја буква од шифрираната порака да се замени циклично со третата претходна буква од абecedата.

# Пример (Цезарова шифра)

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
| X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W |

Табела 2. Цезарово дешифрирање

- Во табелата првиот ред ја претставува шифрираната буква, а вториот ред дешифрираната буква.
- Тогаш оригиналната порака (повторно со занемарени празни места) би била M= „Prezakazansostanoknadrzavenrv“.

# Пример (Цезарова шифра)

- Разбивањето на Цезаровата шифра е многу лесно.
  - Тоа може да се направи со испитување на сите можни поместувања.
- **Пример.** Да се дешифрира пораката TGVGJTKZK, ако се знае дека станува збор за Цезаровата шифра.



# Пример (Цезарова шифра)

- Не се знае колку Цезаровата шифра била безбедна во тоа време.
  - Веројатно е дека била многу безбедна, зашто многу од цезаровите непријатели не биле писмени, а оние што биле, не ни помислувале дека станува збор за шифра.
- Цезаровата шифра, како и некои други шифри коишто се појавиле подоцна, биле разбиени дури во 9 век, за време на златното доба на арапската цивилизација.

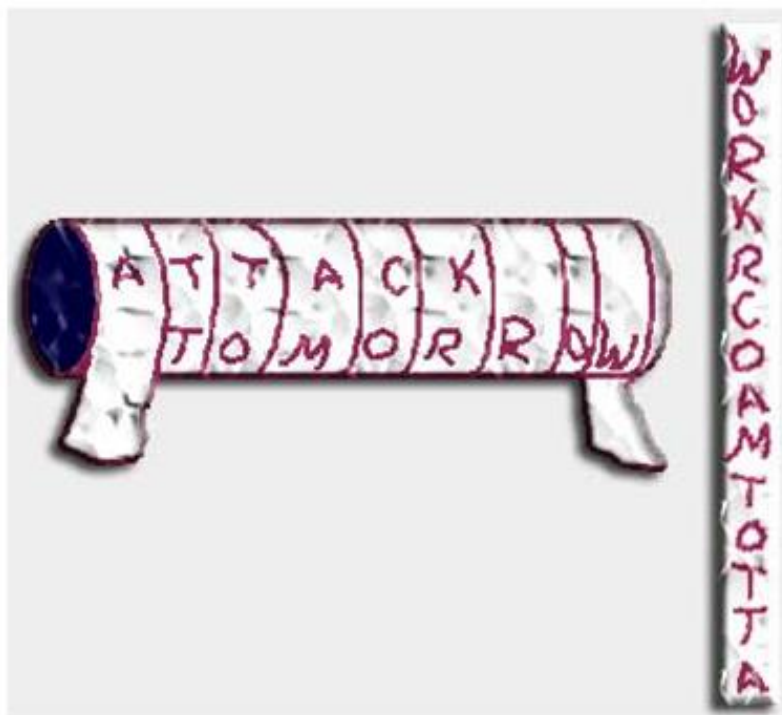
# Историја на криптологијата

- Најстариот познат текст кој содржи една од основните елементи на криптографијата - намерна модификација на текст, потекнува од пред 4000 години
  - хиероглифски запис на гробот на благородникот KHNUNHOTEP II.
  - имала цел да го импресионира читателот.
- Кај подоцнежните записи се среќава и вториот елемент на криптографијата – тајноста
  - најчесто со цел да се зголеми мистеријата
  - да се прикаже магичната моќ на некои религиозни текстови.

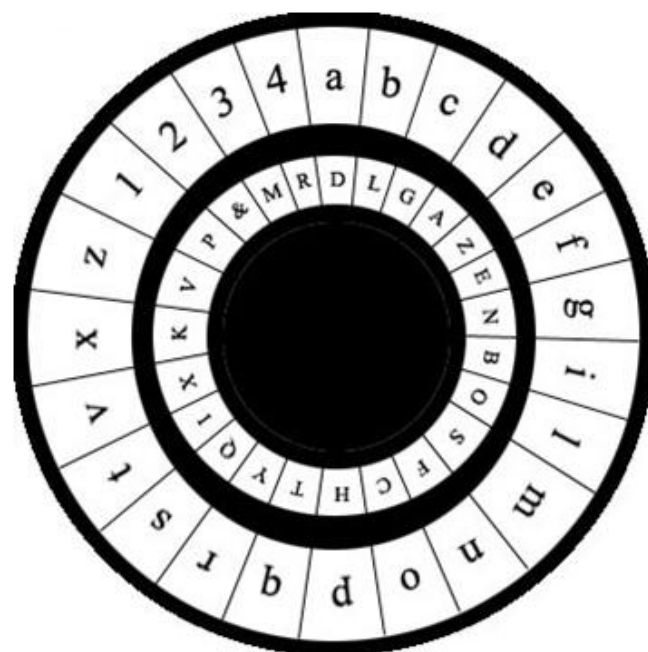
# Историја на криптологијата

- Литературата била достапна само на мал број луѓе, па поради ова не постои појава на криптографија.
- Постоеле само некои облици на **стеганографија**,
  - умешност на криење на пораката, така да никој не знае за нејзиното постоење
- Кај криптографијата тајна е содржината на пораката, а не нејзиното постоење.

# Историја на криптологијата



Слика 1. SCYTALE



Слика1 Дискот на *Alberti*



# Симетрична криптографија

# [Криптографија со таен клуч]

- вклучува користење на таен клуч познат само за учесниците во тајната комуникација
- генерално брзи и погодни за обработка на голем проток на податоци,
- ранливи се.
- вообичаено се мешаат со алгоритми со јавни клучеви за да се добие добра комбинација од сигурност и брзина.

# [Основни поими]

- Се делат на две категории и тоа:
  - проточни шифрувачи  
(*stream cipher*)
  - блоковски шифрувачи  
(*block cipher*)

# [ Проточни шифрувачи ]

- Оригиналниот текст се криптира еднаш и притоа се врши трансформација на секој влезен бит или бајт
- Проточните алгоритми се конструирани врз принципот на единствениот теоретски докажан криптосистем кој не може да се разбие, а тоа е *One-time-pad*.
- Овие алгоритми користат клуч со големина од 128 бита и повеќе



# [ One-time pad ]

- M-оригиналната порака
  - бинарен стринг
- K-ключот
  - бинарен стринг со должина колку што е оригиналната порака
  - се користи само еднаш
- $C = M \oplus K$  - шифрираниот текст
  - шифрирање бит по бит
- $M = C \oplus K$  – оригиналната порака
  - добиена со дешифрирање

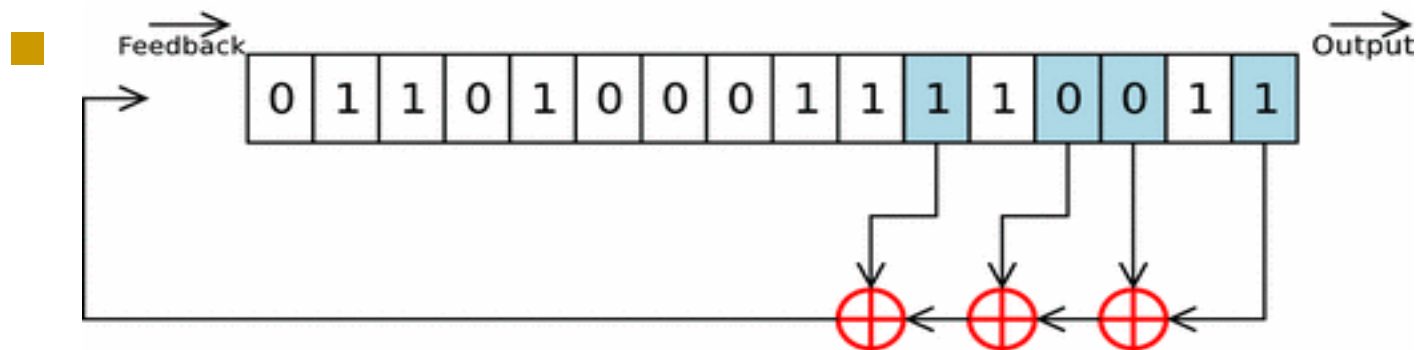
# [ One-time pad ]

- Зошто клучот се користи само еднаш?
- Нека имаме две пораки  $M_1$  и  $M_2$
- Шифрираните пораки со ист клуч  $K$  се:
- $C_1 = M_1 \oplus K$ ,  $C_2 = M_2 \oplus K$
- Недостаток:
- $C_1 \oplus C_2 = M_1 \oplus K \oplus M_2 \oplus K = M_1 \oplus M_2$

# Генератори на клучеви

## **LFSR** (*Linear Feedback Shift Register*)

- Може лесно да се имплементира хардверски и анализира математички.



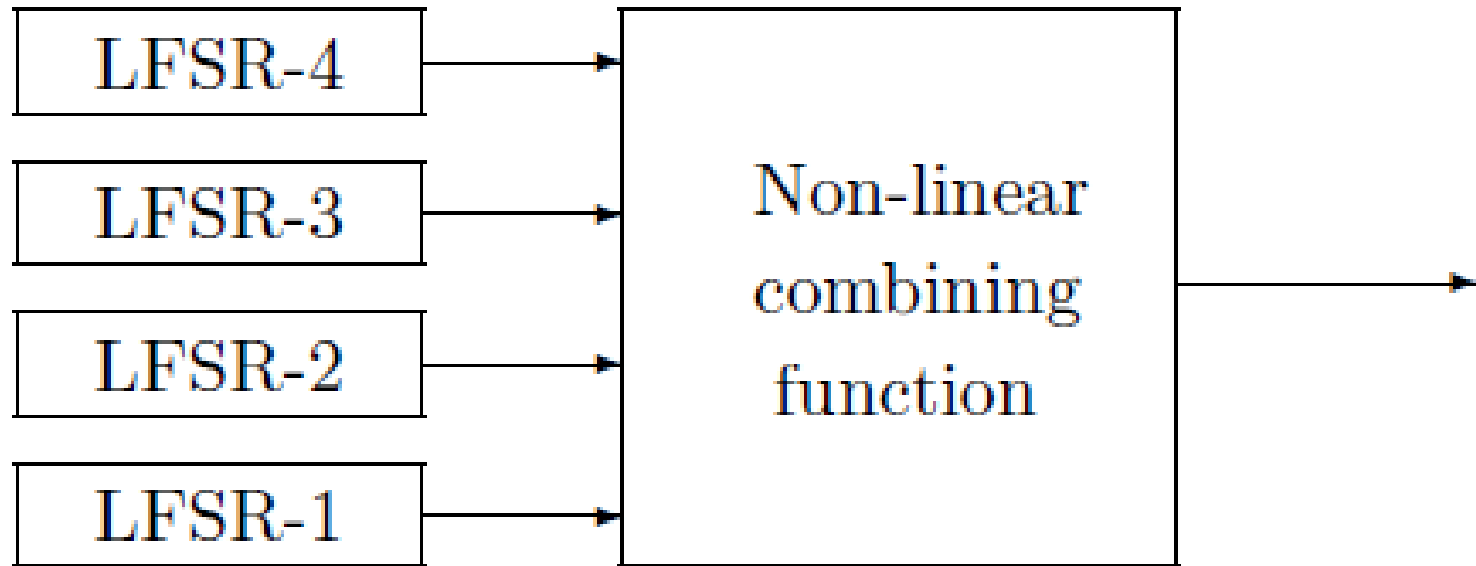
# [ *LFSR* ]

- Означеното предефинирано множество од келии може да се репрезентира како полином по модул 2 кој се нарекува карактеристичен  $x^{11}$  полином или *feedback* полином .
- На примерот множеството е  $\{11, 13, 14, 16\}$  па тогаш *LFSR* полиномот е:  $x^{11} + x^{13} + x^{14} + x^{16} + 1$ .

## ***Нелинеарно комбинирање функции***

- За да се подобри сигурноста на *LFSR* се оди кон нелинеарно комбинирање на функции.
- Еден начин е да се употребат паралелно  $n$  *LFSR* генератори и нивните излези да се комбинираат користејќи нелинеарна Булова функција  $F$  со  $n$  битни влеза, за да се добие комбинирачки генератор на псевдослучајни низи од битови.

# [ *LFSRs*



# [ A5/1 ]

## ■ A5/1

- е широко употребуваниот симетричен, проточен алгоритам.
- Се употребува во мобилните уреди за доверливост
- Користи три LFSR X (19 бита), Y(22 бита), Z(23 бита) и 64 битен клуч K.
- Лесен за имплементација во хардвер.
- На почетокот проточните шифрувачи биле лидери во симетричната криптографија.
- Денес таа улога ја имаат блок шифрувачите.

# [ RC4 ]

## ■ RC-4 (*ARC4* или *ARCFOUR*)

- е најшироко употребуваниот симетричен, проточен алгоритам.
- Се употребува во многу популарни протоколи како што се
  - *SSL (Secure Sockets Layer)* за да се заштити мрежниот сообраќај и
  - *WEP (Wireless Encoding Protocol)* за да се заштити бежичната мрежа.
- Генерира псевдослучајни протоци од битови (проточен клуч)
- Оптимизиран за софтверска имплементација.



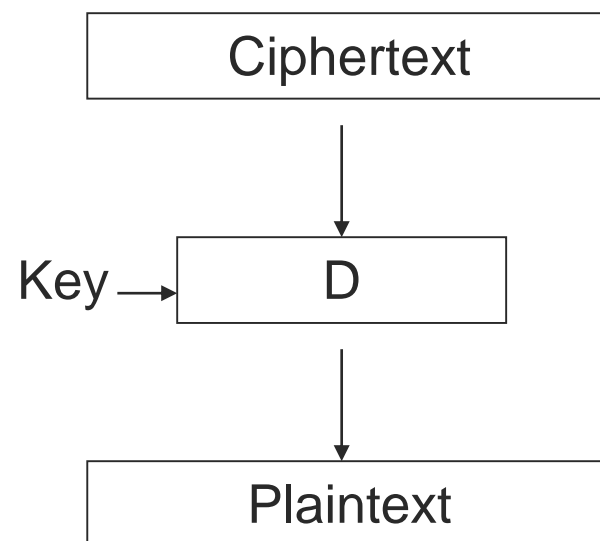
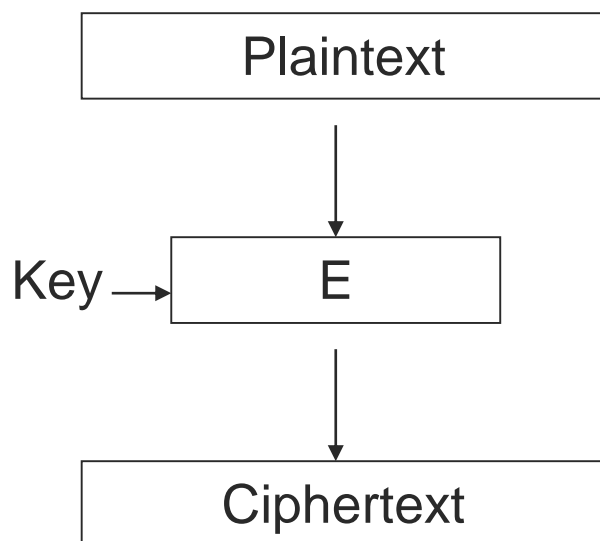
# Искористенот на проточните алгоритми

- Безбедна безжична (*wireless*) комуникација.
- Во воената криптографија

# [ Блоковски шифрувачи ]

- Трансформираат блок со фиксна големина од оригиналната порака во ист таков блок на шифрираната порака.
- Блоковите на кои се дели пораката обично се со големина:
  - 64, 128, 256, ... итн бита.
- Покрај стандардните постојат и итеративни блок шифрувачи (постапката на енкрипција на блок од оригиналната порака трае во повеќе циклуси ).

# [ Блоковски шифрувачи ]



# [ DES ]

- Кратенка е од *Data Encryption Algorithm*
- Развиен е од страна на фирмата *IBM* со поддршка од *NBS (US National Bureau of Standards)*
- Публикуван е во 1977 година како *US FIPS 46* стандард.
- Во дизајнирањето на овој алгоритам, се содржани два многу важни принципи:
  - конфузија и дифузија.
- Големината на блоковите е 64 бита или 8 бајти колку што е и големината на тајниот клуч за криптирање .

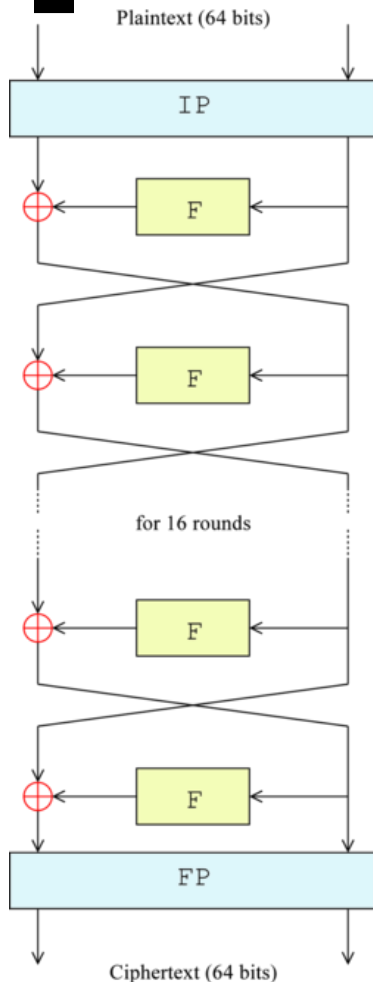
# [ *DES* ]

- *DES* алгоритамот се состои од 16 рунди или циклуси, каде секој циклус е блок добиен со субституција и пермутација на текстот од оригиналната порака.
- Влезната порака се дели на блокови од по 64 бита и поминувајќи низ повеќе серии на комплексни операции дава шифриран текст со исто толкава големина.

# [ *DES* ]

- *DES* алгоритамот е Феистелов шифрувач со 16 рунди
- Големината на блокот е 64
- Користи 56 битен клуч
- Секоја рунда користи 48 битен подклуч (земени од 56 битниот клуч)

# [ DES ]



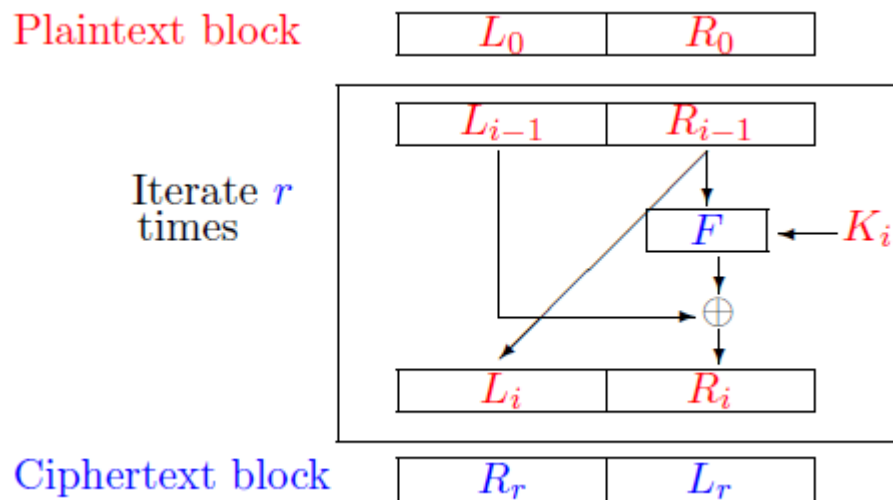
- Чекор 1. блокот од 64-бита се дели на два дела по 32-бита
- Чекор 2. на десниот дел се применува *Feistel* - овата функција
- Чекор 3. на излезот од чекор 2 и левиот дел се применува *XOR*
- Како влезови во наредниот циклус се : излезот од чекор 3 и десниот 32-битен дел само што сега местата им се заменати.

# [ *DES* ]

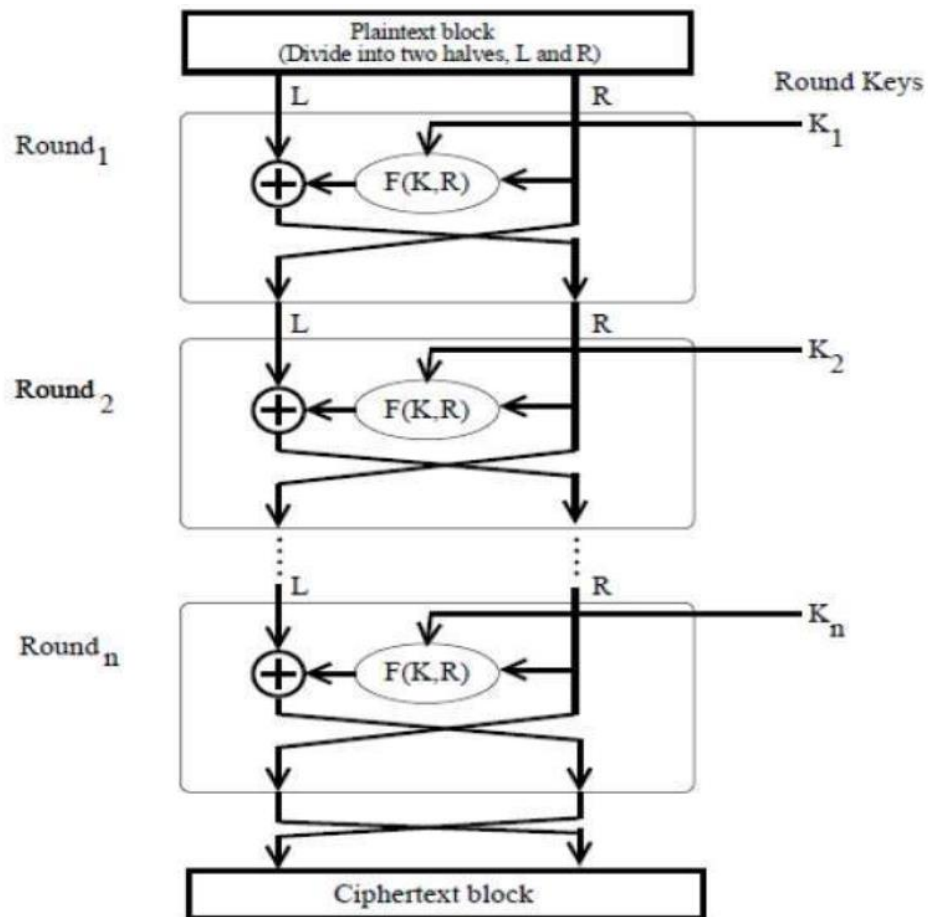
- *Feistel* – овата функција се состои од четири дела и тоа:
  - проширување,
  - мешање на битови,
  - субституција и
  - пермутација.



# Феистелов шифрувач

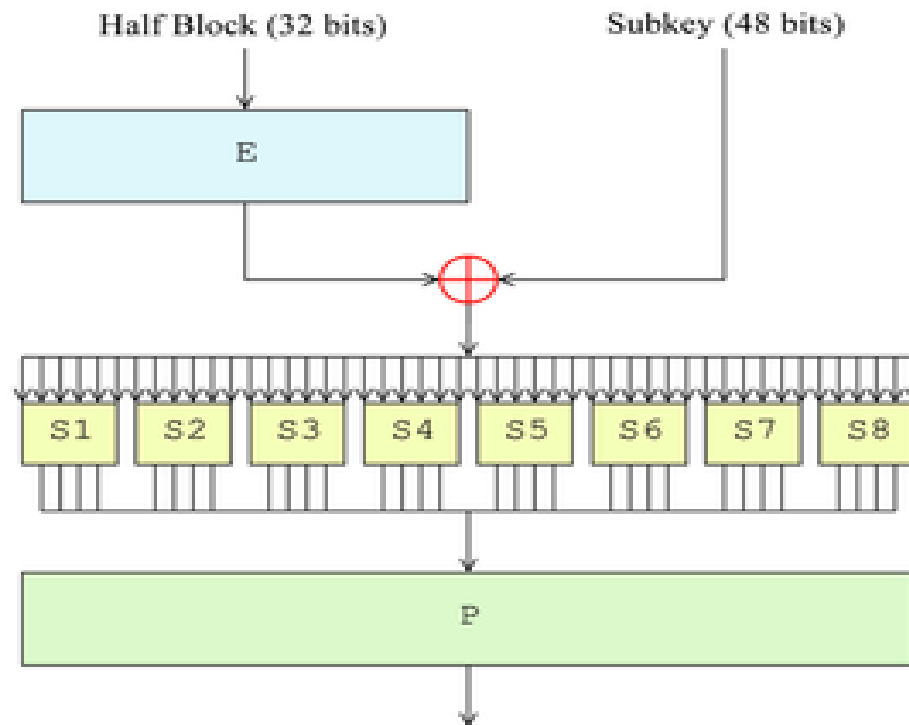


# Феистелов шифрувач

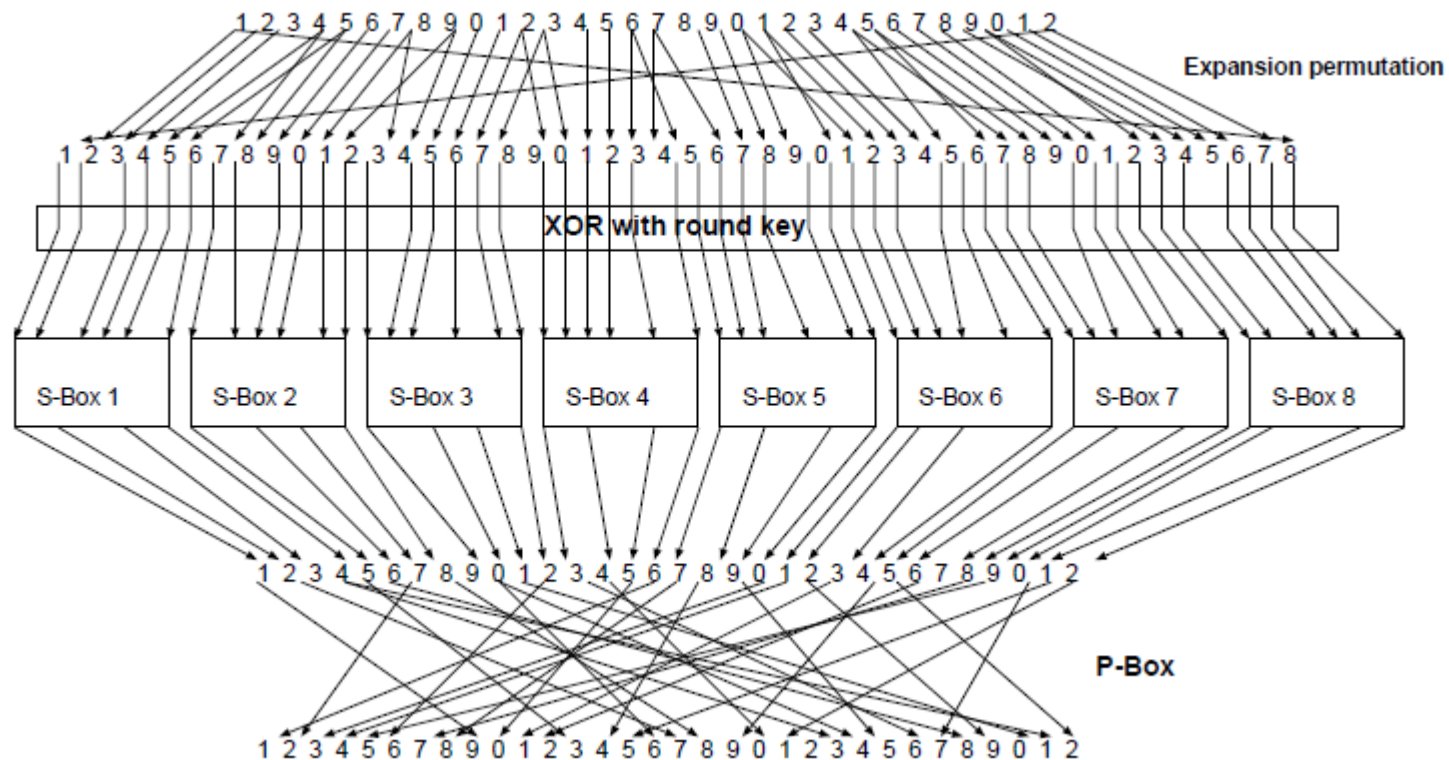


$$L_{i+1} = R_i$$
$$R_{i+1} = L_i \oplus F(R_i, K_i).$$

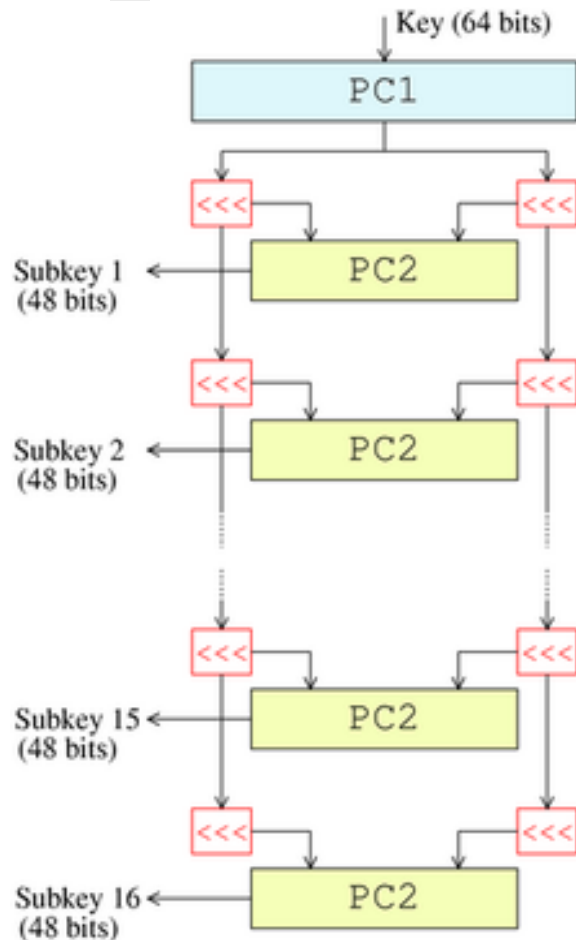
# [ *DES*



# Структура на DES функцијата F



# [ DES ]



- Подключевите се добиваат од главниот клуч со користење на алгоритмот за распределба на клучеви (*key schedule*)

# [ AES ]

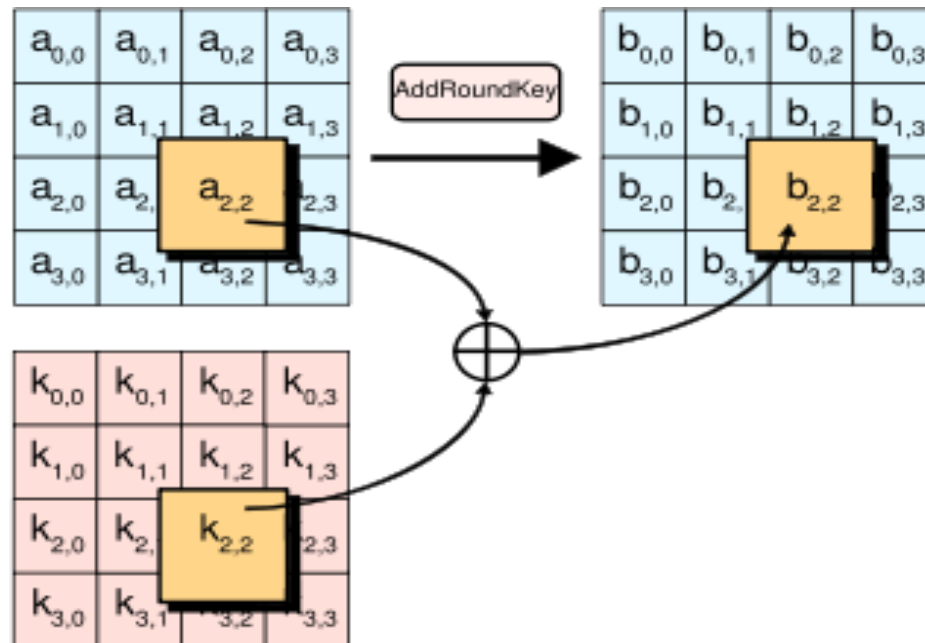
- *Advanced Encryption Standard -Rijndael*
- Се користат 3 големини на блокот: 128, 192 или 256 бита
- Се користат 3 големини за должина на клучот: 128, 192 или 256 бита
- Бројот на рунди е 10 до 14 во зависност од должината на клучот
- Секоја рунда се состои од 4 функции

# [ AES ]

- *Advanced Encryption Standard -Rijndael*
- AES оперира над поле од 4x4 бајти, наречено матрица на состојба.
- За енкрипција секоја рунда на AES со исклучок на последната се состои од четири дела и тоа:
  - *AddRoundKey*
  - *SubBytes*
  - *ShiftRows*
  - *MixColumns*

# [AES]

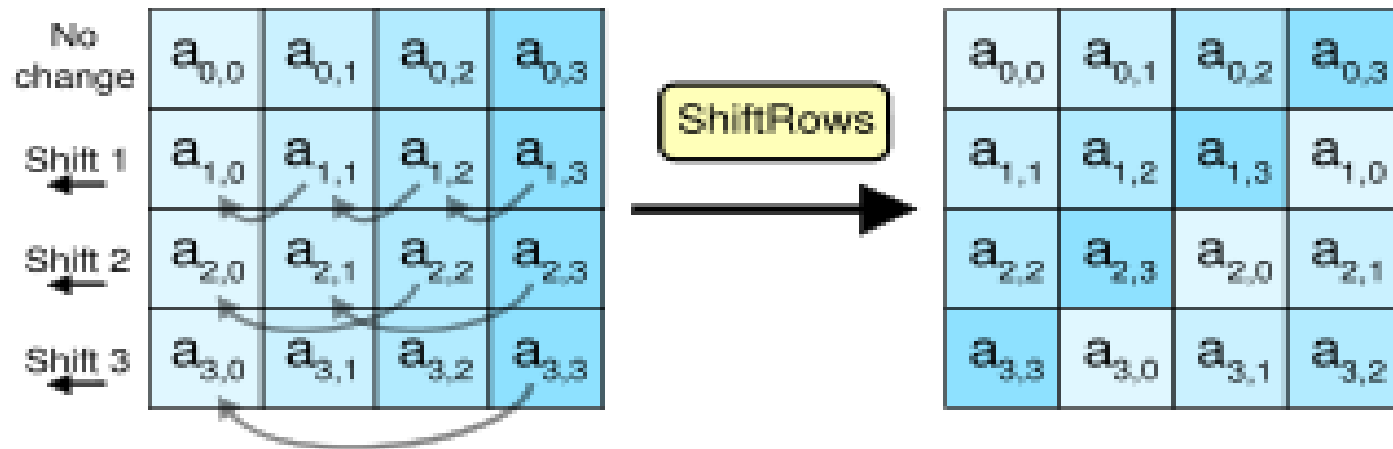
## ■ *AddRoundKey*





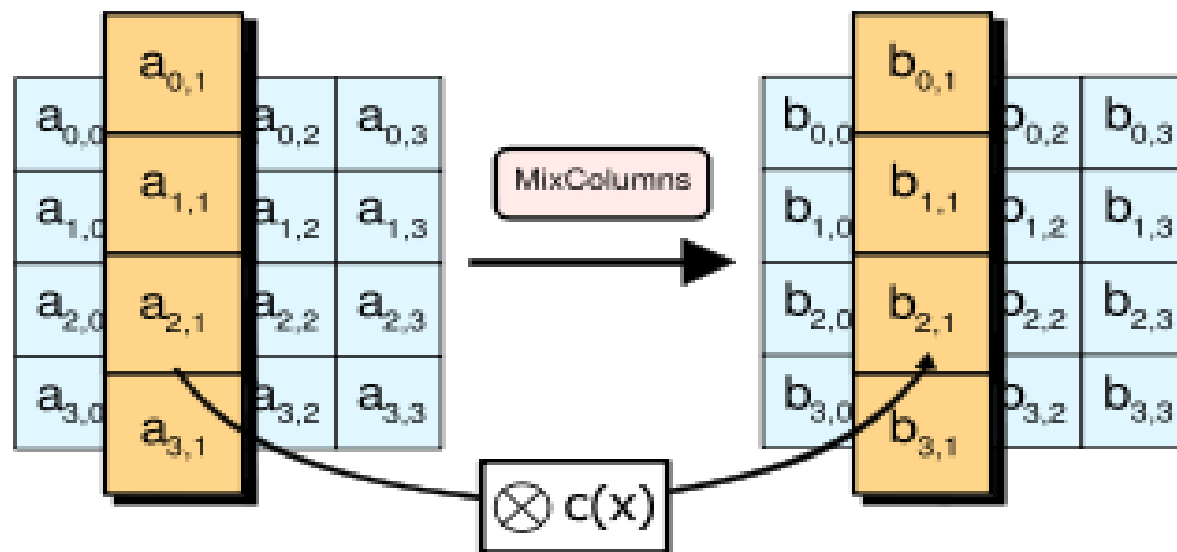
# [AES]

- *SubBytes*
- *ShiftRows*



# [AES]

## ■ MixColumns



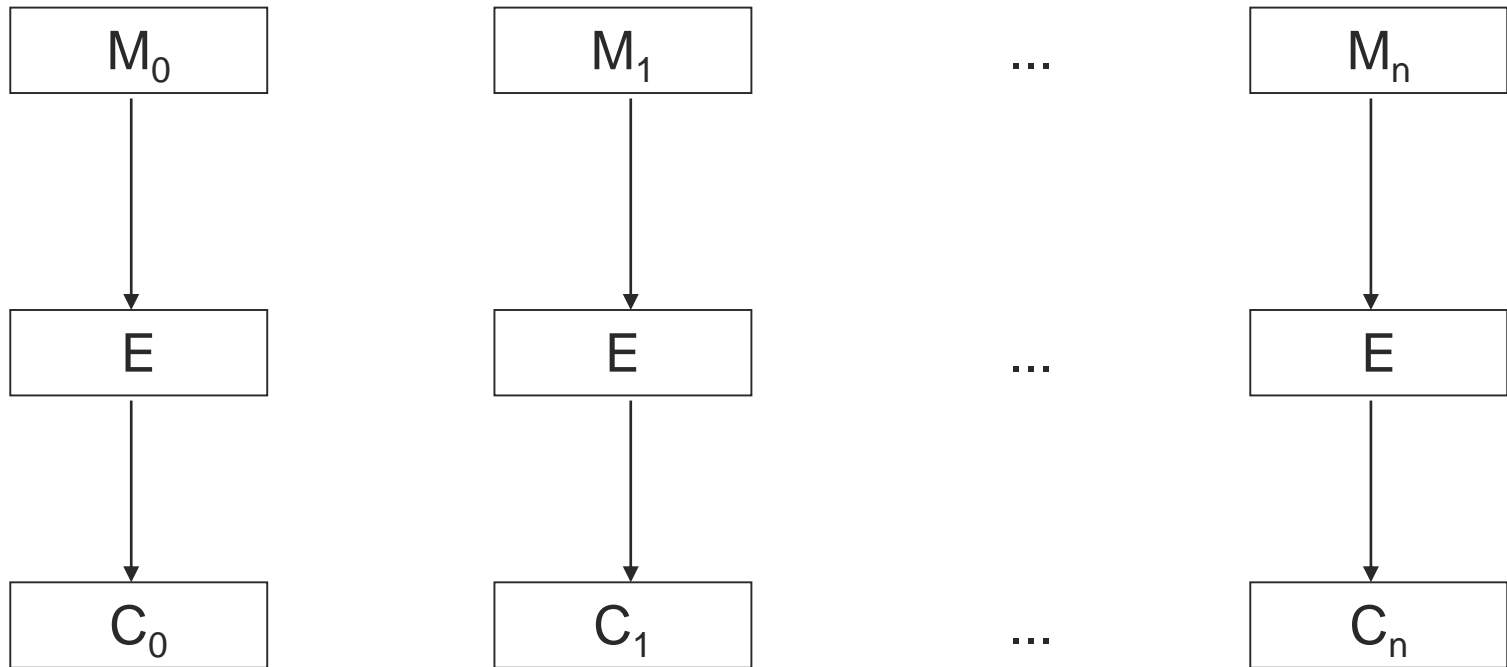
# Модови на работа

- Постојат неколку модови на работа:
  - *ECB - Electronic Code Book*
  - *CBC - Cipher Block Chaining*
  - *OFB - Output FeedBack*
  - *CFB - Cipher FeedBack*

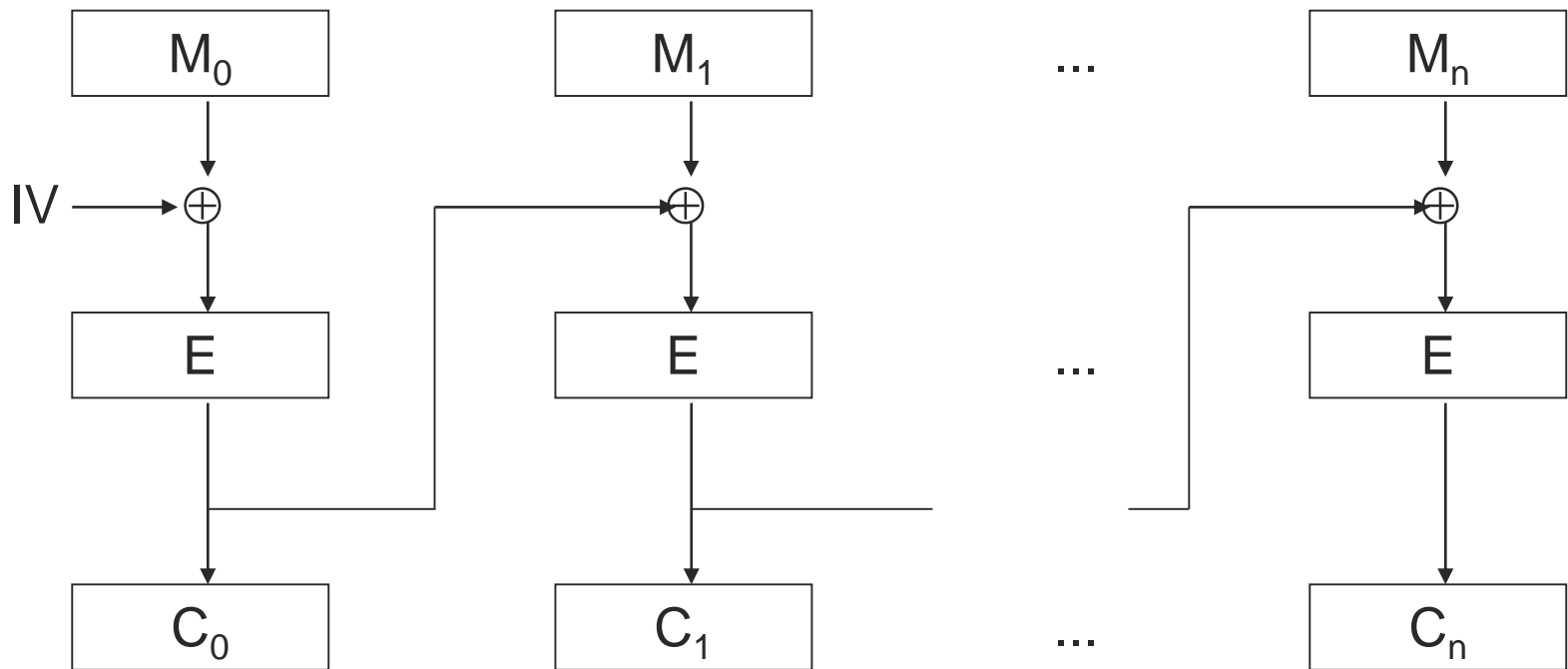
[

# *ECB – Electronic Code Book*

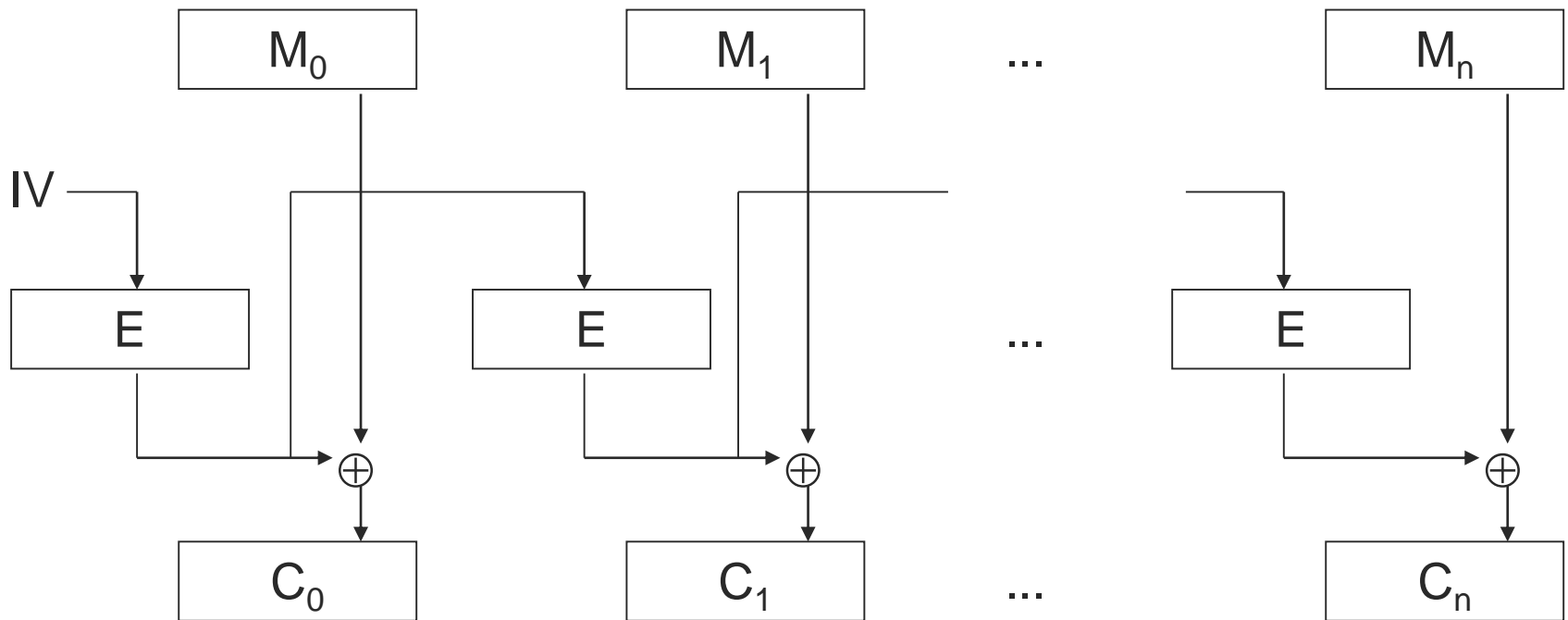
]



# [ *CBC – Cipher Block Chaining* ]



# [ *OFB – Output FeedBack* ]



# [ *CFB – Cipher FeedBack* ]

