## 21 Funkcije-ponavljanje

1. **Kalkulator popusta:** Napiši funkciju izracunaj\_popust koja prima cijenu proizvoda i postotak popusta, a vraća iznos popusta i cijenu nakon popusta.

Pseudokod:

```
Funkcija izracunaj_popust(cijena, postotak_popusta):
   iznos_popusta = cijena * (postotak_popusta / 100)
   cijena_nakon_popusta = cijena - iznos_popusta
   vrati iznos popusta, cijena nakon popusta
```

2. **Konverzija vremena:** Napiši funkciju pretvori\_sekunde koja prima ukupan broj sekundi i vraća formatirano vrijeme u satima, minutama i sekundama (npr., 7500 sekundi = 2 sata, 5 minuta, 0 sekundi).

Pseudokod:

```
Funkcija pretvori_sekunde(ukupno_sekundi):
   sati = cijeli_broj_dijeljenja(ukupno_sekundi, 3600)
   ostatak_nakon_sati = ostatak_dijeljenja(ukupno_sekundi,
3600)
   minute = cijeli_broj_dijeljenja(ostatak_nakon_sati, 60)
   sekunde = ostatak_dijeljenja(ostatak_nakon_sati, 60)
   vrati sati, minute, sekunde
```

3. **Geometrijski likovi:** Napiši funkcije za računanje površine i opsega različitih geometrijskih likova (trokut, krug, kvadrat). Svaka funkcija treba primati odgovarajuće parametre (npr., stranice trokuta, polumjer kruga).

```
Pseudokod:
```

```
Funkcija povrsina_trokuta(baza, visina):
    vrati (baza * visina) / 2

Funkcija opseg_trokuta(stranical, stranica2, stranica3):
    vrati stranical + stranica2 + stranica3

Funkcija povrsina_kruga(polumjer):
    vrati PI * (polumjer ** 2)

Funkcija opseg_kruga(polumjer):
    vrati 2 * PI * polumjer

Funkcija povrsina_kvadrata(stranica):
    vrati stranica * stranica
```

```
Funkcija opseg_kvadrata(stranica):
   vrati 4 * stranica
```

4. **Analiza teksta:** Napiši funkciju prebroji\_slova koja prima string i vraća rječnik u kojem su ključevi slova, a vrijednosti broj pojavljivanja svakog slova u stringu (ignoriraj razliku između velikih i malih slova).

Pseudokod:

```
Funkcija prebroji_slova(tekst):
   rjecnik_pojavljivanja = prazan_rjecnik
   za svako slovo u tekst:
      slovo = pretvori_u_mala_slova(slovo)
      ako je slovo slovo:
      ako slovo je u rjecnik_pojavljivanja:
           rjecnik_pojavljivanja[slovo] =
   rjecnik_pojavljivanja[slovo] + 1
        inače:
           rjecnik_pojavljivanja[slovo] = 1
      vrati rjecnik_pojavljivanja
```

5. **Fibonaccijev niz:** Napišite funkciju fibonacci koja prima broj n i vraća listu prvih n brojeva Fibonaccijevog niza.

```
Pseudokod:
```

```
Funkcija fibonacci(n):
    niz = [0, 1]
    ako je n <= 2:
       vrati prvih n elemenata niza
    dok je duljina(niz) < n:
       sljedeci_broj = niz[-1] + niz[-2]
       dodaj sljedeci_broj u niz
       vrati niz</pre>
```

6. **Provjera formata e-pošte:** Napišite funkciju je\_valjana\_email koja prima string i provjerava je li u ispravnom formatu e-mail adrese (jednostavna provjera, npr., sadrži li "@" i ".").

```
Pseudokod:
```

```
Funkcija je_valjana_email(email):
   ako "@" nije u email ili "." nije u email:
     vrati False
   ako postoji barem jedan znak prije "@" i barem jedan znak
poslije "@" i barem jedan znak poslije zadnje "." :
     vrati True
```

```
inače:
   vrati False
```

7. **Generiranje lozinke:** Napišite funkciju generiraj\_lozinku koja generira nasumičnu lozinku određene duljine. Lozinka treba sadržavati kombinaciju velikih i malih slova, brojeva i posebnih znakova.

```
Pseudokod:
Funkcija generiraj_lozinku(duljina):
   znakovi = "velika_slova + mala_slova + brojevi +
posebni_znakovi"
   lozinka = ""
   za i od 1 do duljina:
     nasumicni_znak = nasumicni_odabir(znakovi)
     lozinka = lozinka + nasumicni_znak
   vrati lozinka
```

8. **Statistika ocjena:** Napišite funkciju izracunaj\_statistiku\_ocjena koja prima listu ocjena i vraća rječnik s informacijama kao što su prosječna ocjena, najveća ocjena, najmanja ocjena i broj pojavljivanja svake ocjene.

```
Pseudokod:
```

```
Funkcija izracunaj statistiku ocjena (ocjene):
 prosjek = zbroj(ocjene) / duljina(ocjene)
 najveca = maksimum(ocjene)
 najmanja = minimum(ocjene)
 broj pojavljivanja = prazan rjecnik
  za svaku ocjenu u ocjene:
    ako ocjena je u broj pojavljivanja:
     broj pojavljivanja[ocjena] = broj pojavljivanja[ocjena]
+ 1
    inače:
      broj pojavljivanja[ocjena] = 1
 vrati {
    "prosjek": prosjek,
    "najveca": najveca,
    "najmanja": najmanja,
    "broj pojavljivanja": broj pojavljivanja
  }
```