

Universidad Nacional
Escuela de Informática
Curso: Programación Web

Proyecto 3

La objetivo de este proyecto es continuar con la implementación de funcionalidades de acuerdo al enunciado que se asignó a cada grupo en forma individual. Para esto se debe analizar la subsección de requerimientos llamada *Visualización de Datos* e implementar lo que allí se solicita.

Se debe utilizar la librería *ChartKick* para incorporar gráficas estadísticas en la aplicación. No se debe utilizar directamente código javascript para invocar las gráficas, sino que se deben utilizar las respectivas etiquetas (tags) para hacer esto: *ColumnChart*, *PieChart*, etc.

Visualización de datos (80%)

Se deben utilizar diferentes tipos de gráficas para presentar la información solicitada. Estas gráficas pueden aparecer dentro de la página principal o mediante diálogos modales. Adicionalmente se puede utilizar algún mecanismo de Bootstrap para ordenar las diferentes gráficas (p.ej pestañas). Para acceder a las gráficas se puede utilizar un menú en la barra de navegación. Es importante resaltar que dichas gráficas deben ser dinámicas, es decir, los cambios en la base de datos se deben reflejar en las gráficas.

Documentación (20%)

Se deberá entregar una documentación en pdf en donde se muestre y describa cada una de las nuevas funcionalidades de la aplicación. Para ello se deben incluir “pantallazos” mostrando las diferentes gráficas disponibles.