

# Pripremni zadatka

Termin 30

Implementirati Android aplikaciju za prikaz podataka o glumcima.

Svaki glumac opisan je imenom i prezimenom, biografijom, ocenom, datumom rođenja i filmovima u kojima je igrao.

Aplikaciju implementirati ili pomoću dve aktivnosti (aktivnost koja prikazuje spisak glumaca i aktivnost koja prikazuje podatke o glumcu) ili pomoću jedne aktivnosti koja sadrži dva fragmenata (fragment koji prikazuje spisak glumaca i fragment koji prikazuje podatke o glumcu).

Svaka aktivnost treba da poseduje *Toolbar* koji sadrži naslov aplikacije.

Aktivnost koja prikazuje spisak glumaca treba da poseduje dugme za dodavanje glumaca (ikona plus), na klik se otvara *Dialog* koji je potrebno popuniti informacijama o glumcu (osim filmova u kojima je igrao).

Aktivnost koja prikazuje detalje o glumcu treba da poseduje tri dugmeta:

1. *Edit* (ikona olovka) koja će izmeniti osnovne podatke o glumcu
2. *Delete* (ikona kanta) koja će brisati glumca
3. *Add* (ikona plus) koja će dodavati novi film u listu filmova tog glumca

Aktivnost za prikaz detalja o glumcu treba da prikaže i listu filmova u kojima je glumac igrao.

Prilikom dodavanja novog filma osvežiti listu filmova. Klikom na *Add* dugme otvara se *Dialog* u koji se popunjavaju informacije o filmu. Svaki film je opisan imenom, žanrom i godinom izlaska.

Dodati aktivnost koja prikazuje osnovna podešenja vezano za aplikaciju (*Preferences*). Od podešenja aplikacija treba da ima:

1. Mogućnost da se informacije o dodavanju, brisanju i izmeni podatka prikaže koristeći *Toast* poruku.
2. Mogućnost da se informacije o dodavanju, brisanju i izmeni podataka prikaže koristeći *NotificationManager*-u.

Na aktivnosti koja prikazuje listu glumaca, u *Toolbar* dodati dugme *Settings* (prikazati samo tekst, kao *menu*) koje pokreće *PreferencesActivity*.

Na aktivnosti koja prikazuje listu glumaca, u *Toolbar* dodati dugme *About* (prikazati samo tekst, kao *menu*) koje pokreće *AlertDialog* sa *OK* dugmetom i koja prikazuje osnovne informacije o autoru aplikacije (ime i prezime).

**Napomena:** Podatke vezano za podešenja aplikacije čuvati u *SharedPreferences*, podatke vezane za glumce i filmove čuvati u *SQLite* bazi podataka na samom uređaju koristeći *ORMLight* wrapper. Nakon implementacije svakog pojedinačnog dela (kreiranje aktivnosti, kreiranje baze podataka, dialozi itd) uraditi *commit* sadržaja, a na kraju i *push* (može i nakon svakog *commit*-a) na *Git* repozitorijum (sa termina na kom je *git* rađen ili *github*).