

Fragmenti

Mobile App Development 7

Nikola Đukić

31. januar 2019.

Pregled sadržaja

1 Fragmenti

Fragmenti

- Fragmenti predstavljaju deo GUI-a ili ponašanja aktivnosti (mogu se posmatrati kao podaktivnosti).

Fragmenti

- Fragmenti predstavljaju deo GUI-a ili ponašanja aktivnosti (mogu se posmatrati kao podaktivnosti).
- Jedna aktivnost može da sadrži više fragmenata i jedan fragment može da bude sadržan u više aktivnosti (ali ne ista instanca fragmenta).

Fragmenti

- Fragmenti predstavljaju deo GUI-a ili ponašanja aktivnosti (mogu se posmatrati kao podaktivnosti).
- Jedna aktivnost može da sadrži više fragmenata i jedan fragment može da bude sadržan u više aktivnosti (ali ne ista instanca fragmenta).
- Fragmenti imaju životni ciklus (koji zavisi od životnog ciklusa aktivnosti u kojoj se nalaze) i mogu da obrađuju događaje koje stvara GUI.

Fragmenti

- Fragmenti predstavljaju deo GUI-a ili ponašanja aktivnosti (mogu se posmatrati kao podaktivnosti).
- Jedna aktivnost može da sadrži više fragmenata i jedan fragment može da bude sadržan u više aktivnosti (ali ne ista instanca fragmenta).
- Fragmenti imaju životni ciklus (koji zavisi od životnog ciklusa aktivnosti u kojoj se nalaze) i mogu da obrađuju događaje koje stvara GUI.
- U toku izvršavanja aplikacije se mogu izvršavati transakcije nad fragmentima (mogu se dodavati, uklanjati, zamenjivati, itd.).

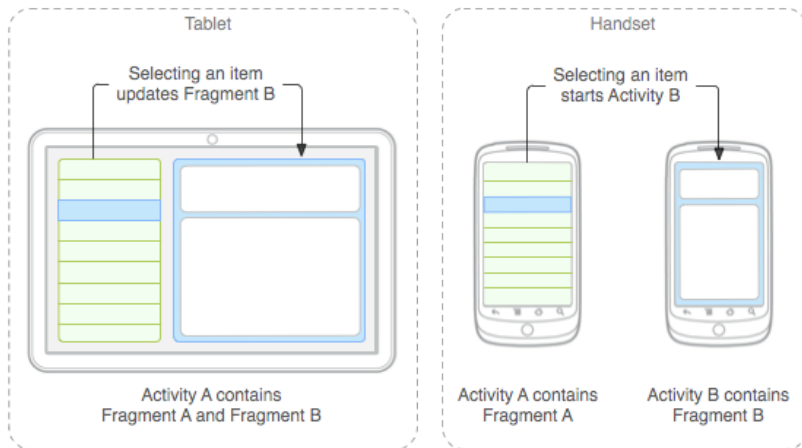


Figure 1: Fragmenti.

Pravljenje fragmenta

- Napisati klasu koja nasleđuje Fragment klasu

Pravljenje fragmenta

- Napisati klasu koja nasleđuje Fragment klasu
- Dodati fragment element u XML datoteku koja deklariše korisnički interfejs.

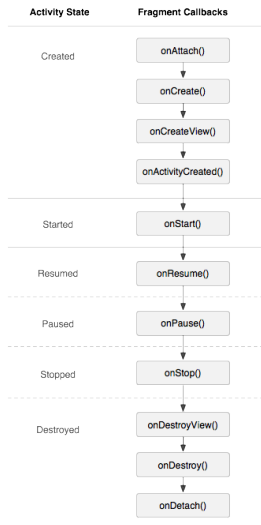
Pravljenje fragmenta

```
1 package com.example.project;
2 import android.app.Fragment;
3
4 public static class ExampleFragment extends Fragment {
5     @Override
6     public View onCreateView(...) {
7         // Inflate the layout for this fragment
8         return inflater.inflate(R.layout.example_fragment, container, false);
9     }
10 }
```

Stvaranje fragmenta

```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <LinearLayout ... >
3      <fragment android:name="com.example.project.ExampleFragment" ... />
4  </LinearLayout>
```

Životni ciklus fragmenta



Životni ciklus fragmenta

Životni ciklus fragmenta je sličan životnom ciklusu aktivnosti, ali sadrži dodatne metode koje omogućavaju interakciju sa aktivnošću koja ga sadrži:

- `onAttach` (poziva se kada se fragment povezuje sa aktivnošću)

Životni ciklus fragmenta

Životni ciklus fragmenta je sličan životnom ciklusu aktivnosti, ali sadrži dodatne metode koje omogućavaju interakciju sa aktivnošću koja ga sadrži:

- `onAttach` (poziva se kada se fragment povezuje sa aktivnošću)
- `onCreateView` (poziva se da bi se iscrtao korisnički interfejs fragmenta)

Životni ciklus fragmenta

Životni ciklus fragmenta je sličan životnom ciklusu aktivnosti, ali sadrži dodatne metode koje omogućavaju interakciju sa aktivnošću koja ga sadrži:

- `onAttach` (poziva se kada se fragment povezuje sa aktivnošću)
- `onCreateView` (poziva se da bi se iscrtao korisnički interfejs fragmenta)
- `onActivityCreated` (poziva se kada se `onCreate` metoda aktivnosti izvrši)

Životni ciklus fragmenta

Životni ciklus fragmenta je sličan životnom ciklusu aktivnosti, ali sadrži dodatne metode koje omogućavaju interakciju sa aktivnošću koja ga sadrži:

- `onAttach` (poziva se kada se fragment povezuje sa aktivnošću)
- `onCreateView` (poziva se da bi se iscrtao korisnički interfejs fragmenta)
- `onActivityCreated` (poziva se kada se `onCreate` metoda aktivnosti izvrši)
- `onDestroyView` (poziva se da bi se uništio korisnički interfejs fragmenta)

Životni ciklus fragmenta

Životni ciklus fragmenta je sličan životnom ciklusu aktivnosti, ali sadrži dodatne metode koje omogućavaju interakciju sa aktivnošću koja ga sadrži:

- `onAttach` (poziva se kada se fragment povezuje sa aktivnošću)
- `onCreateView` (poziva se da bi se iscrtao korisnički interfejs fragmenta)
- `onActivityCreated` (poziva se kada se `onCreate` metoda aktivnosti izvrši)
- `onDestroyView` (poziva se da bi se uništio korisnički interfejs fragmenta)
- `onDetach` (poziva se kada se fragment odvezuje od aktivnosti)

Transakcije nad fragmentima

```
1  // Create new fragment and transaction
2  ExampleFragment fragment = new ExampleFragment();
3  FragmentTransaction transaction = getFragmentManager().beginTransaction()
4
5  // Replace whatever is in the fragment_container view with this fragment,
6  // and add the transaction to the back stack
7  transaction.replace(R.id.fragment_container, fragment);
8  transaction.addToBackStack(null);
9
10 // Commit the transaction
11 transaction.commit()
```

Transakcije nad fragmentima

U okviru transakcije je moguće izvršiti sledeće operacije:

- add (dodavanje fragmenta u aktivnost)

Transakcije nad fragmentima

U okviru transakcije je moguće izvršiti sledeće operacije:

- `add` (dodavanje fragmenta u aktivnost)
- `remove` (uklanjanje fragmenta iz aktivnosti)

Transakcije nad fragmentima

U okviru transakcije je moguće izvršiti sledeće operacije:

- add (dodavanje fragmenta u aktivnost)
- remove (uklanjanje fragmenta iz aktivnosti)
- replace (zamena jednog fragmenta drugim fragmentom)

Transakcije nad fragmentima

U okviru transakcije je moguće izvršiti sledeće operacije:

- add (dodavanje fragmenta u aktivnost)
- remove (uklanjanje fragmenta iz aktivnosti)
- replace (zamena jednog fragmenta drugim fragmentom)
- hide (skrivanje prikazanog fragmenta)

Transakcije nad fragmentima

U okviru transakcije je moguće izvršiti sledeće operacije:

- add (dodavanje fragmenta u aktivnost)
- remove (uklanjanje fragmenta iz aktivnosti)
- replace (zamena jednog fragmenta drugim fragmentom)
- hide (skrivanje prikazanog fragmenta)
- show (prikazivanje skrivenog fragmenta)

Transakcije nad fragmentima

U okviru transakcije je moguće izvršiti sledeće operacije:

- `add` (dodavanje fragmenta u aktivnost)
- `remove` (uklanjanje fragmenta iz aktivnosti)
- `replace` (zamena jednog fragmenta drugim fragmentom)
- `hide` (skrivanje prikazanog fragmenta)
- `show` (prikazivanje skrivenog fragmenta)
- `detach` (odvajanje fragmenta od GUI)

Transakcije nad fragmentima

U okviru transakcije je moguće izvršiti sledeće operacije:

- add (dodavanje fragmenta u aktivnost)
- remove (uklanjanje fragmenta iz aktivnosti)
- replace (zamena jednog fragmenta drugim fragmentom)
- hide (skrivanje prikazanog fragmenta)
- show (prikazivanje skrivenog fragmenta)
- detach (odvajanje fragmenta od GUI)
- attach (spajanje fragmenta nakon što je odvojen od GUI)

