

Ispitni zadatak

Android App Development

Implementirati Android aplikaciju za vođenje beležaka (svaka beleška opisana je naslovom, opisom i datumom kreiranja).

Aplikaciju implementirati ili pomoću dve aktivnosti (aktivnost koja prikazuje spisak beleški i aktivnost koja prikazuje podatke o belešci) ili pomoću jedne aktivnosti koja sadrži dva fragmenata (fragment koji prikazuje spisak beleški i fragment koji prikazuje podatke o belešci).

Svaka aktivnost treba da poseduje *Toolbar* koji sadrži naslov aplikacije.

Aktivnost koja prikazuje spisak beleški (u kome se prikazuje naziv beleške) sadrži dugme *Add* (ikona plus), dugme *Settings* (ikona zupčanic) i dugme *About* (ikona i). Pritiskom na dugme *Add* se otvara aktivnost za unos podataka o belešci. Ova aktivnost sadrži dugme *Save* (čuva podatke u *SQLite* bazu podataka i vraća se na prethodnu aktivnost) i dugme *Cancel* (vraća se na prethodnu aktivnost bez čuvanja podataka). Dugme *Settings* pokreće *PreferencesActivity*. Dugme *About* otvara *AlertDialog* koji prikazuje osnovne podatke o aplikaciji.

Aktivnost koja prikazuje podatke o belešci sadrži dugme *Delete* (ikona kanta) koje briše belešku i dugme *Update* (ikona olovka) koje menja podatke o belešci.

Aktivnost za podešenja aplikacije (*PreferencesActivity*) omogućava podešavanje da li se prilikom dodavanja beleške, izmene beleške, brisanja beleške i odustajanja od dodavanja ili izmene beleške prikazuje *Toast* poruka.

Podešavanje aplikacije čuvati u *SharedPreferences*, a podatke o beleškama čuvati u *SQLite* bazi podataka na mobilnom uređaju koristeći *ORMLight* wrapper.

Nakon implementacije svakog pojedinačnog dela aplikacije (aktivnosti, dijalozi, baza podataka, itd.) izvršiti *commit*, a na kraju (ili nakon svakog *commit*-a) i *push* na GitHub repozitorijum.

Napomena: U sledećem ispitnom roku raditi sa dva entiteta povezana OneToMany vezom, sa atributom tipa *Bitmap/Image* i koristiti *ContentProvider* i *RESTful* servisi.