

АКТИВНОСТИ

Термин 12

Направити активност `ThirdActivity`

- Имплементирати класу `ThirdActivity` која наслеђује класу `Activity` и редефинише методе `onCreate`, `onStart`, `onRestart`, `onResume`, `onPause`, `onStop` и `onDestroy`.
- У датотеку `AndroidManifest.xml` додати елемент `activity`.

Омогућити кориснику да у активности `SecondActivity` стартује активност `ThirdActivity` и апликацију `Camera`.

- У активности `SecondActivity` дефинисати функцију `btnStartActivityClicked` која стартује активност `ThirdActivity` помоћу експлицитне намере.
- У активности `SecondActivity` дефинисати функцију `btnOpenCameraClicked` која стартује апликацију `Camera` помоћу имплицитне намере.
- У распоред декларисан у датотеци `activity_second.xml` додати дугме и повезати га са функцијом `btnStartActivityClicked`.
- У распоред декларисан у датотеци `activity_second.xml` додати дугме и повезати га са функцијом `btnOpenCameraClicked`.