

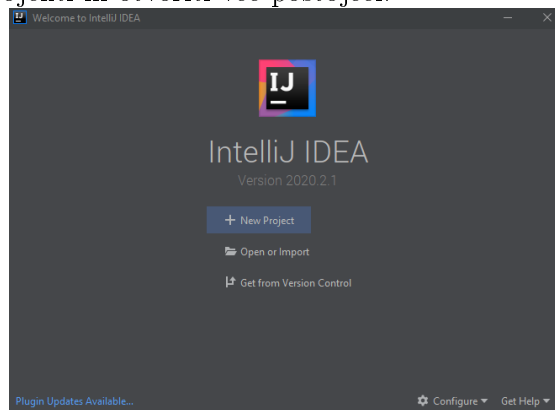
IntelliJ uputstvo

SADRŽAJ

1	Projekat	2
1.1	Kreiranje novog projekta	2
1.2	Otvaranje postojećeg projekta	6
2	Java projekat	6
2.1	Kreiranje paketa	7
2.2	Kreiranje klase	8
2.3	Dodavanje main metode	9
2.4	Pokretanje programa	9
2.5	Promena trenutne verzije Jave	11

1 PROJEKAT

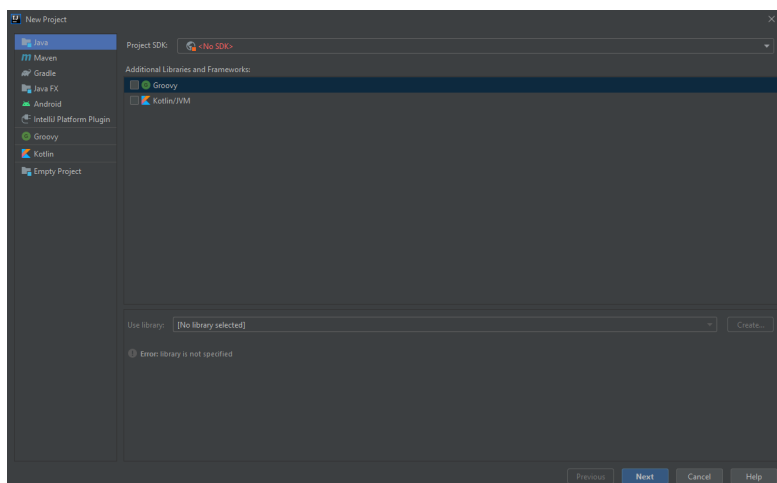
Kada se prvi put pokrene IntelliJ pojavaće se prozor kao sa slike 1.1. Sa ovog prozora se mogu kreirati novi projekti ili otvoriti već postojeći.



Slika 1.1: Početni prozor

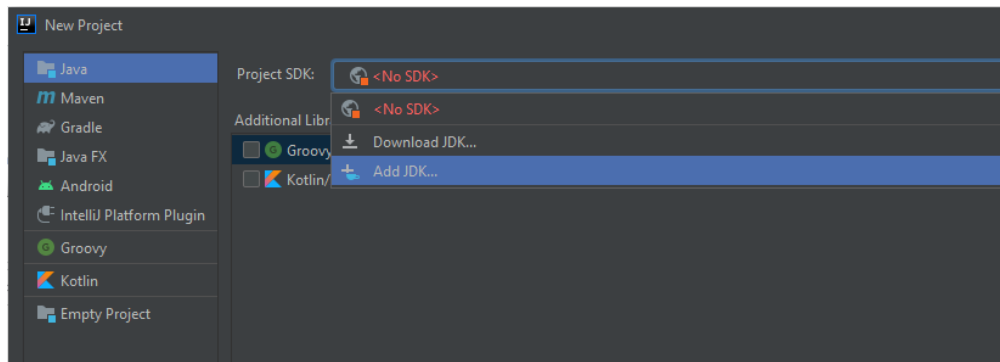
1.1 KREIRANJE NOVOG PROJEKTA

Za kreiranje novog projekta treba izabrati opciju **New Project** kao što je prikazano na slici 1.1 ili izborom opcije **File->New->Project**. Otvara se prozor prikazan na slici 1.2.



Slika 1.2: Novi projekat

U ovom prozoru potrebno je izabrati Java tip projekta i pronaći gde je instalirana Java. Za određivanje putanje do Java treba prikazati opcije za **Project SDK** i izabrati opciju **Add JDK...** kao na slici 1.3.

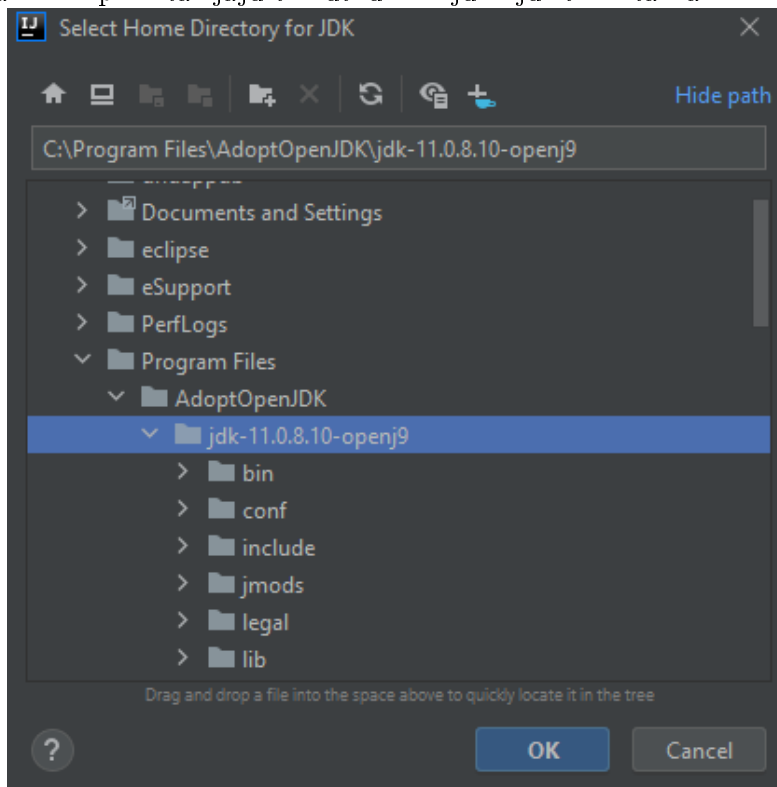


Slika 1.3: Pronalaženje Java JDK-a

Kad se izabere **Add JDK...** pojaviće se prozor, kao na slici 1.4, gde se može izabrati putanja gde je instalirana Java:

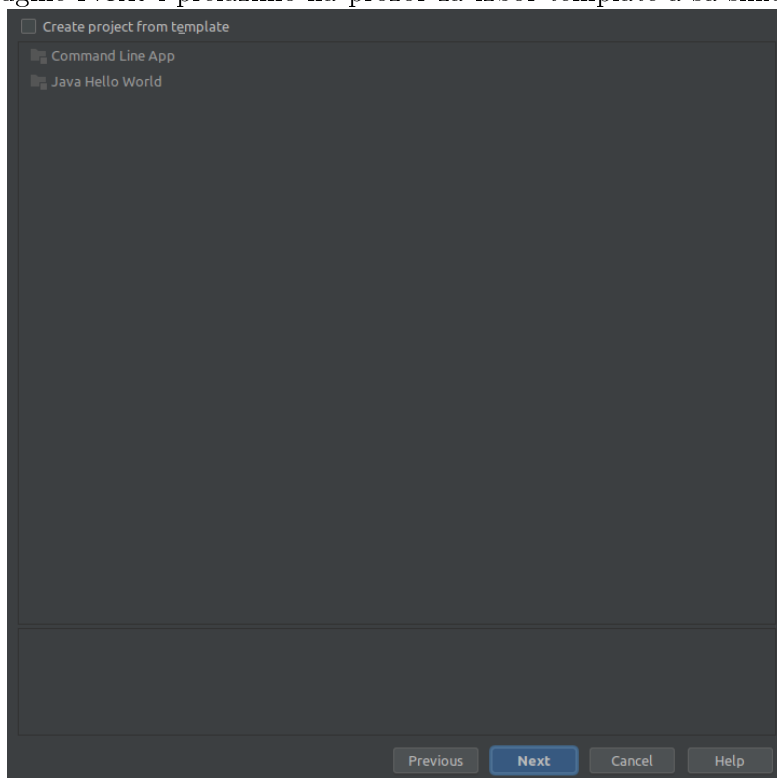
- Za Windows
 - C:\Program Files\AdoptOpenJDK\jdk-11.X\
- Za Linux
 - /usr/lib/jvm/jdk-11.Y

U putanjama X i Y predstavljaju trenutnu verziju koju ste instalirali.



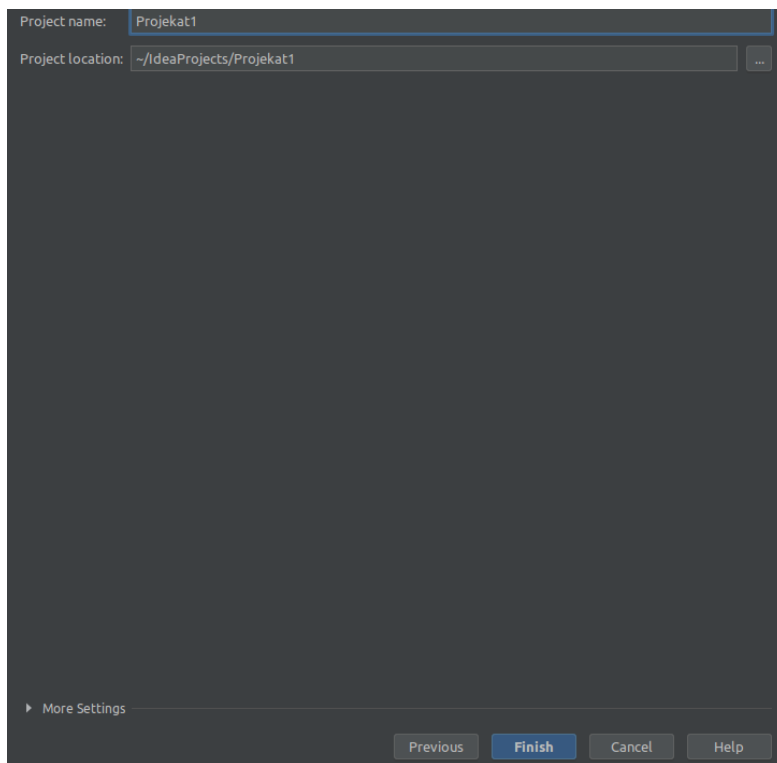
Slika 1.4: Izbor java

Kada je određena putanja pritisne se dugme **OK** i vraćamo se na prozor sa slike 1.2. Pritisne se dugme **Next** i prelazimo na prozor za izbor template-a sa slike 1.5.



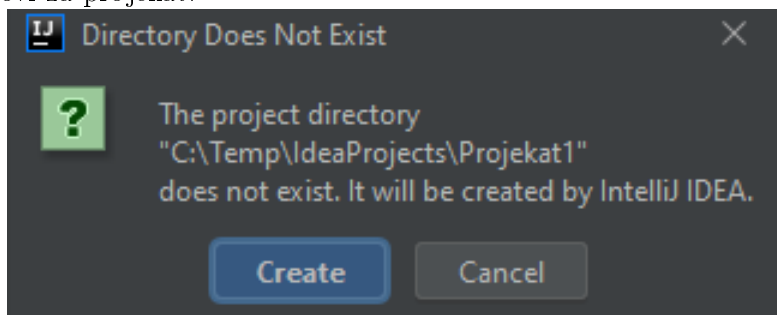
Slika 1.5: Izbor template-a

Ovde se odmah može pritisnuti dugme **Next** i prelazi se na prozor za unos naziva projekta i određivanje lokacije na fajl sistemu gde treba da se kreira projekat, kao što se vidi na slici 1.6.



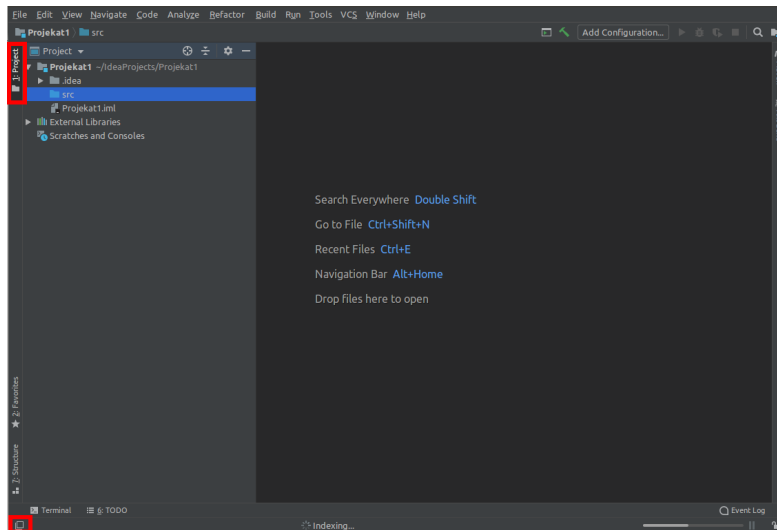
Slika 1.6: Unos naziva i lokacije

Za polje **Project name:** treba uneti naziv novog projekta, a za polje **Project location:** se može pritisnuti dugme ... i u fajl sistemu pronaći lokacija gde će se nalaziti projekat. Kada su vrednosti unete pritisnete dugme **Finish**. Ako ste uneli naziv direktorijuma koji ne postoji pojavice se prozor kao na slici 1.7. Potvrdite sa **Create** i biće kreiran taj novi direktorijum. Ako ste izabrali direktorijum koji je već kreiran odmah će se kreirati potrebni fajlovi za projekat.



Slika 1.7: Direktorijum ne postoji

Treba sačekati da se kreiraju svi potrebni fajlovi i da se pojavi prozor kao na slici 1.8.



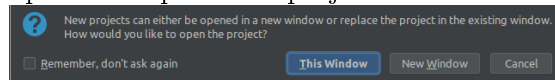
Slika 1.8: Kreiranje projekta

Za projekat sa slike za naziv projekta u polje **Project name:** je uneto **Projekat1**, a za polje **Project location:** je uneto **~/IdeaProjects/Projekat1**.

Ako ne možete da vidite direktorijum projekta i src pritisnite na dugme u donjem levom uglu obeleženo crvenim kvadratom na slici 1.8. Pojaviće se vertikalna linija koja ima opciju Project i pritiskom na tu opciju moći ćete da vidite kreirane direktorijume.

1.2 OTVARANJE POSTOJEĆEG PROJEKTA

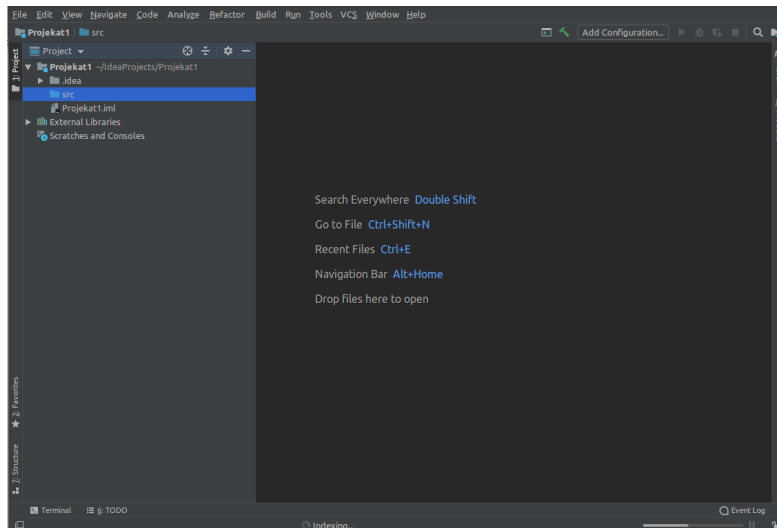
Za otvaranje postojećeg projekta se može ići na **File->Open** opciju ili na **Open** opciju sa prozora sa slike 1.1. Pojaviće se prozor u kojem treba pronaći lokaciju do foldera projekta i pritisnuti **OK**. Ako se pojavi prozor kao na slici 1.9 pritisnuti **New Window** dugme da se otvori potpuno novi prozor za projekat.



Slika 1.9: Otvaranje novog projekta

2 JAVA PROJEKAT

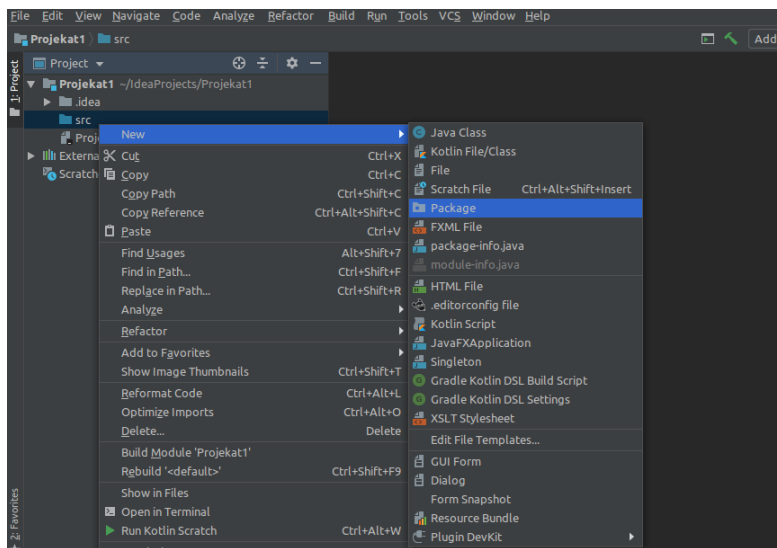
U novom Java projektu kao što je prikazano na slici 2.1 mogu se kreirati novi paketi i nove klase.



Slika 2.1: Java projekat

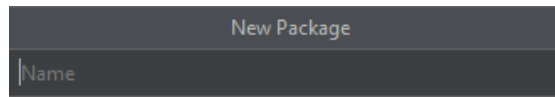
2.1 KREIRANJE PAKETA

Pritisnuti desnik klik miša na folder `src` i otići na opciju **New->Package** kao što je prikazano na slici 2.2.



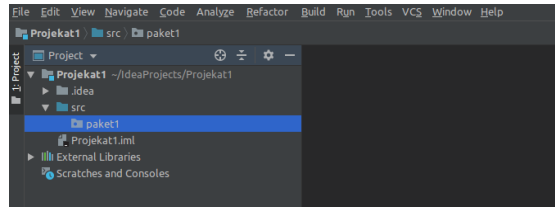
Slika 2.2: Kreiranje paketa

Pojaviće se prozor za unos naziva paketa kao na slici 2.3. Pošto u ovom prozoru ne može naknadno da se izmeni lokacija gde će biti kreiran novi paket, potrebno je paziti šta je selektovano u projektu od paketa pre nego što se izabere opcija za kreiranje novog paketa.



Slika 2.3: Unos naziva paketa

Kada se unese naziv paketa pritisnuti taster **Enter** sa tastature i biće kreiran novi paket kao na slici 2.4.



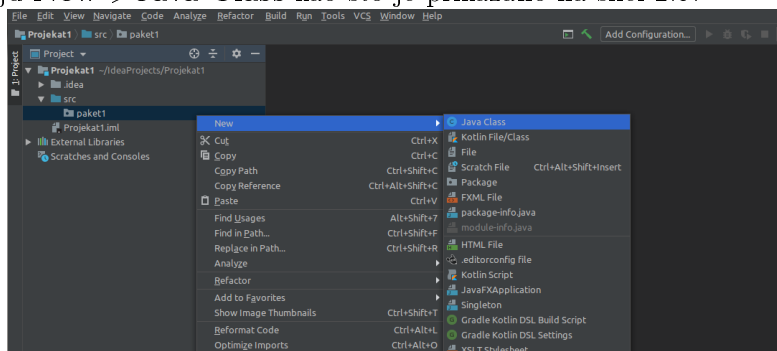
Slika 2.4: Kreiran paket

Za ovaj paket u polje za unos imena sa slike 2.3 uneto je **paket1**.

Za dodavanje novih paketa se može pritisnuti desni klik miša na folder src ili na neki paket koji je već kreiran. U zavisnosti gde se pritisne desni klik miša paket će biti kreiran ili u src folderu ili u postojećem paketu.

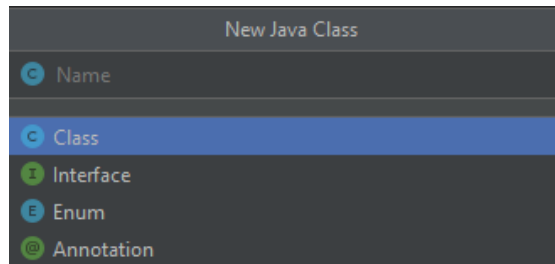
2.2 KREIRANJE KLASJE

Pritisnuti desni klik miša na folder src ili na neki od paketa. Klasa će biti kreirana u src folderu ili u paketu u zavisnosti gde se pritisne desni klik miša. U padajućem meniju otići na opciju **New->Java Class** kao što je prikazano na slici 2.5.



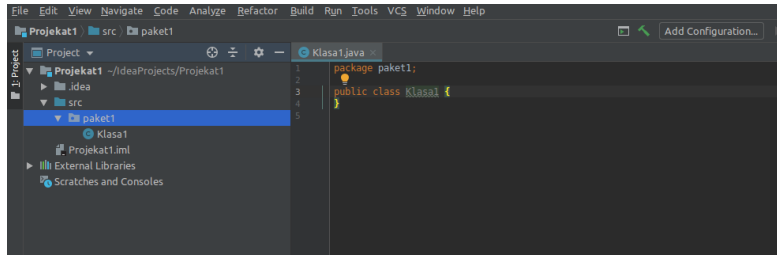
Slika 2.5: Kreiranje klase

Pojaviće se prozor za unos imena klase kao na slici 2.6. Pošto u ovom prozoru ne može naknadno da se izmeni lokacija gde će biti kreirana nova klasa, potrebno je paziti šta je selektovano u projektu od paketa pre nego što se izabere opcija za kreiranje nove klase.



Slika 2.6: Unos imena klase

Kada se unese ime klase pritisnuti taster **Enter** sa tastature i biće kreirana klasa kao na slici 2.7.

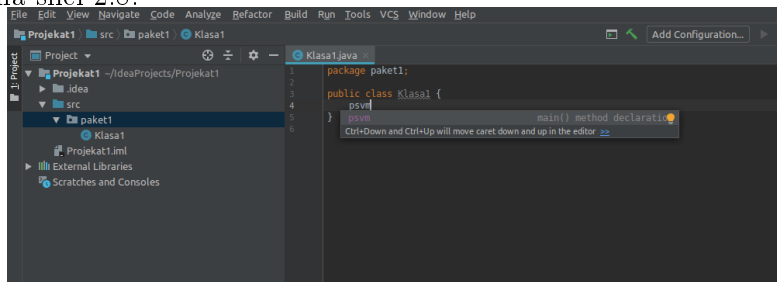


Slika 2.7: Kreirana klasa

Za ime klase na slici 2.6 uneto je **Klasa1**.

2.3 DODAVANJE MAIN METODE

Da biste dodali main metodu pozicionirate se izmedju vitičastih zagrada za klasu u koju dodajete main metodu i ukucate skraćenicu **psvm** i pojaviće se opcija za dodavanje main metode kao na slici 2.8.



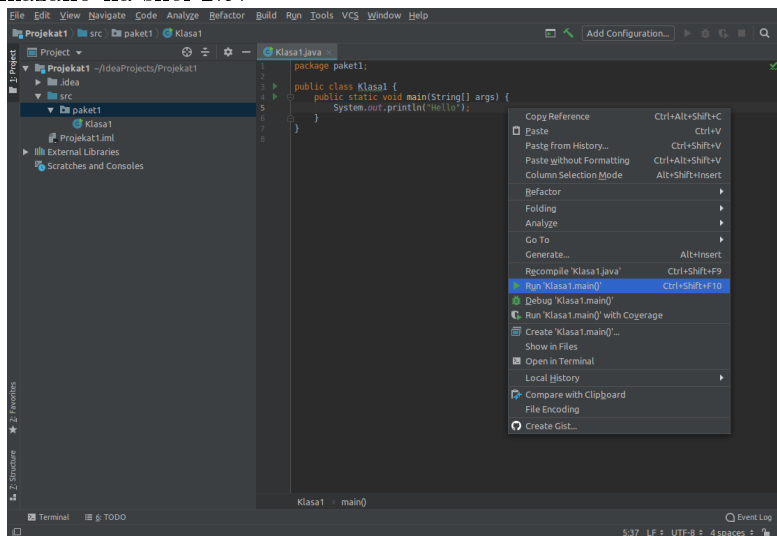
Slika 2.8: Kreiranje main metode

Sa tasterom Enter potvrdite da se doda main metoda. Ako se ne pojavi opcija pritisnite kombinaciju tastera **Ctrl+Space**.

2.4 POKRETANJE PROGRAMA

Za ispis teksta na ekran u main metodi možete ukucati skraćenicu **sout** i pojaviće se opcija za dodavanje naredbe za ispis na ekran u koju treba još dodati tekst za ispis. Za pokretanje klase pozicionirate se mišem na deo prikaza gde se nalazi prikaz cele klase i

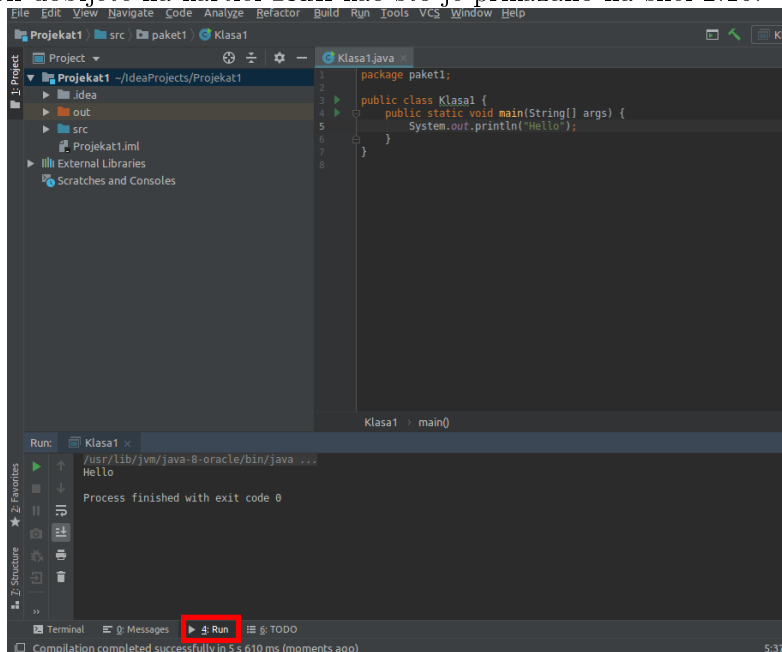
pritisnete desni klik miša i u padajućem meniju izaberete opciju **Run 'Klasa1.main()'** kao što je prikazano na slici 2.9.



Slika 2.9: Pokretanje main metode

Naziv opcije za pokretanje main metode promeniće se u zavisnosti od klase koju želite da pokrenete.

Ispis u konzoli dobijete na kartici **Run** kao što je prikazano na slici 2.10.

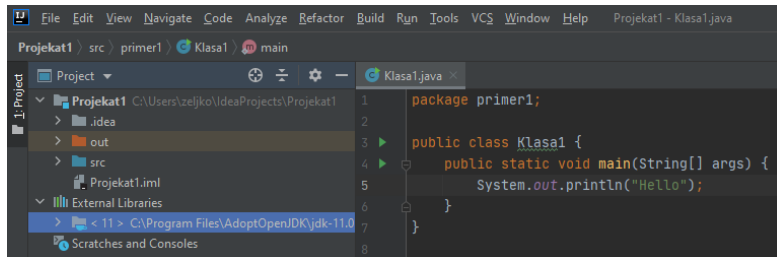


Slika 2.10: Ispis u konzoli

2.5 PROMENA TRENUTNE VERZIJE JAVE

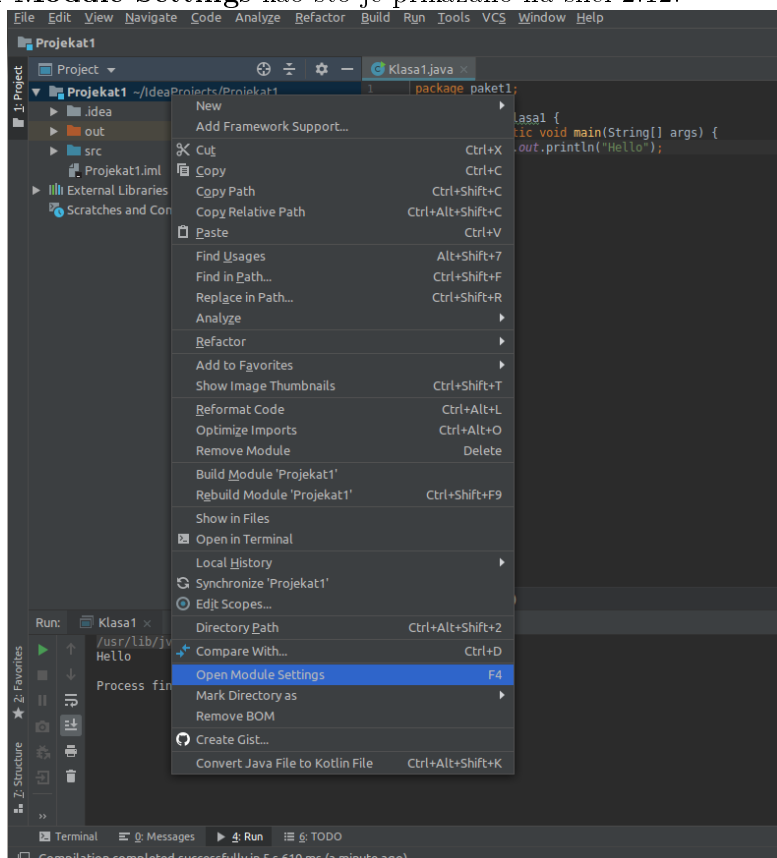
Ako se prilikom otvaranja projekta ne prepozna odgovarajuća verzija Java (JDK), možete ručno promeniti koja se verzija Java koristi.

Da biste videli koja verzija jave se koristi možete prikazati sekciju External Libraries, kao što je prikazano na slici 2.11.



Slika 2.11: Verzija Java

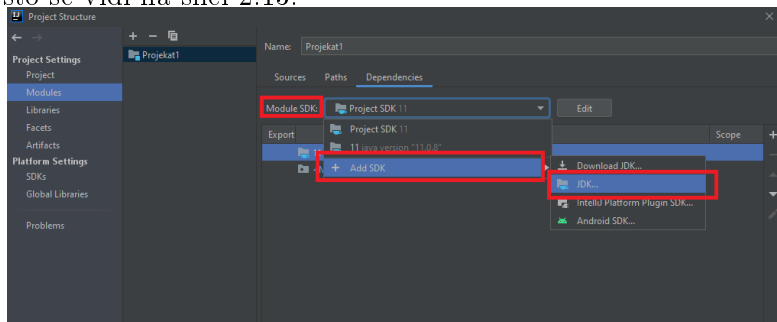
Da biste promenili verziju Java, prvo je potrebno otvoriti prozor u kojem se mogu promeniti podešavanja za trenutni projekat, desnim klikom na folder projekta i izborom opcije **Open Module Settings** kao što je prikazano na slici 2.12.



Slika 2.12: Podešavanja za projekat

U otvorenom prozoru treba otići na karticu **Dependencies** i promeniti verziju Java

promenom vrednosti za **Module SDK:** polje. Ako potrebnu verziju Java nemate u padajućoj listi, možete ubaciti pritiskom na opciju **Add SDK** i zatim izborom opcije **JDK...** kao što se vidi na slici 2.13.



Slika 2.13: Promena Java