## Filmovi za pogledati

## Ispitni zadatak iz kursa Android App Development

Implementirati Android aplikaciju za prikaz filmova koje korisnik želi da pogleda u budućnosti. Aplikacija omogućava dodavanje, brisanje, pregled filmova koje korisnik želi da pogleda.

Za pretragu potencijalnih filmova koje korisnik može da označi kao filmove koje korisnik želi da pogleda iskoristiti OMDBApi (<a href="http://www.omdbapi.com/">http://www.omdbapi.com/</a>).

Aplikaciju implementirati ili sa pet aktivnosti (jedna aktivnost prikazuje podatke pretrage, druga aktivnost prikazuje detalje jednog rezultata pretrage, treća aktivnost prikazuje korisničku listu filmova za pregled, četvrta aktivnost prikazuje detalje o filmu koji korisnik želi da pogleda i peta aktivnost je pozdravni ekran (SplashScreen) odnosno uvodna aktivnost koja se prikazuje 5s (5000ms) nakon čega korisnik biva prebačen na prvu aktivnost) ili sa jednom aktivnosti i pet fragmenta (jedan fragment prikazuje rezultate pretrage, drugi fragment prikazuje detalje jednog rezultata pretrage, treći fragmnent prikazuje listu filmova za pregled, četvrti fragment prikazuje detalje o filmu koji korisnik želi da pogleda i peti fragment je pozdravni fragment (SplashScreen) odnosno uvodni fragment koji se prikazuje 5s (5000ms) nakon čega korisnik biva prebačen na prvi fragment).

Pozdravni ekran odnosno SplashScreen treba da prikaže sliku po izboru na sredini ekrana, a ispod slike treba da se nađe ime i prezime autora aplikacije.

Ekran koji treba da prikaže rezultate pretrage, treba da sadrži polje u koje korisnik treba da unese ime filma i dugme *pretraga*, na čiji klik se započinje proces pretrage. Kada se pretraga završi, na istom ekranu prikazati rezultate pretrage. Svaki rezultate pretrage treba da prikaze sliku filma, naslov filma i godinu nastanka. Klikom na bilo koji rezultate pretrage otvara se ekran sa detaljima o tom filmu. Ekran sadrži Toolbar sa imenom aplikacije koji ima dva dugmeta (*pogledati*, *podešenja*). Klikom na dugme *omiljeni*, korisnik prelazi na ekran koji prikazuje listu filmova koje korisnik želi da pogleda. Klikom na *podešenja*, korisnik prelazi na ekran za podešenja aplikacije.

Ekran koji prikazuje detalje o filmu treba da prikaže sve informacije koje su dostupne na OMDBApi-ju u rasporedu kako autor želi. Ekran sadrži Toolbar sa imenom aplikacije koji ima jedno dugme (*pogledati*). Klikom na ovo dugme film se dodaje u listu filmova koje korisnik želi

da pogleda. Informacije o filmu za pogledati sačuvati u bazu podataka koja se nalazi na mobilnom uređaju.

Ekran koji prikazuje korisniku listu svih filmova koje korisnik želi da pogleda, treba korisniku da prikaže listu filmova, gde svaki elemnt liste treba da prikaže sliku filma, naslov filma koji je **podebljan**, i godinu nastanka filma koji ima *italic* stil. Klikom na pojedinačan element u listi korisnik prelazi na ekran koji prikazuje detalje o filmu.

Ekran koji prikazuje detalje o filmu, treba da prikaže sve detalje o filmu u rasporedu koji autor želi. Ekran sadrži Toolbar sa naslovom aplikacije koji sadrži jedno dugme (*pogledao*). Klikom na dugme, korisnk označava da je film pogledan, i isti biva obrisan iz baze a korisniku se prikazuje *Toast* poruka.

Ekran za podešenja aplikacije sadrži samo jednu stavku - pozdarvni ekran. Ako je ova opcija aktivna, prilikom starta aplikacije korisniku se prikazuje pozdravni ekran (SplashScreen). U protivnom korisnik odmah biva prebačen na ekran na kom se radi pretraga filmova.

Podatke o filmovima koje korisnik želi da pogleda čuvati u SQLight bazi podataka koristeći ORMLight wrapper. Za čuvanje podešavanja aplikacije koristeti SharedPreferences.

## Napomena:

Nakon implementacije svakog elementa aplikacije izvršiti add, commit i push operacije u Git sistemu za upravljanje verzijama. Svako dugme koje se nalazi u toolbar-u treba da sadrži ikonicu po izboru autora.