Imenik

Implementirati Android aplikaciju za rad sa imenikom.

Svaki kontakt opisan je slikom, imenom, prezimenom, adresom i brojevima telefona. Broj telefona moze biti kućni, poslovni ili mobilni.

Aplikaciju implementirati ili pomoću dve aktivnosti (aktivnost koja prikazuje spisak kontakata i aktivnost koja prikazuje detalje o pojedinačnom kontaktu) ili pomocu jedne aktivnosti koja sadrži dva fragmenta (fragment koji prikazuje spisak kontakata i fragment koji prikazuje detalje o pojedinačnom kontaktu).

Svaka aktivnost treba da sadrži Toolbar u kome se nalazi naslov aplikacije i overflow meni sa stavkama Settings i About.

Aktivnost koja prikazuje listu kontakata treba da u Toolbar-u sarži i dugme za dodavanje kontakta. Pritiskom na dugme za dodavanje kontakta otvara se dijalog (ili aktivnost ili fragment) u kome se unose podaci o kontaktu (osim brojeva telefona).

Aktivnost koja prikazuje detalje o pojedinačnom kontaktu treba da prikaže sve podatke o kontaktu uključujući i spisak njegovih telefona u formatu tip_broja_telefona: broj_telefona (npr. kućni: +381021123456, mobilni: +3810641234567, itd.). Pored toga, sadrži tri dugmeta: dugme za dodavanje telefona, dugme za brisanje kontakta i dugme za izmenu osnovnih podataka o kontaktu (bez brojeva telefona). Pritiskom na dugme za dodavanje telefona, otvara se dijalog (ili aktivnost ili fragment) u kome se unosi broj telefona i bira njegov tip iz padajuće liste. Nakon dodavanja, izmene ili brisanja svakog pojedinačnog kontakta, prikazati Toast / Snackbar poruku ili Notification (u zavisnosti od podešavanja u Settings aktivnosti).

Aplikacija treba da sadrži i Settings aktivnost koja sadrži dva podešavanja: prikaz Toast / Snackbar poruka ili prikaz Notification poruka pomoću NotificationManager-a.

About dijalog prikazuje ime i prezime autora aplikacije.

Informacije o kontaktima čuvati u SQLight bazi podataka koristeći ORMLight wrapper. U bazi podataka čuvati putanje do slika, a slike čuvati u eksternom skladištu podataka. Za čuvanje podešavanja aplikacije koristiti SharedPreferences.

NAPOMENA:

Nakon svakog koraka u razvoju aplikacije, commit-ovati i push-ovati sadržaj na udaljeni Git repozitorijum.