

Projekat iz predmeta : Objektno orjentisano programiranje

Ovaj projekat je rađen imajući u vidu njegov razvoj u budućnosti, sve funkcije i algoritmi u njemu su optimizovani za laku implementaciju novog sadržaja. Novi nivoi, napadaci i kulice se mogu dodati veoma lako u roku od samo par minuta. Očekujem da ću do početka sledećeg semestra implementirati do 30 nivoa, preko 100 vrsta napadača i oko 50 različitih kulica.

Razvoj ovog projekta trajao je više desetina sati do sada kako bi se omogućilo da igra teče što optimalnije i ravnomernije, nezavisno od vrste i brzine platform na kojoj se pokreće.

Projekat je napravio student Računarskog fakulteta Marko Nenadović, hvala na igranju!

Marko Nenadović RM 28/13