

1. Prvi zadatak je provjera logičkih sposobnosti.

Cilj je napraviti funkcionalnu podjelu pota u texas holdem pokeru preko jedne PHP skripte. Za one koji nikada nisu igrali kratko pojašnjenje. Unutar igre svaki igrač "ulaže" određeni iznos za stol. Fond dobitka pojedinog igrača određuje se prema iznosu koji je on pokrio svojim ulogom. Tako npr. da imamo 4 igrača za stolom i svaki od njih ima ukupno 2€ za stolom te su svi išli "all in" tj. "uložili" su sav novac fond dobitka je ukupno 8€ i postoji samo jedan pot kojeg može dobiti svaki igrač. Međutim u slučaju da je bio ovakav raspored novca za stolom :

- Igrač 'A' 10€
- Igrač 'B' 10€
- Igrač 'C' 8€
- Igrač 'D' 7€

raspored potova bio bi skroz drugačiji i išao bi ovako:

1. pot - igrači su A,B,C,D i svaki je uložio po 7€ te je ukupno u njemu 28€
2. pot - igrači su A,B,C i svaki je uložio po 1€ te je ukupno u njemu 3€
3. pot - igrači su A,B i svaki je uložio po 2€ te je ukupno u njemu 4€

Mogućeg pobjednika pota određuju igrači koji su u njemu.

Ono što trebate napraviti u 1. zadatku:

- Unutar jedne PHP skripte kao ulaze imate definiran asocijativni niz sa igračima kao ključevima i pripadajućim iznosima koje se oni stavili na stol kao vrijednostima niza. Vaš cilj je da napravite algoritam koji će odrediti svi potove za te vrijednosti, pripadajuće igrače po pojedinom potu te ukupni iznos pota. Bonus bodove donosi objektno orijentirano rješenje. Izgled same stranice nije bitan, jer će se najvjerojatnije skripta izvršavati u konzoli. Svi ulazni podaci tj. niz sa igračima i njihovim iznosima se mora moći promjeniti.

Primjer skripte:

```
<?php
$values = array(); // deklariramo niz u kojeg ćemo spremati $player=>$amount vrijednosti
$values['A'] = 10; // igrač 'A' je uložio 10
$values['B'] = 10; // igrač 'B' je uložio 10
$values['C'] = 9; // igrač 'C' je uložio 9
$values['D'] = 8; // igrač 'D' je uložio 8

/*
ovdje se mora moći unijeti proizvoljan broj vrijednosti - tako da algoritam radi ako se jos npr. doda
$values['E'] = 5;
```

```

$values['F'] = 2;
*/

//TODO ovdje implementirati algoritam za računanje

//TODO na kraju napraviti ispis u obliku:
/*
    Pot broj: 1
    Igrači: A,B,C,D
    Iznos pota: 28

    Pot broj: 2
    Igrači: A,B,C
    Iznos pota: 3

    Pot broj: 3
    Igrači: A,B
    Iznos pota: 4
*/
?>

```

2. Drugi zadatak je provjera dizajniranja preglednih i funkcionalnih korisničkih sučelja.

Napraviti jednostavnu web anketu sa proizvoljnim pitanjima i odgovorima (minimalno 5 pitanja). Rezultate ankete formatirati u XML ili JSON format te ispisati rezultat na ekranu. Dodatni bodovi ako se napravi spremanje u neku lokalnu datoteku ili u bazu podataka (SQLite ili MySQL).

3. Treći zadatak je provjera poznavanja web tehnologija

Koristeći (php,mysql,ajax) tehnologije napraviti unos 10-tak proizvoda sa nazivom proizvoda, cijenom i kratkim opisom u mysql bazu. Zatim napraviti sustav košarice gdje će se korištenjem ajax tehnologije (preporuka koristiti jquery javascript biblioteke) ubacivati proizvodi u košaricu. Finalni dio košarice tj. sav njen sadržaj sa proizvodima, njihovim cijenama i količinama upisati u mysql bazu sa trenutnim vremenom narudžbe.

Primjer tablice mysql baze:

```

CREATE TABLE `proizvodi` (
  `id_proizvod` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `naziv` varchar(100) NOT NULL,
  `cijena` decimal(5,2) NOT NULL DEFAULT '0.00',
  `opis` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_proizvod`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8 AUTO_INCREMENT=0 ;

```