

Android programiranje

Marko Arsenović
Srđan Sladojević

Plan rada

1. Activity: lifecycle, communication, intents
2. Layouts, Views, Widgets, Styles, Themes
3. Menus, Notifications, Alerts, Fragments
4. Rad sa podacima – Perzistencija unutar aplikacije, fajlovi, SQL
5. Multimedia
6. Telefonija – SMS, Contacts, ... Web Data i REST
7. Google Maps, Location



Plan rada

8. Services, Sensors

9. Design Patterns: MPV, najcesce prakse

10. Kotlin

11. Korisne eksterne biblioteke

12. Jedna potpuna aplikacija



Literatura

- [Knjige](#) - odlican izvor za upoznavanje osnovama Androida, koncepti kako stvari funkcionisu detaljnije u pozadini, ne toliko o trendovima jer je tesko napisati knjigu o temama koje se konstantno menjaju
- Udacity kursevi u saradnji sa Google ekspertima su napravili dva odlicna besplatna kursa radi popularizacije platforme:
 - [Developing Android Apps by Google](#) - generalno o razvoju u Androidu
 - [Material Design for Android Developers by Google](#) - UI orijentisan kurs
- Vezano za eksterne biblioteke i alate:
 - [Android Arsenal](#) - odlican sajt gde mozes naci dosta zanimljivih biblioteka
 - [Lista](#) biblioteka za UI/UX koje mozes koristiti u tvojim projektima
- Za informisanje o Android platformi mozete pratiti:
 - [Android Developers Blog](#)
- Akademski kurs:
 - [Stanford Kurs CS193a](#)

