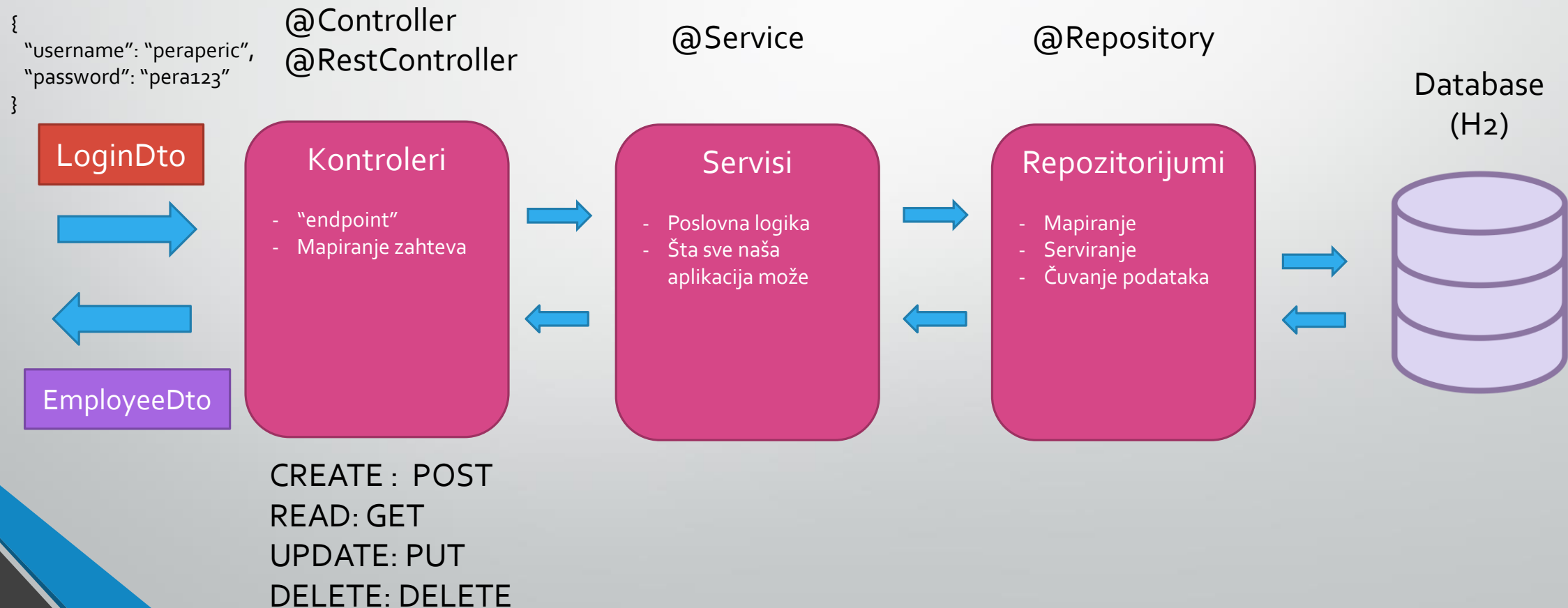


Prenos podataka i praćenje sesije

Data Transfer Object, HttpSession

Prenos podataka

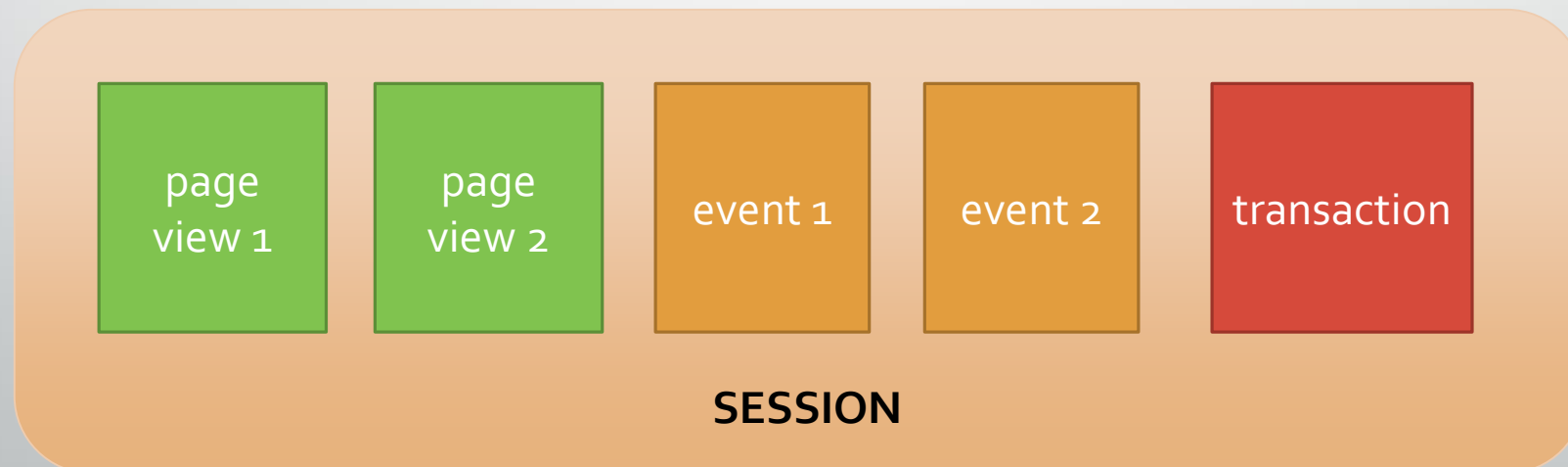


Data Transfer Object (DTO)

- Objekat za prenos podataka
- Služi za razmenu podataka između procesa (klijent - server)
- Ideja:
 - ne želimo da klijentu šaljemo sve podatke o entitetima
 - osetljivi podaci
 - ne želimo da opterećujemo mrežu nepotrebnim podacima
 - ne želimo da klijent ima pristup podacima klase modela (čak i u slučaju da su podaci koji se šalju potpuno isti sa podacima koje nam pruža klasa modela)
 - šta ako u budućnosti proširimo klase modela

Šta je sesija?

- Sesija je grupa korisničkih interakcija sa web-sajtom koje se ostvaruju tokom datog perioda. Na primer, jedna sesija može da sadrži više prikaza stranica, događaja, transakcija...

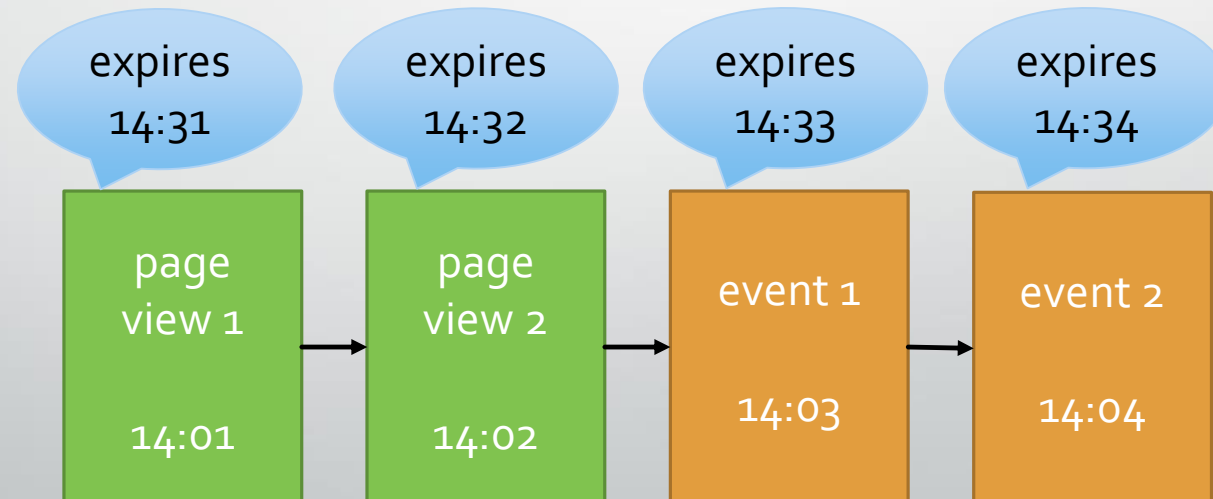


Trajanje sesije

- Jedan korisnik može da ima više sesija. Ove sesije mogu da se ostvare u jednom danu, ili tokom nekoliko dana, sedmica, meseci...
- Čim se jedna sesija završi postoji mogućnost za započinjanje nove.
- Postoje dva načina na koje se sesija završava:
 - Istek na osnovu vremena:
 - Posle 30 minuta neaktivnosti
 - U ponoć
 - Korisnik zatvori browser

Istek na osnovu vremena

- Kada korisnik prvi put stigne na naš sajt, za istek sesije se podešava 30 min od datog momenta. Dok korisnik nastavlja da koristi sajt, pregleda stranice i pokreće događaje, svaki od tih dodatnih zahteva pomera isticanje za još 30 minuta.



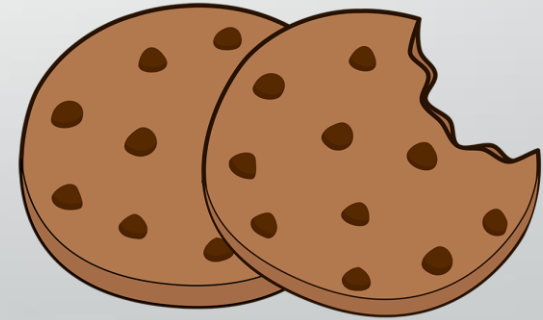
Identifikacija korisnika

- Tokom rada naše aplikacije imaćemo potrebu da znamo koji korisnik je trenutno u interakciji sa našom aplikacijom.
- Zašto:
 - Zbog provere pristupa
 - Zbog personalizovanog sadržaja



Identifikacija korisnika

- Postoje dva načina da dođemo do informacije koji korisnik je trenutno ulogovan i koristi našu aplikaciju:
 - Cookies
 - Sesija



Cookies vs Sesija

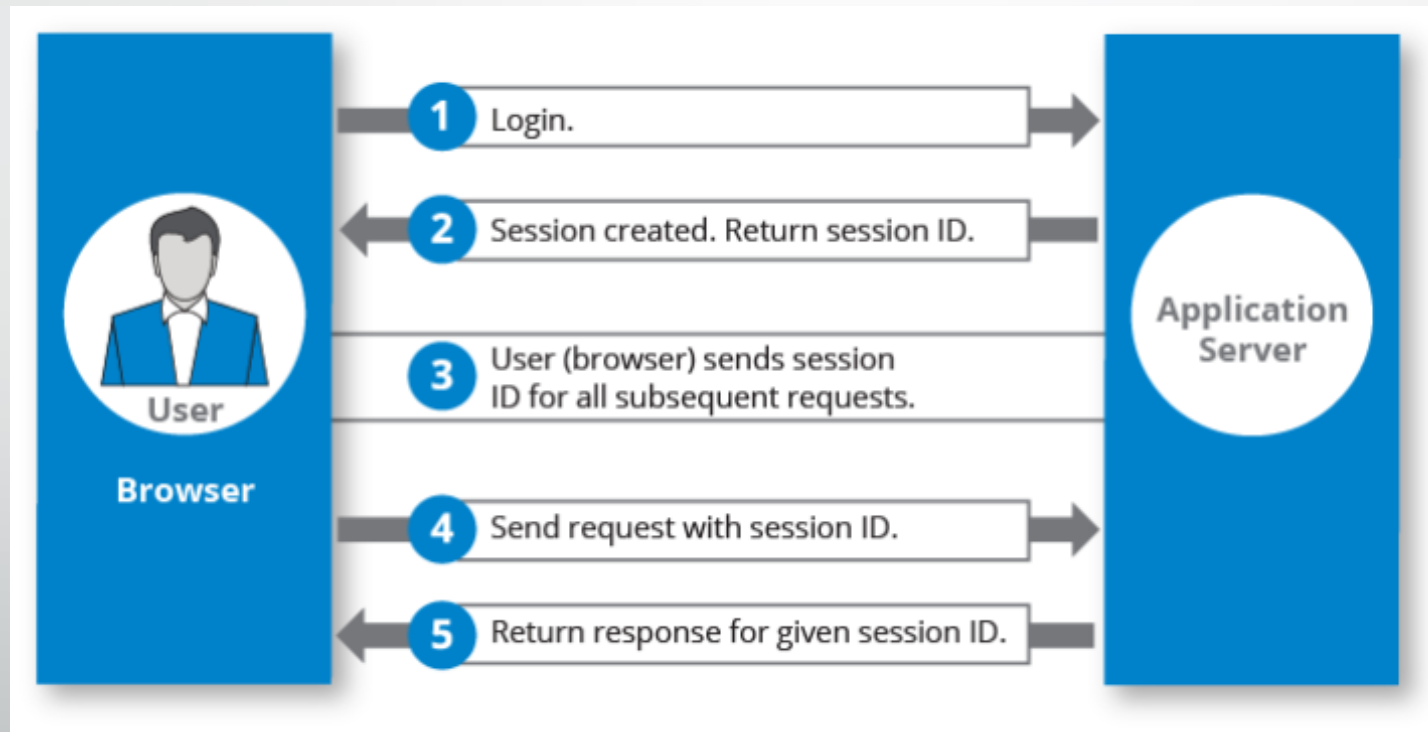
Cookies

- Client side
- Čuvaju samo stringove
- Mogu imati dug rok upotrebe

Sesija

- Server side
- Mogu da čuvaju objekte
- Nestaje kada klijent zatvori browser

Praćenje sesije



Upravljanje sesijom u Javi

- Koristimo klasu HttpSession:
 - `setAttribute("naziv atributa", atribut)` – za kačenje nekog objekta na sesiju
 - `getAttribute("naziv atributa")` – za dobavljanje objekta koji je zakačen na sesiju
 - `Invalidate()` – uništavanje sesije