

Napomene:

1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
2. Zadatak snimiti pod imenom **zad.S**. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
3. Obavezno upisati **ime, prezime i broj indeksa** u komentar na početku fajla. Nepotpisani zadaci neće biti pregledani.
4. Rešenje koje ne može da se kompajlira nosi **0** poena.
5. Obavezno iskomentarisati kod.
6. Koristiti praktikum iz ispitnih materijala (**ne** kopirati ga kod sebe u direktorijum).
7. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz učionice se smatra završetkom testa.
8. Asistenti za vreme testa pružaju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka i pomoć oko korišćenja programskih alata.
9. Nazivi promenljivih koje se inicijalno nalaze u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**. Sadržaji stringova sa porukama koje se inicijalno nalaze u u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**. Vrednosti promenljivih se **mogu (i trebaju)** menjati, da se ispitaju razni ulazi za program. Ukoliko je potrebno, mogu se dodavati nove promenljive.
10. **Test se snima.**
11. Test traje 2 sata i 45 minuta.

Zadatak:

Napisati asemblerski program koji od korisnika traži unos stringa, a onda uradi njegovu analizu. Za svaki samoglasnik u stringu se izračuna ostatak pri deljenju ascii koda samoglasnika sa 3 i taj ostatak se doda na promenljivu **zbir_ostataka_samoglasnika**. Izlazni kod programa je vrednost koja se nalazi u promenljivoj **zbir_ostataka_samoglasnika**.

Primer:

ulaz: "ana" (unesena su dva samoglasnika, kod od 'a' je 97 i ostatak pri deljenju sa 3 je 1)

izlazni kod programa: 2

ulaz: "1a2b"

izlazni kod programa: 1

ulaz: "1a2b3oUe"

izlazni kod programa: 4

Pored testova koji su unapred dati, program će se prilikom pregledanja testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati program i sa drugim ulazima.

Za kompletno odrađen zadatak se dobija 20 poena.