

## Part I

# miniC kompajler (MICKO)

# Chapter 1

## Karakteristike kompjajlera

MICKO je kompjajler koji prevodi sa jezika miniC (izvorni jezik) na hipotetski asemblerski jezik (ciljni jezik). Ime je nastalo kao akronim od **miniC kompjajler**. MICKO je napravljen isključivo u edukativne svrhe. Implementiran je pomoću generatora skenera i parsera: *flex* i *bison* [?]. Sav dodatni kod je napisan na programskom jeziku C. Tokom kompjajliranja, kompjajler prijavljuje korisniku eventualno postojanje grešaka u izvornom miniC programu.



Figure 1.1: MICKO kompjajler

MICKO je vrlo jednostavna implementacija miniC jezika, nastala kao odgovor na potrebe kursa *Programski prevodioци*, Fakulteta tehničkih nauka u Novom Sadu. Osnovni cilj je edukacija, a ne efikasnost koda (ovo se naročito odnosi na implementaciju tabele simbola).

### 1.1 Faze kompjajliranja

Implementacija miniC kompjajlera je podeljena na uobičajene faze kompjajliranja: leksičku, sintaksnu, semantičku analizu i generisanje koda. Optimizacija koda nije implementirana.

**Leksička analiza** je početni deo čitanja i analiziranja programskega teksta. Tekst se čita i deli na simbole programskega jezika (npr. ključna reč, ime promenljive ili broj).

**Sintaksna analiza** preuzima tokene koji su stvoreni tokom leksičke analize i proverava da li su navedeni u ispravnom redosledu. Ova faza se naziva parsiranje (*parsing*). Tokom parsiranja se pravi stablo koje se naziva stablo parsiranja (*parse tree*) koje odražava strukturu programa.

**Semantička analiza** proverava konzistentnost programa: npr. da li je promenljiva, koja se koristi, prethodno deklarisana i da li se koristi u skladu sa svojim tipom.

**Generisanje međukoda** prevodi program na jednostavan međujezik (*intermediate language*) koji je nezavisan od ciljne mašine (*machine-independent*), obično asemblerski jezik [?], u ovom slučaju hipotetski asemblerski jezik.

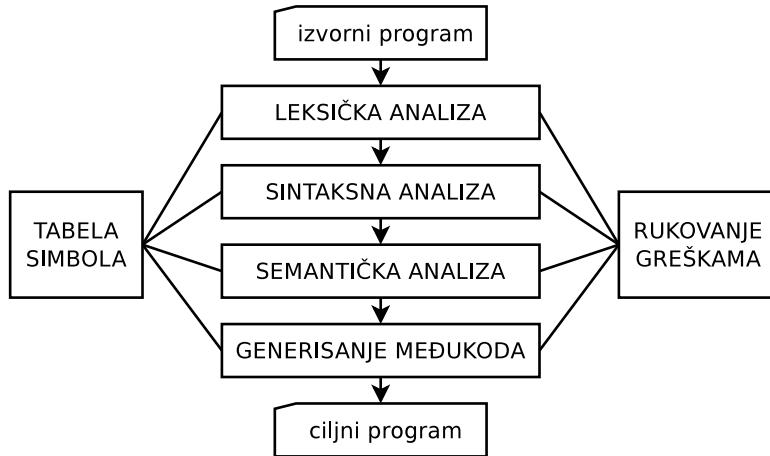


Figure 1.2: Faze kompajliranja

## 1.2 Tabela simbola

Sve faze kompajliranja koriste tabelu simbola. To je struktura podataka u kojoj se čuvaju sve informacije o svim simbolima koji su prepoznati u toku kompajliranja. Na osnovu ovih informacija moguće je uraditi semantičku analizu i generisanje asemblerorskog koda. Na primer, uz ime funkcije, potrebno je čuvati i informaciju o tipu povratne vrednosti te funkcije (da bi se mogla uraditi provera tipova u `return` iskazu), broj parametara i tipovi parametara (da bi se mogla proveriti ispravnost broja argumenata i njihovih tipova prilikom poziva te funkcije).

## 1.3 Greške u kompajliranju

Tokom svih faza kompajliranja moguća je pojava greške u izvornom kodu, pa kompajler treba da pomoge programeru da ih identificuje i locira. Programi mogu sadržati greške na različitim nivoima:

- leksičke (npr. pogrešno napisano ime, ključna reč ili operator),
- sintaksne (npr. relacioni izraz sa nepotpunim parom zagrada) ili
- semantičke (npr. operator применjen na nekompatibilni operand).

Kompajler treba da:

- saopšti prisustvo grešaka jasno i ispravno,
- da se oporavi od greške dovoljno brzo da bi mogao da detektuje naredne greške i
- da ne usporava bitno obradu ispravnih programa.

## 1.4 Primer prevodenja

Kada se miniC kompajleru prosledi datoteka `abs.mc` (listing 1.1) sa funkcijom `abs()` koja računa apsolutnu vrednost broja, kompajler izgeneriše datoteku `abs.asm` koja sadrži ekvivalentan kod, napisan na hipotetskom asemblerском jeziku (listing 1.2):

```
$ ./micko <abs.mc
$
```

Listing 1.1: abs.mc

```

1 int abs(int i) {
2     int res;
3     if(i < 0)
4         res = 0 - i;
5     else
6         res = i;
7     return res;
8 }
9
10 int main() {
11     return abs(-5);
12 }
```

Listing 1.2: abs.asm

```

abs:
    PUSH %14
    MOV %15,%14
    SUBS %15,$4,%15
@abs_body:
@if1:
    CMPS 8(%14),$0
    JGES @false1
@true1:
    SUBS $0,8(%14),%0
    MOV %0,-4(%14)
    JMP @exit1
@false1:
    MOV 8(%14),-4(%14)
@exit1:
    MOV -4(%14),%13
    JMP @abs_exit
@abs_exit:
    MOV %14,%15
    POP %14
    RET
main:
    PUSH %14
    MOV %15,%14
@main_body:
    PUSH $-5
    CALL abs
    ADDS %15,$4,%15
    MOV %13,%0
    MOV %0,%13
    JMP @main_exit
@main_exit:
    MOV %14,%15
    POP %14
    RET
```

Pošto datoteka **abs.mc** sadrži leksički, sintaksno i semantički ispravan kod, kompjajler je usprešno preveo program i izgenerisao datoteku sa ekvivalentnim asemblerским programom. Ukoliko bi se kompjajleru prosledila datoteka sa neispravanim kodom, on bi korisniku prijavio grešku. Za greške koje je kompjajler predviđao, prijaviće tačnu lokaciju i detaljan opis greške i nastaviće parsiranje (npr. ulaz 2 i ulaz 4). Za greške koje nije predviđao, kompjajler će ispisati samo poruku da postoji greška i završiće kompjajliranje (npr. ulaz 1 i ulaz 3).

#### 1.4.1 Neispravan ulaz 1

Na primer, ako bi se miniC kompjajleru prosledio prethodni program, ali sa izmenjenom relacijom u if iskazu (linija 3, operator < zamenjen operatorom >):

```
if(i > 0)
...
```

kompajler bi prijavio leksičku grešku (a nakon toga i sintaksnu), jer miniC jezik ne podržava relacioni operator >:

```
./micko <abs.mc
line 3: LEXICAL ERROR on char >
line 3: ERROR: syntax error
$
```

### 1.4.2 Neispravan ulaz 2

Ukoliko bi se miniC kompjajleru prosledio `return` iskaz kojem nedostaje separator ";" na kraju iskaza (linija 7):

```
return res
```

kompajler bi prijavio sintaksnu grešku, ali bi se i oporavio od nje i nastavio parsiranje:

```
./micko <abs.mc
line 8: ERROR: Missing ';' in return statement
$
```

### 1.4.3 Neispravan ulaz 3

Međutim, ukoliko bi mu se prosledilo zaglavljje funkcije u kojem iza definicije parametra nedostaje zatvorena mala zagrada (linija 1):

```
int abs(int i {
```

kompajler bi prijavio sintaksnu grešku i završio parsiranje, jer nema oporavak od ovakve sintaksne greške:

```
./micko <abs.mc
line 1: ERROR: syntax error
$
```

### 1.4.4 Neispravan ulaz 4

Ako bi se u `abs` programu, u liniji 6, izmenilo ime promenljive iz `res` u `re`:

```
re = i;
```

kompajler bi prijavio semantičku grešku na poziciji sa leve strane znaka jednako (linija 6):

```
./micko <abs.mc
line 6: ERROR: invalid lvalue 're' in assignment
$
```