

5 ZADATAK

C++

Napisat generičkui klasu Fotoaparat koja opisuje njegov rad i ima generički parametar *brojFotografijaPoJednomPunjenu* i označava broj fotografija koje može snimiti kada je baterija potpuno napunjena.

Polja klase:

- brojPreostalihFotografija (tip int): Ovaj atribut čuva broj preostalih fotografija koje fotoaparat još uvek može snimiti.
- ukljucen (tip bool): Ovaj atribut označava da li je fotoaparat uključen (true) ili isključen (false).

Metode klase:

- **Konstruktor bez parametara:** Konstruktor treba postaviti broj preostalih fotografija na vrednost broja fotografija po jednom punjenu i ukljucen na false.
- **bool ukljuci()**
 - Ako je fotoaparat već uključen, ispisuje poruku da je već uključen i vraća false.
 - Ako nije, uključuje fotoaparat i ispisuje odgovarajuću poruku i vraća true.
- **bool iskljuci()**
 - Ako fotoaparat nije uključen, ispisuje poruku da je već isključen i vraća false.
 - Ako je uključen, isključuje fotoaparat i ispisuje odgovarajuću poruku i vraća true.
- **bool napuniFotoaparat(int brojFotografija)**
 - Ako je broj fotografija negativan, treba da ispiše poruku i vrati false.
 - Ako je broj fotografija veći od dozvoljenog broja fotografija po jednom punjenu, treba da ispiše poruku i vrati false.
 - Ako je broj fotografija validan, postavlja brojPreostalihFotografija na zadatu vrednost i ispisuje poruku o napunjenosti fotoaparata.
- **bool snimiFotografiju()**
 - Ako fotoaparat nije uključen, ispisuje poruku da fotoaparat mora biti uključen da bi se snimila fotografijai vraća false.
 - Ako fotoaparat nema preostalih fotografija, ispisuje poruku da je potrebno napuniti fotoaparat i vraća false.
 - Ako je sve u redu, smanjuje broj preostalih fotografija i ispisuje poruku o uspešnom snimanju i vraća true.
- **void punjenjeNaMax()**
 - Metoda koja postavlja broj preostalih fotografija na maksimalni broj koji fotoaparat može snimiti. Na kraju ispisuje poruku da je fotoaparat napunjen na maksimalni broj fotografija.