## Memorija

Veljko Petrović

2023-05-11

## Memorija

#### Zadatak sloja za rukovanje radnom memorijom

- Sloj za rukovanje radnom memorijom rukuje fizičkom radnom memorijom.
- Fizičkoj radnoj memoriji se pristupa posredstvom fizičkog adresnog prostora (koga koristi operativni sistem), ali i preko logičkih adresnih prostora (po jedan za svaki korisnički proces).
- Logički adresni prostori izoluju procese (međusobno i od operativnog sistema) tako što ograničavaju pristup procesa samo na deo fizičke radne memorije.

#### Zadatak sloja za rukovanje radnom memorijom

- To se postiže preslikavanjem logičkog adresnog prostora svakog od procesa na samo jedan deo fizičkog adresnog prostora, koji odgovara delu fizičke memorije, dodeljene dotičnom procesu.
- Preslikavanje obavlja MMU (Memory Management Unit) tako što logičke adrese pretvara (translira) u odgovarajuće fizičke adrese.
- Funkcionisanje i organizacija MMU zavisi od karaktera logičkog adresnog prostora. Logički adresni prostor može biti:

## Zadatak sloja za rukovanje radnom memorijom

- Kontinualan
- · Sastavljen od segmenata raznih veličina
- Sastavljen od stranica iste veličine
- Sastavljen od segmenata raznih veličina koji se sastoje od stranica iste veličine

#### Kontinualni logički adresni prostor

- Kontinualni logički adresni prostor se sastoji od jednog niza uzastopnih logičkih adresa, koji počinje od logičke adrese 0.
- Veličina kontinualnog logičkog adresnog prostora nadmašuje potrebe prosečnog procesa.
- Zato, da bi se mogao detektovati pokušaj izlaska procesa iz njegovog logičkog adresnog prostora, neophodno je poznavati najvišu ispravnu logičku adresu procesa.
- Ona se zove granična adresa procesa. Logičke adrese procesa ne smeju biti veće od njegove granične adrese.

#### Kontinualni logički adresni prostor

- Za kontinualni logički adresni prostor se podrazumeva da se niz uzastopnih logičkih adresa preslikava u niz uzastopnih fizičkih adresa.
- Ova dva niza se razlikuju po tome što niz uzastopnih fizičkih adresa ne počinje od 0 nego od neke adrese koja se zove bazna adresa.
- Znači, dodavanjem bazne adese logičkoj adresi nastaje fizička adresa.
- U toku translacije logičke adrese u fizičku, MMU poredi logičku i graničnu adresu. Ako je logička adresa veća, MMU izaziva izuzetak, inače sabira baznu adresu sa logičkom adresom da bi dobio fizičku adresu.

#### Segmentirani logički adresni prostor

- Segmentirani logički adresni prostor (segmentation) se sastoji od više nizova uzastopnih logičkih adresa (za svaki segment po jedan niz).
- Da bi se znalo kom segmentu pripada logička adresa, njeni značajniji biti sadrže adresu njenog segmenta, a manje značajni biti sadrže unutrašnju adresu u njenom segmentu.
- Pošto je svaki segment kontinualan, on ima svojstva kontinualnog logičkog adresnog prostora. Zato svaki segment karakterišu njegova granična i bazna adresa.

## Segmentirani logički adresni prostor

- U ovom slučaju za translaciju je potrebna tabela segmenata.
- Broj njenih elemenata određuje najveći broj segmenata u segmentiranom logičkom adresnom prostoru.

- Svaki element ove tabele sadrži graničnu i baznu adresu odgovarajućeg segmenta.
- Adresa segmenta indeksira element tabele segmenata, a njegove graničnu i baznu adresu koristi MMU za translaciju unutrašnje adrese segmenta u fizičku adresu.

#### Stranični logički adresni prostor

- Stranični logički adresni prostor (paging) se sastoji od jednog niza uzastopnih logičkih adresa (podeljenog u stranice iste veličine).
- Da bi se znalo kojoj stranici pripada logička adresa, njeni značajniji biti sadrže adresu njene stranice, a manje značajni biti sadrže unutrašnju adresu u njenoj stranici.
- Pošto je svaka stranica kontinualna, ona ima svojstva kontinualnog logičkog adresnog prostora.

#### Stranični logički adresni prostor

- Razlika je da je veličina stranice unapred poznata i jednaka stepenu broja dva.
- Zato svaku stranicu karakteriše samo njena bazna adresa (graniča adresa nije potrebna, jer je unutrašnja adresa ograničena veličinom stranice).
- U ovom slučaju za translaciju je potrebna tabela stranica.
- Broj njenih elemenata jednak je najvećem broju stranica u straničnom logičkom adresnom prostoru.
- Svaki element ove tabele sadrži baznu adresu odgovarajuće stranice. Adresa stranice indeksira element tabele stranica, a njegovu baznu adresu koristi MMU za translaciju logičke adrese stranice u fizičku adresu.

## Odnos procesa i logičkog adresnog prostora

- Svaki proces mora da ima neophodne translacione podatke koji obuhvataju ili graničnu i baznu adresu, ili tabelu segmenata, ili tabelu stranica, ili tabelu segmenata sa pripadnim tabelama stranica.
- Translacione podatke pripremi operativni sistem, prilikom stvaranja procesa. Da bi mogao da obavlja translaciju, MMU mora da raspolaže sa odgovarajućim translacionim podacima.
- Translacioni podaci se menjaju prilikom preključivanja, pa utiču na trajanje preključivanja.
- Veličina slike procesa određuje veličinu njegovog logičkog adresnog prostora.

#### Upotreba kontinualnog logičkog adresnog prostora

- Kontinualni logički adresni prostor se koristi kada je logički adresni prostor svakog procesa manji od raspoloživog fizičkog adresnog prostora.
- Da bi translacija logičkih adresa u fizičke bila moguća, neophodno je da se u lokacije fizičke radne memorije smesti slika procesa.
- U ovom slučaju, translacija logičkih adresa u fizičke adrese odgovara dinamičkoj relokaciji i olakšava zamenu slika procesa (swapping).
- Pokušaj procesa da izađe iz svog adresnog prostora izaziva izuzetak (SEGFAULT) na koji reaguje operativni sistem, tako što uništi dotični proces.

## Upotreba segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Segmentacija (segmentirani logički adresni prostor) se koristi kada je važno racionalno korišćenje fizičke radne memorije.
- I ovde se pretpostavlja da je logički adresni prostor procesa manji od raspoloživog fizičkog adresnog prostora, kao i da smeštanje slike procesa u lokacije fizičke radne memorije prethodi translaciji logičkih adresa u fizičke.
- U ovom slučaju, segmenti logičkog adresnog prostora procesa sadrže delove njegove slike.
- Na primer, postoje segment za mašinske naredbe, segment za promenljive i segment za stek.
- Ako istovremeno postoji više procesa, nastalih na osnovu istog programa, tada oni mogu da dele iste mašinske naredbe.

# Upotreba segmentiranog logičkog adresnog prostora

- U ovom slučaju, tabele segmenata takvih procesa sadrže isti par granične i bazne adrese deljenog segmenta.
- Ovaj par omogućuje preslikavanje unutrašnjih adresa segmenta naredbi raznih procesa na iste fizičke adrese lokacija fizičke radne memorije sa deljenim mašinskim naredbama.
- Izdvajanje promenljivih i steka procesa u posebne segmente je korisno i zbog mogućnosti naknadnog proširenja ovih segmenata (kada to postane potrebno u toku aktivnosti procesa).

## Upotreba segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Prednost, segmentacije je da ona ubrzava zamenu slika procesa (swapping), jer se segment naredbi ne mora izbacivati, ako je ranije već izbačen u masovnu memoriju, niti ubacivati, ako već postoji u fizičkoj radnoj memoriji.
- Jasno, rukovanje segmentima mora voditi posebnu evidenciju o segmentima, prisutnim u fizičkoj radnoj memoriji, da bi bilo moguće otkriti kada se isti segment može iskoristiti u slikama raznih procesa.

## Upotreba segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Ovakva evidencija obuhvata jednoznačnu oznaku segmenta, podatak o broju korisnika segmenta, dužinu segmenta, odnosno, njegovu graničnu i baznu adresu.
- Radi očuvanja konzistentnosti evidencije segmenata, operacije za rukovanje ovom evidencijom moraju obezbediti sinhronizaciju procesa.

## Upotreba segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Prethodno opisana (osnovna) segmentacija se razvija u punu segmentaciju, ako se dozvoli da svakom potprogramu ili promenljivoj odgovara poseban segment.
- To, na primer, dozvoljava deljenje potprograma između raznih procesa, ako se segment istog potprograma uključi u slike više procesa.
- U tom slučaju, stvaraju se uslovi za dinamičko linkovanje (povezivanje) potprograma za program.

## Upotreba segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Ono se ne dešava u toku pravljenja izvršne datoteke, nego u trenutku prvog poziva potprograma, kada se u fizičkoj radnoj memoriji pronalazi njegov segment ili se stvara ako ne postoji.
- Dinamičko linkovanje doprinosi racionalnom korišćenju masovne memorije, jer omogućava da se često korišćeni potprogrami ne multipliciraju u raznim izvršnim datotekama.

## Upotreba segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Puna segmentacija dozvoljava i deljenje promenljivih između raznih procesa, ako se segment iste promenljive uključi u slike više procesa.
- Jasno, ovakav način ostvarenja saradnje procesa zahteva njihovu sinhronizaciju, radi očuvanja konzistentnosti deljenih promenljivih.
- Za segmente sa deljenim promenljivima su važna i prava pristupa segmentu, jer nekim od procesa treba dozvoliti samo da čitaju deljenu promenljivu, a drugima treba dozvoliti i da pišu u deljenu promenljivu.

# Upotreba segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Zato se elementi tabele segmenata proširuju oznakom prava pristupa segmentu.
- U pogledu prava pristupa, segmenti se ne razlikuju od datoteka.
- Prema tome, prava pristupa segmentu obuhvataju pravo čitanja, pravo pisanja i pravo izvršavanja segmenta.
- Prva dva prava se primenjuju na segmente, koji sadrže promenljive, a treće pravo se primenjuje na segmente sa mašinskim naredbama programa ili potprograma.

# Upotreba segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Na pokušaj narušavanja prava pristupa segmentu reaguje MMU, generisanjem prekida (izuzetka), što dovodi do uništenja aktivnog procesa (SEGFAULT).
- Rukovanje segmentima se obavlja posredstvom sistemskih programa, kao što su kompajler ili linker.

#### Upotreba straničnog logičkog adresnog prostora

- Stranični logički adresni prostor se koristi kada je logički adresni prostor tipičnog procesa veći od raspoloživog fizičkog adresnog prostora, pa slika procesa ne može da stane u fizičku radnu memoriju.
- Stranični logički adresni prostor se naziva i virtuelni adresni prostor.
- On pripada virtuelnoj memoriji i sadrži virtuelne adrese.

#### Upotreba straničnog logičkog adresnog prostora

- Stranice virtuelnog adresnog prostora sa slikom procesa se nalaze na masovnoj memoriji.
- Postoji posebna evidencija o tome gde se one tačno nalaze na masovnoj memoriji.
- Pošto je za izvršavanje mašinske naredbe neophodno da u fizičkoj radnoj memoriji budu samo bajti njenog mašinskog formata, kao i bajti njenih operanada, u fizičkoj radnoj memoriji moraju da se nalaze samo kopije virtuelnih stranica koje sadrže pomenute bajte.

#### Upotreba straničnog logičkog adresnog prostora

- Podrazumeva se da se kopije neophodnih virtuelnih stranica, kada zatreba, automatski prebacuju iz masovne memorije u fizičku radnu memoriju i obrnuto.
- Do prebacivanja u obrnutom smeru dolazi, kada je potrebno osloboditi lokacije fizičke radne memorije sa kopijama u međuvremenu izmenjenih virtuelnih stranica.
- Ovo prebacivanje se obavlja, da bi se oslobodila fizička radna memorija i, istovremeno, obezbedilo da masovna memorija uvek sadrži ažurnu sliku procesa.
- Da bi se znalo koja kopija virtuelne stranice je izmenjena, neophodno je automatski registrovati svaku izmenu svake od kopija virtuelnih stranica.

## Upotreba straničnog logičkog adresnog prostora

- Fizička radna memorija sadrži kopije pojedinih virtuelnih stranica, pa je prirodno da i ona bude izdeljena u fizičke stranice u kojima se nalaze kopije virtuelnih stranica.
- To znači da se fizička adresa sastoji od adrese fizičke stranice (u značajnijim bitima fizičke adrese) i od unutrašnje adrese (u manje značajnim bitima fizičke adrese).
- Pošto su virtuelne i fizičke stranice iste veličine, unutrašnja adresa (manje značajni biti) virtuelne adrese se poklapa sa unutrašnjom adresom (manje značajnim bitima) fizičke adrese.

## Upotreba straničnog logičkog adresnog prostora

- Zato je za translaciju virtuelne adrese u fizičku potrebno samo zameniti adresu virtuelne stranice adresom fizičke stranice.
- Zbog toga se u elementu tabele stranica (koga indeksira adresa virtuelne stranice) kao bazna adresa nalazi adresa fizičke stran-

- ice (koja sadrži kopiju dotične virtuelne stranice).
- Ako virtuelna stranica nije kopirana u neku fizičku stranicu, tada translacija njenih virtuelnih adresa u fizičke nije moguća.

#### Upotreba straničnog logičkog adresnog prostora

- U tom slučaju, to mora biti registrovano u odgovarajućem elementu tabele stranica. Takvu ulogu ima bit prisustva.
- Uz bit prisustva, elementi tabele stranica sadrže i bit referenciranja (koji pokazuje da li je bilo pristupanja kopiji virtuelne stranice) i bit izmene (koji pokazuje da li je bilo izmena kopije virtuelne stranice).
- Poslednja dva bita se automatski postavljaju.

#### Upotreba straničnog logičkog adresnog prostora

- Kada pokušaj translacije virtuelne adrese bude neuspešan (jer bit prisustva ukaže da se kopija odgovarajuće virtuelne stranice ne nalazi u fizičkoj radnoj memoriji), MMU izaziva stranični prekid (page fault).
- U obradi straničnog prekida se prebaci kopija potrebne virtuelne stanice u neku fizičku stranicu.
- Adresa ove fizičke stranice postaje bazna adresa i smesti se u odgovarajući element tabele stranica.
- U ovom elementu se istovremeno postavi bit prisustva, a očiste se bit referenciranja i bit izmene.
- Nakon toga, ponavlja se neuspešna translacija virtuelne adrese.

#### Upotreba straničnog logičkog adresnog prostora

- Važno je uočiti da se kopije virtuelnih stranica prebacuju na zahtev (demand paging), a ne unapred (prepaging), jer u opštem slučaju ne postoji način da se predvidi redosled korišćenja virtuelnih stranica.
- Praktična upotrebljivost virtuelne memorije se temelji na svojstvu lokalnosti izvršavanja programa.
- Zahvaljujući ovome svojstvu, za izvršavanje programa je dovoljno da u fizičkoj radnoj memoriji uvek bude samo deo progama.

# Upotreba stranično segmentiranog logičkog adresnog prostora

 Stranična segmentacija (stranično segmentirani logički adresni prostor) se koristi kada su segmenti potrebni radi racionalnog

- korišćenja fizičke radne memorije, a njihova veličina nadmašuje veličinu raspoložive fizičke radne memorije.
- U tom slučaju, svaki segment uvodi sopstveni virtuelni adresni prostor.
- Zahvaljujući tome, stranice virtuelnog adresnog prostora segmenta se nalaze u masovnoj memoriji, a u fizičkim stranicama se nalaze samo kopije neophodnih virtuelnih stranica segmenta.

# Upotreba stranično segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Prednost stranične segmentacije je da ona omogućava dinamičko proširenje segmenata (dodavanjem novih stranica), što je važno za segmente promenljivih i steka.
- Stranična segmentacija može otvorenim datotekama dodeljivati posebne segmente i na taj način ponuditi koncept memorijski preslikane datoteke (memory mapped file).
- Pristup ovakvoj datoteci ne zahteva sistemske operacije za čitanje, pisanje ili pozicioniranje, jer se direktno pristupa lokacijama sa odgovarajućim sadržajem datoteke.

# Upotreba stranično segmentiranog logičkog adresnog prostora

- Mana koncepta memorijski preslikane datoteke je da se veličina datoteke izražava celim brojem stranica, jer nema načina da operativni sistem odredi koliko je popunjeno bajta iz poslednje stranice.
- Takođe, problem je i što virtuelni adresni prostor segmenta može biti suviše mali za pojedine datoteke.

# Zadaci sloja za rukovanje fizičkom radnom memorijom

- Zadatak sloja za rukovanje fizičkom radnom memorijom je da omogući zauzimanje zona susednih lokacija (sa uzastopnim adresama) slobodne fizičke radne memorije, kao i da omogući oslobađanje prethodno zauzetih zona fizičke radne memorije.
- Radi toga ovaj sloj nudi operacije zauzimanja i oslobađanja (fizičke radne memorije).

# Zadaci sloja za rukovanje fizičkom radnom memorijom

- Argument poziva operacije zauzimanja je dužina zauzimane zone (broj njenih lokacija), a povratna vrednost ovog poziva je adresa zauzete zone (adresa prve od njenih lokacija), ili indikacija da je operacija zauzimanja završena neuspešno.
- Argumenti poziva operacije oslobađanja su adresa oslobađane zone (adresa prve od njenih lokacija) i njena dužina (broj njenih lokacija).

# Zadaci sloja za rukovanje fizičkom radnom memorijom

- Uspešno obavljanje zadatka sloja za rukovanje fizičkom radnom memorijom se temelji na vođenju evidencije o slobodnoj fizičkoj radnoj memoriji.
- Kada podržava virtuelnu memoriju, ovaj sloj mora svakom procesu dodeliti dovoljan broj fizičkih stranica za kopije potrebnih virtuelnih stranica.

#### Raspodela fizičke radne memorije

- Fizička radna memorija se deli na lokacije koje stalno zauzima operativni sistem i na preostale slobodne lokacije koje su na raspolaganju za stvaranje procesa i za druge potrebe.
- Operativni sistem obično zauzima lokacije sa početka i, eventualno, sa kraja fizičkog adresnog prostora, a između njih se nalaze lokacije slobodne fizičke radne memorije.
- Na početku fizičkog adresnog prostora su, najčešće, lokacije, namenjene za tabelu prekida.

## Raspodela fizičke radne memorije

- Iza njih slede lokacije sa naredbama i promenljivim operativnog sistema (koje obuhvataju i prostor za smeštanje deskriptora i sistemskih stekova procesa).
- Na kraju fizičkog adresnog prostora su, najčešće, lokacije, koje odgovaraju registrima kontrolera.

## Raspodela fizičke radne memorije

 U slučaju da procesor podržava virtuelnu memoriju, praksa je da se samo donja polovina (sa nižim adresama) virtuelnog adresnog prostora stavi na raspolaganje svakom procesu, a

- da gornja polovina (sa višim adresama) virtuelnog adresnog prostora bude rezervisana za operativni sistem.
- Gornja polovina virtuelnog adresnog prostora se zato može nazvati sistemski virtuelni adresni prostor, a donja polovina virtuelnog adresnog prostora se može nazvati korisnički virtuelni adresni prostor.

#### Raspodela fizičke radne memorije

- Za virtuelne adrese iz prve polovine sistemskog virtuelnog adresnog prostora se ne vrši translacija (na primer, tako što se deo manje značajnih bita virtuelne adrese koristi kao fizička adresa) i podrazumeva se da se tu nalazi rezidentni deo operativnog sistema, koji je stalno prisutan u fizičkoj radnoj memoriji.
- Virtulene adrese iz druge polovine sistemskog virtuelnog adresnog prostora se transliraju na uobičajeni način i podrazumeva se da se one odnose na nerezidentni deo operativnog sistema, koji se po potrebi prebacuje u fizičku radnu memoriju.

#### Evidencija slobodne fizičke radne memorije

- Sloj za rukovanje fizičkom radnom memorijom obavezno vodi evidenciju o slobodnoj fizičkoj radnoj memoriji.
- Za potrebe kontinualnog ili segmentiranog logičkog adresnog prostora ova evidencija može da bude u obliku niza bita (bit map), u kome svaki bit odgovara grupi susednih lokacija. Podrazumeva se da je broj lokacija u ovakvoj grupi unapred zadan.

## Evidencija slobodne fizičke radne memorije

- On ujedno predstavlja jedinicu u kojoj se izražava dužina zauzimane i oslobađane zone fizičke radne memorije.
- Ako je grupa lokacija slobodna, njoj odgovarajući bit sadrži 1. Inače, on sadrži 0.
- Mana ovakve evidencije je da su i operacija zauzimanja i operacija oslobađanja dugotrajne, jer prva pretražuje evidenciju, radi pronalaženja dovoljno dugačkog niza jedinica, a druga postavlja takav niz jedinica u evidenciju.

## Evidencija slobodne fizičke radne memorije

 Zato se češće evidencija slobodne fizičke radne memorije pravi u obliku liste slobodnih odsečaka fizičke radne memorije.

- Na početku rada operativnog sistema ovakva lista sadrži jedan odsečak, koji obuhvata celu fizičku slobodnu radnu memoriju.
- Ovakav odsečak se drobi u više kraćih odsečaka, kao rezultat višestrukog stvaranja i uništavanja procesa u slučajnom redosledu.

#### Evidencija slobodne fizičke radne memorije

- Novonastali kraći odsečci se nalaze na mestu slika uništenih procesa, a između njih su slike postojećih procesa.
- Na početku svakog odsečka su njegova dužina i adresa narednog odsečka.
- Broj lokacija, potrebnih za smeštanje dužine dotičnog odsečka i adrese narednog odesečka, određuje najmanju dužinu odsečka i može da predstavlja jedinicu u kojoj se izražavaju dužine odsečaka (odnosno, dužine zauzimanih i oslobađanih zona fizičke radne memorije).

#### Evidencija slobodne fizičke radne memorije

- Odsečci su uređeni u rastućem redosledu adresa njihovih početnih lokacija. To, prilikom oslobađanja zone fizičke radne memorije, olakšava operaciji oslobađanja:
- da pronađe dva susedna odsečka, koji mogu da se spoje u jedan, kada se između njih ubaci oslobađana zona, ili
- da pronađe odsečak, kome može da se doda (spreda ili straga) oslobađana zona ili
- da pronađe mesto u listi u koje će oslobađana zona biti uključena kao poseban odsečak.

## Evidencija slobodne fizičke radne memorije

- Listu slobodnih odsečaka pretražuje i operacija zauzimanja, radi pronalaženja dovoljno dugačkog odsečka.
- Pri tome se zauzima samo deo odsečka, koji je jednak zauzimanoj zoni, dok preostali deo odsečka ostaje u listi kao novi odsečak.
- Na ovaj način se odsečci dalje usitnjavaju. To dovodi do eksterne fragmentacije.

#### Evidencija slobodne fizičke radne memorije

 Ona posredno uzrokuje neupotrebljivost odsečaka, jer onemogućuje zauzimanje zone fizičke radne memorije, čija dužina je veća od dužine svakog od postojećih odsečaka, bez

- obzira na činjenicu da je suma dužina postojećih odsečaka veća od dužine zauzimane zone.
- Iskustvo pokazuje da se eksterna fragmentacija povećava, ako se, umesto traženja prvog dovoljno dugačkog odsečka (first fit), pokušava naći najmanji dovoljno dugačak odsečak (best fit), ili najveći dovoljno dugačak odsečak (worst fit).

#### Evidencija slobodne fizičke radne memorije

- Poboljšanje ne nudi ni ideja da lista odsečaka bude ciklična i da se pretražuje ne od početka, nego od tačke u kojoj je zaustavljeno poslednje pretraživanje (next fit).
- Ideja da dužina zauzimanih zona bude uvek jednaka stepenu broja 2 (quick fit) i da postoji posebna lista odsečaka za svaku od mogućih dužina takođe ima manu, jer, pored eksterne, uvode i internu fragmentaciju, pošto se na ovaj način u proseku zauzimaju duže zone od stvarno potrebnih, čime nastaje neupotrebljiva radna memorija.

#### Evidencija slobodne fizičke radne memorije

- Problem eksterne fragmentacije se može rešiti sabijanjem (compaction) slika procesa, čime se sve slike procesa pomeraju na jedan kraj fizičke radne memorije, tako da na drugom kraju bude slobodna fizička radna memorija.
- U toku sabijanja, moraju se menjati bazne adrese (segmenata) pojedinih procesa.
- Mana sabijanja je njegova dugotrajnost (sporost).

#### Evidencija slobodne fizičke radne memorije

- Za potrebe virtuelnog adresnog prostora, evidencija slobodne fizičke radne memorije može da bude u obliku niza bita, u kome svaki bit odgovara slobodnoj fizičkoj stranici.
- Alternativa je da se slobodne fizičke stranice vežu u listu.
- Međutim, atraktivna je i evidencija o slobodnim odsečcima veličine jednake multiplu fizičke stranice (quick fit, buddy system), jer se u virtuelnom adresnom prostoru uvek zauzima celi broj stranica.

## Evidencija slobodne fizičke radne memorije

 Važno je uočiti da rukovanje evidencijom sistemske slobodne radne memorije zahteva sinhronizaciju procesa, u toku čije

- aktivnosti se istovremeno obavljaju operacije zauzimanja i oslobađanja.
- Sinhronizacija treba da obezbedi međusobnu isključivost obavljanja ovih operacija, radi očuvanja konzistentnosti pomenute evidencije.

#### Evidencija slobodne fizičke radne memorije

- Za virtuelnu memoriju je važno pitanje dužine stranice.
  Za dugačke stranice postaje izražen problem interne fragmentacije, jer sve stranice nisu uvek potpuno iskorišćene, pa se u njima javljaju neupotrebljive lokacije.
- Za kratke stranice postaje izražen problem veličine tabele stranica, jer tada virtuelni adresni prostor ima više stranica, pa zato i tabela stranica ima više elemenata.
- Praksa je veličinu stranice smestila između 512 i 8192 bajta.

#### Dodela fizičkih stranica procesima

- Za aktivnost procesa je potrebno da procesoru na raspolaganju budu kopije svih virtuelnih stranica koje su neophodne za izvršavanje pojedinih mašinskih naredbi.
- Za čuvanje kopija tih stranica procesu mora biti dodeljeno dovoljno fizičkih stranica koje obrazuju minimalan skup.

## Dodela fizičkih stranica procesima

- Na primer, za procesor, čije naredbe imaju najviše dva operanda, minimalni skup sadrži šest fizičkih stranica, jer se, u ekstremnom slučaju, i bajti mašinske naredbe, kao i bajti oba njena operanda, mogu nalaziti u različitim susednim fizičkim stranicama.
- Pošto se naredba može izvršiti samo kada su u fizičkoj radnoj memoriji prisutni svi bajti njenog mašinskog formata i svi bajti njenih operanada, prethodno pomenuti ekstremni slučaj uslovljava da je pridruživanje minimalnog skupa procesu preduslov bilo kakve njegove aktivnosti.

## Dodela fizičkih stranica procesima

 Kada se, u toku aktivnosti procesa, desi stranični prekid, koji zahteva prebacivanje kopije nove virtuelne stranice u radnu memoriju, pre zahtevanog prebacivanja neophodno je razrešiti dilemu da li uvećati skup fizičkih stranica procesa novom fizičkom stranicom i u nju smestiti kopiju nove virtuelne stranice, ili u postojećem skupu fizičih stranica procesa zameniti sadržaj neke od njih kopijom nove virtuelne stranice.

#### Dodela fizičkih stranica procesima

- Uvećanje skupa fizičkih stranica procesa ima smisla samo ako to dovodi do smanjivanja učestanosti straničnih prekida (njihovog prosečnog broja u jedinici vremena).
- Znači, kada je, u toku aktivnosti procesa, učestanost straničnih prekida iznad neke (iskustveno određene) gornje granice, tada ima smisla uvećanje skupa fizičih stranica procesa, da bi se učestanost straničnih prekida svela na prihvatljiv nivo.

#### Dodela fizičkih stranica procesima

- To je važno, jer obrada svakog prekida troši procesorsko vreme, pa veliki broj obrada straničnih prekida može u potpunosti da angažuje procesor i da tako vrlo uspori, ili potpuno spreči njegovu bilo kakvu korisnu aktivnost (trashing).
- Međutim, ako je učestanost straničnih prekida ispod neke (iskustveno određene) donje granice, tada ima smisla smanjenje skupa fizičkih stranica procesa, jer i sa manjim skupom fizičkih stranica učestanost straničnih prekida ostaje u prihvatljivom rasponu.

#### Dodela fizičkih stranica procesima

- U opštem slučaju učestanost straničnih prekida ne pada na nulu, ako sve kopije virtuelnih stranica procesa ne mogu stati u radnu memoriju.
- Smanjenje skupa fizičkih stranica procesa je važno, jer se tako omogućuje neophodni rast skupova stranica drugih procesa.
- U slučaju da je učestanost straničnih prekida između pomenute dve granice, tada nema potrebe za izmenom broja fizičkih stranica u skupu fizičkih stranica aktivnog procesa.
- U ovom slučaju skup fizičkih stranica (odnosno, njima odgovarajući skup virtuelnih stranica) obrazuje radni skup (working set).

## Dodela fizičkih stranica procesima

- Odnos učestanosti straničnih prekida i broja stranica u skupu fizičkih - stranica procesa

#### Dodela fizičkih stranica procesima

- Radni skup procesa nije statičan.
- U proseku, on se sporo menja u toku aktivnosti procesa (iako su, povremeno, moguće značajne kratkotrajne varijacije radnog skupa).
- Važno je uočiti da se u toku aktivnosti procesa obavezno javlja trashing, kada njegov radni skup ne može da stane u radnu memoriju.
- U ovom slučaju pomaže izbacivanje (swapping) procesa, dok se ne oslobodi dovoljan broj fizičkih stranica.
- Ovaj pristup ima smisla samo ako je radni skup procesa manji od ukupne slobodne fizičke radne memorije.

#### Dodela fizičkih stranica procesima

- Stepen multiprogramiranja kod virtuelne memorije zavisi od broja radnih skupova, koji se istovremeno mogu smestiti u raspoloživu fizičku radnu memoriju.
- Za uspeh koncepta virtuelne memorije važno je da se stalno prate radni skupovi istovremeno postojećih procesa i da se povremeno izbacuju procesi, čim fizička radna memorija postane pretesna za sve radne skupove (load control).
- Na ovaj način se oslobađaju fizičke stranice za preostale procese, neophodne za smeštanje njihovih radnih skupova.
- Prilikom kasnijeg ubacivanja procesa, uputno je ubacivati kopije svih virtuelnih stranica, koje obrazuju njegov radni skup.

## Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Pad učestanosti straničnih prekida ispod donje granice ukazuje na mogućnost smanjenja radnog skupa.
- U ovoj situaciji je potrebno odlučiti koju virtuelnu stranicu izbaciti iz radnog skupa, odnosno osloboditi.
- Za oslobađanje kao kandidat se nameće virtuelna stranica, koja neće biti referencirana do kraja aktivnosti procesa, ili će biti referencirana iza svih ostalih virtuelnih stranica iz radnog skupa (pod referenciranjem se podrazumeva pristup bilo kojoj lokaciji stranice, radi preuzimanja ili izmene njenog sadržaja).

## Oslobađanje fizičkih stranica procesa

 Povećanje učestanosti straničnih prekida preko gornje granice ukazuje na potrebu proširenja radnog skupa.

- U ovom slučaju, potrebno je procesu pridružiti novu fizičku stranicu, da bi se u nju smestila kopija potrebne virtuelne stranice.
- Ako nema slobodnih fizičkih stranica, tada se oslobađa, kada je to moguće, fizička stranica, koja je pridružena nekom drugom procesu.
- Time se radni skup ovog drugog procesa smanjuje. U oslobođenoj fizičkoj stranici zatečenu kopiju zamenjuje (replacement) kopija potrebne virtuelne stranice.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Do zamene kopija virtuelnih stranica dolazi i kada se javi potreba za ubacivanjem kopije nove stranice, a učestanost straničnih prekida je između gornje i donje granice, pa se radni skup aktivnog procesa ne proširuje, nego se oslobađa jedna od fizičkih stranica iz njegovog radnog skupa.
- U oba prethodna slučaja kandidat za zamenu je fizička stranica, koja sadrži kopiju virtuelne stranice sa najstarijom referencom.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- I u slučaju pada učestanosti straničnih prekida ispod donje granice i u slučaju povećanja učestanosti straničnih prekida iznad gornje granice, kao i u slučaju kada je učestanost straničnih prekida između gornje i donje granice, javlja se potreba za oslobađanjem fizičkih stranica.
- Izbor fizičke stranice za oslobađanje se može vršiti na razne načine, po raznim algoritmima.
- Ovakvi algoritmi se nazivaju algoritmi zamene stranica (page replacement algorithms), jer se zatečeni sadržaj oslobađane fizičke stranice zamenjuje novim sadržajem.

- Oslobađanje fizičkih stranica može biti zasnovano samo na upotrebi bita referenciranja i bita izmene.
- U ovom pristupu se pronalazi fizička stranica koja nije korišćena u nekom prethodnom periodu (Not Recently Used NRU) tako što se posmatra dvobitni broj, čiji značajniji bit odgovara bitu referenciranja, a manje značajan bit odgovara bitu izmene (MMU ih postavlja).

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Takođe se podrazumeva da se oba bita čiste i prilikom oslobađanja, odnosno prilikom zauzimanja fizičke stranice (prilikom zamene njenog sadržaja).
- Prema tome, pomenuti dvobitni broj sadrži 00, kada kopija virtuelne stranice nije korišćena nakon nekog od poslednjih vremenskih prekida (znači, niti referencirana niti izmenjena).
- Pomenuti dvobitni broj sadrži 01, kada kopija virtuelne stranice nije referencirana nakon nekog od poslednjih vremenskih prekida (ali je prethodno izmenjena).

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Ovaj broj sadrži 10, kada kopija virtuelne stranice nije izmenjena, ali je referencirana nakon poslednjeg vremenskog prekida.
- Pomenuti dvobitni broj sadrži 11, kada je kopija virtuelne stranice izmenjena i, uz to, referencirana nakon poslednjeg vremenskog prekida.
- Kandidati za zamenu su stranice, čiji dvobitni broj je najmanji.
- Prethodno opisani pristup oslobađanja fizičkih stranica je efikasan, ali nedovoljno precizno procenjuje koja fizička stranica će biti ubrzo referencirana.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- U opštem slučaju nema načina da se precizno ustanovi da li će i kada neka virtuelna stranica biti referencirana.
- Ipak, zahvaljujući lokalnosti referenciranja, odnosno zapažanju da se pristupi lokacijama sa bliskim adresama dešavaju u bliskim trenucima, moguće je sa priličnom pouzdanošću zaključivati o referenciranju stranica u neposrednoj budućnosti na osnovu njihovog referenciranja u neposrednoj prošlosti.
- Prema tome, najmanju verovatnoću da bude referencirana u neposrednoj budućnosti ima stranica, čije poslednje referenciranje je najstarije, odnosno prethodi referenciranju svih ostalih stranica iz radnog skupa.

- Za pronalaženje najmanje korišćene fizičke stranice (Least Recently Used LRU), odnosno stranice sa najstarijom referencom, neophodno je registrovanje starosti referenciranja.
- To je moguće, ako postoji brojač, koji se automatski uvećava za jedan nakon izvršavanja svake naredbe.

 Ako se njegova zatečena vrednost automatski pridružuje virtuelnoj stranici prilikom njenog svakog referenciranja, tada je stranici sa najstarijom referencom pridružena najmanja vrednost ovog brojača.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Opisani pristup ima samo teoretsko značenje, jer se oslanja na hardver, koji u opštem slučaju nije raspoloživ.
- Međutim, moguće je i softverski simulirati pronalaženje najmanje korišćene fizičke stranice (Not Frequently Used -NFU/aging).
- Ovakva simulacija se zasniva na korišćenju bita referenciranja svake virtuelne stranice i na uvođenju polja starosti referenci u elemente tabele stranica.
- Ovo polje sadrži n bita, po jedan bit za svaku od vrednosti bita referenciranja u poslednjih n trenutaka.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Polje starosti referenci se periodično ažurira, tako što se iz njega periodično izbacuje najstariji bit referenciranja.
- To je zadatak obrađivača vremenskog prekida koji:
- pomera u desno za jedan bit polje starosti referenci svake od virtuelnih stranica iz radnog skupa aktivnog procesa
- dodaje s leva, u upražnjenu bitnu poziciju ovog polja, zatečeni sadržaj bita referenciranja dotične virtuelne stranice
- zatim očisti bit referencirania.
- Na ovaj način polje starosti referenci sadrži najmanju vrednost za virtuelnu stranicu, koja je najranije referencirana u prethodnih n trenutaka.

- Polje starosti referenci se može iskoristiti i za određivanje radnog skupa.
- Kriterijum može biti postavljenost nekog od k najznačajnijih bita iz polja starosti referenci.
- Po tom kriterijumu radnom skupu pripadaju sve virtuelne stranice, koje imaju bar jedan bit postavljen u najznačajnijih k bita svog polja starosti referenci.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Prethodno opisani pristupi oslobađanja fizičkih stranica (NRU, LRU, NFU) obezbeđuju smanjenje učestanosti straničnih prekida nakon povećanja broja fizičkih stranica procesa.
- Znači, obavljanje liste istih zahteva za pristupe virtuelnim stranicama dovodi do pojave manje straničnih prekida nakon povećanja broja fizičkih stranica procesa, nego pre toga.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Ovo je važno istaći, jer svi pristupi oslobađanja fizičkih stranica ne dovode obavezno do smanjenja učestanosti straničnih prekida nakon povećanja broja fizičkih stranica procesa.
- To je karakteristično, na primer, za pristup, kod koga se oslobađa fizička stranica sa najstarijim sadržajem (First In First Out - FIFO), bez obzira da li je ona skoro referencirana.
- Ovaj pristup ima tendenciju da ne oslobađa fizičke stranice, čiji sadržaj je svežiji, čak i ako one neće biti uskoro referencirane.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Međutim, mana poslednje pomenutog pristupa se otklanja, ako se on modifikuje, tako da se za oslobađanje prvo traži fizička stranica sa najstarijim nereferenciranim sadržajem, a ako su sadržaji svih fizičkih stranica referencirani, tek tada se oslobađa fizička stranica sa najstarijim sadržajem (second chance i clock pristupi).
- U sva tri poslednje pomenuta pristupa (FIFO, second chance i clock) fizičke stranice procesa se uvezuju u listu.

- Pri tome položaj u listi ukazuje na starost sadržaja fizičke stranice.
- U clock algoritmu zamene ovakva lista je kružna, a poseban pokazivač, kao kazaljka na satu, pokazuje na stranicu sa najstarijim sadržajem.
- Postoji i varijanta clock pristupa (wsclock) u kome se uz svaku fizičku stranicu iz liste čuva i podatak o trenutku poslednjeg referenciranja.
- Za sve fizičke stranice, za koje ovaj trenutak ispada iz unapred određenog vremenskog intervala (gledajući u prošlost), se smatra da ne spadaju u radni skup, pa su one kandidati za zamenu.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Pristup NFU/aging i pristup wsclock imaju najveću praktičnu važnost.
- Virtuelna memorija pokazuje najbolje rezultate, kada uvek ima slobodnih fizičkih stranica.
- To se može postići, ako se uvede poseban stranični sistemski proces, koji se periodično aktivira, da bi oslobodio izvestan broj fizičkih stranica.
- On, pri tome, odabira fizičke stranice za oslobađanje po nekom od prethodno opisanih algoritama zamene.
- Zadatak straničnog sistemskog procesa je i da u masovnu memoriju prebacuje izmenjene kopije virtuelnih stranica i da tako čuva ažurnost masovne memorije.

#### Oslobađanje fizičkih stranica procesa

- Opisani pristupi oslobađanja fizičkih stranica pokazuju da se u praksi ne prati učestanost straničnih prekida.
- Umesto toga, broj fizičkih stranica procesa varira između minimalnog skupa i iskustveno određenog maksimalnog skupa.
- Pri tome stranični prekidi izazivaju povećanje broja fizičkih stranica procesa do maksimalne veličine, a stranični sistemski proces se brine o njegovom smanjivanju.

#### Implementacija upravljanja virtuelnom memorijom

- Sloj za rukovanje virtuelnom memorijom podržava operacije zauzimanja i oslobađanja, a oslanja se na stranični sistemski proces i obrađivače vremenskog i straničnog prekida.
- Obrađivač straničnog prekida se aktivira, kada je referencirana virtuelna stranica, čija kopija nije prisutna u fizičkoj radnoj memoriji, odnosno, u nekoj od njenih fizičkih stranica.
- Ako je, greškom, referencirana virtuelna stranica, koja uopšte ne postoji u slici procesa, obrađivač straničnog prekida završava aktivnost prekinutog procesa (uz odgovarajuću poruku).

## Implementacija upravljanja virtuelnom memorijom

- Inače, ovaj obrađivač odabira slobodnu fizičku stranicu i prema njoj usmerava prenos kopije potrebne virtuelne stranice sa masovne memorije.
- Kada se taj prenos završi, obrađivač straničnog prekida ažurira polja odgovarajućeg elementa tabele stranica i omogućuje nastavak aktivnosti prekinutog procesa.

 Kada nema slobodne fizičke stranice, ovaj obrađivač oslobađa neku od fizičkih stranica.

#### Implementacija upravljanja virtuelnom memorijom

- Ako ona sadrži izmenjenu kopiju virtuelne stranice, on pokreće prenos ove kopije u masovnu memoriju, radi ažuriranja odgovarajuće virtuelne stranice.
- Po završetku ovoga prenosa, obrađivač straničnog prekida usmerava ka oslobođenoj fizičkoj stranici prenos kopije potrebne virtuelne stranice.
- Nakon završetka ovog prenosa i ažuriranja polja odgovarajućih elemenata tabele stranica, on omogućava nastavak aktivnosti prekinutog procesa.

#### Implementacija upravljanja virtuelnom memorijom

- Za uspešno obavljanje posla, obrađivaču straničnog prekida je potrebna evidencija o položaju virtuelnih stranica u masovnoj memoriji.
- On takođe, koristi i evidenciju slobodnih fizičkih stranica.
- Nju koriste i operacija zauzimanja i operacija oslobađanja, pa rukovanje ovom evidencijom mora obezbediti sinhronizaciju procesa, i to onemogućenjem prekida.
- Operacija zauzimanja omogućuje zauzimanje bar minimalnog skupa, radi stvaranja procesa, a operacija oslobađanja oslobađa sve fizičke stranice iz radnog skupa unišavanog procesa.

## Osnova sloja za rukovanje virtuelnom memorijom

 Sloj za rukovanje virtuelnom memorijom se oslanja na operacije sloja za rukovanje kontrolerima, da bi obezbedio prenos kopija virtuelnih blokova na relaciji masovna i radna memorija i da bi smestio adrese svojih obrađivača prekida u odgovarajuće elemente tabele prekida.

## Pitanja

## Pitanja

- · Kakav može biti logički adresni prostor?
- Šta karakteriše kontinualni logički adresni prostor?
- Šta karakteriše segmentirani logički adresni prostor?
- Šta karakteriše stranični logički adresni prostor?

- Šta karakteriše stranično segmentirani logički adresni prostor?
- Šta karakteriše translacione podatke?

#### Pitanja

- Šta karakteriše translaciju logičkih adresa kontinualnog logičkog adresnog prostora u fizičke?
- Koji logički adresni prostor se koristi kada veličina fizičke radne memorije prevazilazi potrebe procesa?
- Šta karakteriše segmentaciju?
- Šta sadrže elementi tabele stranica?
- Šta karakteriše virtuelni adresni prostor?
- · Po kom principu se prebacuju kopije virtuelnih stranica?

#### **Pitanja**

- Šta karakteriše straničnu segmentaciju?
- · Kako se deli fizička radna memorija?
- Kako se deli virtuelni adresni prostor?
- U kom obliku može biti evidencija slobodne fizičke memorije?
- Kod kog adresnog prostora se javlja eksterna fragmentacija?
- Kako se nazivaju skupovi fizičkih stranica, koji se dodeljuju procesima?

## Pitanja

- · Kada treba proširiti skup fizičkih stranica procesa?
- · Kada treba smanjiti skup fizičkih stranica procesa?
- Kada ne treba menjati veličinu skupa fizičkih stranica procesa?
- Koji pristupi oslobađanja fizičkih stranica obezbeđuju smanjenje učestanosti straničnih prekida nakon povećanja broja fizičkih stranica procesa?
- Koji pristupi oslobađanja fizičkih stranica koriste bit referenciranja?
- Koji pristupi oslobađanja fizičkih stranica koriste bit izmene?