

Protokollant: Davis Martynow

Entwickler: Linus Kantner, Marko Griesser

Designer: Daniel Mylnikov, Jonas Helmerich

Informatikprojekt; Woche 1

Was haben wir (Davis Martynow, Jonas Helmerich, Linus Kantner, Marko Griesser, Daniel Mylnikov) diese Woche gemacht?

- Wir haben für die Hindernisse des Jump and Run Desktop Icons ausgeschnitten und zu Pixel Art verarbeitet.
- Wir haben uns mit der Programmierumgebung und den entsprechenden Tools (JavaFX) auseinandergesetzt

Generelle Idee: Jump & Run mit dem BlueJ- Vogel auf dem Desktop; je höher das Level, desto aktueller / moderner der Windows Hintergrund

Plan für die Ferien:

- Möglichst viele Desktop Icons erstellen und bearbeiten
- Mit der Programmierung beginnen; anschließende Bug Fixes
- Mit dem Design des ersten Levels beginnen