

Specifikacija predefinisano projekta

Predefinisani projekat je podeljen u tri kategorije, od kojih svaka naredna nosi mogućnost dobijanja veće ocene. Broj osvojenih bodova se formira na osnovu težine (levela) zadatka koji ste rešavali, na osnovu postignute tačnosti i na osnovnu znanja koje pokažete na samoj usmenoj odbrani projekta.

Level 1 – Predefinisani projekat za 20 bodova (ocena 6)

- ▢ Skup podataka nad kojim treba da odradite zadatak se nalazi na sledećem [linku](#).
- ▢ Video zapis sadrži plato braon boje i ljude koji se kreću.
- ▢ Izvršiti prebrojavanje ljudi koji se u barem jednom trenutku nađu na platou.
- ▢ Potrebno je postići tačnost od bar 60%.

Level 2 – Predefinisani projekat za 40 bodova (ocene 7 i 8)

- ▢ Skup podataka nad kojim treba da odradite zadatak se nalazi na sledećem [linku](#).
- ▢ Video zapis poseduje jednu pokretnu liniju koja je uvek iste boje. Liniju detektovati korišćenjem Hough transformacije.
- ▢ Cifre se kreću za slučajni broj koraka i prolaze iza pokretne linije.
- ▢ Potrebno je izvršiti sabiranje svih cifara koje prođu ispod linije.
- ▢ Potrebno je postići tačnost prepoznavanja od bar 90%.

Level 3 – Predefinisani projekat za 60 bodova (ocene 9 i 10)

- ▢ Skup podataka nad kojim treba da odradite zadatak se nalazi na sledećem [linku](#).
- ▢ Video zapis poseduje dve pokretne linije koje je potrebno detektovati Hough transformacijom.
- ▢ Cifre prolaze iza pokretnih linija.
- ▢ Cifre koje prođu ispod prve linije treba sabrati, a cifre koje prođu ispod druge linije treba oduzeti od konačnog rezultata.
- ▢ Pokušati rešiti slučaj preklapajućih cifara koje istovremeno prelaze preko linije, a nalaze se jedna preko druge u određenoj meri.
- ▢ Za najvišu ocenu je potrebno postići tačnost prepoznavanja od bar 95%.

Napomene

- ▣ **Predefinisani projekat je namenjen studentima koji nemaju dovoljno jasnu ideju šta bi samostalno radili.**
- ▣ **Predefinisani projekti se rade isključivo samostalno.**
- ▣ **Prijava predefinisanog projekta vrši se kreiranjem novog issue-a na GitHub repozitorijumu predmeta, i treba da sadrži sledeće elemente iz dokumenta “Predlog projekata” (Enastava/Files/Predlog projekta.pdf):**
 - **2.1. Tim**
 - **2.2. Definicija problema**
 - **2.5. Metodologija**

Takođe, u prijavi je neophodno ostaviti link ka javnom GitHub repozitorijumu projekta, gde ćete držati sav izvorni kod , dokumentaciju (kako se koristi vaš kod, i šta je sve potrebno od softvera) i poster.

- ▣ **Donošenje tuđih projekata će biti najstrožije kažnjavano zabranom odbrane projekta na period od godinu dana. Sva vaša rešenja će biti analizirana, a rešenja sa velikim procentom preklapanja će se smatrati plagijatima.**
- ▣ **Rok za prijavu predefinisanog projekta je isti kao i rok za prijavu samostalnog projekta.**