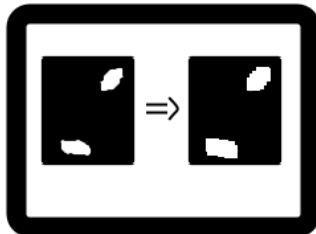
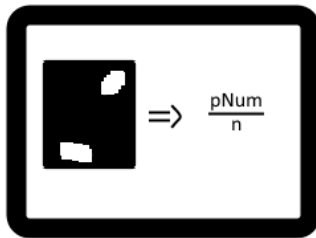


# Softverski sistem za prebrojavanje ljudi

## Prebrojavanje

Podesiti promenljiv parametar  $n$  na taj način da se, prilikom deljenja broja prebrojanih belih piksela sa tim parametrom, dobiju rezultati koji su isti (ili barem blizu) rešenjima u realnom sistemu.

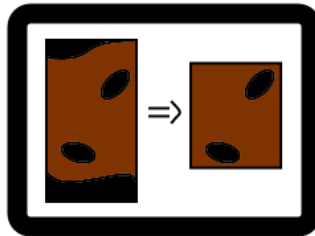


## Uvećanje piksela

Uvećati piksele od interesa radi lakšeg izračunavanja broja objekata.

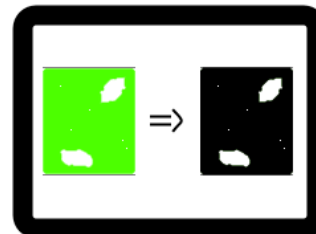
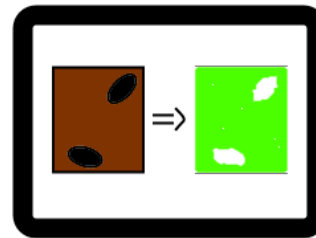
## Izdvajanje prostora

Iseći trenutni frejm na taj način da u kadru ostane samo prostor od interesa.



## Konvertovanje boje

Konvertovati model boja iz RGB u HSV radi lakše detekcije razlika u bojama.



## Selekcija određene boje

Podesiti HSV komponente na takav način da budu selektovane samo boje od interesa.

## Eliminisanje šuma

Primenom erode funkcije eliminisati šum koji se pojavio kao rezultat promene modela boja i selekcije.

