Zastita informacija

PROJEKAT

Grupa 3

Zadaci:

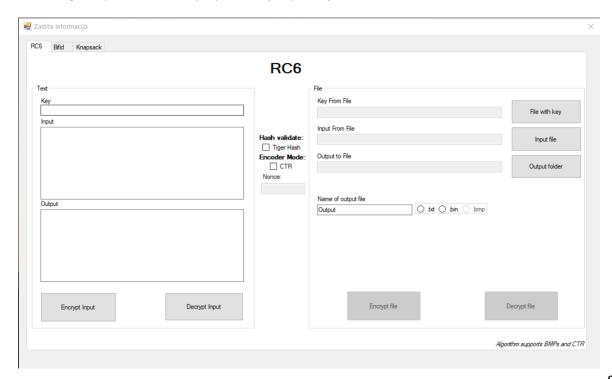
- A1 RC6
- A2 Bifid
- A3 Knapsack
- A4 CTR (primenjen uz RC6)
- B1 Metoda za ucitavanje i upis niza bajtova i karaktera u fajl
- B2 Metoda za ucitavanje i kreiranje 24-bit slike kao rezultat kriptovanja (primenjen uz RC6)
- B3 Tiger Hash
- B4 Paralelizacija (uradjena uz **Knapsack** algoritam)

Napomene:

- Pri pokretanju visual studia potrebno je WindowsForm1 postaviti kao StartUp Project zato sto se pri pakovanju u zip format ovo narusava.
- U tutorijalu je prikazano samo koriscenje enkritpovanje i dekriptovanje iz fajlova. U svakom od tabova (osim za knapsack) postoji i levi deo gde mozemo direktno da unosimo tekst u formu i enkriptujemo i dekriptujemo. To sam implementirao kako bih sebi olaksao testiranje u fazi implementacije algoritama, a za nas je bitno enkriptovanje i dekriptovanje vezano za fajlove, posto se to trazilo u zadatku.
- Iz teksta koji smo dobili sam zakljucio da je A4 mod kodera i metoda za kriptovanje 24-bitnih BMP fajlova potrebno upotrebiti za jedan od algoritama pa sam ih upotrebio u RC6 algoritmu.
- Paralelizacija je upotrebljena u Knapsack algoritmu gde mozemo oznaciti vise fajlova a zatim ih koriscenjem vise paralelnih niti citamo kodiramo i upisujemo u fajl.
- Validacija pomocu Tiger Hasha se radi tako sto se stiklira checkbox Tiger Hash pre bilo koje enkripcije. Ukoliko je polje stiklirano generisace se i sacuvati hash vrednost u samoj formi a kasnije prilikom dekripcije ce se proveriti hash vrednost dekriptovanog fajla sa vrednoscu malopredasnje generisanog hash-a originalnog fajla.

Tutorijal

Ovako izgleda pocetna forma pri pokretanju aplikacije(Slika1):



Slika1

Kao sto sam napomenuo za nas je bitno enkriptovanje i dekriptovanje iz fajl sistema. Ove opcije uglavnom se nalaze na desnoj strani.

Dugmici za enkripciju i dekripciju su na pocetku disable-ovani i bice takvi sve do momenta dok ne unesemo putanje u odgovarajuca polja. Obavezna polja koja trebamo popuniti su:

Key From File: - Putanja do kljuca koji je potreban za enkripciju/dekripciju odgovarajuceg algoritma

Input From File: - Putanja fajla koji se enkriptuje/dekriptuje

Output To File: - Putanja direktorijuma u koji ce se enkriptovati/dekriptovati fajl

Name of output file: - Ime izlaznog fajla

Radio buttons: - Odabir ekstenzije izlaznog fajla (moguce je i u txt i bin formatu, za RC6 je podrzan i bmp format)

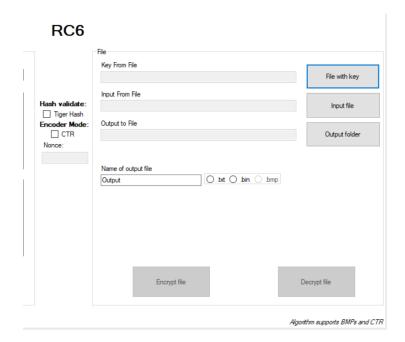
RC6

Enkriptovanje

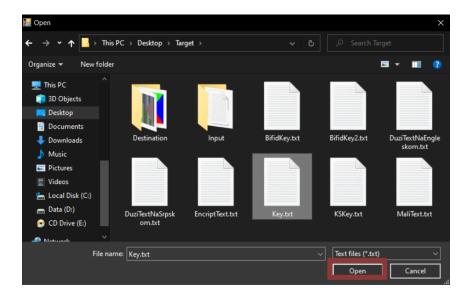
RC6 algoritam se nalazi na prvom tabu.

Prvo sto zelimo je da izaberemo fajl u kome se nalazi kljuc. To radimo tako sto pritiskamo dugme "File with key". (Slika2)

Napomena: Kljuc koji se nalazi u fajlu mora biti 4 karaktera ili duzi.

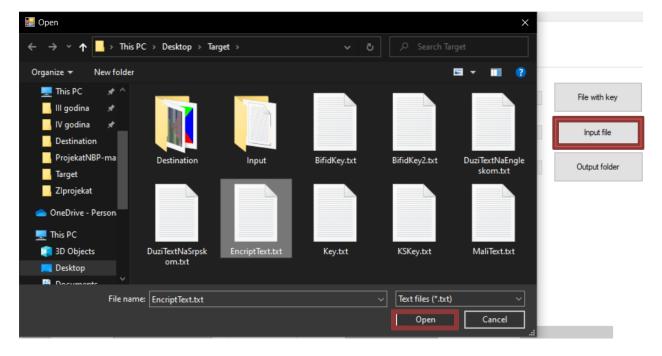


Slika2

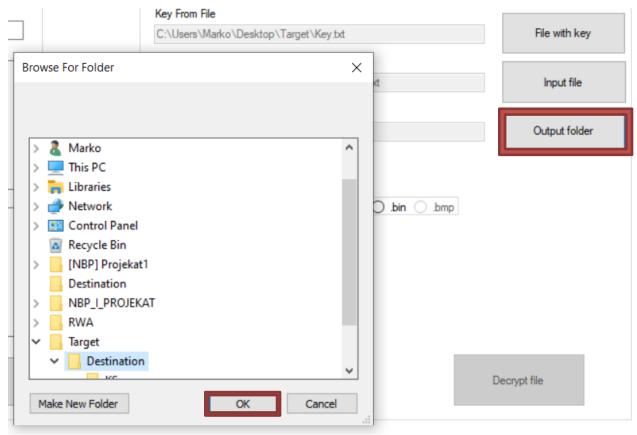


Slika3

Isti postupak cemo ponoviti i za unos Input fajla i Output direktorijuma (Slika4, Slika5)

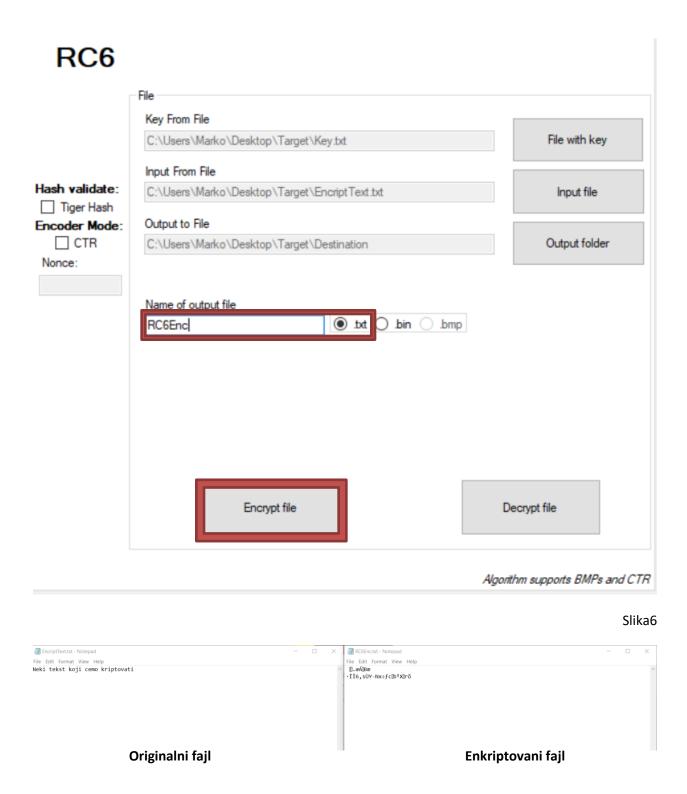


Slika4



Slika5

Na kraju otkucacemo ime zeljenog Output fajla i izabrati njegovu ekstenziju i pritiskamo "Encrypt file" dugme sto ce rezultirati enkriptovanim fajlom u direktorijumu koji smo odabrali.

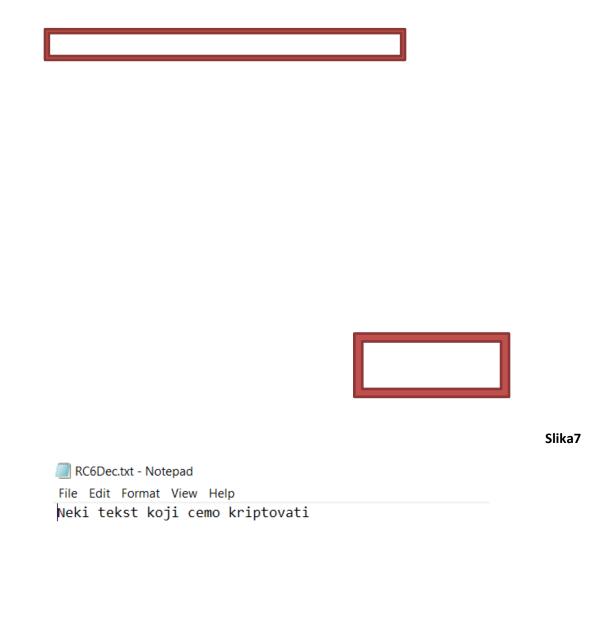


Dekriptovanje

Ponavljamo isti postupak kao za enkripciju s tim da za input fajl koristimo rezultat prethodne enkripcije.

RC6



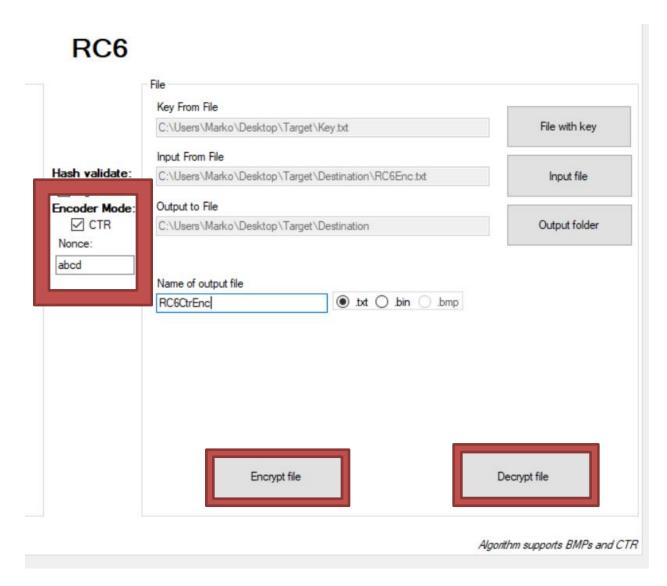


CTR mod algoritma RC6 ukljucicemo tako sto cemo samo stiklirati checkbox CTR i uneti Nonce vrednost

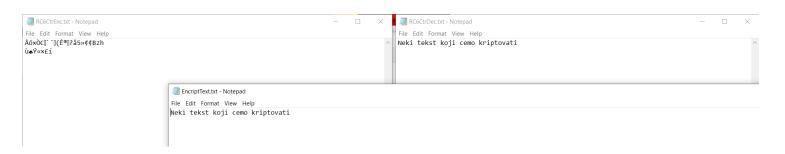
CTR Mod

od 4 karaktera. Nakon toga obavicemo isti postupak.

Rezultat

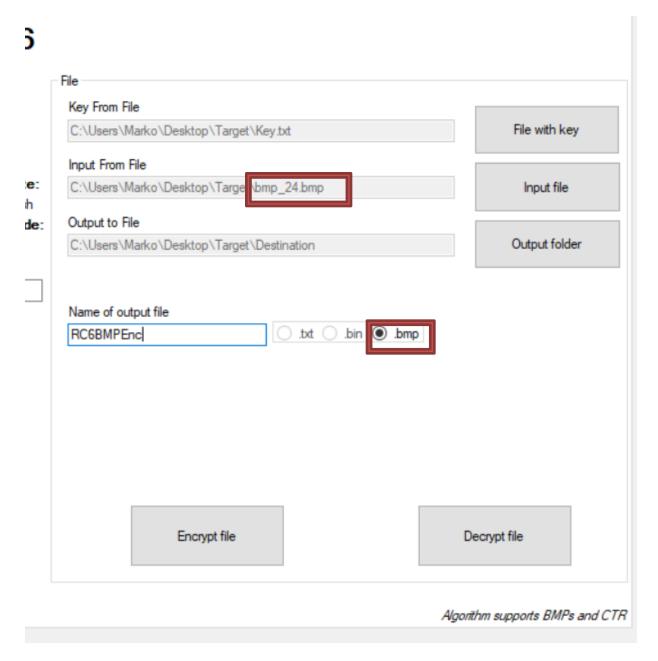


Slika8

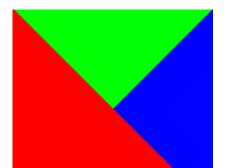


Kriptovanje bitmapa

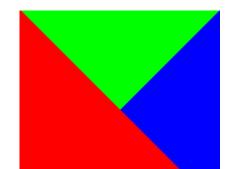
Ponovicemo isti postupak s tim da cemo za input fajl izabrati bitmapu. Ukoliko je sve kako treba izaci ce poruka da ste uspesno enkriptovali bitmapu.



Slika9





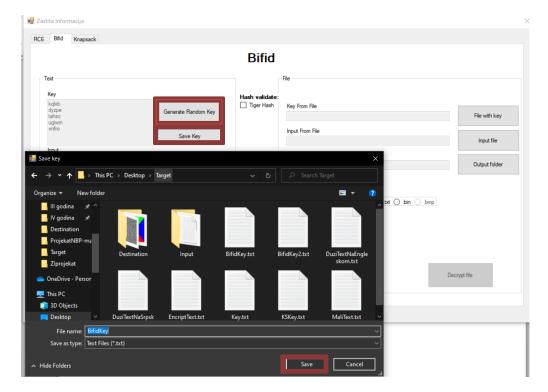


Napomena: Rad sa bitmapa podrzan je samo RC6 algoritmom. U CTR modu dobija se mnogo bolji rezultat enkripcije

Bifid

Postupak za enripciju i dekripciju algoritma bifid algoritmom isti je kao i predasnji.

Jedina osobenost kod ovog algoritma je mogucnost random generisanje 5x5 kljuca za ovaj algoritam i njegovo snimanje na disk kako bi kasnije mogao da se uveze i koristi za enkripciju. Ovo generisanje nalazi se na levoj strani forme(Slika10)



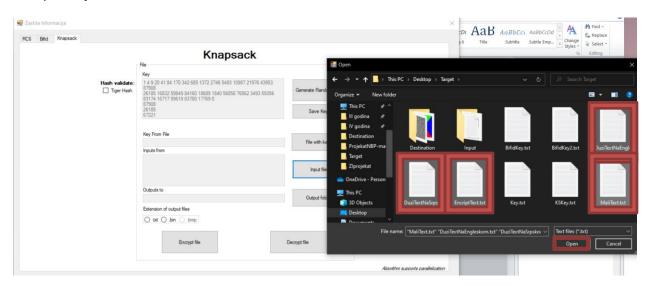
Slika10

Knapsack

Kod ovog algoritma takodje postoji mogucnost generisanje random kljuca i mogucnost njegovog usnimavanja na disk. U ovom algoritmu kljuc koji generisemo mozemo direktno koristiti za enkripciju bez njegovog ucitavanja.

Paralelizacija

Ovaj algoritam nam pruza mogucnost paralelizacije. Pri biranju fajlova za enkripciju/dekripciju imamo mogucnost oznacavanje vise fajlova. Kasnije, pri odabiru opcije "Encrypt files" vise paralelnih niti ce ucitati i enkriptovati odgovarajuce fajlove i upisati ih u odgovarajuci direktorijum. Isti slucaj je i za dekriptovanje.



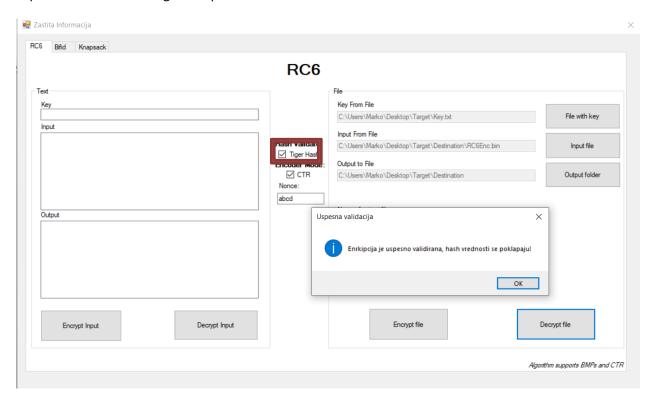
Slika11

_	1
■ DECRYPTED_DuziTextNaEngleskom.txt	1/21/2023 5:28 PM
DECRYPTED_DuziTextNaSrpskom.txt	1/21/2023 5:28 PM
DECRYPTED_EncriptText.txt	1/21/2023 5:28 PM
■ DECRYPTED_MaliText.txt	1/21/2023 5:28 PM
■ ENCRYPTED_DuziTextNaEngleskom.txt	1/21/2023 5:28 PM
ENCRYPTED_DuziTextNaSrpskom.txt	1/21/2023 5:28 PM
ENCRYPTED_EncriptText.txt	1/21/2023 5:28 PM
ENCRYPTED_MaliText.txt	1/21/2023 5:28 PM

Primer nakon enkripcije i dekripcije vise fajlova

Tiger Hash

Tiger Hash validacija postoji za sve algoritme. Nju koristimo tako sto pre same enkripcije check-iramo checkbox TigerHash nakon cega ce da se vrednost Hash funkcije za originalni fajl da se zapamti u context-u forme. Nakon toga pri dekriptovanju fajlova hash funkcija originalnog i novodobijenog dekriptovanog fajla ce se uporediti i ukoliko su iste dobicemo poruku o uspesnom sifrovanju, u suprotnom dobicemo negativnu poruku.



Slika12