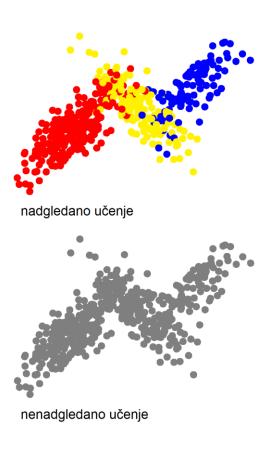
Klasterizacija

- Klasterizacija uzoraka
 - Mere sličnosti
 - Kriterijumske funkcije
 - Algoritmi nehijerarhijske klasterizacije
 - k srednjih vrednosti (eng. k-means)
 - ISODATA
 - Algoritmi hijerarhijske klasterizacije
 - Algoritmi zasnovani na podeli (eng. top-down)
 - Algoritmi zasnovani na povezivanju (eng. bottom-up)

Nenadgledano učenje

- Za razliku od nadgledanog učenja, kod nenadgledanog učenja uzorci iz skupa za obuku nemaju izlaznu vrednost (npr. oznaku pripadnosti klasi u slučaju klasifikacije)
- Parametarske metode
 - Ekvivalentne estimaciji gustine raspodele verovatnoće kao smeše Gaussovih komponenata
 - Kod expectation maximization (EM) algoritma, identitet komponente od koje je nastao svaki od uzoraka tretira se kao nedostajuća oznaka klase
- Neparametarske metode
 - Ove metode ne razmatraju gustine raspodele verovatnoće eksplicitno
 - Akcenat je na pronalaženju prirodnih grupacija (klastera) medju uzorcima

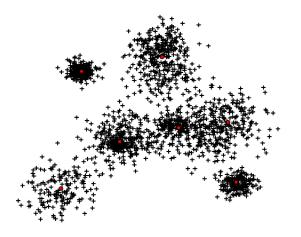


Neparametarska klasterizacija

- Klasterizacija je jedna od osnovnih mentalnih aktivnosti čoveka, koja nam pomaže da se izborimo sa velikom količinom podataka
 - Procesiranje svake informacije kao posebnog entiteta bilo bi nemoguće
 - Svaki klaster opisan je uobičajenim karakteristikama entiteta koje poseduje
 - Ako za neki entitet znamo da pripada klasteru, možemo pretpostaviti da ima osobine koje imaju i ostali entiteti iz istog klastera

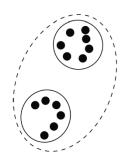


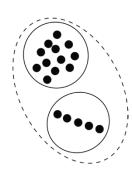
- Postoji više razloga za klasterizaciju podataka
 - Redukcija količine podataka (kompresija)
 - Daleko je efikasnije obrađivati klastere kao posebne entitete nego uzorke, jer je klastera mnogo manje
 - Generisanje ili testiranje određene hipoteze o prirodi podataka
 - Predikcija na osnovu grupisanja



Neparametarska klasterizacija

- Neparametarska klasterizacija obuhvata tri koraka:
 - Definisanje mera sličnosti/razlike među uzorcima
 - Definisanje kriterijumske funkcije za klasterizaciju
 - Predstavlja meru kvaliteta određene klasterizacije
 - Definisanje algoritma za minimizaciju/maksimizaciju kriterijumske funkcije
 - Čest pristup je iterativna optimizacija polazeći od određene početne particije premeštati uzorke iz jednog klastera u drugi tako da se vrednost kriterijumske funkcije optimizuje
- Različit izbor mere bliskosti, kriterijumske funkcije i algoritma za minimizaciju/ maksimizaciju kriterijumske funkcije može dovesti do bitno različitih rezultata
- Koliko uopšte ima "razumnih" klastera na slici?
 - U klaster analizi uvek postoji određena doza subjektivnosti, pa je interpretaciju rezultata uvek najbolje prepustiti ekspertu
 - To je sasvim suprotno nadgledanom učenju, gde je funkcija cilja jasna (Bayesov rizik)





Funkcija d(x,y) koja predstavlja rastojanje između vektora x i y naziva se normom (i obeležava sa ||x-y||) ako važi sledeće:

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \ge 0$$

 $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 0$ akko je $\mathbf{x} = \mathbf{y}$
 $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \le d(\mathbf{x}, \mathbf{z}) + d(\mathbf{z}, \mathbf{y})$
 $d(a\mathbf{x}, a\mathbf{y}) = |a|d(\mathbf{x}, \mathbf{y})$

• Često korišćen opšti oblik norme je L_p -norma (norma Minkowskog)

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_{p} = \left(\sum_{i=1}^{D} |x_{i} - y_{i}|^{p}\right)^{1/p}$$

pri čemu izbor parametra p utiče na to koliko se značaja pridaje većim razlikama po pojedinim dimenzijama

- Najčešće korišćene mere rastojanja su posebni slučajevi L_p -norme:
 - L₁-norma (Manhattan ili city-block rastojanje)

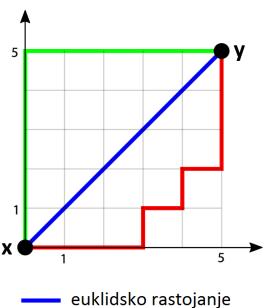
$$\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_{CB} = \sum_{i=1}^{D} |x_i - y_i|$$

- Kada se odnosi na binarne vektore, L₁-norma predstavlja Hammingovo rastojanje
- **L₂-norma** (euklidsko rastojanje)

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_{2} = \sqrt{\sum_{i=1}^{D} (x_{i} - y_{i})^{2}}$$

 L_{∞} -norma (Čebiševljevo rastojanje)

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_{\infty} = \max_{1 \le i \le D} |x_i - y_i|$$



Manhattan rastojanje

- Najčešće korišćene mere rastojanja su posebni slučajevi L_p -norme:
 - □ **L**₁-norma (Manhattan ili city-block rastojanje)

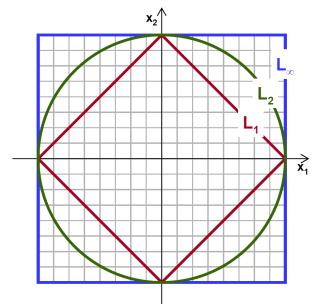
$$\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_{CB} = \sum_{i=1}^{D} |x_i - y_i|$$

- Kada se odnosi na binarne vektore, L₁-norma predstavlja Hammingovo rastojanje
- □ **L₂-norma** (euklidsko rastojanje)

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_{2} = \sqrt{\sum_{i=1}^{D} (x_{i} - y_{i})^{2}}$$

 \Box L_{∞} -norma (Čebiševljevo rastojanje)

$$\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_{\infty} = \max_{1 \le i \le D} |x_i - y_i|$$



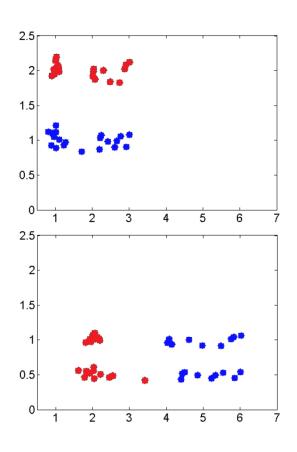
Geometrijska mesta tačaka na jednakom rastojanju od (0,0)

- Postoje i razne druge mere rastojanja između uzoraka, npr:
 - Kvadratno rastojanje

$$d(\mathbf{x},\mathbf{y}) = \sqrt{(\mathbf{x}-\mathbf{y})^{\mathsf{T}}\mathbf{B}(\mathbf{x}-\mathbf{y})}$$

- Specijalan slučaj je Mahalanobisovo rastojanje
- Izbor mere rastojanja zavisi od konkretnog problema
 - Euklidsko rastojanje je opravdano ako su uzorci jednako rasuti po svim dimenzijama
 - Čak i prosto skaliranje osa može dovesti do sasvim drukčije podele na klastere
- Pored mera rastojanja (mera različitosti) mogu se koristiti i mere sličnosti
 - © Često korišćena mera sličnosti je **skalarni proizvod**: $d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \mathbf{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{y}$
 - Skalarni proizvod se koristi kada su vektori norme 1, a ako nisu, koristi se kosinusna mera sličnosti:

$$d(\mathbf{x},\mathbf{y}) = \cos \angle(\mathbf{x},\mathbf{y}) = \frac{\langle \mathbf{x},\mathbf{y} \rangle}{\|\mathbf{x}\| \cdot \|\mathbf{y}\|}$$

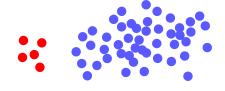


Kriterijumske funkcije za klasterizaciju

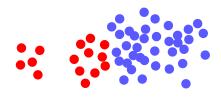
- Kada je definisana mera sličnosti/razlike, treba definisati kriterijumsku funkciju koja će biti optimizovana
 - Najčešće korišćena kriterijumska funkcija je suma kvadrata grešaka:

$$J_{MSE} = \sum_{i=1}^{C} \sum_{\mathbf{x} \in C_i} \|\mathbf{x} - \mathbf{\mu}_i\|^2, \quad \mathbf{\mu}_i = \frac{1}{N_i} \sum_{\mathbf{x} \in C_i} \mathbf{x}$$

Ovaj kriterijum opisuje koliko je dobro skup podataka $X = \{\mathbf{x}^{(1)}, \mathbf{x}^{(2)}, ..., \mathbf{x}^{(N)}\}$ reprezentovan centrima klastera $M = \{\boldsymbol{\mu}_1, \boldsymbol{\mu}_2, ..., \boldsymbol{\mu}_C\}$ (C < N)



- Metode klasterizacije koje koriste ovaj kriterijum nazivaju se metode minimalne varijanse
- Problem se javlja ako se klasteri značajno razlikuju po broju uzoraka, a kriterijumska funkcija je dosta osetljiva i na pojedinačne uzorke koji značajno odstupaju od ostalih (eng. outliers)



Kriterijumska funkcija može se zasnivati i na matrici unutarklasnog rasipanja:

$$\mathbf{S}_{\mathsf{W}} = \sum_{i=1}^{C} \mathbf{S}_{i} = \sum_{i=1}^{C} \sum_{\mathbf{x} \in C_{i}} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_{i}) (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_{i})^{\mathsf{T}}$$

pri čemu se za skalarnu meru rasipanja koristi trag ili determinanta ove matrice

Optimizacija kriterijumske funkcije

- Kada je pronađena kriterijumska funkcija, potrebno je odrediti particiju skupa uzoraka koja optimizuje izabrani kriterijum
 - Optimalno rešenje može se dobiti jedino ispitivanjem svih mogućih particija,
 što je računarski neizvodljivo jer ih ima previše
 - Mogućih particija N elemenata na m podskupova ima $m^N/m!$
- Iz ovih razloga iterativna optimizacija je uobičajen pristup (iako rezultuje suboptimalnim rešenjem), i ona obuhvata sledeće korake:
 - 1. Pronaći razumnu početnu particiju
 - Premeštati uzorke iz jednog klastera u drugi sa ciljem minimizacije/maksimizacije kriterijumske funkcije
- Dve osnovne grupe iterativnih metoda su:
 - Algoritmi nehijerarhijske klasterizacije (eng. flat algorithms)
 - Ovi algoritmi proizvode skup disjunktnih klastera (npr. k-means ili ISODATA)
 - Algoritmi hijerarhijske klasterizacije
 - Rezultat primene ovih algoritama je hijerarhija ugnežđenih klastera
 - Mogu biti zasnovani na povezivanju (eng. bottom-up) ili na podeli (eng. top-down)

Iterativna optimizacija

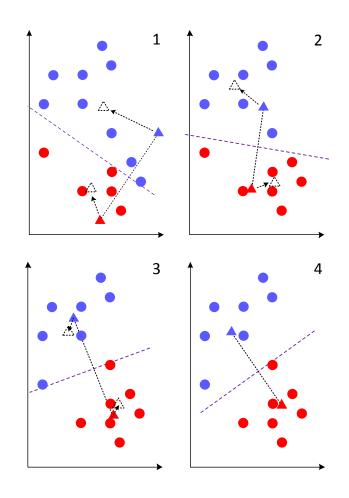
- Primena metoda iterativne optimizacije podrazumeva da su određeni:
 - Mera sličnosti između uzoraka
 - Kriterijumska funkcija za klasterizaciju
 - Predstavlja meru kvaliteta određene klasterizacije
- Dve osnovne grupe iterativnih metoda su:
 - Algoritmi nehijerarhijske klasterizacije (eng. flat algorithms)
 - Ovi algoritmi proizvode skup disjunktnih klastera (npr. k-means ili ISODATA)
 - Algoritmi hijerarhijske klasterizacije
 - Rezultat primene ovih algoritama je hijerarhija ugnežđenih klastera
 - Mogu biti zasnovani na povezivanju (eng. bottom-up) ili na podeli (eng. top-down)

Algoritam *k* srednjih vrednosti (eng. *k-means*)

Iterativna minimizacija J_{MSE}

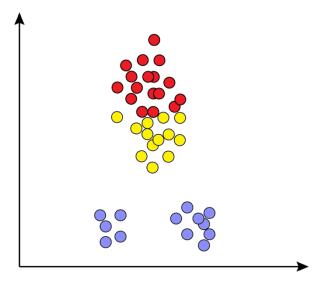
$$J_{MSE} = \sum_{i=1}^{C} \sum_{\mathbf{x} \in C_i} ||\mathbf{x} - \mathbf{\mu}_i||^2, \quad \mathbf{\mu}_i = \frac{1}{N_i} \sum_{\mathbf{x} \in C_i} \mathbf{x}$$

- 1. Definisati broj klastera *k*
- 2. Inicijalizovati klastere:
 - a) Proizvoljnom dodelom uzoraka klasterima, ili
 - b) Proizvoljnim postavljanjem centroida klastera
- 3. Naći uzoračku sredinu svakog klastera i proglasiti tu vrednost novim centroidom
- 4. Preraspodeliti uzorke tako da pripadnu klasteru čiji im je centroid najbliži
- 5. Ako je u koraku 4. došlo do bilo kakve promene, vratiti se na korak 3, inače KRAJ



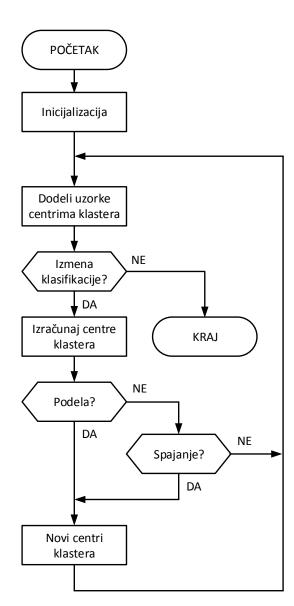
Nedostaci algoritma k srednjih vrednosti

- Neophodno je definisati broj klastera na početku
 - Ako je ovaj parametar pogrešan, rezultat klasterizacije će takođe biti pogrešan
- Algoritam je osetljiv na šum, kao i na pojedinačne uzorke koji značajno odstupaju od ostalih
- Neadekvatan izbor centara klastera pri inicijalizaciji takođe može dovesti do pogrešnog rezultata



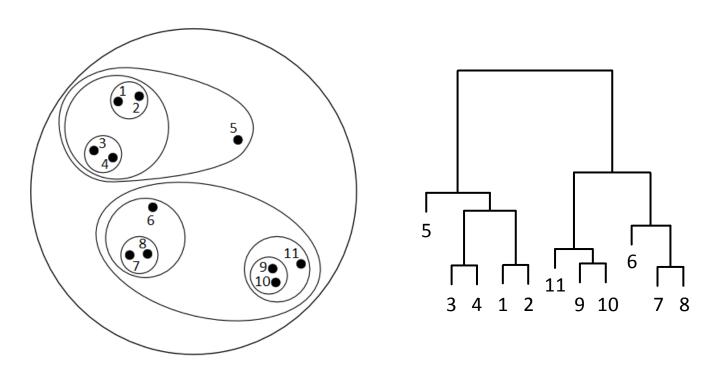
ISODATA algoritam

- ISODATA (eng. Iterative Self-Organizing Data Analysis Technique Algorithm) predstavlja proširenje k-means algoritma određenim heuristikama u cilju automatskog određivanja broja klastera (pri čemu se definiše željeni, približni broj klastera N_D)
- ISODATA podržava mogućnosti:
 - podele klastera koji se po određenoj dimenziji rasipaju više od unapred zadatog parametra σ_s^2 (u slučaju da je broj trenutno identifikovanih klastera premali, odnosno, manji od $N_D/2$)
 - spajanja klastera koji se nalaze veoma blizu, odnosno, čiji su centroidi na rastojanju manjem od unapred zadatog parametra $D_{\rm MERGE}$ (u slučaju da je broj identifikovanih klastera prevelik, odnosno, veći od $2N_D$)
- Algoritam sigurno daje dobar rezultat samo kada su podaci linearno razdvojivi
- Rezultat zavisi od početnih uslova pa treba izvršiti algoritam više puta, s različitim početnim uslovima



Hijerarhijska klasterizacija

- Rezultat primene ovih algoritama je hijerarhija ugnežđenih klastera
- Mogu biti zasnovani na povezivanju (eng. bottom-up) ili na podeli (eng. top-down)



Hijerarhijska klasterizacija zasnovana na podeli

- Postupak obuhvata sledeće korake:
 - Početi od jednog klastera koji obuhvata svih N uzoraka
 - Pronaći najbolju particiju iz skupa od 2^{N-1} mogućih particija i na taj način podeliti klaster na dva klastera
 - Ponavljati prethodni korak za svaki novodobijeni klaster sve dok broj klastera ne bude jednak N
- Glavni problem u ovom pristupu je što je računarski teško izvodljivo ispitati sve moguće particije čak i za relativno male vrednosti N
 - U praksi se ne ispituju sve moguće particije već samo one koje zadovoljavaju određene unapred definisane osobine

Hijerarhijska klasterizacija zasnovana na povezivanju

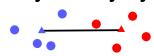
- Postupak obuhvata sledeće korake:
 - Početi od N zasebnih klastera
 - Pronaći dva najbliža klastera i povezati ih u jedan
 - Ponavljati prethodni korak sve dok broj klastera ne bude jednak 1
- Bliskost dva klastera može se određivati na osnovu različitih mera:

Maksimalno rastojanje
$$d_{\max}(C_i, C_j) = \max_{\mathbf{x} \in C_i, \mathbf{y} \in C_j} \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$$
 naročito osetljiva na outliere

Minimalno rastojanje
$$d_{\min}(C_i, C_j) = \min_{\mathbf{x} \in C_i, \mathbf{y} \in C_i} \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$$

Prosečno rastojanje





$$d_{\text{avg}}(C_i, C_j) = \frac{1}{N_i N_j} \sum_{\mathbf{x} \in C_i} \sum_{\mathbf{y} \in C_j} \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$$

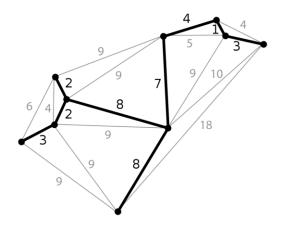
Srednje rastojanje
$$d_{\text{mean}}(C_i, C_j) = \|\mu_i - \mu_j\|, \quad \mu_i = \sum_{\mathbf{x} \in C_i} \mathbf{x}, \quad \mu_j = \sum_{\mathbf{y} \in C_j} \mathbf{y}$$

Hijerarhijska klasterizacija zasnovana na povezivanju

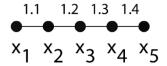
- Ako se koristi minimalno rastojanje:
 - Ova varijanta algoritma se naziva i algoritmom najbližeg suseda
 - Ako se algoritam izvršava dok ne preostane samo jedan klaster, rezultat je minimalni razapinjući graf
 - Ova varijanta algoritma favorizuje izdužene klastere

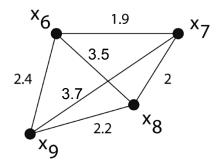


- Ova varijanta algoritma favorizuje kompaktne klastere
- Ako se koriste prosečno ili srednje rastojanje:
 - Osetljivost na outliere mnogo je manja
 - Od svih ovih rastojanja srednje rastojanje je računarski najmanje zahtevno
 - Izračunavanje svih ostalih rastojanja zahteva izračunavanje $N_i N_j$ rastojanja između pojedinačnih uzoraka

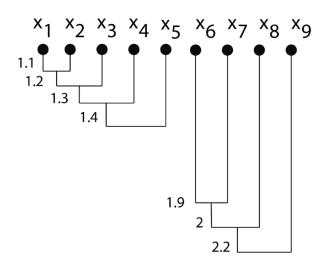


Primer 1

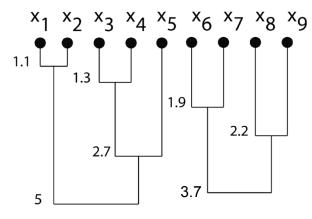




Skup uzoraka koji sadrži jedan prirodan izduženi klaster i jedan prirodan kompaktni klaster (rastojanja koja nisu obeležena imaju veoma velike vrednosti)



Dendrogram dobijen na osnovu minimalnog rastojanja (eng. single link) pokazuje da je prilikom klasterizacije prvo formiran izduženi klaster a zatim kompaktni klaster



Dendrogram dobijen na osnovu maksimalnog rastojanja (eng. complete link) pokazuje da je prilikom klasterizacije prvo formiran kompaktni klaster a zatim izduženi klaster

Primer 2

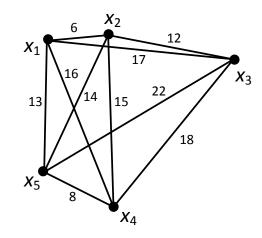
Korišćenjem single-link algoritma odrediti hijerarhijsku klasterizaciju
 5 uzoraka na osnovu matrice njihovih rastojanja:

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0 & 6 & 17 & 16 & 13 \\ 6 & 0 & 12 & 15 & 14 \\ 17 & 12 & 0 & 18 & 22 \\ 16 & 15 & 18 & 0 & 8 \\ 13 & 14 & 22 & 8 & 0 \end{bmatrix}$$

Primer 2

Korišćenjem single-link algoritma odrediti hijerarhijsku klasterizaciju
 5 uzoraka na osnovu matrice njihovih rastojanja:

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0 & 6 & 17 & 16 & 13 \\ 6 & 0 & 12 & 15 & 14 \\ 17 & 12 & 0 & 18 & 22 \\ 16 & 15 & 18 & 0 & 8 \\ 13 & 14 & 22 & 8 & 0 \end{bmatrix}$$



$$\mathbf{P}_{1} = \begin{bmatrix} 0 & 12 & 15 & 13 \\ 12 & 0 & 18 & 22 \\ 15 & 18 & 0 & 8 \\ 13 & 22 & 8 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{P}_{2} = \begin{bmatrix} 0 & 12 & 13 \\ 12 & 0 & 18 \\ 13 & 18 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{P}_{3} = \begin{bmatrix} 0 & 13 \\ 13 & 0 \end{bmatrix}$$