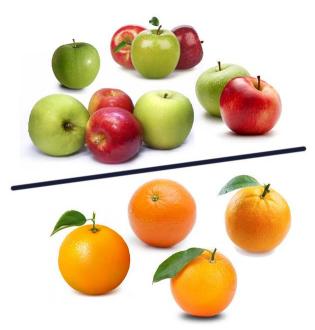
Uvod u mašinsko učenje

- Šta je mašinsko učenje
 - Primene mašinskog učenja
- Osnovni pojmovi
 - Model, obeležje i uzorak
 - Razvojni ciklus sistema za mašinsko učenje
 - Vrste problema u mašinskom učenju
 - Nadgledano i nenadgledano učenje
- Klasifikacija
 - Primer: razvoj sistema za klasifikaciju
- Regresija
- Detaljniji pregled sadržaja kursa

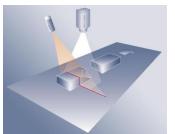
Uvod u mašinsko učenje

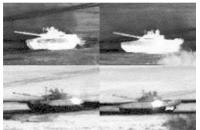
- Uzorak = objekat iz realnog sveta koji poseduje određena svojstva (obeležja)
 - Uzorak pripada određenoj populaciji
- Ciljevi:
 - Sticanje znanja o podacima
 - Donošenje odluka na osnovu podataka ili predviđanje njihovog ponašanja u budućnosti
- Razvoj računara ubrzao je praktične primene,
 koje su dovele i do novih teorijskih otkrića

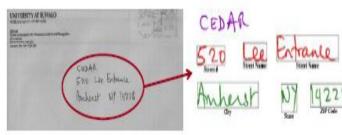


Primeri mašinskog učenja

- Mašinska vizija
 - Vizuelna inspekcija objekata
 - Detekcija ciljeva na zemlji
- Optičko prepoznavanje karaktera
 - Automatsko sortiranje pošte, obrada čekova
 - Automatsko prepoznavanje registarskih tablica
 - Skeniranje knjiga, asistivne tehnologije
- Govorna interakcija čovek-mašina
 - Prepoznavanje govora
 - Virtuelni asistenti
- Kompjuterski potpomognuta dijagnostika
 - Analiza medicinske slike, EEG i EKG signala
 - Namenjena da pomogne lekarima, ne da ih zameni
 - Primer: mamografija
 - 10–30% lažnih negativa
 - 2/3 bi moglo da se spreči odgovarajućom analizom
- Sistemi za automatsko davanje preporuka
 - Amazon, IMDb, Netflix...

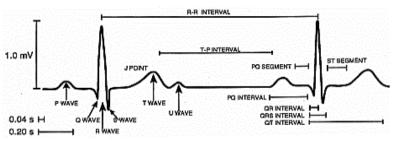












Kada se koristi mašinsko učenje

- Ako su količine podataka izuzetno velike
 - Skupovi podataka nastali automatizacijom (nadzorne kamere, elektronski medicinski kartoni...)
 - □ Podaci direktno prikupljeni sa interneta ("klikovi", "lajkovi"…)
- Ako su u pitanju sistemi koje nije moguće isprogramirati na klasičan način
 - Ako se problem menja u vremenu i zavisi od okoline (autonomna vozila)
 - Ako ni nama nije jasno kako nešto radimo (govorna komunikacija)
- Mnogim konceptima mašinskog učenja odgovaraju koncepti koji se susreću kod ljudskog učenja



Dva zanimljiva primera

Watson (2011)

- Računar sposoban da odgovara na pitanja postavljena prirodnim jezikom
- Razvijen od strane IBM i posebno prilagođen za potrebe takmičenja u kvizu Jeopardy!
- Pobedio finaliste Brada Ruttera i Kena Jenningsa i osvojio prvu nagradu od 1.000.000 \$
- Tokom kviza imao na raspolaganju, između ostalog, kompletnu Wikipediju, ali ne i pristup internetu

Heritage Healthprize (2012)

- Izazov s ciljem razvoja sistema koji će na osnovu medicinske dokumentacije najtačnije identifikovati ljude koji će u narednih godinu dana biti primljeni na bolničko lečenje
- Nagrada od 3.000.000 \$ zapravo je predstavljala investiciju u razvoj algoritama mašinskog učenja i sistema za predikciju





http://www.heritagehealthprize.com/c/hhp

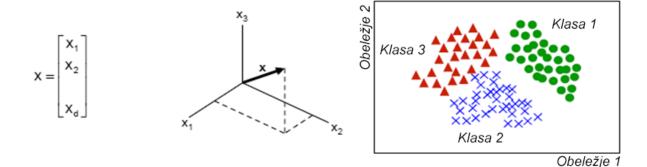
Obeležja i uzorci

Obeležje

- Obeležje je bilo koji merljiv aspekt, osobina ili karakteristika nekog objekta
 - Obeležje može biti simboličko (npr. boja) ili numeričko (npr. visina ili težina)

Definicije

- Kombinacija d obeležja predstavlja se kao d-dimezionalna vektor-kolona (vektor obeležja)
- d-dimenzionalni prostor definisan vektorom obeležja naziva se prostor obeležja
- Objekti su predstavljeni kao tačke u prostoru obeležja
- Grafički prikaz ovakvih tačaka se naziva dijagram rasejanja (scatter plot)

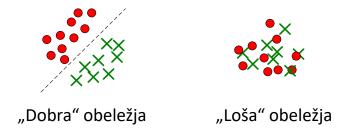


Uzorak

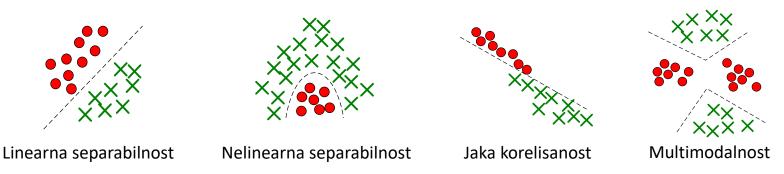
- Uzorak je određena kombinacija osobina ili obeležja karakterističnih za određeni objekat
- U problemu klasifikacije uzoraka jedan uzorak je predstavljen parom promenljivih $\{x,\omega\}$, gde je:
 - x skup vrednosti obeležja (vektor obeležja)
 - ω klasa kojoj uzorak pripada (oznaka klase)

Primer: obeležja u problemu klasifikacije

- Šta odlikuje jedan "dobar" vektor obeležja?
 - Kvalitet vektora obeležja je u vezi sa njegovom sposobnošću da razdvoji primerke koji pripadaju različitim klasama
 - Primerci iz iste klase treba da imaju slične vrednosti vektora obeležja
 - Primerci iz različitih klasa treba da imaju različite vrednosti vektora obeležja



Na šta još može uticati izbor određenog skupa obeležja



Vrste predikcionih problema

Klasifikacija

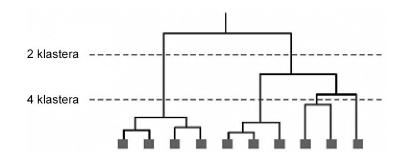
- Pridruživanje objekata klasama
- □ Izlaz sistema je oznaka klase (broj klasa je konačan)
 - Označavanje proizvoda (dobar/loš) na testu provere kvaliteta
 - Detekcija spama

Regresija

- Uopštenje problema klasifikacije
- Izlaz sistema za mašinsko učenje je realan broj
 - Procena početne cene (npr. nekretnine ili vozila)
 - Predviđanje vrednosti akcija na osnovu vrednosti u prošlosti i berzanskih indikatora

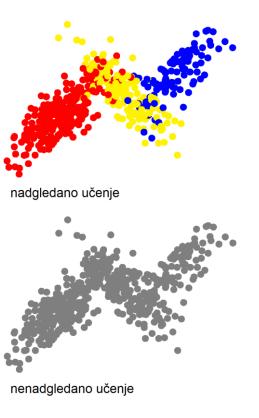
Klasterizacija

- Grupisanje sličnih objekata
- Grupisanje može biti hijerarhijsko
 - Kategorizacija živih bića, novinskih tekstova



Nadgledano i nenadgledano učenje

- Klasifikacija i regresija predstavljaju primere nadgledanog učenja
 - Vrednost izlazne veličine tj. "oznake" (npr. pripadnost određenoj klasi), za svaki uzorak u skupu za obuku unapred je poznata
- Klasterizacija predstavlja primer nenadgledanog učenja
 - Nije unapred poznato koji klasteri postoje, a često ni koliko ih ima
 - Uzorci nemaju "oznake"
 - Još neki primeri nenadgledanog učenja su neke metode redukcije dimenzionalnosti kao i nenadgledano učenje reprezentacije podataka



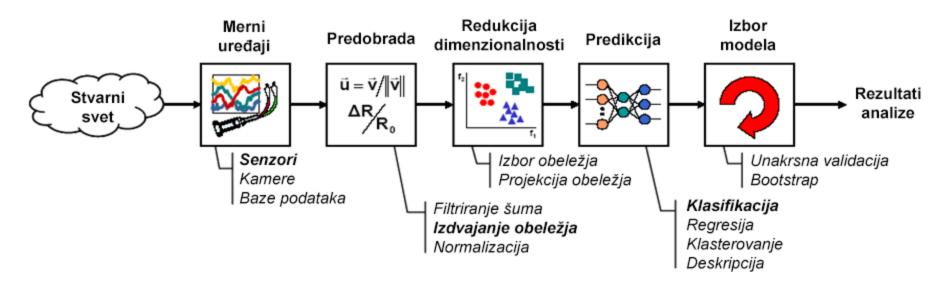
- Pored ove dve grupe postoji i podstaknuto učenje (reinforcement learning)
 - bavi se problemom pronalaženja adekvatne akcije u datoj situaciji, u cilju maksimizacije nagrade, na osnovu interakcije s okolinom kroz pokušaje i greške
 - zasniva se na postizanju ravnoteže između istraživanja i korišćenja otkrivenih znanja

Rano i kasno učenje

- Metode nadgledanog učenja mogu se načelno podeliti na metode ranog učenja (eng. eager learning) i metode kasnog učenja (eng. lazy learning)
- Metode sa ranim učenjem
 - Uzorci za obuku ne čuvaju se u izvornom obliku, već se prevode u odgovarajući model, koji predstavlja njihov komprimovan opis
 - □ Nakon dobijanja modela skup za obuku može se odbaciti jer više nije potreban
 - Klasifikacija/regresija za nepoznate uzorke vrši se isključivo na osnovu kreiranog modela
 - Obuka može biti izuzetno složena, ali je klasifikacija/regresija računski mnogo manje zahtevna
 - Postoji opasnost od loše formiranog modela
- Metode sa kasnim učenjem
 - Obrada uzoraka za obuku odlaže se do trenutka kada se javi zahtev za klasifikacijom ili regresijom za nepoznati uzorak, dok klasične obuke često i nema
 - U odgovoru na zahtev za klasifikacijom/regresijom koristi se celokupni skup za obuku
 - Ove metode imaju vrlo visoke zahteve za memorijskim prostorom i računski su veoma zahtevne u toku klasifikacije/regresije
 - Nakon klasifikacije/regresije svi rezultati do kojih se došlo odbacuju se i sve se radi iznova za svaki naredni zahtev, bez obzira koliko je već puta urađena klasifikacija/regresija

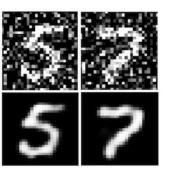
Komponente sistema za mašinsko učenje

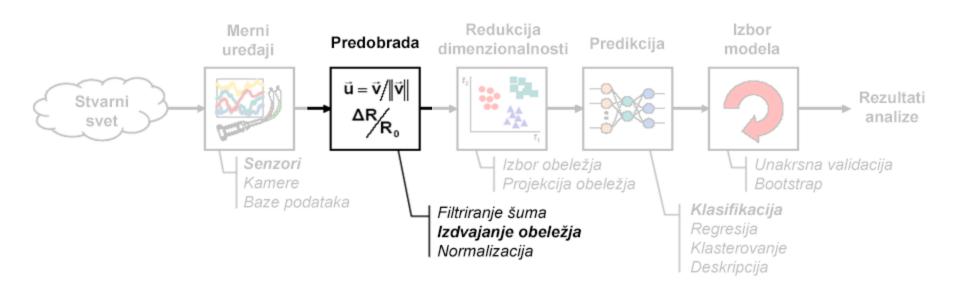
- Osnovni sistem za mašinsko učenje sadrži
 - Senzore
 - Mehanizam za predobradu podataka
 - Mehanizam za izdvajanje obeležja (ručno ili automatsko)
 - Algoritam za donošenje odluke (npr. klasifikacija ili regresija)
 - Skup klasifikovanih ili već opisanih uzoraka (skup za obuku)



Predobrada podataka

- Podaci sadrže šum koji se možda može ukloniti
- Potrebno je identifikovati relevantna obeležja
- Potrebno je normalizovati obeležja, odnosno ujednačiti opsege njihovih vrednosti





Normalizacija podataka

- Potrebno je ujednačiti opsege vrednosti pojedinih obeležja
- Dva najčešće korišćena pristupa
 - Z- normalizacija

$$x' = \frac{x - \hat{\mu}}{\hat{\sigma}}$$
 $\hat{\mu}$ – uzoračka srednja vrednost $\hat{\sigma}$ – uzoračka standardna devijacija

- Obeležje normalizovano na ovaj način ima nultu srednju vrednost i jediničnu standardnu devijaciju
- Normalizacija opsega

$$x' = \frac{x - \min\{x_i\}}{\max\{x_i\} - \min\{x_i\}}$$

 Obeležje normalizovano na ovaj način ima vrednosti u opsegu [0, 1]

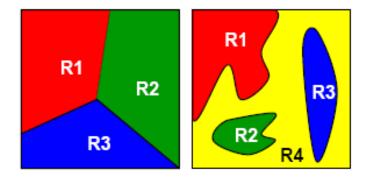
STAROST	PRIHOD
37	42.000
47	94.500
42	28.000
53	61.000
29	138.000
28	48.500
41	170.500
50	89.500

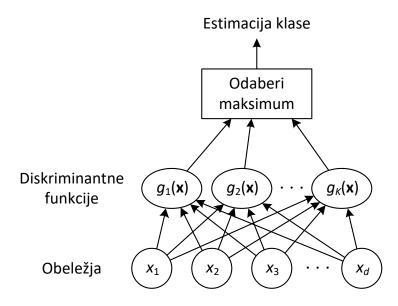
Razvojni ciklus sistema za mašinsko učenje

- Prikupljanje podataka
 - Često je, što se vremena tiče, najzahtevnija stavka u razvoju sistema za mašinsko učenje
 - Koji je dovoljan broj primeraka?
- Izbor obeležja
 - Veoma bitan za uspešno rešavanje problema mašinskog učenja
 - Zahteva predznanje
- Evaluacija
 - Koliko je obučeni model uspešan u svom zadatku
 - U praksi je značajno proceniti kako bi se model ponašao na novim podacima
- Izbor modela
 - Podešavanje hiperparametara modela
- Obuka
 - Prilagoditi neinicijalizovan model prikupljenim podacima, na osnovu izabranog skupa obeležja

Klasifikacija

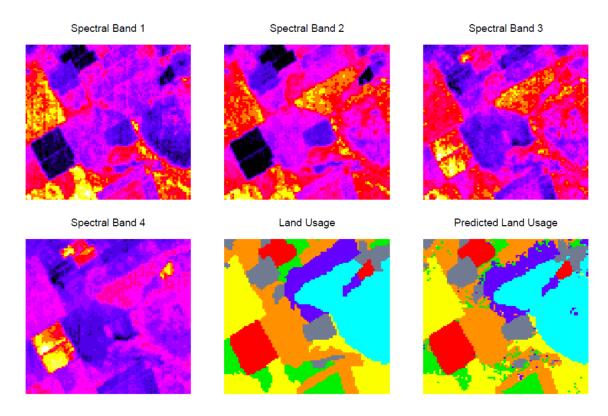
- Zadatak klasifikatora je da dodeli uzorak predstavljen vektorom obeležja x odgovarajućoj klasi
 - ovo je ekvivalentno podeli prostora obeležja na klasne regione odlučivanja
 - Granice između regiona odlučivanja se nazivaju granicama odlučivanja
- Klasifikator se može predstaviti kao skup diskriminantnih funkcija
 - □ Klasifikator dodeljuje vektor obeležja \mathbf{x} klasi ω_i ako je $g_i(\mathbf{x}) > g_i(\mathbf{x})$ za svako $j \neq i$



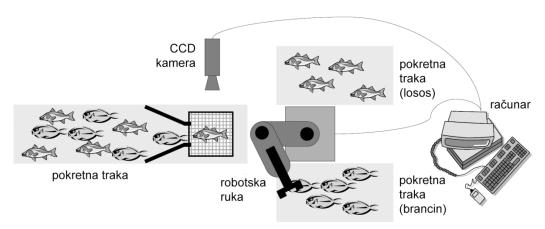


Primer: klasifikacija piksela u LANDSAT slici

- Klasifikacija piksela prema nameni (kultura koja se uzgaja)
- Snimanje u 4 frekvencijska opsega (opsega talasnih dužina)
 - □ Snima se 3×3 piksela oko datog piksela, pa se dobija 36 dimenzija



- Razmotrimo sledeći scenario:
 - Fabrika za preradu ribe želi da automatizuje proces razvrstavanja ribe na ulazu u proces prerade (losos ili brancin)
 - Automatizovani sistem sastoji se od:
 - pokretne trake kojom se dovodi sveža riba
 - dve pokretne trake za odvođenje razvrstane ribe
 - robotske ruke (pick-and-place)
 - sistema za mašinsku viziju sa CCD kamerom
 - računara koji analizira sliku sa kamere i upravlja robotskom rukom





- Senzor
 - Kamera snima ribu koja ulazi u deo za razvrstavanje
- Predobrada
 - Algoritmi za obradu slike
 - prilagođavanje prosečnog nivoa osvetljaja
 - segmentacija za odvajanje ribe od pozadine (na slici)
- Izdvajanje obeležja
 - Pretpostavimo da je u proseku brancin veći od lososa
 - Na osnovu segmentirane slike proceniti koliko je riba dugačka
- Klasifikacija
 - Sakupimo skup primeraka obe vrste
 - Izračunamo histogram dužine ribe za obe klase
 - Odrediti granicu odlučivanja (prag) pri kome je minimizovana greška klasifikacije
 - Procenjujemo da je verovatnoća greške klasifikatora razočaravajućih 40%
 - Šta uraditi dalje?







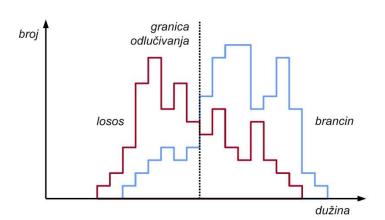




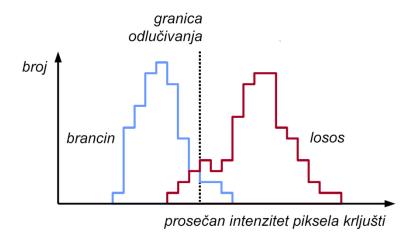




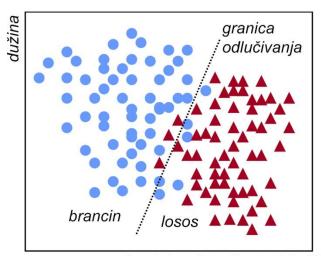




- Poboljšanje performansi našeg sistema za mašinsko učenje
 - U nameri da postignemo tačnost od 95%, ispitujemo i druga obeležja (širina, površina, položaj očiju u odnosu na usta...), ali dolazimo samo do zaključka da ni ona nisu dovoljno diskriminativna
 - Ipak, nalazimo jedno "dobro" obeležje: prosečan intenzitet piksela krljušti

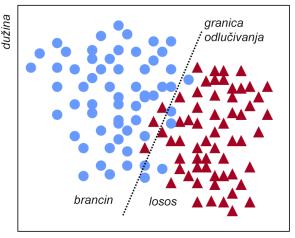


- Kombinujemo dužinu ribe i prosečan intenzitet piksela krljušti da povećamo separabilnost klasa (dodavanje obeležja je generalno dobar pristup)
- Dobijamo tačnost klasifikacije od 95.7%

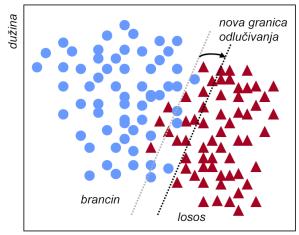


prosečan intenzitet piksela krljušti

- Stepen pogrešne klasifikacije i cena
 - Naš linearni klasifikator je napravljen tako da minimizuje ukupan procenat pogrešno klasifikovanih objekata
 - Je li to najbolja strategija u našem primeru fabrike za preradu ribe?
 - Cena (pogrešnog) klasifikovanja lososa kao brancina jeste da će kupac ponekad naići na ukusnog lososa u pakovanju brancina (a losos je po pravilu skuplji)
 - Cena (pogrešnog) klasifikovanja brancina kao lososa jeste kupac koji je nezadovoljan jer je dobio brancina po ceni lososa
 - Intuitivno, dobra je ideja podesiti granicu odlučivanja tako da se ova cena minimizuje

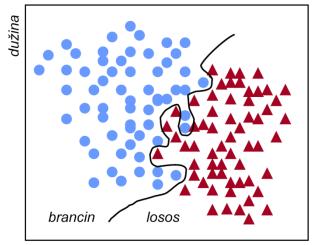


prosečan intenzitet piksela krljušti



prosečan intenzitet piksela krljušti

- Problem generalizacije
 - Stepen ispravne klasifikacije našeg linearnog klasifikatora (95.7%)
 zadovoljio je specifikacije, ali mi verujemo da možemo još da podignemo performanse sistema
 - Zbog toga formiramo vrlo kompleksnu neuronsku mrežu i ostvarimo impresivan stepen ispravne klasifikacije od preko 99% sa granicom odlučivanja prikazanom na slici
 - Zadovoljni svojim klasifikatorom, uradimo integraciju sistema i isporučimo ga fabrici za preradu ribe
 - Nakon nekoliko dana, direktor fabrike zove da se žali da sistem u proseku pogreši u klasifikaciji svake četvrte ribe
 - Zašto?



prosečan intenzitet piksela krljušti

Natprilagođenje skupu za obuku (overfitting)

- Natprilagođenje je neizbežno ako se evaluacija modela vrši na istom skupu na kom je model i obučen, pa se to i izbegava
- Do natprilagođenja može doći i ako je model suviše kompleksan za dati skup za obuku
 - Ovakav model ne konstatuje samo razlike između klasa (što bi bilo dobro)
 već i irelevantne razlike unutar pojedinih klasa, odnosno, irelevantna obeležja pojedinih uzoraka unutar klasa
- Natprilagođeni model gubi sposobnost generalizacije i loše se ponaša sa potpuno novim podacima (što je praktični scenario)
- Natprilagođenje se može izbeći na više načina
 - Usvajanjem modela čija složenost odgovara veličini i složenosti skupa za obuku
 - Korišćenjem posebnih tehnika za sprečavanje natprilagođenja (regularizacija)
 - Ako se obuka modela (podešavanje njegovih parametara) vrši kroz iterativnu proceduru, prekidanjem obuke na vreme
- U svakom slučaju, procenu tačnosti modela treba vršiti na novim podacima

Regresija

- Zadatak regresora je da za konkretan uzorak opisan vektorom obeležja x predvidi vrednost određene kontinualne promenljive (realan broj)
 - □ Primeri: visina plate, optimalna cena izdavanja ili početna cena prodaje
- Kao i klasifikacija, i regresija je problem nadgledanog učenja, što znači da se sistem obučava na uzorcima koji su opisani vektorima obeležja x, ali i vrednošću izlazne promenljive y
 - Promenljiva y ne mora biti stvarno kontinualna, dovoljno je da bude pogodno posmatrati je kao kontinualnu

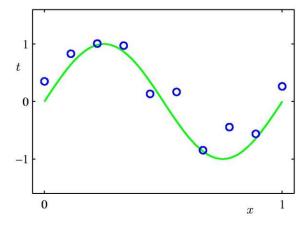
Primer: šta su od navedenog problemi klasifikacije, a šta regresije?

- Imate velike zalihe jedne vrste robe i želite da predvidite koliko komada ćete prodati u naredna tri meseca
- Želite da vaš softver prođe kroz račune vaših klijenata i za svaki od njih pruži obaveštenje da li je hakovan
- Na osnovu raspoložive medicinske dokumentacije želite da predvidite očekivani životni vek za svakog pacijenta iz određene grupe

- Zadatak je da se na osnovu vrednosti realne promenljive x predvidi vrednost realne promenljive t
 - U ovom primeru podaci su generisani veštački tako što je na poznatu sinusoidu dodata slučajna vrednost (šum):

$$t(x) = 2\pi x + \mathcal{N}(0,1)$$

- Ova veza zapravo nam je nepoznata i **skup za obuku** sistema obuhvata samo uzorke i njihove izlazne vrednosti (x_i, t_i) , i = 1, 2, ... N
- Cilj je predvideti vrednost izlazne promenljive t
 za datu vrednost x na osnovu skupa za obuku



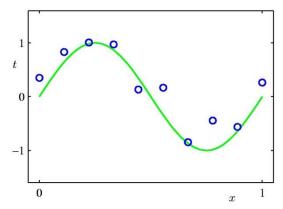
 Uz pretpostavku da nam pravi model nije poznat, možemo pokušati da modelujemo ove tačke polinomijalnom funkcijom određenog reda M

$$t(x, \mathbf{w}) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + ... + w_M x^M$$

 \Box Problem se svodi na izbor adekvatnog reda modela M i vrednosti koeficijenata w_i

$$t(x, \mathbf{w}) = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + ... + w_M x^M$$

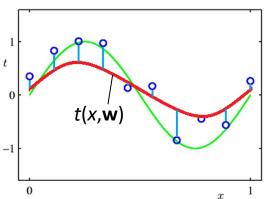
- Red polinoma M određuje složenost modela
- t(x,w) je nelinearna funkcija x, ali je linearna funkcija nepoznatih koeficijenata w_i – i zato se ovaj tip modela i dalje smatra linearnim



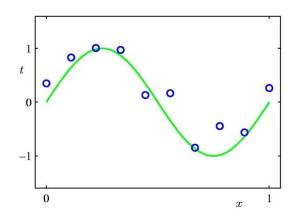
- Ako bi red modela M bio poznat, problem bi se sveo na definisanje funkcije greške (mere odstupanja modela od stvarnih vrednosti) i njenu minimizaciju
 - Obično se kao funkcija greške koristi srednje kvadratno odstupanje predviđenih vrednosti od tačnih

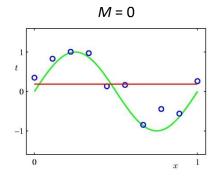
$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} (t(x_n, \mathbf{w}) - t_n)^2$$

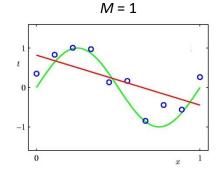
- Traži se \mathbf{w}^* za koje je $E(\mathbf{w})$ minimalno, pri čemu je $E(\mathbf{w})$ kvadratna funkcija w_i
- □ To se rešava izjednačavanjem $\partial E(\mathbf{w})/\partial w_i$ sa 0

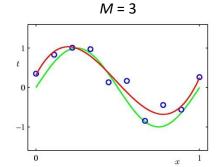


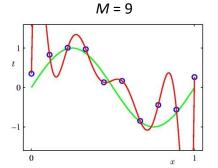
- Važan korak je adekvatno određivanje reda modela M, koji određuje njegovu složenost
 - Ovaj korak naziva se i selekcijom modela
- Suviše jednostavan model neće moći da nauči sve što bi mogao da nauči iz datih podataka
- Suviše složen model natprilagodiće se skupu
 za obuku i mnogo će grešiti na novim podacima





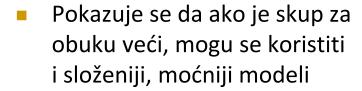




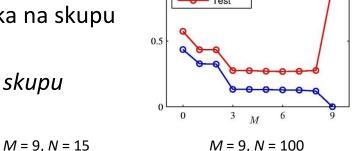


- Potrebno je evaluirati svaki model na novim podacima i odabrati najbolji
 - U ovom primeru nije problem veštački generisati nove podatke, ali u praksi moramo podeliti postojeće podatke na skup za obuku i skup za testiranje

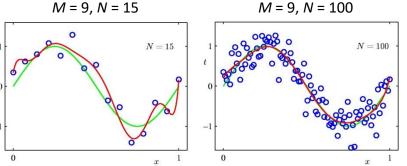
- Sa porastom reda modela M svakako opada greška na skupu za obuku, ali za preveliko M greška na skupu za testiranje počinje da raste
- Optimalno M biće ono za koje je greška na skupu za testiranje minimalna



 Tehnika koja može pomoći u sprečavanju natprilagođenja je regularizacija



Training

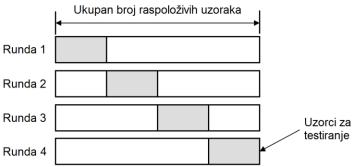


Funkcija greške modifikuje se dodavanjem regularizacionog člana čiji je cilj da ograniči vrednosti koeficijenata w_i i time spreči suviše dinamično ponašanje $t(x, \mathbf{w})$

$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} (t(x_n, \mathbf{w}) - t_n)^2 + \frac{\lambda}{2} ||\mathbf{w}||^2, \qquad ||\mathbf{w}||^2 = \mathbf{w}^T \mathbf{w} = w_0^2 + w_1^2 + ... + w_M^2$$

 \Box Optimalna vrednost λ mora se odrediti kao i vrednost M – na nezavisnom skupu

- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)

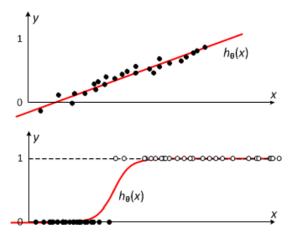




- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori

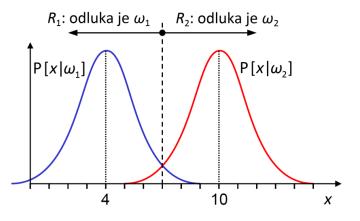


- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)

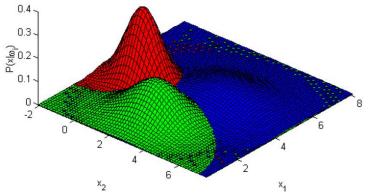




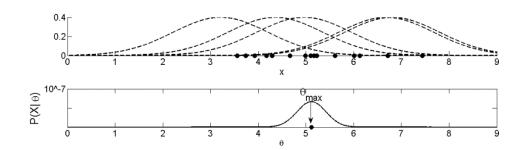
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)



- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)

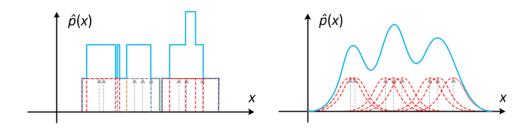


- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori



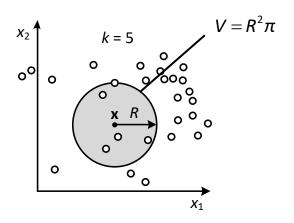
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)

- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori

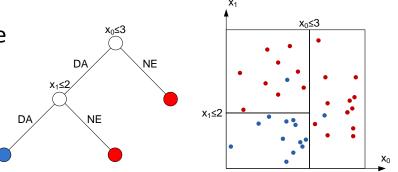


- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)

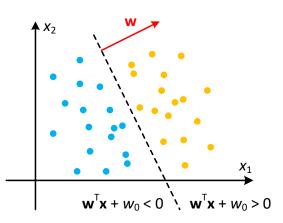
- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)



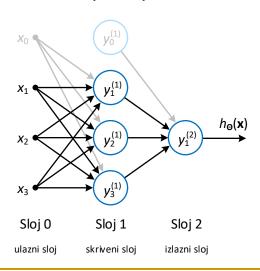
- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)



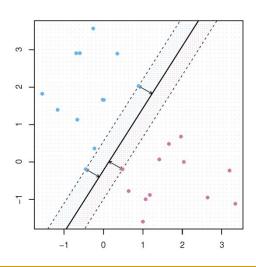
- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)



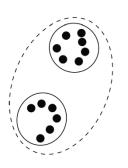
- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)

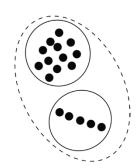


- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)



- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)





- Validacioni postupci
- Linearna i logistička regresija
- Bayesova teorija odlučivanja
- Kvadratni klasifikatori
- Parametarska estimacija gustine raspodele verovatnoće (GRV)
- Estimacija GRV pomoću kernela
- Estimacija GRV i klasifikacija metodom k najbližih suseda (kNN)
- Klasifikaciona i regresiona stabla
- Linearna klasifikacija i perceptronsko učenje
- Uvod u neuronske mreže
- Metode na bazi vektora nosača
- Klasterizacija
- Redukcija dimenzionalnosti (PCA i LDA)

