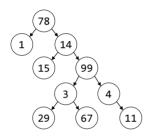


Zadaci

1. Zadano je sljedeće binarno stablo:



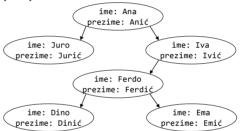
Na papir nacrtajte kako će izgledati smještaj čvorova u polju ako koristimo implementaciju stabla poljem. Napišite program koji koristi implementaciju stabla poljem, u njemu ostvarite prikazano stablo te ispišite njegov sadržaj.

Strana • 3



Zadaci

2. Zadano je sljedeće binarno stablo:



Napišite program koji koristi dinamičku implementaciju stabla i u njemu ostvarite prikazano stablo, u njemu ostvarite prikazano stablo te ispišite njegov sadržaj pozivom tree.print_tree(tree.root(), 0);).

Zadaci

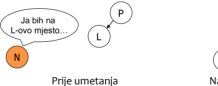
3. Naš čvor ne zna ništa o svom roditelju, tj. za bilo koji čvor možemo pronaći djecu, ali ne možemo pronaći roditelja. Promijenite prethodni zadatak tako da promijenite definiciju čvora stabla na način da uz lijevo i desno dijete sadrži i pokazivač na roditelja. Nakon toga, promijenite i implementaciju gdje je potrebno (hint: na tri mjesta, iza poziva metode create_new_node). Na kraju, koristeći podatke o roditelju ispišite dubinu zadnjeg dodanog čvora.

Strana • 5



Zadaci

4. Promijenite prethodni zadatak tako da promijenite logiku dodavanja novog čvora u stablo na sljedeći način: ako korisnik želi dodati lijevo dijete N nekom čvoru P koji <u>već ima</u> lijevo dijete L, umjesto da javite neuspjeh (kao što je sada) napravite sljedeće: lijevo dijete čvora P sad postaje N, a lijevo dijete čvora N sad postaje čvor L:



Nakon umetanja

Isprobajte novu funkcionalnost tako da u postojeće stablo dodate Ranka Rankića kao lijevo dijete Ive Ivić.

Strana ■ 6



Zadaci

5. Promijenite prethodni zadatak tako da na stablo dodate novu operaciju remove_children. Neka operacija primi poziciju čvora i neka na ispravan način ukloni onu djecu zadanog čvora koji su listovi; onu djecu koja nisu listovi nemojte uklanjati. Metoda uvijek uspijeva. Demonstrirajte rad operacije na Ani Anić.

Strana • 7

