eRestoran

Sajt za online rezervaciju stolova

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 07.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Antonije, Aleksa, Marko |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

5. Opis projekta 4-5

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5

7. Cilj i motivacija tima 5

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 6

10. Planiranje vremena 6

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije za online rezervaciju stolova u restoranu.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | eRestoran |
| Naziv tima | Trinity Force |
| Članovi tima | Antonije Mišić 18293 [vođa tima]  Aleksa Nedeljković 18298  Marko Nikolić 18306 |
| Problem je | Mali broj sajtova koji pružaju mogućnost rezervisanja stolova online u restoranima |
| Pogađa | Posetioce restorana, vlasnika restorana, radnike restorana |
| Posledice su | Nepotrebno trošenje vremena i resursa na informisanje i rezervaciju |
| Uspešno rešenje će | Obezbediti lakše i brže nalaženje informacija o restoranu i rezervaciju stola |
| Proizvod je namenjen | Vlasniku restorana ili lanca restorana |
| Koji | će povećati zainteresovanost posetilaca za korišćenje usluga restorana i lakšu informisanost o restoranu |
| Proizvod je | web aplikacija |
| Koja | će omogućiti lakšu interakciju posetioca restorana sa restoranom |
| Za razliku od | postojećih načina koji podrazumevaju utrošak vremena i resursa na informisanje i rezervaciju |
| Naš proizvod će | omogućiti rezervaciju i informisanje o restoranu online uz manji utrošak vremena i resursa |

# Opis projekta

Projektni zadatak je web aplikacija koja omogućuje rezervaciju stola i lakšu informisanost za restoran ili lanac restorana. Ovaj proizvod treba da reši problem informisanosti, utroška vremena i resursa.

Ova aplikacija ima više tipova korisnika: gost (korisnik koji nije napravio nalog), registrovani korisnik i moderator.

Gost će imati mogućnost da:

* vidi informacije o restoranu
* vidi meni restorana
* pretražuje podatke

Korisnik će imati mogućnost da:

* rezerviše sto u restoranu pomoću grafičkog prikaza sale restorana
* ocenjuje i komentariše sadržaj

Moderator će imati mogućnost da:

* izmeni sadržaj restorana (informacije i meni)
* menja grafički prikaz sale restorana

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebno znanje i iskustvo u web programiranju i radu sa bazama podataka, poznavanje korisničkih interfejsa i administracije web sajtova

Antonije (vođa tima)

* Osnovno znanje web programiranja
* Osnovno iskustvo u radu sa bazama podataka
* Vešt u organizaciji

Aleksa

* Osnovno znanje web programiranja
* Osnovno iskustvo u radu sa bazama podataka
* Vešt programer

Marko

* Osnovno znanje web programiranja
* Osnovno iskustvo u radu sa bazama podataka
* Kretivan i snalažljiv

# Cilj i motivacija tima

Cilj tima je sticanje znanja i iskustva u polju softverskog inženjerstva i timskog rada.

Antonije (vođa tima)

* Cilj da nauči nove tehnologije i iskustvo u radu sa timom
* Ličnost motivisana zadatkom

Aleksa

* Cilj da nauči nove tehnologije i iskustvo u radu sa timom
* Ličnost motivisana komunikacijuom

Marko

* Cilj da nauči nove tehnologije i iskustvo u radu sa timom
* Ličnost motivisana zadatkom

# Vođa tima

Vođa tima je definisan kao osoba koja je dobra u organizaciji tima i ima dovoljno veliko znanje iz tehnologija koje se traže.

Odlučeno je da Antonije bude vođa tima zato što smatramo da ispunjava sve kriterijume koje vođa treba da ima.

# Komunikacija

Komunikacija u grupi putem poruka, audio ili video poziva ili razgovora uživo

Članovi tima će komunicirati uživo ili preko Discord poziva.

Tim će svoje odluke donositi grupno

Razmena podataka putem poruka ili razgovora uživo

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati: 10 sati po osobi (30 sati timski)

Odsustvo članova tima će zavisiti od različitih faktora

Međusobno nadoknađivanje odsustva

Procenjeni ukupan broj sati rada: oko 150 sati