

UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA



INGENIERIA DE SISTEMAS

TEMA:

**Patrones de Diseño Arquitecturales y Estructurales**

**CURSO:**

BASE DE DATOS II

**DOCENTE(ING):**

Patrick Jose Cuadros Quiroga

Integrantes:

Andree Ludwed VELASCO SUCAPUCA	(20161515)
Yofer Nain CATARI CABRERA	(2017059289)
Marko Antonio RIVAS RIOS	(2016055461)
Jorge Luis MAMANI MAQUERA	(2016055236)
Jesus ESCALANTE ALANOCA	(2015050641)
Adnner Sleyder ESPERILLA RUIZ	(2015050543)

# Índice

1. Introducción	1
2. Arquitectura de Software basada en unModelo de Capas para Entornos de CC	2
3. Patrones Arquitectónicosl	3
4. Herramienta de Soporte para la Tarea deDiseño Arquitectónico	4
5. Conclusiones y Trabajos Futuros	5
6. Patrones de Diseño:Especificación de la Capa de Aplicación	6

# 1. Introducción

## ¿Cómo surgen los patrones de diseño?

Los patrones de diseño son la base para la búsqueda de soluciones a problemas comunes en el desarrollo de software y otros ámbitos referentes al diseño de interacción o interfaces. Un patrón de diseño resulta ser una solución a un problema de diseño.

## 2. Arquitectura de Software basada en unModelo de Capas para Entornos de CC

.....

.....

### 3. Patrones Arquitectónicos

.....

.....

#### 4. Herramienta de Soporte para la Tarea deDiseño Ar- quitectónico

.....

.....

## 5. Conclusiones y Trabajos Futuros

.....

.....

## 6. Patrones de Diseño: Especificación de la Capa de Aplicación

.....

.....