

Fakultet strojarstva racunarstva i elektrotehnike, Mostar
Projektiranje informacijskih sustava

Prijedlog projekta:
Aplikacija za strelicarski klub

Verzija: 1.0

Voditelj projekta: Marko Sopta

Mostar, travanj 2024.

Sadržaj

1. Uvod.....	3
2. Potreba i ciljevi projekta.....	3
3. Opis projekta.....	3
4. Ključni učesnici.....	4
5. Očekivani ishodi.....	4
6. Kriterijumi uspjeha.....	4
7. Ograničenja projekta.....	4
8. Projektni plan i vremenska linija.....	4

1. Uvod

Streljački klub se suočava sa značajnim izazovima u upravljanju članovima i organizacijom aktivnosti zbog zastarelih administrativnih metoda. Ovaj projekt ima za cilj digitalizaciju kluba kako bi se poboljšala efikasnost, transparentnost i zadovoljstvo svih učesnika.

2. Potreba i ciljevi projekta

- **Problem:**

- Preopterećenost administrativnim zadacima (evidencija članova, obračun članarina, organizacija turnira)
- Nedostatak transparentnosti u pogledu termina treninga i rasporeda prostora
- Povećano vrijeme čekanja za članove prilikom obnove članarina

- **Ciljevi:**

- Implementacija digitalne platforme za centraliziranu evidenciju članova i automatsko upravljanje administrativnim zadacima
- Povećanje transparentnosti i dostupnosti informacija o treningu i turnirima za članove
- Pojednostavljenje procesa obnove članarina

3. Opis projekta

Projekt će se fokusirati na razvoj i implementaciju web-bazirane ili mobilne aplikacije koja će omogućiti:

- **Vlasnicima kluba:**

- Kreiranje i upravljanje evidencijom članova
- Praćenje statusa članarina i automatsko slanje obavijesti
- Administracija turnira (prijave, raspored, ocjenjivanje)

- **Članovima:**

- Pregled vlastitog profila i kontaktnih informacija
- Onlajn obnova članarine
- Rezervacija termina treninga i pregled rasporeda prostora
- Prijava i praćenje turnira

4. Ključni učesnici

- Projektni tim: Marko Sopta
- Odbor kluba
- Članovi streličarskog kluba

5. Očekivani ishodi

- Povećana efikasnost administracije kluba
- Smanjenje administrativnog opterećenja zaposlenih
- Povećana transparentnost i dostupnost informacija za članove
- Pojednostavljena obnova članarina
- Povećano zadovoljstvo članova i vlasnika kluba

6. Kriterijumi uspjeha

- Uspješna implementacija digitalne platforme
- Povećanje broja korisnika platforme (vlasnici i članovi) u određenom vremenskom periodu
- Smanjenje vremena čekanja za administrativne zadatke
- Pozitve povratne informacije od korisnika platforme

7. Ograničenja projekta

- Dostupnost finansijskih sredstava
- Tehničke mogućnosti i stručnost projektnih članova
- Rok za implementaciju projekta

8. Projektni plan i vremenska linija

Detaljan projektni plan i vremenska linija će se razviti nakon pokretanja projekta.