Marko Tammivuori

RUOMA-tehtävä 3

1. Ohjelmointitehtävässä esiintyvät seuraavat selektorit. Selitä kustakin, mihin elementteihin niihin liittyvät säännöt kohdistuvat:
2. body,html {…}

Selectori ’body’ kohdistuu ’body’ elementtiin ja selectori ’html’ kohdistuu ’html’ elementtiin.

1. .keys {…}

Selectori ’.keys’ kohdistuu luokkaan/class jonka nimi on ’keys’. Piste nimen edessä indikoi, että kysymyksessä on class.

1. audio[data-key="65"] {…}

Selectori kohdistuu näppäimeen numero 65 eli kirjain ’A’.

.key[data-key=”71” {…}

Selektori kohdistuu näppäimeen numero 71 jonka tulee kuulua myös class ’key’.

Selitä myös tehtävässä 1 esiintyneet

#laskuri {…}

Merkkillä ’#’ selektoidaan elementtiä jolla on ’id’. Esimerkissä selektoidaan jossa id == laskuri.

\* {…}

Esimerkillä valitaan koko dokumentti. Sitä voi käyttää esimerkiksi css tiedoston alussa nollaamaan padding ja margin arvot.

1. Ohjelmointitehtävässä ei käytettykään DOM-olioiden hakuun aiemmista tehtävistä tuttuja metodeja document.getElementById() ja getElementsByClass() vaan metodeja document.querySelector() ja document.querySelectorAll(). Selitä, miten ne toimivat.

querySelector(’selector’) metodi palauttaa ensimmäisen elementin/olion johon ’selector’ arvo sopii. All() metodi palauttaa kaikki löydetyt elementit/oliot taulukkoon. querySelectorin ohjeissa puhutaan ’specified CSS selector’. ’CSS selector’ voi saada hyvin erillaisia arvoja <https://www.w3schools.com/cssref/css_selectors.asp> verrattuna getElementBy - metodeihin.

1. Testaa ohjelmasi ainakin kolmella eri selaimella ja raportoi tulokset. Vihje: testiraportista pitää selvitä ainakin, millä selaimilla ja selainversoilla testattiin, ja jos jokin ongelma löytyi, mikä ei toiminut.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Selain** | **Versio** | **Testitulos** |
| Chrome | 73.0.3683.103 | Testi ok. |
| Firefox | 66.0.3 | Testi ok. |
| Brave | 0.62.51 | Testi ok. |

1. HTML-elementti audio osaa äänitiedostojen soittamisen lisäksi tarjota myös soittimen ohjauskontrollit (play, pause, stop jne.). Kokeile soittimen upottamista jollekin web-sivulle ja anna linkki sivullesi.

Esimerkki on upotettu rumpukoneen alimmaisimmaksi elementiksi.

1. Audio-elementti on HTML5-ominaisuuksista vain yksi. Esittele kolme muuta mielestäsi kiinnostavaa HTML5-ominaisuutta ja kerro lyhyesti, mitä niillä voi tehdä.

Video – HTML5 dokumenttiin voi upottaa videon ja toistaa sitä.

canvas – Javascript piirtää grafiikkaa skriptin ajon aikana.

uusi API rajapintoja esim ’drag’n drop’. Mielessä on yksi olemassa oleva web-sivu jossa täytyy kokeilla tätä.