

UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS CURSO ENGENHARIA DE SOFTWARE DOMÍNIOS DE SOFTWARE

Adriel Lenner Vinhal Mori Igor Moreira Pádua Marcos Vinícius de Moraes Paulo Roberto Vieira

Projeto IV/UFG Identificação: sistema de identificação visual de candidatos Documento de Requisitos de Software



Sumário

1. INTRODUÇÃO	3
2. MAPA DE ATORES	3
3. HISTÓRIA DE USUÁRIO	3
4. REQUISITOS FUNCIONAIS	5
5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	6
6. RESTRIÇÕES	6
7. ARQUITETURA DE 3 CAMADAS	7

}--{

Documento de Requisitos de Software

1. INTRODUÇÃO

A proposta deste documento é registrar os requisitos funcionais, não funcionais e suas interfaces.

Seu escopo abrange a descrição dos requisitos funcionais (funcionalidades e regras a serem atendidas para atender às necessidades do projeto) e requisitos não funcionais (que descrevem atributos que o sistema deve possuir ou restrições sob as quais ele deve operar) do projeto, os classificando quanto a sua prioridade.

Para cada requisito descrito, as Interfaces Internas (são relacionamentos e dependências entre os Requisitos de Software) e Interfaces Externas (definida como qualquer pessoa ou "coisa" externa que interage com o sistema) também são identificadas para cada requisito.

Termos e abreviaturas específicos podem ser encontrados no Glossário do projeto.

2. MAPA DE ATORES

Listas de stakeholders principais, diretos e indiretos:

- Principais
- o Operador do sistema.
- Diretos
- Pessoa que está registrada no sistema;
- Profissional que mantém o sistema.
- Indiretos
- o Empresa que utiliza o sistema.

Lista de critérios para priorização de stakeholders:

- 1. Praticidade:
- 2. Usabilidade;
- 3. Redução de erros.

3. HISTÓRIA DE USUÁRIO

Os requisitos de stakeholders foram coletados no formato de histórias de usuários, com a apresentação do responsável pela escrita do relato dos stakeholders, prioridade, tipo de stakeholder e cenário de usabilidade.

}--{

Documento de Requisitos de Software

HU01. Confrontar duas imagens

Responsável: Igor Prioridade: alta

Como operador do sistema.

Quero que o sistema confronte duas imagens

Para que possa ser validado se existe ou não no banco de dados.

Cenário 1: Identificar uma imagem

Dado que existem imagens cadastradas no sistema,

Quando inserimos uma nova imagem,

Então o sistema identifica se a nova imagem corresponde com alguma existente no banco de dados do sistema e retorna mensagem validando ou não.

HU02. Apresentar Dados

Responsável: Paulo Prioridade: alta

Como operador do sistema,

Quero que o sistema apresente os dados de uma pessoa

Para que possa ser validado as informações

Cenário 1: Validar dados de uma pessoa cadastrada

Dado que uma imagem foi inserida.

Quando houver o reconhecimento com alguma existente no sistema **Então** o sistema deve apresentar os dados da pessoa que teve imagem reconhecida e validada pelo sistema.

HU03. Status do Candidato

Responsável: Adriel Lenner Vinhal Mori

Prioridade: alta

Como operador do sistema,

Quero adicionar um status referente a aplicação e realização da prova ao candidato

que está realizando-a

Para sinalizar candidatos presentes ou ausentes.

Cenário 1: Adicionar status ao candidato.

Dado que um candidato tenha sido previamente identificado,

Quando a identificação do candidato for validada

Então poderá ser adicionado um status referente a participação do candidato na realização da prova: presente ou ausente.

HU04. Conferência de Sala

Responsável: Marcos Vinícius de Moraes

Prioridade: alta

Como operador do sistema,

Quero que a primeira imagem de entrada do sistema seja a imagem do documento

de identificação do candidato

Para que haja uma padronização dos inputs do sistema.

Cenário 1: adicionar imagem do candidato.

Dado que um candidato precise ser registrado no sistema.

Quando a imagem do candidato for adicionada à base de dados do sistema,

Então a imagem adicionada deve ser a foto utilizada no documento de identificação do candidato.

4. REQUISITOS FUNCIONAIS

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável". A prioridade dos requisitos é utilizada no gerenciamento do escopo das etapas do projeto e na definição das prioridades durante o desenvolvimento do sistema.

- Alta (1): Requisito essencial cujo fracasso em sua implementação significa que o sistema não irá atender as necessidades do cliente. Imprescindível que seja atendido pelo sistema, condição fundamental para o sucesso do projeto.
- **Média (2)**: Requisitos importantes para a eficácia ou eficiência do sistema. Sua não implementação afeta a satisfação do usuário e/ou o valor agregado do produto e o não atendimento não determina o fracasso do projeto.
- Baixa (3): Requisitos úteis, porém menos críticos, sendo usados menos frequentemente. Não possui muito significado para a satisfação do usuário e pode deixar de ser atendida.

Prioridade	Identificador	Nome e Descrição do Requisito
1	RF1	O sistema deve conseguir identificar a mesma pessoa por fotos diferentes
1	RF2	Após a identificação o sistema deve mostrar os dados do candidato
1	RF3	Uma vez que a pessoa tenha sido identificada, o sistema possibilita informar o status do candidato - presente, ausente.
1	RF4	A primeira imagem de entrada de cada candidato deve ser a foto presente no documento de identificação do mesmo.



5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Prioridade	Identificador	Nome e Descrição do Requisito
1	RNF1	O sistema deverá ter alta disponibilidade, e estar livre de acessos não autorizados.
1	RNF3	O sistema deverá se comunicar com as dependências do SQL Server.
2	RNF4	Os usuários que administram a plataforma para identificação facial deverão operar o sistema após um determinado tempo de treinamento.
3	RNF5	A arquitetura do sistema deve estar suscetível a demandas de alteração com tratamento de erros, de modo fácil e que não afetem o funcionamento do sistema.

6. RESTRIÇÕES

- 1. O sistema deve ter um banco de dados contendo as informações dos usuários;
- 2. O sistema deve ter acesso ao Wi-Fi para sincronizar os dados;
- 3. O sistema deve conseguir ter acesso a uma câmera para conseguir identificar as pessoas.



7. ARQUITETURA DE 3 CAMADAS

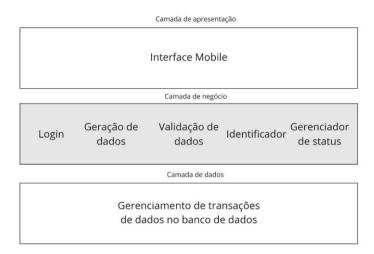


Imagem 1: Representação da arquitetura do projeto em 3 camadas