

UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS

CURSO ENGENHARIA DE SOFTWARE

DOMÍNIOS DE SOFTWARE

Sistema de Identificação Visual de Candidatos

ADRIEL LENNER VINHAL MORI

IGOR MOREIRA PÁDUA

MARCOS VINÍCIUS DE MORAES

PAULO ROBERTO VIEIRA

INF

INSTITUTO DE
INFORMÁTICA

2023



Sumário

1. Estilo de arquitetura escolhido
2. Decisões arquiteturais
3. Tecnologias escolhidas

Estilo de Arquitetura

- Sistema de Identificação Visual de Candidatos
 - Existem várias abordagens diferentes para a arquitetura de software para IA, exemplos:
 - arquitetura baseada em serviços
 - arquitetura baseada em componentes
 - arquitetura baseada em distribuídas
 - A escolhida foi uma arquitetura baseada em componentes
 - Rede Neural Convolucional (CNN)
 - Processamento e análise inteligente de imagens digitais

Decisões Arquiteturais

Uma arquitetura de software é a estrutura lógica de um sistema de software, que define como os componentes do sistema se comunicam e se relacionam entre si. Uma Arquitetura de Software para Inteligência Artificial pode incluir vários componentes, tais como:

Camada de entrada: Responsável por coletar e processar os dados de entrada para o sistema, como **imagens**, áudio, ou texto.

Camada de modelo: Responsável por armazenar e aplicar o modelo de aprendizado de máquina treinado. Ele pode incluir **redes neurais**, algoritmos de aprendizado supervisionado, entre outros.

Camada de saída: Responsável por produzir a saída do sistema, como previsões, reconhecimento de fala, ou **classificação de imagens**.

Camada de gerenciamento: Responsável por gerenciar as operações do sistema, como monitoramento de desempenho, gerenciamento de recursos, e manutenção.

Camada de usuário: Responsável por prover a interface do usuário com o sistema, como uma interface web ou aplicativo móvel.

Camada de armazenamento: Responsável por armazenar os dados de entrada, saída, e modelos do sistema.

Vale ressaltar que essas camadas são interligadas e trocam informações entre si.

Decisões Arquiteturais

As Decisões Arquiteturais em Inteligência Artificial podem incluir:

Tipo de modelo: Escolha entre modelos de **aprendizado** supervisionado, não supervisionado, semi-supervisionado, entre outros.

Tipo de rede neural: Escolha entre redes neurais feedforward, recorrentes, **convolucionais**, entre outros.

Algoritmo de otimização: Escolha entre algoritmos de otimização como Gradient Descent, Adam, entre outros.

Tamanho do conjunto de treinamento: Escolha do **tamanho** do conjunto de treinamento e do número de épocas de treinamento.

Tipo de dados de entrada: Escolha do tipo de dados de entrada, como **imagens**, áudio, texto, entre outros.

Tipo de saída: Escolha do tipo de saída, como previsões, **classificação**, reconhecimento de fala, entre outros.

Arquitetura de armazenamento: Armazenamento como bancos de dados **relacionais** ou não relacionais.

Arquitetura de computação: Como computação em nuvem ou **computação local**.

Mecanismo de explicação: Tais como LIME, SHAP, entre outros.

Essas decisões afetam o Desempenho, a Escalabilidade, e a Facilidade de manutenção do sistema AI.

Decisões Arquiteturais

Os componentes do sistema devem ser projetados de tal forma que cada um tenha uma única responsabilidade e não se sobreponha a outros.

Escalabilidade: o sistema deve ser projetado para escalar facilmente à medida que o volume de tráfego aumenta.

Manutenibilidade: o sistema deve ser fácil de manter e atualizar, com componentes que podem ser substituídos ou atualizados sem afetar o funcionamento geral do sistema.

Testabilidade: o sistema deve ser projetado de tal forma que os componentes possam ser testados de forma isolada para garantir a confiabilidade do sistema.

Reutilização: os componentes do sistema devem ser projetados de forma que possam ser reutilizados em outros projetos.

Existem muitas arquiteturas de software diferentes que se adaptam para diferentes tipos de sistemas e aplicações, incluindo arquitetura monolítica, arquitetura de microserviços, arquitetura de eventos, arquitetura baseada em componentes e muito mais.

Decisões Arquiteturais

O estilo arquitetural escolhido para um sistema de inteligência artificial dependerá dos requisitos do sistema e das necessidades do projeto. Alguns estilos arquiteturais comuns para sistemas de IA incluem:

Arquitetura baseada em agentes: Agentes inteligentes são os principais componentes do sistema. Os agentes são entidades autônomas que agem para atingir seus objetivos.

Arquitetura baseada em serviços: O sistema é dividido em serviços independentes que podem ser combinados para criar soluções de IA mais complexas.

Arquitetura baseada em componentes: O sistema é dividido em componentes reutilizáveis que podem ser combinados para criar soluções de IA personalizadas.

Arquitetura distribuída: O sistema é executado em múltiplos dispositivos ou computadores conectados em rede. Isso permite escalabilidade e distribuição de processamento.

As decisões arquiteturais incluem como os componentes do sistema se relacionam e como eles se comunicam entre si. Isso inclui a seleção de protocolos de comunicação, padrões de projeto, metodologias de desenvolvimento e outros aspectos relacionados à arquitetura do sistema.

Pipeline of Proposed Technologies

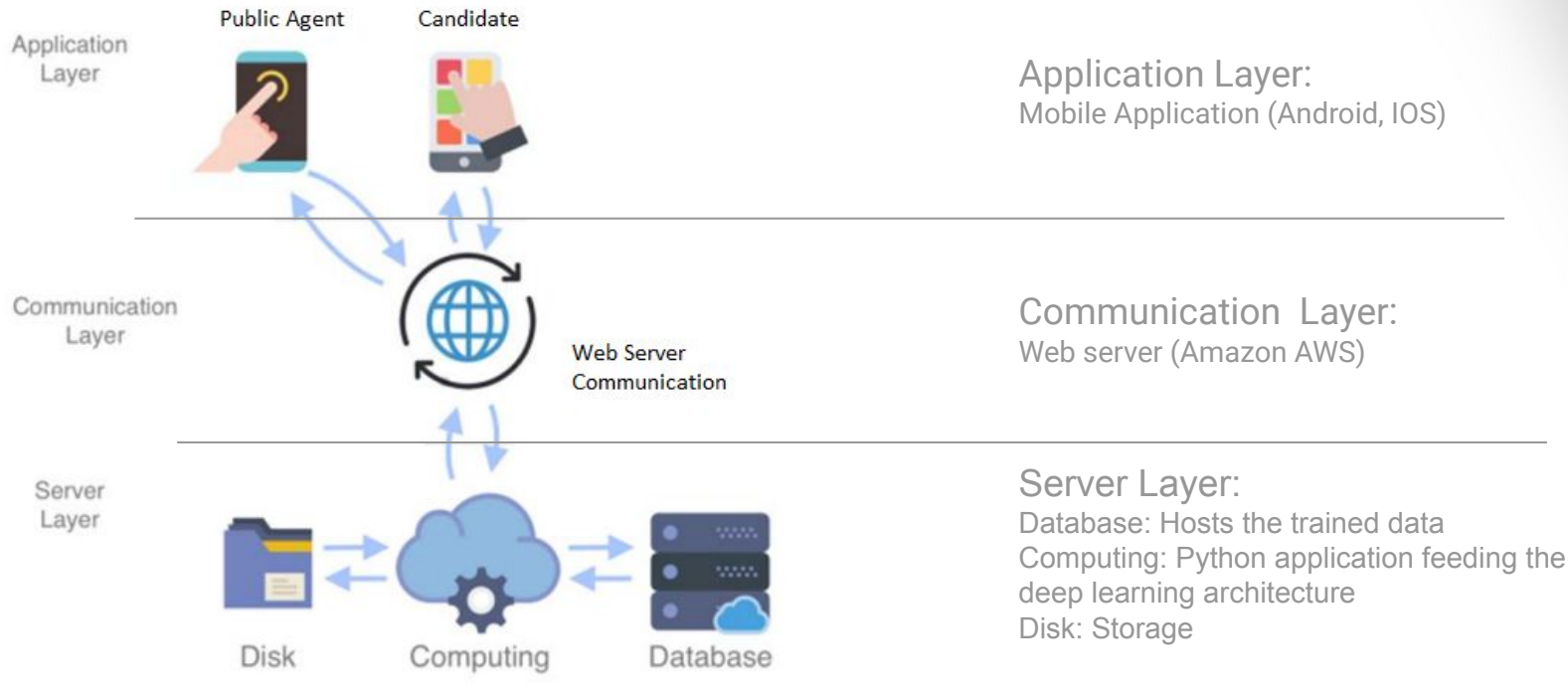
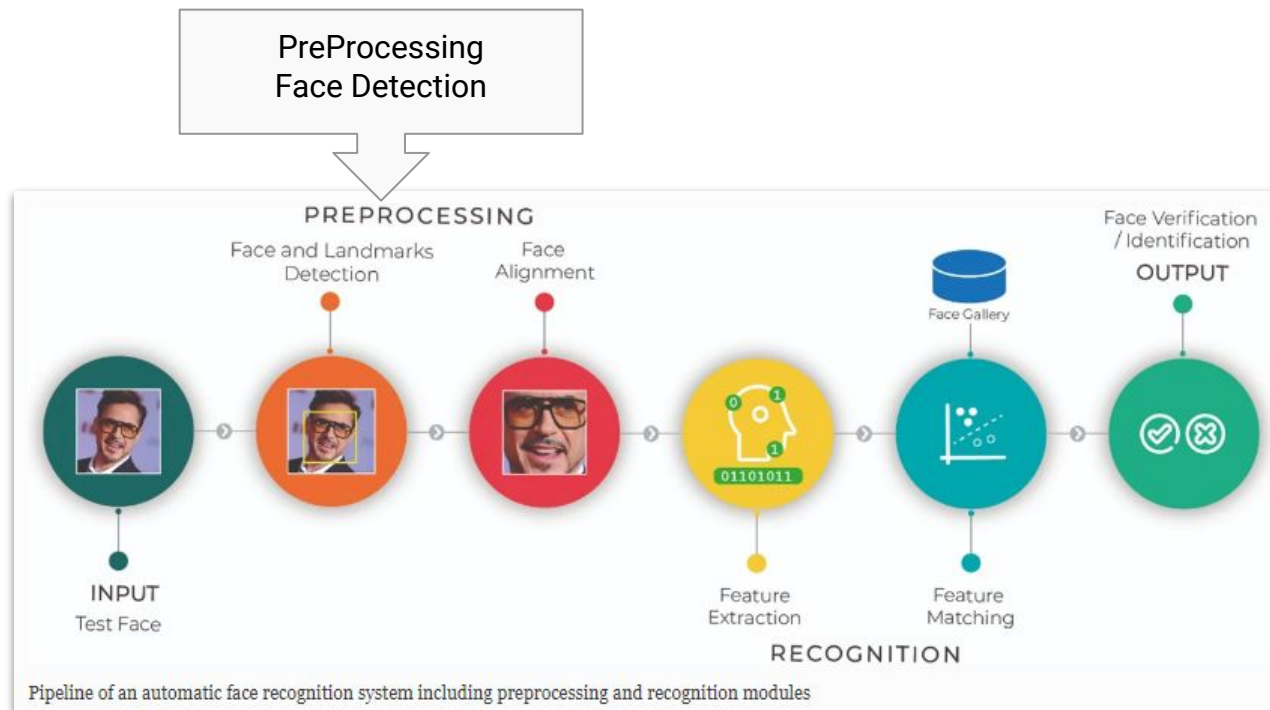
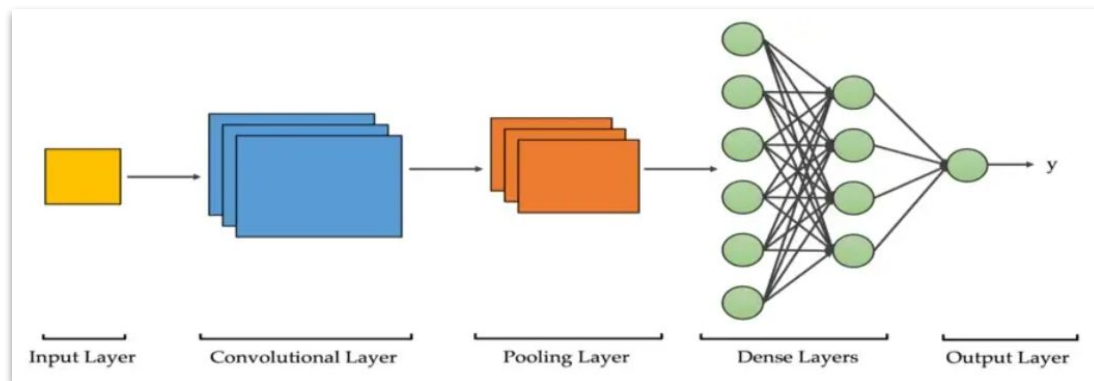
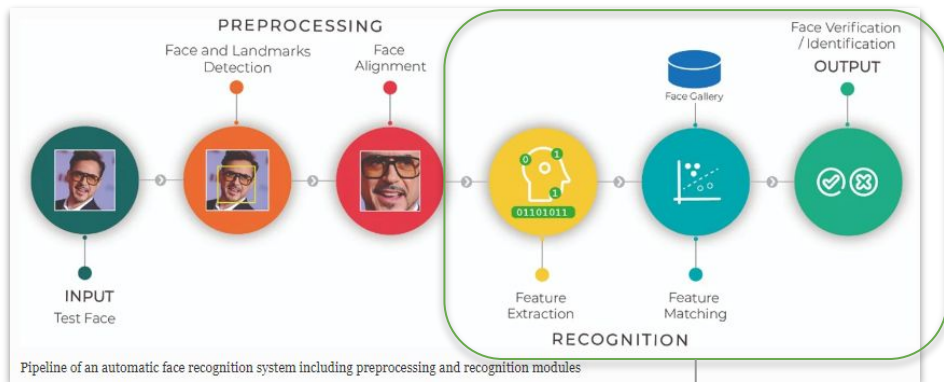


Figure 1. System Architecture

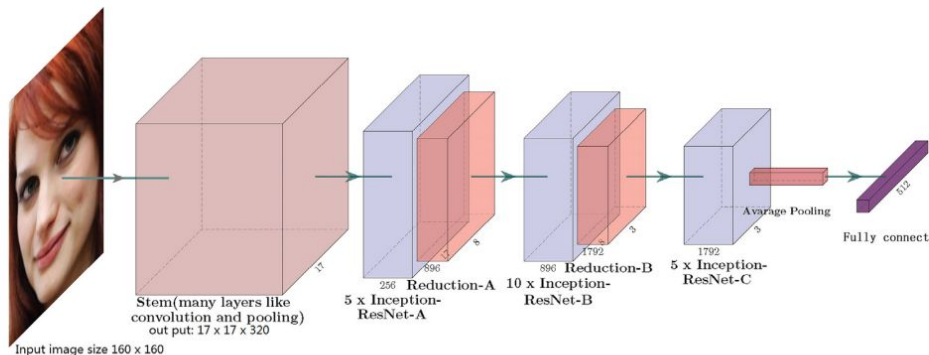
Face Detection



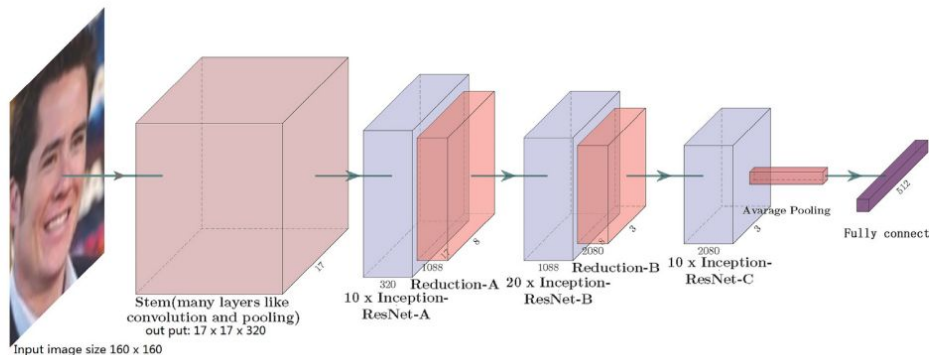
Face Recognition



Proposed Model Recognition Technology



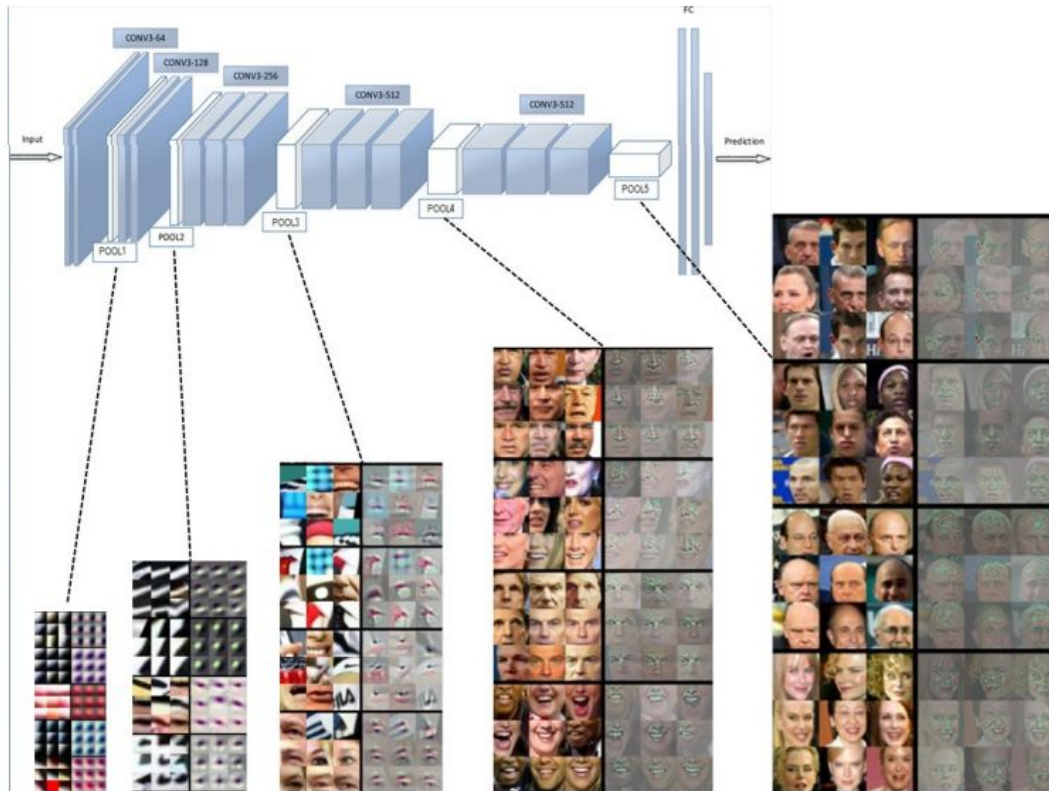
(a) architecture of Inception-ResNet v1



Proposed Model Recognition Technology

Deep face recognition: A survey

Masi, Iacopo, et al. "Deep face recognition: A survey." *2018 31st SIBGRAPI conference on graphics, patterns and images (SIBGRAPI)*. IEEE, 2018.



Obrigado!

INF
INSTITUTO DE
INFORMÁTICA



UFG
UNIVERSIDADE
FEDERAL DE GOIÁS