Departamento de Lenguajes y Ciencias de la Computación Área de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Málaga



Práctica 5: Redes de Hopfield - Optimización a través de redes neuronales

Francisco Fernández-Navarro Modelos computacionales

Enunciado de la práctica

- 1. Escribe un script denominado 3torresSec.m que resuelva el problema de las N-torres para N=3 con los siguientes requisitos:
 - El estado inicial será [0 1 1;1 1 0; 0 1 0]
 - La dinámica de la red será asíncrona (secuencial), recorriendo primero la fila 1, luego la 2 y así sucesivamente
 - Usa la regla de actualización que devuelve 1 cuando el potencial es mayor o igual que el umbral y cero en caso contrario.
 - Almacena en una variable denominada H, el potencial sináptico de la neurona que se esté actualizando en cada momento.
 - Explica brevemente mediante comentarios en el código para qué usas cada una de las variables que aparecen en el script.
- 2. Muestra el estado en el que se estabiliza la red.
 - ¿Es un mínimo global o local de la función de energía?
 - Atendiendo a tu código, ¿Qué sentencia pondrías en Matlab para calcular el diferencial de energía que se produce después de actualizar una neurona?
 - Introduce una sentencia "return" en tu código para que, si el diferencial de energía es mayor que 0, termine la ejecución ¿Se ejecutará alguna vez? ¿Por qué?
- 3. Usando como estado inicial [0 0 1;0 1 1; 0 0 0]
 - Cuando se actualiza la neurona de la fila 1 columna 1 ¿se activa la neurona?¿Aumenta la energía?¿Cómo es posible que no aumente la energía si ahora hay dos neuronas activas en la primera fila?
 - ¿En qué estado se estabiliza finalmente?
 - ¿Es un mínimo global o local? Razona tu respuesta.
 - ¿Qué cambios harías en la regla de actualización para que converja a una solución óptima del problema de las 3-torres?
- 4. Modifica el script 3torresSec.m para que resuelva el problema con cualquier número de torres, denomina al nuevo script NtorresSec.m. El estado inicial se calculará aleatoriamente. Añade los comandos "tic" y "toc" para medir el tiempo de ejecución del script.

- Calcula el tiempo medio de ejecución para 3 torres (usa varias ejecuciones).
- Calcula el tiempo medio de ejecución para 30 torres (usa varias ejecuciones).
- ¿Se mantiene la proporcionalidad en el tiempo de ejecución respecto del número de torres?¿por qué crees que ocurre eso?

Entrega las respuestas a las preguntas en un documento de texto y los script 3torresSec.m y NtorresSec.m.