Departamento de Lenguajes y Ciencias de la Computación Área de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Málaga



Práctica 8 (2 Sesiones): Red de Kohonen (Recubrimiento de formas)

Francisco Fernández-Navarro Modelos computacionales

Enunciado de la práctica

En el campus virtual de la asignatura se encuentra el fichero "Formas.zip" para poder ejecutar el algoritmo no supervisado SOM para la adaptación a una forma. El fichero SOMFormas.m, es el fichero principal de dicho algoritmo, el cual no se ejecuta correctamente debido a que faltan diferentes ficheros que deben ser implementados.

1. Implementar las funciones para que el algoritmo se ejecute correctamente:

[Gx, Gy] = CalculoGanadora(W, Patron)

Vecindad=FuncionVecindad(IndGan,W,Indices);

W=IncrementarPesos(W,Patron,Vecindad,eta);

donde "W" son los pesos sinápticos del mapa autoorganizado, "Patron" el dato de entrada de la red en esa iteración, "Gx" y "Gy" son las coordenadas x e y de la neurona ganadora dentro del mapa autoorganizado, "Indices" son los índices del mapa autoorganizado, "eta" es el coeficiente de aprendizaje en esa iteración y "Vecindad" es el coeficiente de vecindad que tiene cada neurona respecto a la ganadora.

Nota: Utiliza una función de vecindad tipo plantilla que asigne el peso 1 a la ganadora, 0.15 a las cuatro neuronas que están a la izquierda, a la derecha, arriba y debajo de la ganadora, para el resto el valor de vecindad será 0.

- 2. Copia el resultado (estado de la red final) de tres ejecuciones diferentes.
 - ¿El resultado siempre es idéntico? ¿a qué crees que se debe?
 - ¿Siempre cubre bien la forma objetivo? ¿por qué?
- 3. En lugar de poner el valor 0.15, utiliza la siguiente función de vecindad para calcular la distancia de las cuatro vecinas a la ganadora $\Lambda(\mathbf{p}_i, \mathbf{p}_i) = \exp(-\|\mathbf{p}_i \mathbf{p}_i\|^2)$ llama al script FuncionVecindadConDistancia.m.
 - Pega una captura del estado final, ¿el resultado es parecido al ejercicio anterior? ¿Por qué?
 - Prueba a poner que la vecindad de TODAS las neuronas de la red (no sólo las vecinas) sea directamente el resultado de esa función, ¿la cobertura de la forma es igual que en la pregunta anterior? ¿qué ocurre? ¿Por qué crees que ocurre?
 - ¿Qué factor añadirías a la fórmula de la distancia para lograr que la red se adapte mejor a la forma? Explica tu respuesta.

4. Modifica únicamente el código de la función de vecindad para que funcione como una red competitiva no supervisada (no de Kohonen), llama al script FuncionVecindadCompetitiva.m. ¿todas las neuronas se especializan en un conjunto de patrones? ¿se mantiene el orden de la malla inicial? ¿por qué?

 $Sube\ los\ scripts\ Calculo Ganadora.m,\ Funcion Vecindad.m,\ Incrementar Pesos.m,\ Funcion Vecindad Con Distancia.m\ y\ Funcion Vecindad Competitiva.m$