Memoria de las prácticas

A día 5 de mayo de 2021

Primer bloque de prácticas:

- <u>Práctica 1</u>. Tramas en Wireshark
- <u>Práctica 2</u>. Análisis protocolos IP e ICMP
- Práctica 3. Configuración de red



Marcos Hidalgo Baños

GRADO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA - GRUPO D SUBGRUPO DE PRÁCTICAS 3

Práctica 1

Apellidos: Hidalgo Baños

Nombre: Marcos

Titulación: Grado de Ing. Informática D

Grupo: Grupo3

PC de la práctica: Ordenador Propio

Ejercicio 1. Elija un mensaje http, y localice en la cabecera Ethernet II

Número de trama elegida: 707

Información de la dirección MAC de su computadora:

o Dirección MAC (en hexadecimal): 88:b1:11:ac:91:62

Fabricante de NIC (en hexadecimal): 88:b1:11
 Nombre: Intel Corporate
 Número de serie de NIC (en hexadecimal): ac:91:62

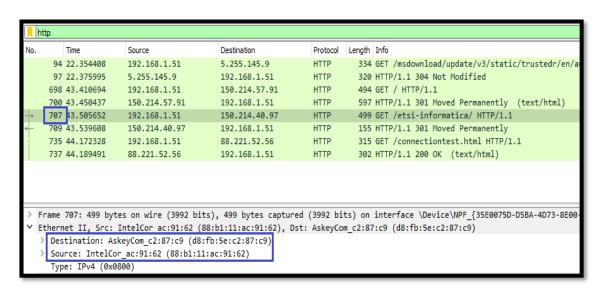
Información de la dirección MAC de gateway/router:

Dirección MAC (en hexadecimal): d8:fb:5e:c2:87:c9

Fabricante de NIC (en hexadecimal): d8:fb:5e

o Nombre: Askey Computer Corp

o Número de serie de NIC (en hexadecimal): c2:87:c9



<u>Ejercicio 2</u>. Indique qué filtro debe añadir para que se muestren las tramas donde no se utilice su dirección MAC.

¿Qué filtro usó?

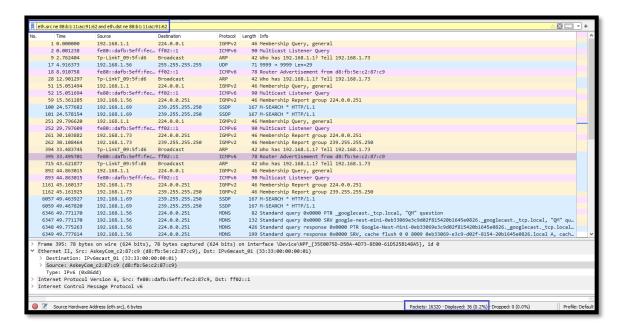
eth.src ne 88:b1:11:ac:91:62 and eth.dst ne 88:b1:11:ac:91:62

• ¿Cuántas tramas muestra Wireshark?

36 tramas de 16320, lo que supone un 0.2 %

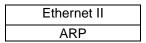
• ¿Por qué recibe esas tramas?

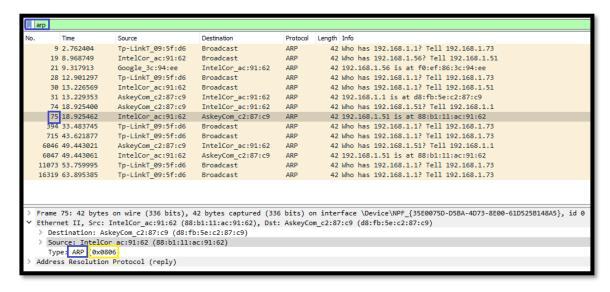
Tal y como indica el filtro, se muestran aquellas tramas que no contienen la dirección MAC de mi ordenador. Que una trama no contenga esta dirección no quiere decir que no se envíe o reciba desde la red.



Ejercicio 3. Dibuje la torre de protocolos (tal como se ha visto en clase, es decir, en la parte inferior los protocolos de más bajo nivel) de un paquete ARP, uno ICMP, uno DNS y uno HTTP.

• Torre de protocolos de un paquete ARP (número de trama seleccionada: 75)

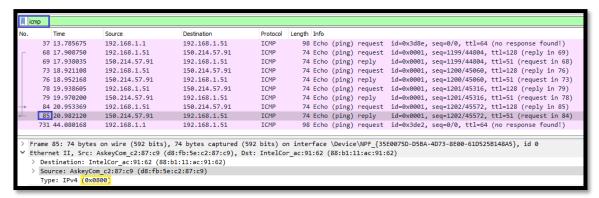




/**De ahora en adelante las torres de protocolos crecerán a lo ancho (de izquierda a derecha) en lugar de en vertical (de arriba a abajo)**/

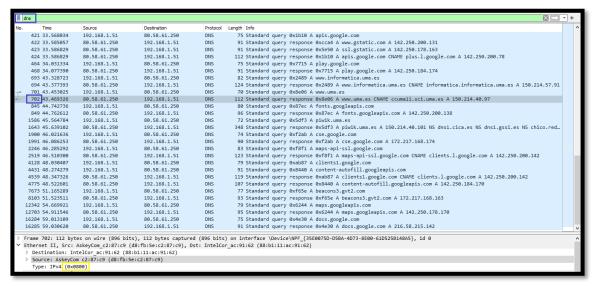
Torre de protocolos de un paquete ICMP (número de trama seleccionada: 85)

Ethernet II IPv4	ICMP
------------------	------



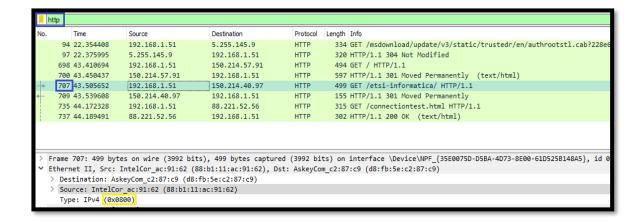
Torre de protocolos de un paquete DNS (número de trama seleccionada: 702)

Ethernet II	IPv4	UDP	DNS	
Luionioun	11 V T	ODI	DINO	



• Torre de protocolos de un paquete HTTP (número de trama seleccionada: 707)





<u>Ejercicio 4.</u> Observe el campo tipo de la cabecera Ethernet II para cada uno de los mensajes anteriores. Rellene la siguiente tabla y luego responda a las preguntas.

Tipo en la cabecera Ethernet II			
	Hexadecimal	Texto	
ARP	(0x806)	ARP	
HTTP	(0x800)	IPv4	
ICMP	(0x800)	IPv4	
DNS	(0x800)	IPv4	

¿Qué significa este campo?

El campo tipo define la longitud exacta del campo de Datos de la trama. La manera en la que así lo hace es indicando qué protocolo se ha utilizado para implementarla.

¿Por qué en tramas diferentes es igual?

Cada trama tiene un tipo de protocolo de conmutación asignado que expresa cómo ha sido transmitida. No es difícil entender que diferentes tramas puedan utilizar el mismo protocolo.

<u>Ejercicio 5</u>. En Wireshark observe la diferencia entre el tiempo de la primera petición icmp (Echo (ping) request) y su respuesta (Echo (ping) reply).

• Números de las tramas seleccionadas:

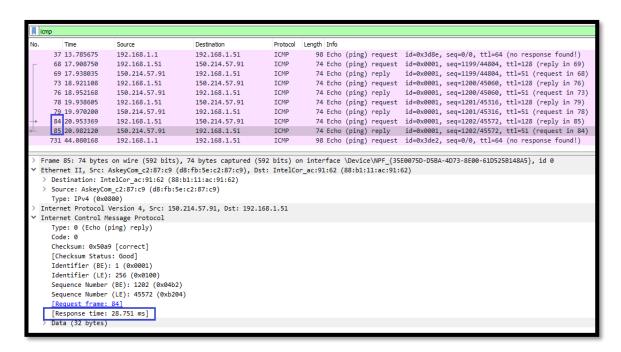
84 y 85

• ¿Cuánto tiempo es (en milisegundos)?

28.751 ms

• ¿A qué concepto visto en la parte de teoría equivale dicho tiempo?

Debido a que recibir una respuesta conlleva haber enviado una trama y haber esperado a recibir una confirmación, equivale al Round-Trip Time.



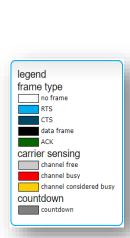
<u>Ejercicio 6</u>. Según la teoría vista en clase, las tramas Ethernet deben tener un tamaño mínimo de 64 bytes. Wireshark no muestra el campo FCS (ya que es tratado automáticamente por la tarjeta de red), por lo que la trama mostrada en Wireshark tendrá un tamaño de 60 bytes.

- Busque una trama con tamaño 60 (filtro: frame.len == 60), Número de trama seleccionada: Mi traza en Wishark no muestra nada al aplicar el filtro :(
- ¿Qué mecanismo se utiliza para completar el tamaño si los datos transmitidos son más pequeños de 46 bytes)?

Se aplica una técnica conocida como Padding (Tráfico de Relleno), que como su nombre indica, consiste en generar tráfico artificial e de irrelevante contenido para alargar el tamaño de la trama.

Ejercicio 7. Simule que la estación A envía una trama al punto de acceso teniendo tanto las estaciones ocultas como no ocultas. Tras elegir el escenario, pulse botón de inicio (*start*), y observe las estaciones B y C.

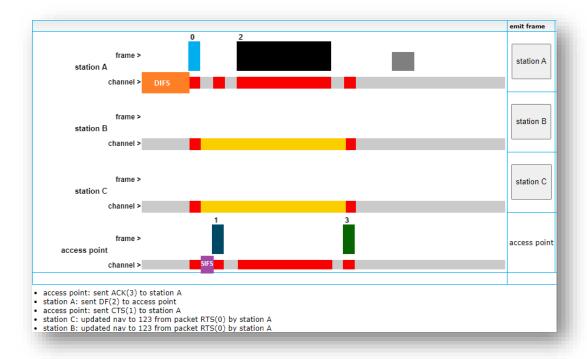
- ¿Cuándo empieza el temporizador NAV en cada escenario?
- ¿Por qué ocurre de ese modo?
- Tome una captura de pantalla de cada escenario donde se vea cuando se activa este temporizador y añádalas a la memoria marcando en una de ellas los tiempos DIFS y SIFS que observe.
- Escenario 1. Sin estaciones ocultas
- El NAV corresponde con la banda amarilla y comienza en las estaciones B y C (channel2 y channel3) cuando ambas reciben el RTS (banda cian) de la estación A.
- Esto es así porque todas las estaciones se escuchan entre sí y son capaces de escuchar su entorno para detectar mediante el RTS de A que dicha estación quiere empezar a transmitir. Por lo tanto, deben quedarse bloqueadas hasta que termine.
- El DIFS corresponde con el recuadro naranja y el SIFS con el morado para todos los escenarios.



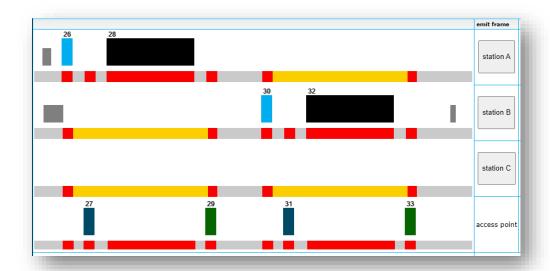


Escenario 2. Estaciones ocultas

- El NAV corresponde con la banda amarilla y comienza en las estaciones B y C (channel2 y channel3) cuando ambas reciben el CTS (banda azulada) del access point.
- Esto es así porque todas las estaciones no se escuchan entre sí y no son capaces de escuchar completamente su entorno. Por lo tanto, requieren del Access point para que les indique mediante una señal CTS cuándo este está ocupado recibiendo información de otra estación desconocida para ellos (B y C). Así sabrán que no deben enviar nada hasta que el access point vuelva a enviar un ACK de confirmación.



Ejercicio 8. Sin terminal oculto, simule que tanto la estación A y la B intentan enviar una trama.



¿Cómo detecta el protocolo que se ha producido la colisión?

Al haber dos canales intentando emitir, sus correspondientes RTS colisionan en el medio ya que se emiten a la vez. El protocolo sabe que esto no puede ocurrir y ninguna de las dos consigue avanzar.

 ¿Cómo consigue finalmente enviar uno de los nodos sin que se produzca colisión?

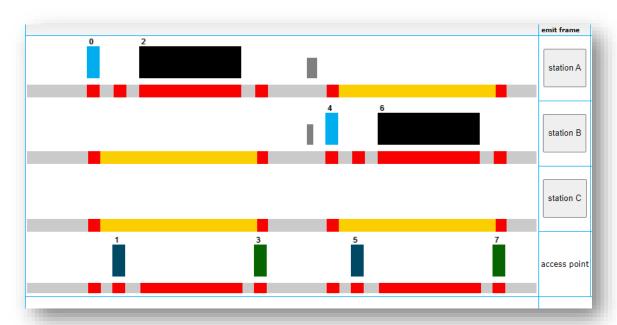
Al principio de las colisiones, ambas estaciones se bloquean continuamente la una a la otra por consecuencia de sus RTS. Cuando el tiempo de intentos de una de las estaciones se agota (la que clicamos después) la primera es capaz de avanzar y emitir su RTS.

De ahora en adelante no se producirá ninguna otra colisión y el proceso seguirá como de costumbre, uno detrás de otro (B espera el ACK de A para mandar su propio RTS).

Ejercicio 9. Ahora use ambos escenarios (con y sin terminal oculto), y siga el siguiente esquema: pulse el botón de inicio, ahora pulse en A para que se produzca el envío, pero inmediatamente pulse también la B (antes de que se vea visualmente el envío de A):

Escenario 1. Sin estación oculta

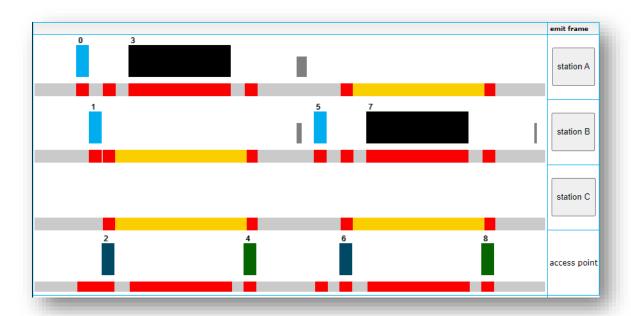
¿Por qué la estación B ni siquiera empieza su envío hasta que no acaba A? Si las no existe ninguna estación oculta, todas pueden oírse entre sí y si B sabe que A está comenzando una transmisión (mediante el CTS de A) no va a intentar mandar su propio CTS porque sabe que causará una colisión.



Escenario 2. Estación oculta

¿Por qué A no detecta la colisión entre el RTS de B y el CTS del AP? Al haber estaciones ocultas, A no es capaz de detectar que B también ha mandado su propio RTS, solo puede detectar que el Access Point ha mandado su CTS y le da luz verde para comenzar a emitir.

- o ¿Por qué si A está enviando la trama de datos, B envía el RTS?
 - B desconoce de esta situación por el mismo motivo de antes, las estaciones ocultas. B intenta conectar con Access Point y como está ocupado nunca recibe su CTS y se bloquea por un tiempo NAV. Cuando detecte el APK volverá a intentarlo de nuevo, desconociendo que antes de él A ya ha mandado sus datos.
- ¿Cómo consigue finalmente A que llegue su trama correctamente al AP? Como A ha sido el primero en mandar su RTS, el Access Point está libre y accede a recibir lo que A tenga que decir. Esto se lo comunica mediante una señal CTS y comienza a recibir los datos. Una vez acabado, le devuelve un ACK de confirmación.



Práctica 2

Apellidos: Hidalgo Baños

Nombre: Marcos

Titulación: Grado de Ing. Informática D

Grupo: Grupo de Prácticas 3

PC de la práctica: PC134

<u>Ejercicio 1.</u> Observe la cabecera IP de los diferentes datagramas:

• ¿Qué protocolo se indica en el campo "protocolo" en la cabecera de los datagramas que transportan mensajes DNS, ICMP, FTP y HTTP?

Rellenar la tabla con dicha información.

Protocolo	Valor Campo protocolo (texto)	Valor Campo protocolo (HEX)	Número de trama
ICMP	ICMP(1)	01	18968
HTTP	TCP(6)	06	18777
DNS	UDP(17)	11	18768
FTP	TCP(6)	06	17729

1º) Hacemos el ping correspondiente que generará las tramas a analizar

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.17134.1006]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\WINDOWS\system32>ipconfig /flushdns

Configuración IP de Windows

Se vació correctamente la caché de resolución de DNS.

C:\WINDOWS\system32>ping -n 1 www.informatica.uma.es

Haciendo ping a informatica.informatica.uma.es [150.214.57.91] con 32 bytes de datos:

Respuesta desde 150.214.57.91: bytes=32 tiempo<1m TTL=63

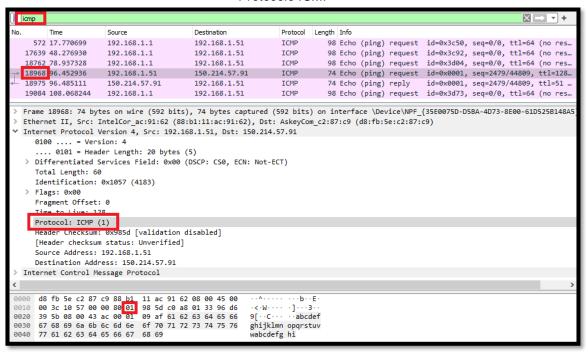
Estadísticas de ping para 150.214.57.91:

Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
(0% perdidos),

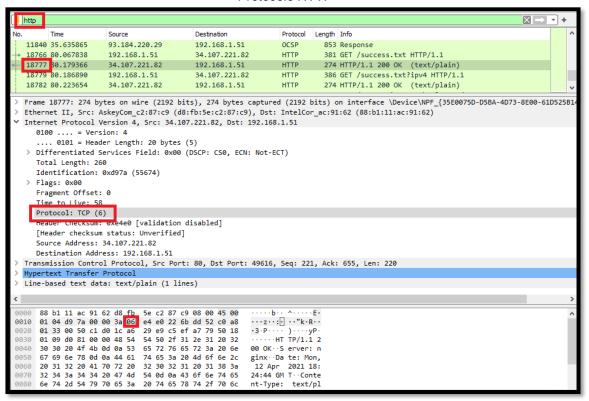
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
```

2º) Filtramos según el protocolo en Wireshark para obtener los datos para completar la tabla

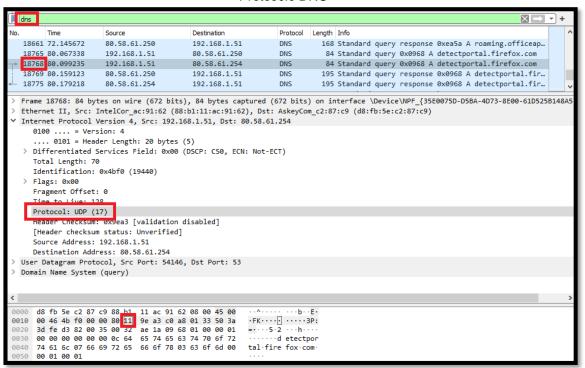
Protocolo ICMP



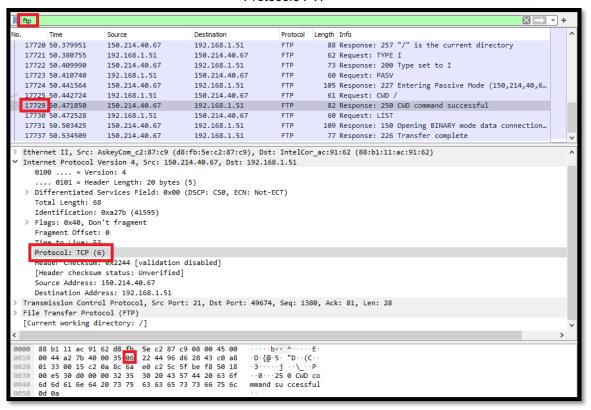
Protocolo HTTP



Protocolo DNS



Protocolo FTP



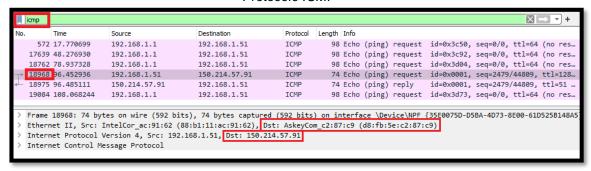
¿Qué indica este campo?

Indica, como su nombre indica, el protocolo utilizado para enviar la trama en cuestión. Un detalle para destacar es que hay que tener cuidado con el numerito asociado entre paréntesis, que no indica lo parece indicar :)

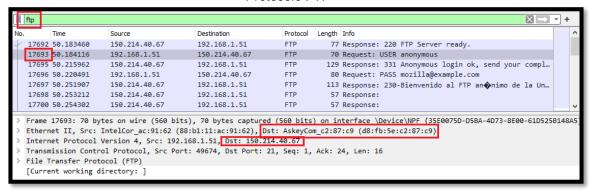
Ejercicio 2. Seleccione una petición de ICMP de su equipo (el mensaje *Echo Request*) y complete la siguiente tabla indicando la dirección IP destino (en la cabecera IP) y la dirección MAC destino (en la cabecera Ethernet). Repita el proceso con una petición FTP (en la *Info* pone *Request*).

	ICMP	FTP
Dirección IP destino (cab IP)	150.214.57.91	150.214.40.67
Dirección MAC destino (cab Ethernet)	d8:fb:5e:c2:87:c9	d8:fb:5e:c2:87:c9
Número de trama	18968	17693

Protocolo ICMP



Protocolo FTP



 ¿Por qué las direcciones MAC destino son iguales pero las direcciones IP destino no?

Por definición, las direcciones MAC son inmutables ya que son direcciones físicas, mientras que la IP depende del protocolo con el que se ha mandado.

Ejercicio 3. Responda las siguientes preguntas:

 ¿Cuál es el tipo de mensaje ICMP y su código (tanto para las peticiones como las respuestas)?

> En el caso de las respuestas ICMP, el tipo y el código son 0. Por otro lado, las peticiones tienen tipo 8 y código 0.

 ¿Qué filtro podría poner para que sólo aparezcan los fragmentos relacionados con un datagrama concreto?

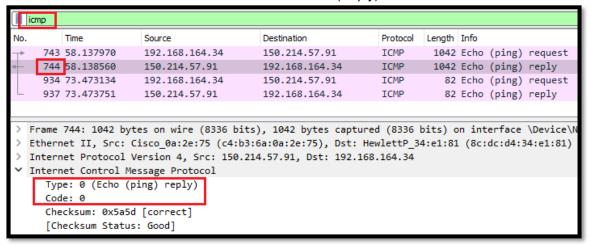
Como se muestra en las capturas, ip.id == <identificador>

A) Realizamos los dos pings a ww.informatica.uma.es con tamaños 1000 y 3000

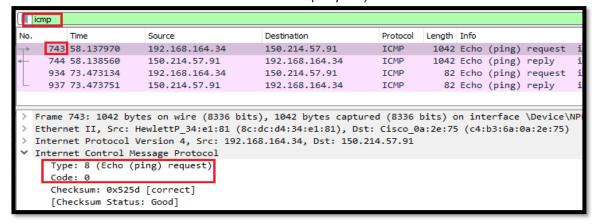
```
C:\WINDOWS\system32 ping -n 1 www.informatica.uma.es -l 1000
Haciendo ping a informatica.informatica.uma.es [150.214.57.91] con 1000 bytes de datos:
Respuesta desde 150.214.57.91: bytes=1000 tiempo<1m TTL=63
Estadísticas de ping para 150.214.57.91:
   Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
   (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
   Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
C:\WINDOWS\system32 ping -n 1 www.informatica.uma.es -l 3000
Haciendo ping a informatica.informatica.uma.es [150.214.57.91] con 3000 bytes de datos:
Respuesta desde 150.214.57.91: bytes=3000 tiempo<1m TTL=63
Estadísticas de ping para 150.214.57.91:
   Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
   (0% perdidos),
iempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
   Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
```

B) De igual manera, filtramos en WireShark para contestar a la primera pregunta

Protocolo ICMP (Reply)



Protocolo ICMP (Request)

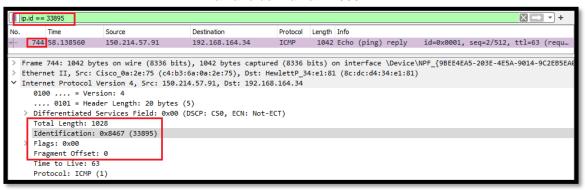


 Completa la siguiente tabla, indicando los flags que tiene activo cada fragmento, su identificador y su desplazamiento (para cada tamaño escribe un valor por cada fragmento, separados por comas (,) cuando hay varios fragmentos).

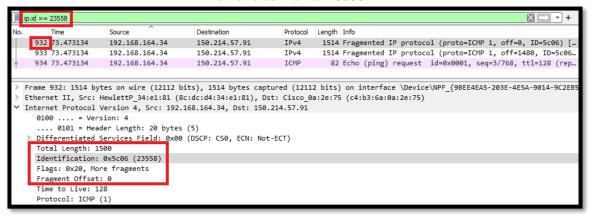
Tamaño	Nº tramas	lds	Flags	Desplazamientos
1000	744	33895	0x00	0
3000	932, 933, 934	23558	0x20, 0x20, 0x01	0, 1480, 2960

C) Aplicamos el filtro correspondiente (explicados en la segunda pregunta)
D) Localizamos las tramas que actúan al hacer ambos pines

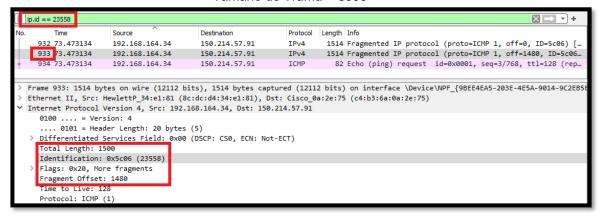
Tamaño de Trama = 1000



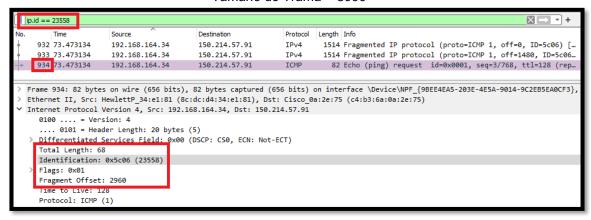
Tamaño de Trama = 3000



Tamaño de Trama = 3000



Tamaño de Trama = 3000



<u>Ejercicio 4.</u> Realice dos pings a **informatica.cv.uma.es** con tamaños MAX y MAX+1 y el bit DF activo (MAX es el tamaño máximo calculado). Añada una captura de pantalla del terminal.

A) Consultamos el valor MAX y probamos qué valor inferior es el verdadero máximo

```
C:\WINDOWS\system32 netsh interface ipv4 show subinterfaces
  MTU MediaSenseState
                        Bytes ent. Bytes sal. Interfaz
 1500
                         78161448
                                    1242308 Ethernet
                     1
4294967295
                                    0
                                          10310 Loopback Pseudo-Interface 1
                                      26390 VirtualBox Host-Only Network #3
 1500
                               0
                     1
                                     28816 Ethernet 2
 1500
                             1312
 1500
                               0
                                      26623 Ethernet 5
                                      28632 vEthernet (Modificador pre)
 1500
                               0
                             1312
 1500
                     1
                                      27762 Ethernet 3
```

¿Cuál es el valor máximo?

El verdadero tamaño MAX resulta de 1500 - 20 - 8 = 1472 bytes

¿Por qué es ese tamaño?

MAX = MTU - (tamaño cabecera IP) - (tamaño cabecera ICPM) = 1472 bytes

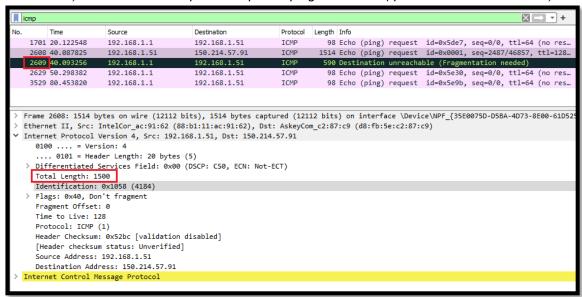
• ¿En la traza de wireshark aparece el primer ping? ¿Y el segundo?

En la traza salen tres pings, tal y como indico en la captura de la consola, uno para los valores 1471 y 1472, que sí tienen éxito. Por otro lado, el marcado en la captura siguiente se muestra claramente que no se ha podido enviar.

¿Por qué?

Esto es debido a que el tamaño del paquete es mayor que el máximo permitido y, al decirle que no lo puede fragmentar, se bloquea y muestra esta trama de error

B) Consultamos si aparece el primer ping en la traza (que vemos resulta en error)



<u>Ejercicio 5</u>. Haga un ping a **informatica.cv.uma.es** usando un TTL creciente, empezando por 1 y deteniéndose cuando se empiece a recibir una respuesta del servidor. Observe en Wireshark el intercambio de paquetes que se produce.

```
C:\WINDOWS\system32: ping -n 1 -i 1 www.informatica.uma.es

Haciendo ping a informatica.informatica.uma.es [150.214.57.91] con 32 bytes de datos:

Respuesta desde 192.168.167.254: TTL expirado en tránsito.

Estadísticas de ping para 150.214.57.91:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
    (0% perdidos),

C:\WINDOWS\system32: ping -n 1 -i 2 www.informatica.uma.es

Haciendo ping a informatica.informatica.uma.es [150.214.57.91] con 32 bytes de datos:

Respuesta desde 150.214.57.91: bytes=32 tiempo<1m TTL=63

Estadísticas de ping para 150.214.57.91:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
    (0% perdidos),

Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms
```

Número de trama analizada

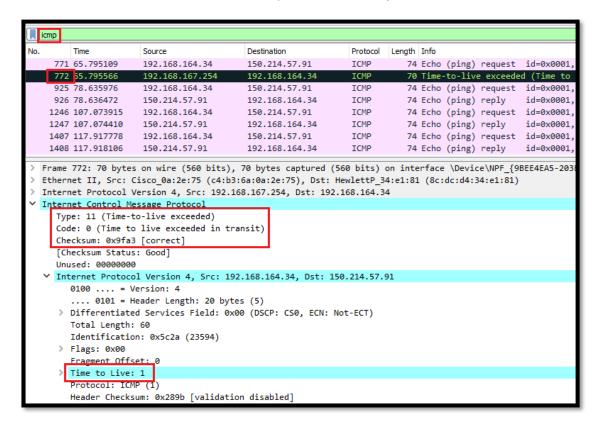
Trama número 772

 ¿Qué mensaje ICMP se recibe cuando los paquetes no llegan (tipo, código y significado tiene dicho mensaje)?

Se recibe un mensaje tipo 11 con código 0. Esto indica que el paquete no ha llegado al destino porque el tiempo de vida a sido excedido durante el trayecto.

• ¿Qué incluye dicho mensaje ICMP como información adicional?

Incluye información sobre los saltos que se han fijado para hacer el ping (último recuadro en la imagen) que en este caso es 1, tal y como se indica en la consola de comandos en el primer recuadro rojo.



Ejercicio 6. Responda a las siguientes preguntas:

```
Configuración IP de Windows

Se vació correctamente la caché de resolución de DNS.

C:\WINDOWS\system32 tracert www.informatica.uma.es

Traza a la dirección informatica.informatica.uma.es [150.214.57.91] sobre un máximo de 30 saltos:

1 1 ms <1 ms <1 ms | 192.168.167.254 | 2 <1 ms | <1 ms | informatica.informatica.uma.es [150.214.57.91]

Traza completa.
```

Indique el número de las tramas utilizadas para responder estas preguntas

Tramas número 1156, 1157, 1158, 1159, 1160 y 1161 (recuadro rojo) cuyo protocolo es ICMP y tramas número 1154, 1155, 1162, 1163 (recuadros amarillos) para el protocolo DNS.

• ¿Qué tipo de paquetes (protocolo de más alto nivel) usa tracert para hacer su función?

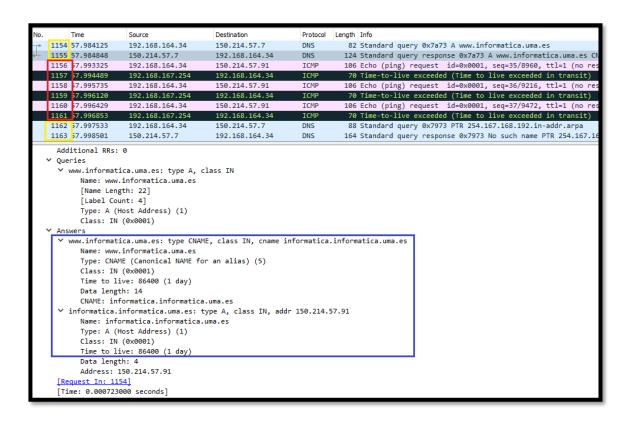
Emplea paquetes cuyo protocolo es ICMP.

 Además de los mensajes propios para obtener el camino, tracert puede provocar que se realicen otros envíos auxiliares para conseguir información o mostrar de forma más amistosa la información, ¿qué otros mensajes pueden ser necesarios?

También produce otros paquetes DNS que traducen la dirección IP a la URL que le corresponda.

• ¿Qué estrategia usa tracert para averiguar qué máquina hay en cada salto del paquete?

Emplea un envío continuado de mensajes ICMP a la dirección en cuestión de manera que podamos rastrear las direcciones IP de los nodos intermedios (routers) y así averiguar cuál es la dirección IP deseada.



Práctica 3

Apellidos: Hidalgo Baños

Nombre: Marcos

Titulación: Grado de Ingeniería Informática D

Grupo: Grupo de Prácticas 3

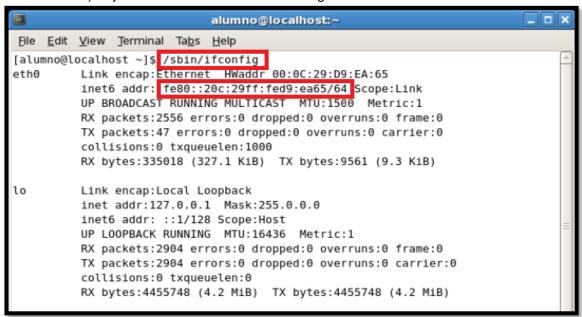
PC de la práctica: xxxx (No me acordé de apuntarlo)

Ejercicio 1. Los comandos **ipconfig** de Windows y **/sbin/ifconfig** de Linux muestran información sobre las interfaces de red de la máquina. Ejecute esos comandos en una consola de Windows y en la máquina virtual Linux, busque la información de su interfaz física e identifique su IP, máscara y puerta de enlace asociada (haga capturas y márquelas).

1) Ejecutamos el comando ipconfig en la consola de Windows

```
:\WINDOWS\system32:ipconfig
onfiguración IP de Windows
Maptador de Ethernet vEthernet (Modificador pre):
   Sufijo DNS específico para la conexión.
  Vinculo: dirección IPv6 local. . . : feB0::8179:8dbb:65f5:c654%22
  Dirección IPv4.....: 172.27.219.209
Máscara de subred .....: 255.255.255.240
  Puerta de enlace predeterminada . . . . :
daptador de Ethernet Ethernet:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . :
Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . . . : 192.168.164.24
Máscara de subred . . . . . . . . . . . : 255.255.252.0
                                                                               П
  Puerta de enlace predeterminada . . . . . :
                                                       192.168.167.254
daptador de Ethernet VirtualBox Host-Only Network #3:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . :
   /inculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::fdac:a17f:8e89:a3b%25
  Puerta de enlace predeterminada . . . . . :
daptador de Ethernet Ethernet 5:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . :
  Vinculo: dirección IPv6 local. . : fe80::7cdc:c0e:cd2a:10e7%18
Dirección IPv4. . . . : 192.168.99.1
Máscara de subred . . . : 255.255.255.0
  Puerta de enlace predeterminada . . . . . :
daptador de Ethernet Ethernet 2:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . :
   Vinculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::9dfe:b512:b564:a3c5%11
  Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . : 192.168.64.1
Máscara de subred . . . . . . . . : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada . . . . :
daptador de Ethernet Ethernet 3:
   Sufijo DNS específico para la conexión.
  Vinculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::85bc:215e:b43f:b50f%12
  Dirección IPv4. . . . . . . . . . : 192.168.44.1
Máscara de subred . . . . . . . : 255.255.25.0
  Puerta de enlace predeterminada . . . . . :
```

(No hay posible equivocación ya que es la única conexión que posee puerta de enlace predeterminada)



2) Ejecutamos el comando /sbin/ifconfig en el terminal de Linux

 ¿Está el Linux de la máquina virtual en la misma red IPv4 que el Windows de la máquina huésped? ¿Por qué?

Nos resulta imposible determinar si ambas máquinas están en la misma red porque el comando /sbin/ifconfig no nos muestra la misma información que su homólogo en Windows ipconfig. En Linux no sabemos ni la máscara de red ni el identificador de red.

• ¿A qué se refiere el interfaz "lo" en la máquina virtual?

lo stands for Loopback, que es una interfaz de red que, como su nombre indica, se dedica a realizar pruebas y diagnósticos entre la máquina local (Windows) y la máquina virtual (Linux) de forma que ambas se comuniquen entre sí.

Ejercicio 2. Si queremos que la máquina Linux tenga como IP, la misma que la de Windows, pero cambiando el segundo bit más significativo de la parte reservada para los hosts en sus direcciones.

¿Cuál debería ser la IP de Linux?

```
1111111.1111111.111111_00.000000000 \rightarrow Máscara de Subred (255.255.252.0) 11000000.10101000.101001_00.00011000 \rightarrow IP Windows (192.168.164.93) 11000000.10101000.101001_01.00011000 \rightarrow IP Linux (192.168.165.93)
```

- 1) Configuramos la IP y la máscara de subred en Linux con el siguiente comando:
 - /sbin/ifconfig <dispositivo> <dirIP> netmask <máscara>1

donde el valor de dispositivo será **eth0**, el valor de dirIP el que acaba de calcular; y la máscara la misma que en Windows.

¹ También es posible usar la notación prefijo con /sbin/ifconfig <dispositivo> <dir>/<prefijo>

Tras ejecutar dicho comando, podemos comprobar que ahora sí se muestra la misma IPv4 que la máquina local, además de coincidir sus máscaras de red

```
[root@localhost alumno]# /sbin/ifconfig eth0 192.168.165.24 netmask 255.255.252.
[root@localhost alumno]# /sbin/ifconfig
         Link encap:Ethernet HWaddr 00:0C:29:D9:EA:65
eth0
         inet addr: 192.168.165.24 Bcast:192.168.167.255 Mask:255.255.252.0
         inet6 addr: fe80::20c:29ff:fed9:ea65/64 Scope:Link
         UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
         RX packets:8022 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
         TX packets:66 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
         RX bytes:998944 (975.5 KiB) TX bytes:12717 (12.4 KiB)
lo
         Link encap:Local Loopback
         inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
         inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
          UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1
         RX packets:2904 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
```

Ejercicio 3. Intente ahora hacer desde Linux un ping² a la IP de loopback (127.0.0.1), la IP del Windows de su propia máquina, a la IP de la máquina del profesor (Linux y Windows) y a una máquina externa a la red (intente tanto **www.informatica.uma.es** como por IP: **150.214.57.91**)

```
alumno@localhost:/home/alumno
File Edit View Terminal Tabs Help
[root@localhost alumno]# ping -c 1 127.0.0.1
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.018 ms
--- 127.0.0.1 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.018/0.018/0.018/0.000 ms
[root@localhost alumno]# ping -c 1 192.168.164.24
PING 192.168.164.24 (192.168.164.24) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.164.24: icmp_seq=1 ttl=128 time=2.28 ms
--- 192.168.164.24 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 2.281/2.281/2.281/0.000 ms
[root@localhost alumno]# ping -c 1 www.informatica.uma.es
ping: unknown host www.informatica.uma.es
[root@localhost alumno]# ping -c 1 150.214.57.91
connect: Network is unreachable
[root@localhost alumno]# ping -c 1 192.168.164.9
PING 192.168.164.9 (192.168.164.9) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.164.9: icmp_seq=1 ttl=128 time=1.74 ms
--- 192.168.164.9 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.745/1.745/1.745/0.000 ms
[root@localhost alumno]# --> profe windows
bash: --: command not found
[root@localhost alumno]# ping -c 1 192.168.165.9
PING 192.168.165.9 (192.168.165.9) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.165.9: icmp_seq=1 ttl=64 time=2.17 ms
--- 192.168.165.9 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 2.172/2.172/2.172/0.000 ms
[root@localhost alumno]# --> profe linux
```

¿Cuáles funcionan y cuáles no?

De los siete pings han funcionado los pings a la IP de loopback, la IP de Windows, la IP de Linux y los pings a las máquinas del profesor. Esto se debe a que en todos los casos se hacen referencia a direcciones que están incluidas en la tabla de encaminamiento.

Sin embargo, los pines a <u>www.informatica.uma.es</u> y a su dirección IP 150.214.57.91 no funcionan debido a que ninguna de sus direcciones está especificada en la tabla de encaminamiento.

Ejercicio 4. Observe la tabla de encaminamiento en Linux con el comando /sbin/route.



¿Cómo explica la tabla que solo algunos pings de los anteriores funcionan?

Aquellos pings que sí funcionaron tenían en común que se efectuaron a direcciones cuyos identificadores de red se encuentran en la tabla de encaminamiento (192.168.164.0)

Los otros dos pings, por otro lado, se efectuaron a direcciones que no se mostraban en dicha tabla. El caso particular de www.informatica.uma.es no se pudo realizar porque dicho dominio no tenía ninguna dirección asociada (el sistema no sabe qué IP tiene asociada ya que no se muestra en la tabla)

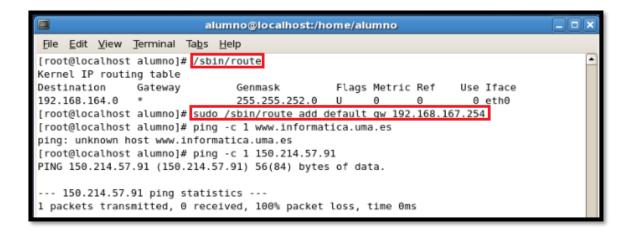
Ejercicio 5. Además de consultar la tabla de encaminamiento, con el comando route podemos modificarla (necesita ser root, use sudo delante del comando).

En concreto podemos ($\mathbf{R} = \text{red}$, $\mathbf{M} = \text{máscara}$ y $\mathbf{G} = \text{gateway}$).

- a) Añadir entrada (entrega directa): sudo route add -net R netmask M dev interfazReal
- b) Añadir entrada (entrega indirecta): sudo route add -net R netmask M gw G
- c) Añadir entrada (por defecto): sudo route add default gw G
- d) Borrar entrada (red destino): sudo route del -net R netmask M
- e) Borrar entrada (por defecto): sudo route del default

Usando esos comandos realice las siguientes acciones:

- 1) Añada una entrada de encaminamiento por defecto usando el comando c (como valor de gateway use **192.168.167.254**).
- 2) Vuelva a probar los pings que fallaron en el ejercicio 3 comente el motivo por el que ahora funcionan algunos que antes no.



• ¿Funcionan ahora todos los pings?

Como era de esperar, los pings que antes funcionaron lo siguen haciendo. Sin embargo, esta vez el ping a 150.214.57.91 sí se ha realizado con éxito tal y como muestra la captura.

Esto es debido a que al ejecutar el comando indicado hemos añadido una nueva entrada (la de la red default) a la tabla de encaminamientos y todas aquellas redes que no se encuentren en la tabla se tratarán mediante dicha red

El ping a <u>www.informatica.uma.es</u> sigue sin funcionar porque el problema no se ha solucionado, hay que indicarle una dirección IP que aún no está asociada.

3) Edite el fichero /etc/resolv.conf y añada al final la línea nameserver 150.214.57.7

```
[root@localhost alumno]# gedit /etc/resolv.conf

(gedit:6559): GnomeUI-WARNING **: While connecting to session manager:
Authentication Rejected, reason: None of the authentication protocols specified are supported and host-based authentication failed.
[root@localhost alumno]# ping -c 1 www.informatica.uma.es

PING informatica.informatica.uma.es (150.214.57.91) 56(84) bytes of data.
64 bytes from informatica.informatica.uma.es (150.214.57.91): icmp_seq=1 ttl=63 time=0.6
06 ms

--- informatica.informatica.uma.es ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.606/0.606/0.606/0.000 ms
```

• ¿Por qué cree que funcionan los que antes fallaban?

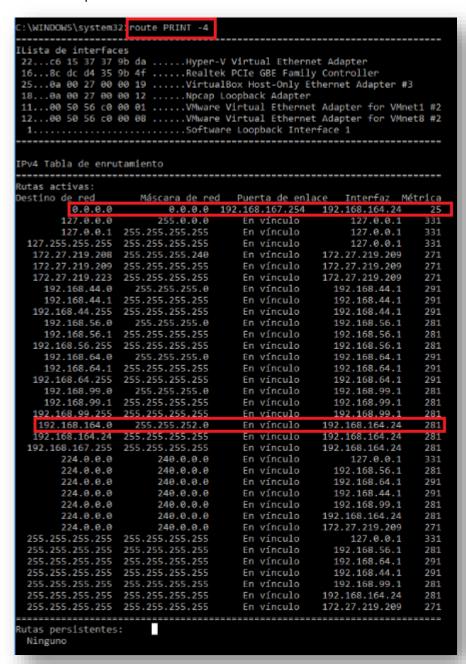
Tras modificar el fichero, hemos añadido una nueva funcionalidad que permite al sistema que ejecuta un comando ping asignar una dirección IP (150.214.57.91) para aquellas veces en las que se pasa como parámetro una URL. Este es el motivo por el que hasta ahora no funcionaba.

Ejercicio 6. Cuando se envía un mensaje al exterior de su red local se hacen dos consultas a su tabla de encaminamiento:

- Primero se busca la entrada que nos lleva al destino final. Al ser externa, se escogerá la entrada por defecto, que nos indica que debemos enviar a la puerta de enlace (su router).
- Luego buscamos la entrada para llegar a nuestro router (la entrada que nos permite comunicarnos con los equipos de nuestra red) que nos dirá que esta comunicación se puede hacer por entrega directa.

Observe la tabla de encaminamiento de Windows con el comando route PRINT -4. Haga una captura de pantalla donde se vean todas las entradas de la tabla marcando:

- Entrada que le permite comunicarse con un equipo su propia red física.
- Entrada por defecto.



<u>Ejercicio 7</u>. Desarrolle un código Java que usando la clase previa **liste todos los interfaces de activos** mostrando su nombre, MAC, IP e identificador de la red a la que pertenece incluyendo su prefijo (use solo la primera IP si tiene varias).

```
Por ejemplo, la salida esperada tendría el siguiente aspecto:
```

```
lo: MAC = No disponible | IP = 127.0.0.1 (127.0.0.0/8)
eth3: MAC = D4:5D:64:54:D9:23 | IP = 192.168.1.142 (192.168.1.0/24)
eth20: MAC = 00:15:5D:B9:64:C9 | IP = 172.23.208.1 (172.23.208.0/20)
```