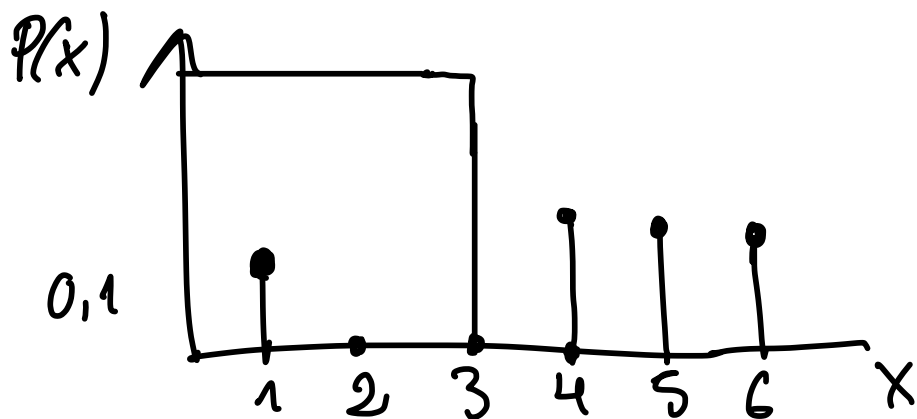


# ¿EXAMEN?



$$\Sigma = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

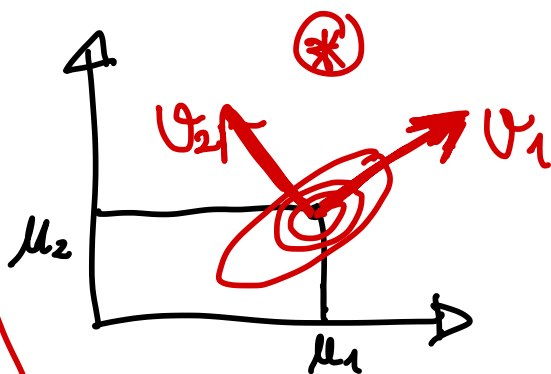
Elementos fuera de la diagonal por lo que hay correlación

En la ecuación gaussiana aparece la inversa de la covarianza.

$$x \sim N(x; \mu; \Sigma)$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \quad \mu = \begin{bmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \end{bmatrix}$$

$$\sigma_1^2 = 2 = E[(x - \mu)]^2$$



A qué distancia está en todo el momento respecto al 2

$$E \left[ \underset{2 \times 1}{(x-\mu)} \underset{1 \times 2}{(x-\mu)^T} \right] = E \left[ \begin{pmatrix} x_1 - \mu_1 \\ x_2 - \mu_2 \end{pmatrix} \right] \begin{pmatrix} x_1 - \mu_1 & x_2 - \mu_2 \end{pmatrix}$$

⊛ La única forma de que sean iguales es que esté inclinado  $45^\circ$ .

$$\det \left( \begin{bmatrix} 2-\lambda & a \\ a & 2-\lambda \end{bmatrix} \right) = 0$$

$a$  no puede ser 0 ni negativo

$$(2-\lambda)^2 - a^2 = 0 \rightarrow \lambda^2 - 4\lambda + 4 - a^2 = 0$$

$$\lambda = 4 \pm \sqrt{\frac{16 - 16 + 4a^2}{2}} = 2 \pm a$$

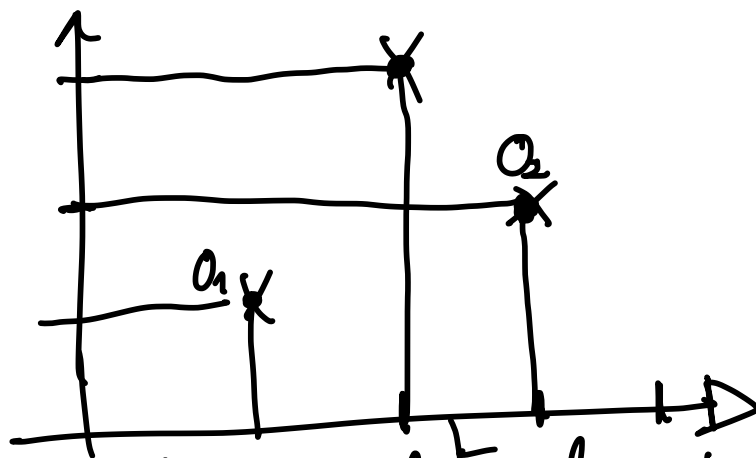
$$a=1 \begin{cases} \lambda_1 = 1 \\ \lambda_2 = 3 \end{cases}$$

los autovectores  
no dependen de  $a$

$$\Sigma = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix}$$

Al mirarlo desde otra referencia, el ancho y el largo va a ser distinto

Robot en el plano con 2 obstáculos, la pos. de los obstáculos es conocida



$x = \text{pos. Robot}$   
 $N(x, \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix})$

¿Cuál de los 2 obstáculos / estación de energía está más cerca?

1.  $O_1$
2.  $O_2$
3. Misma distancia

Si es gaussiano, con la euclídea podríamos  
saber<sup>o</sup> donde estamos calcular la dist. más  
cercana mirando

Cuando la campana de Gauss sea circular,  
es decir, la matriz tenga los mismos elementos

$$MD^2(x) \stackrel{Q_1[1]}{\downarrow} = [(x_1-2)(x_2-4)] \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1-2 \\ x_1-4 \end{bmatrix} =$$
$$= \frac{1}{3} [2(x_1-2)^2 + 2(x_2-4)^2 - 2(x_1-2)(x_2-4)] =$$

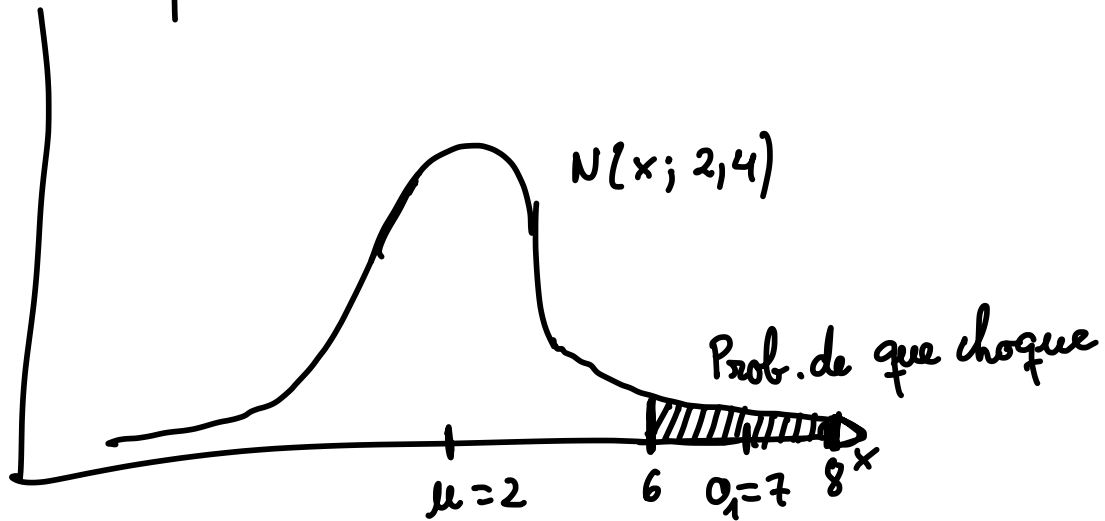
Substitute:

$$MD^2(x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) = \frac{1}{3} [2(1)^2 + 2(-3)^2 - 2(-1) - 3] =$$

$$\frac{14}{3}$$

Compara el resultado

Se conoce que la pos. del robot

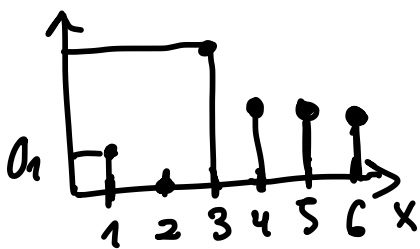


Objeto pos. = 7

Si el robot tiene un diámetro de 2 metros, qué probabilidad hay de que invada la zona del obstáculo.

$$MD^2(x) = \left(\frac{7-2}{2}\right)^2$$

$$\text{Prob. solape} = \int_6^{\infty} N(x; 2; 4) dx$$



Valor esperado de la pos. del robot  
(pasillo con baldosas)

la media (esperanza)