Avaliação: Atividade aberta

Instruções

Atividade aberta

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento que está construindo um aplicativo para uma loja de conveniência.

Os analistas de requisitos levantaram, junto ao cliente, a necessidade de um cadastro de produtos como uma das mais importantes funcionalidades do aplicativo. Como parte desse trabalho, eles desenvolveram um protótipo para a tela de cadastro:



A tela deverá então conter os seguintes campos:

- Produto: campo para informar o nome do produto
- Preço: campo para informar o preço do produto
- Produto importado: checkbox para informar se o produto é importado ou não
- Salvar: botão para confirmar o cadastro

Tendo como base esse protótipo, desenvolva as atividades a seguir.

Atividade 1) Crie um novo aplicativo no Android Studio e faça o desenho da tela proposta. Poste a imagem da tela com seu aplicativo executando, para receber nota nessa atividade. (0,25 pontos)

Importante: Sua tela deve seguir o layout do protótipo. Para isso você deve escolher um gerenciador de layout que melhor se adeque ao posicionamento dos componentes na tela.

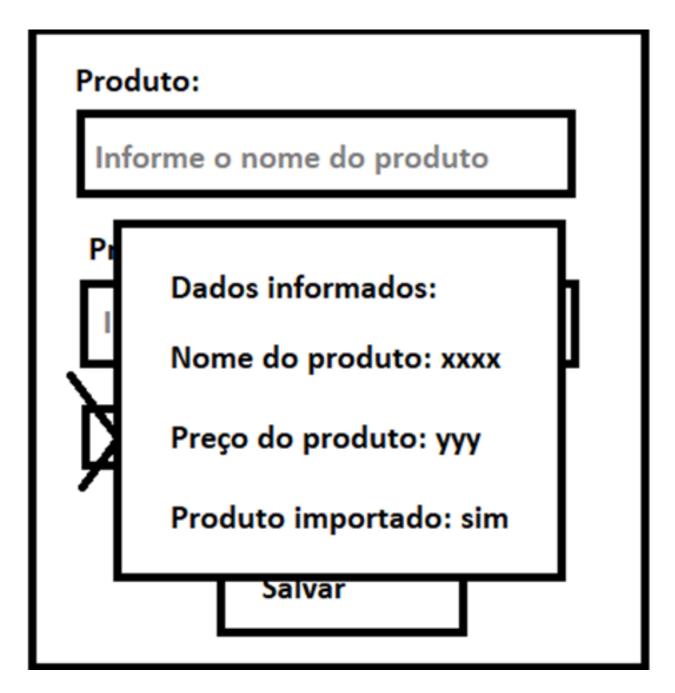
Atividade 2) Poste o código do arquivo de layout da sua tela. Não se esqueça de adicionar, nesse arquivo, um atributo "onClick" para tratar o clique no botão. **(0,25 pontos)**

Importante: O arquivo de layout é o arquivo xml que se encontra na pasta res/layout.

Atividade 3) Escreva o código Java para tratar o clique do botão. (1 ponto)

Nesse código você deve:

- **3.1)** Recuperar os valores que o usuário informou nos componentes e fazer a seguinte validação: o nome e preço do produto foram informados? Caso algum desses dados NÃO tenha sido informado, o aplicativo deverá exibir uma mensagem (usando a classe Toast) dizendo qual dado não foi informado. **(0,5 pontos)**
- **3.2**) Apresentar uma mensagem (usando a classe Toast) mostrando os valores que o usuário informou em cada componente. Poste a imagem do seu aplicativo mostrando essa mensagem para receber nota nesse item. (0,5 pontos)



Importante: para essa atividade você deve postar:

- O código Java, mostrando a implementação do método que trata o clique do botão
- A imagem do aplicativo apresentando a mensagem com os valores informados para os três campos.

Pontos de Atenção:

- Poste um arquivo no formato pdf com a resposta dos itens de 1 a 3.
- Deixe claro, no seu trabalho, a resposta de cada item. Siga o seguinte modelo:

Atividade 1) xxxxx Atividade 2) yyyyy

...

- Tente ser breve e objetivo nas suas respostas (por favor!)
- E não se esqueça, esse trabalho é individual. Se sua resposta estiver idêntica (ou muito parecida) com a resposta de algum colega ela não receberá nota.

Então agora.... Mãos à obra!

E bom trabalho!

_

Envios

Sem envios ainda. Arrastar e soltar para carregar sua atribuição abaixo._x000D_\n
Carregar Envio

Deposite arquivos aqui ou clique abaixo!

Você pode carregar arquivos de até um máximo de 2 GB.

Comentários

Comentários