

# Avaliação: Atividade aberta

## Instruções

### **Atividade aberta**

Você faz parte de uma equipe de desenvolvimento que está construindo um aplicativo para uma loja de conveniência.

Os analistas de requisitos levantaram, junto ao cliente, a necessidade de um cadastro de produtos como uma das mais importantes funcionalidades do aplicativo. Como parte desse trabalho, eles desenvolveram um protótipo para a tela de cadastro:

**Produto:**

Informe o nome do produto

**Preço:**

Informe o preço do produto

☒ **Produto Importado**

**Salvar**

A tela deverá então conter os seguintes campos:

- Produto: campo para informar o nome do produto
- Preço: campo para informar o preço do produto
- Produto importado: checkbox para informar se o produto é importado ou não
- Salvar: botão para confirmar o cadastro

Tendo como base esse protótipo, desenvolva as atividades a seguir.

**Atividade 1)** Crie um novo aplicativo no Android Studio e faça o desenho da tela proposta. Poste a imagem da tela com seu aplicativo executando, para receber nota nessa atividade. **(0,25 pontos)**

Importante: Sua tela deve seguir o layout do protótipo. Para isso você deve escolher um gerenciador de layout que melhor se adeque ao posicionamento dos componentes na tela.

**Atividade 2)** Poste o código do arquivo de layout da sua tela. Não se esqueça de adicionar, nesse arquivo, um atributo "onClick" para tratar o clique no botão. **(0,25 pontos)**

Importante: O arquivo de layout é o arquivo xml que se encontra na pasta res/layout.

**Atividade 3)** Escreva o código Java para tratar o clique do botão. **(1 ponto)**

Nesse código você deve:

**3.1)** Recuperar os valores que o usuário informou nos componentes e fazer a seguinte validação: o nome e preço do produto foram informados? Caso algum desses dados NÃO tenha sido informado, o aplicativo deverá exibir uma mensagem (usando a classe Toast) dizendo qual dado não foi informado. **(0,5 pontos)**

**3.2)** Apresentar uma mensagem (usando a classe Toast) mostrando os valores que o usuário informou em cada componente. Poste a imagem do seu aplicativo mostrando essa mensagem para receber nota nesse item. **(0,5 pontos)**

The image shows a Java Swing window with a title bar. Inside the window, there is a label 'Produto:' followed by a text input field containing the placeholder text 'Informe o nome do produto'. Below this, there is a modal dialog box. The dialog box has a title bar and contains the text 'Dados informados:' followed by three lines of text: 'Nome do produto: xxxx', 'Preço do produto: yyy', and 'Produto importado: sim'. To the left of the dialog box, there are two checkboxes, both of which are unchecked. Below the dialog box, there is a button labeled 'Salvar'.

Importante: para essa atividade você deve postar:

- O código Java, mostrando a implementação do método que trata o clique do botão
- A imagem do aplicativo apresentando a mensagem com os valores informados para os três campos.

#### **Pontos de Atenção:**

- Poste um arquivo no formato pdf com a resposta dos itens de 1 a 3.
- Deixe claro, no seu trabalho, a resposta de cada item. Siga o seguinte modelo:

Atividade 1) xxxxx

Atividade 2) yyyyy

...

- Tente ser breve e objetivo nas suas respostas (por favor!)

- E não se esqueça, esse trabalho é individual. Se sua resposta estiver idêntica (ou muito parecida) com a resposta de algum colega ela não receberá nota.

Então agora.... Mãos à obra!

E bom trabalho!

-

## Envios

Sem envios ainda. Arrastar e soltar para carregar sua atribuição abaixo.

Carregar Envio

Deposite arquivos aqui ou clique abaixo!

Você pode carregar arquivos de até um máximo de 2 GB.

Comentários

Comentários