**DWS-DEV-005-GIT**

1- این قابلیت به وجود میاد که تاریخچه ای از اتفاقاتی که در کد افتاده داشته باشیم و در صورت لزوم بشه به عقب برگشت. همچنین چندین نفر بتونن روی پروژه کار کنن بدون اتلاف وقت انتقال دادن و چک کردن و ...

2- یه فولدر شامل همه فایلهای پروژه به انضمام یک لایسنس و readme

3- 3 تا بخش داره دو تاش الزامی و یکیش اختیاری

توضیحات در مورد ریپازیتوری و چگونگی استفاده الزامی و نحوه contribution اختیاری

4- این دستور محتویات داخل ریپازیتوری را دانلود میکنه و local ذخیره میکنه

5- git pull

6- revert برای زمانی هست که یه commit اشتباه انجام شده و میخوایم undo بکنیم در واقع. به پروژه history اضافه میکنه.

checkout وقتی داخل working tree یک فایل تغییر کرده ولی commit نکردیم با checkout یه فایل تمیز از ریپازیتوری رو سیستم قرار میده. در history تغییری ایجاد نمیکنه.

Reset وقتی یه commit زدیم ولی هنوز push نکردیم و تصمیم میگیریم نمیخوایمش اصن reset میزنیم که کامل از بین بره و انگار کاری نکردیم اصن.

7- فرق اصلیشون اینه که rebase تاریخچه کار رو به همون شکلی که اتفاق افتاده حفظ میکنه ولی merge، rewrite اش میکنه

8- git log

9-

git diff [filename] or git log --follow -p [filename]

10- برای مشخص کردن و نامگذاری یک release مهم استفاده می شود.

git tag [tag name] or git tag -a v1.0 -m “version 1.0”

11- باید به پروژه add شویم و ریپازیتوری های پروژه رو clone کرده و شروع کنیم.

12- برای داشتن ورژن های مختلف جدا از هم. مهم ترین دو برنچی که باید حتماً وجود داشته باشد یک برنچ development و یک برنچ main یا master هست که زمانی که پروژه در حال توسعه هست نسخه production تغییر نکند. و در زمان مناسب برنچ dev با دستور merge یا rebase با برنچ main ادغام شود.