



Universidad
LATINA *de Panamá*
SUMMUM DESIDERIUM SAPIENTIA

Laboratorio #4

Docente: Ing. Oriel A. Cedeño

Asignatura: Programación VI

Alumno: Mark Trejos – 8-999-582

Carrera: Lic. Ingeniería en Sistemas

Cuatrimestre: 7mo

Año: 2024

La aplicación desarrollada permite a los usuarios ingresar un nombre de usuario y una contraseña para iniciar sesión. El programa simula un sistema de inicio de sesión en el que el usuario introduce su nombre de usuario y contraseña. Si el usuario completa ambas entradas, se activa un mensaje emergente (toast) indicando un registro exitoso. En caso contrario, se le informa al usuario que debe llenar ambos campos para poder iniciar sesión.

El proyecto consta de dos archivos principales: `activity_main.xml` y `MainActivity.java`. El primero define la interfaz de usuario que contiene dos `EditText` para el nombre de usuario y la contraseña, así como un botón de inicio de sesión. El segundo archivo, `MainActivity.java`, contiene la lógica de la aplicación y maneja la interacción del usuario.

Al iniciar la aplicación, se obtienen referencias a los elementos de la interfaz de usuario (`EditText` y `Button`). Se configura un `OnClickListener` para el botón de inicio de sesión que llamará al método `validarContraseña()` cuando se presione el botón.

El método `validarContraseña()` obtiene el texto ingresado en el campo de la contraseña y verifica su longitud utilizando el método `length()` de la clase `String`. Si la longitud es igual a cero, se muestra una notificación `Toast` indicando al usuario que debe ingresar la contraseña. En caso contrario, se puede agregar la lógica adicional para autenticar al usuario.

La aplicación utiliza mensajes `Toast` para comunicarse con el usuario. En este caso, se utiliza un `Toast` para informar al usuario sobre la necesidad de ingresar la contraseña.

</> activity_main.xml

© MainActivity.java ×

```
1 package com.example.control_spinner_trejos;
2
3 > import ...
10
11 </> public class MainActivity extends AppCompatActivity {
12
13     2 usages
14     private EditText editTextPassword;
15
16     @Override
17     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
18         super.onCreate(savedInstanceState);
19         setContentView(R.layout.activity_main);
20
21         EditText editTextUsername = findViewById(R.id.editTextUsername);
22         editTextPassword = findViewById(R.id.editTextPassword);
23         Button btnLogin = findViewById(R.id.btnLogin);
24
25         btnLogin.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
26             @Override
27             public void onClick(View v) { validarContraseña(); }
28         });
29     }
30 }
31
32     1 usage
33     private void validarContraseña() {
34         String password = editTextPassword.getText().toString();
35
36         if (password.length() == 0) {
37             Toast.makeText(context: this, text: "Por favor, ingrese la contraseña", Toast.LENGTH_SHORT).show();
38         } else {
39             Toast.makeText(context: this, text: "Inicio de sesión exitoso", Toast.LENGTH_SHORT).show();
40         }
41     }
42 }
```

Usuario

Contraseña

Iniciar Sesión



