



Universidad
LATINA *de Panamá*
SUMMUM DESIDERIUM SAPIENTIA

Reproductor de música

Docente: Prof. Oriel Cedeño

Asignatura: Programación VI

Alumnos: Mark Trejos – 8-999-582

Kevin Tom - 8-959-1255

Carrera: Lic. Ingeniería en Sistemas

Cuatrimestre: 7

Año: 2024

Introducción:

Este informe detalla el funcionamiento y la estructura de la aplicación de Reproductor de Audio desarrollada para dispositivos Android. La aplicación proporciona una interfaz intuitiva para reproducir, pausar, detener, avanzar, retroceder y repetir pistas de audio almacenadas localmente. Se explora en detalle cada método del código junto con los elementos que componen la interfaz de usuario.

Contenido:

Interfaz de Usuario:

La interfaz de usuario está diseñada con un diseño basado en ConstraintLayout, lo que permite una disposición flexible de los elementos en la pantalla. Contiene los siguientes elementos:

1. Botones de control: Botones para reproducir, pausar, detener, avanzar, retroceder y repetir pistas de audio.
2. Imagen de portada del álbum: Una vista de imagen que muestra la portada del álbum correspondiente a la pista de audio en reproducción.

Método onCreate(Bundle savedInstanceState):

- Este método se llama cuando la actividad se crea inicialmente.
- Se inicializan las vistas de la interfaz de usuario y se asignan a variables.
- Se inicializa un arreglo de objetos MediaPlayer con las pistas de audio almacenadas localmente.

Método PlayPause(View v):

- Este método se activa cuando se hace clic en el botón de reproducción/pausa.
- Si la pista de audio está reproduciéndose, se pausa; de lo contrario, se inicia la reproducción.
- Se actualiza la imagen del botón de reproducción/pausa y se muestra un mensaje de tostada para informar al usuario.

Método Stop(View view):

- Este método se activa cuando se hace clic en el botón de detención.
- Detiene la reproducción de la pista de audio actual y la restablece a la primera pista.
- Se actualiza la imagen del botón de reproducción/pausa y se muestra un mensaje de tostada.

Método Repetir(View view):

- Este método se activa cuando se hace clic en el botón de repetición.
- Alterna entre repetir y no repetir la pista de audio actual.
- Se actualiza la imagen del botón de repetición y se muestra un mensaje de tostada.

Método Siguiente(View view):

- Este método se activa cuando se hace clic en el botón de avance.
- Reproduce la siguiente pista de audio en el arreglo.
- Se actualiza la imagen del botón de reproducción/pausa y la imagen de la portada del álbum correspondiente.

Método anterior(View view):

- Este método se activa cuando se hace clic en el botón de retroceso.
- Reproduce la pista de audio anterior en el arreglo.
- Se actualiza la imagen del botón de reproducción/pausa y la imagen de la portada del álbum correspondiente.





