# 个人简历

## 个人信息

姓名: 魏来宝 籍贯: 安徽六安

性别: 男 现居住地: 杭州市滨江区

年龄: 25 Tel:17681400838

工作年限: 两年 Email: wlb825077462@163.com

技术博客: http://www.cnblogs.com/-Marksman

### 教育背景

就读院校:安徽工业大学 最高学历:全日制本科 所学专业:工商管理 外语能力:CET-6

### 专业技能

● Java 基础:熟悉基本语法、面向对象、集合、简单 I0、了解多线程

• 框架:熟悉 spring、springMVC、mybatis,了解 springboot,熟悉 ofbiz、moqui

• Linux: 熟悉并能熟练使用常用 linux 命令, 能用虚拟机搭建 linux 系统

• 数据库: 熟悉能使用 Oracle、Mysgl, 了解 redis

• 分布式: 了解 dubbo、zookeeper, 能进行简单的注册搭建

• 测试: 会使用 debug、junit 进行单元测试,用 soupUI、SocketTool、postman 进行接口报文测试

● 开发工具:熟练使用 eclipse、IDEA、maven、tomcat,了解 gradle、git

#### 工作经验

一、时间: 2016年8月──2017年1月

合肥培训机构系统学习 Java 语言

二、时间: 2017年2月——2018年6月

公司: 杭州信雅达数码科技有限公司

部门: 电子支付事业部创新部

职位: Java 开发工程师

工作内容:根据客户需求,进行需求分析,确定功能。参与功能模块设计,根据项目经理指导开发,完成单元测试代码编写,并进行单元测试工作。

三、时间: 2018 年 6 月——至今

公司: 杭州巴刻汀信息技术有限公司

部门:研发部

职位: Java 开发工程师

工作内容:按照项目经理分配的任务,在规定的时间内完成开发和单元测试,修改 PM review 后提出的 bug,提交给测试,并修改测试人员反馈的 bug。

### 项目经验

一、绍兴银行浙江同城支付系统一期

**软件环境:** windows, linux, 人行前置机, 密押机, Oracle, jdk1. 6

开发工具: eclipse+仿真+tomcat+maven+soupUI

项目简介:以 ofbiz 框架为核心,以 webService 为通信基础,接收从对手行或其他商户提入的交易,

根据人行同城清算系统接口报文标准、完成多系统交互的支付流程。

项目详情:本项目结构上分为前后端两个应用,前端主要是一些管理功能,主要接口和逻辑在后端,主要接口有:行名行号查询,查询查复,登记簿查询,发出、接收自由格式,人行参数同步,实时借记,实时贷记,普通借记,普通贷记,退回,止付,人行对账,平台对账,行内对账等。基于 ofbiz 框架,后台 application 分为行内核心 core 模块、人行 pbc 模块、行内服务总线 esb 模块、前台交互 server 模块、各模块中转模块;通过配置 mapping 接收从 esb、core 和 pbc 前置机发进来的接口报文,通过调用密压机的解密方法,将解析出来的字段值以 key/value 的形式存入上下文 context,服务从上下文中获取所需的字段来处理具体的业务逻辑,处理完后以统一的结果码返回给其他系统。

我的职责: 我主要负责查询查复及一些简单的非资金类接口、实时借贷记、错账查询,手工调错账等,完成项目经理交代的任务,完成基本的开发任务自行测试通过后,配合行内业务人员进行第一轮业务测试,而后再切到联调环境和对手银行配合第二轮测试,二轮测试完成后进行第三轮异常场景测试,上生产环境之前再切换到准生成环境进行第四轮业务测试,最后封版,在规定的时间配合行内完成上线工作。

#### 二、浙江省同城支付系统二期基线版本开发

软件环境: windows, Oracle, jdk1.6

开发工具: eclipse+仿真+tomcat+maven+soupUI+socketTool

**项目简介:**按照《浙江省电子同城清算系统接口报文标准》的要求对共性的功能进行开发,达到 完成整个工作量的 60%, 之后再拿这个版本去各家银行争对其特性进行二次开发。

项目详情: 技术上和一期是一样的,大部分是业务上的不同,主要是接口的区别,二期的主要接口有:实时代收付,批量代收付,在线支付,同名资金归集,主动缴费,代收付退回,协议签订,协议解除,账户信息查询、校验,普贷到账通知、查询,人行对账、平台对账、行内对账等。基线版本主要是对这些接口对应的字段进行 mapping 映射,并在后台处理具体的业务逻辑,模拟出数据,实现基本的功能。

**我的职责:** 我主要负责代收付,缴费, 批量等资金类接口开发测试, 根据项目经理、产品经理提供的文档, 完成具体的业务逻辑处理, 使其实现基本功能。

#### ● 三、绍兴银行浙江同城支付系统二期(PM, 团队 4 人)

**软件环境:** windows, linux, 人行前置机, 密押机

开发工具: eclipse+Oracle+tomcat+maven+soupUI+jdk1.6

项目简介:基于基线版本进行二次开发,完成和行内,人行系统,前置机等各个系统之间的交互。

**项目详情:**基于一期的开发测试环境,在其基础上将基线版本的新文件添加到一期的版本中,分配接口任务给对应基线版本开发人员,完成绍兴银行特定的需求功能。

我的职责: 我主要负责实时代收付、批量代收付、主动缴费等主要资金类接口,调试行内记账、 冲正、批量接口,另外作为小项目经理,在熟悉项目进度的基础上安排其他 3 人相应 负责的接口,并督促其尽快完成,检查最终结果,并向大项目经理反馈每日工作进度 和遇到的困难。

#### 四、Springboot 点餐系统(自学)

软件环境: windows, virtualBox 虚拟机, centos7.3, Mysql, redis, jdk1.8

开发工具: IDEA+tomcat+Navicat +maven+postman

**项目简介:** 以 Spring Boot 和 SpringMvc 为核心技术栈,实现一个从下单到接单流程完整,包含 买家端和卖家端后台功能点餐系统。

项目详情:本项目结构上分为表现层、业务层和数据访问层,层次间的依赖关系自下到上。业务层封装业务流程,为适应业务的变更,每一业务模块均有专门的接口及实现类,利用Springboot 习惯优于配置的特性,实现几乎零配置;数据访问层借助于SpringdataJPA

实现,代码简洁且可适应不同的数据库。事务部分利用 Spring 的声明式事务管理。为提高安全可靠和速度上的性能,采用了 redis 的 SETNX 命令对应的 Jedis 方法实现分布式锁和缓存。项目中应用的 java8 新特性 lambda 表达式对代码进行了优化,并且使用了 IDEA 的 lombok 插件让 Pojo 代码更加简洁。

**我的职责:** 该项目是我在网上查找资料进行学习的,其中前端部分已经写好,我主要负责后端各模块的开发测试。

### 自我评价

- 本人对环境的适应能力强,不怕吃苦,并且能和周围人较好的沟通,具有很强的团队精神;
- 有理想,有追求,敢于面对压力和挑战,渴望找到一个能展示自己能力的平台;
- 对 Java Web 应用开发有浓厚的兴趣,有意愿走技术道路,并且能快速到岗。
- 爱好: 篮球、跑步、听音乐、看电影、打游戏

您的信任+我的能力=我们的成功