

个人简历

个人信息

姓名：魏来宝	籍贯：安徽六安
性别：男	现居住地：杭州
年龄：25	tel:17681400838
工作年限：两年	email: wlb825077462@163.com
个人博客： http://www.cnblogs.com/-Marksman	

教育背景

就读院校：安徽工业大学	最高学历：全日制本科
所学专业：工商管理	外语能力：CET-6

专业技能

- **Java 基础**：熟悉基本语法、面向对象、集合、简单 IO、了解多线程
- **框架**：熟悉 spring、springMVC、mybatis，了解 springboot，熟悉 ofbiz、moqui
- **Linux**：熟悉并能熟练使用常用 linux 命令，能用虚拟机搭建 linux 系统
- **数据库**：熟悉能使用 Oracle、Mysql，了解 redis
- **分布式**：了解 dubbo、zookeeper，能进行简单的注册搭建
- **测试**：会使用 debug、junit 进行单元测试，用 soupUI、SocketTool、postman 进行接口报文测试
- **开发工具**：熟练使用 eclipse、IDEA、maven、tomcat，了解 gradle、git

工作经验

- **一、时间：2016 年 8 月——2017 年 1 月**
合肥培训机构系统学习 Java 语言
- **二、时间：2017 年 2 月——2018 年 6 月**
公司：杭州信雅达数码科技有限公司
部门：电子支付事业部创新部
职位：Java 开发工程师
工作内容：根据客户需求，进行需求分析，确定功能。参与功能模块设计，根据项目经理指导开发，完成单元测试代码编写，并进行单元测试工作。
- **三、时间：2018 年 6 月——至今**
公司：杭州巴刻汀信息技术有限公司
部门：研发部
职位：Java 开发工程师
工作内容：按照项目经理分配的任务，在规定的时间内完成开发和单元测试，修改 PM review 后提出的 bug，提交给测试，并修改测试人员反馈的 bug。

项目经验

- **一、绍兴银行浙江同城支付系统一期**
软件环境：windows, linux, 人行前置机, 密押机, Oracle, jdk1.6
开发工具：eclipse+仿真+tomcat+maven+soupUI
项目简介：以 ofbiz 框架为核心，以 webservice 为通信基础，接收从对手行或其他商户提入的交易，

根据人行同城清算系统接口报文标准，完成多系统交互的支付流程。

项目详情：本项目结构上分为前后端两个应用，前端主要是一些管理功能，主要接口和逻辑在后端，主要接口有：行名行号查询，查询查复，登记簿查询，发出、接收自由格式，人行参数同步，实时借记，实时贷记，普通借记，普通贷记，退回，止付，人行对账，平台对账，行内对账等。基于 ofbiz 框架，后台 application 分为行内核心 core 模块、人行 pbc 模块、行内服务总线 esb 模块、前台交互 server 模块、各模块中转模块；通过配置 mapping 接收从 esb、core 和 pbc 前置机发进来的接口报文，通过调用密压机的解密方法，将解析出来的字段值以 key/value 的形式存入上下文 context，服务从上下文中获取所需的字段来处理具体的业务逻辑，处理完后以统一的结果码返回给其他系统。

我的职责：我主要负责查询查复及一些简单的非资金类接口、实时借贷记、错账查询，手工调错账等，完成项目经理交代的任务，完成基本的开发任务自行测试通过后，配合行内业务人员进行第一轮业务测试，而后再切到联调环境和对手银行配合第二轮测试，二轮测试完成后进行第三轮异常场景测试，上生产环境之前再切换到准生成环境进行第四轮业务测试，最后封版，在规定的时间内配合行内完成上线工作。

● 二、浙江省同城支付系统二期基线版本开发

软件环境：windows, Oracle, jdk1.6

开发工具：eclipse+仿真+tomcat+maven+soupUI+socketTool

项目简介：按照《浙江省电子同城清算系统接口报文标准》的要求对其共性的功能进行开发，达到完成整个工作量的 60%，之后再拿这个版本去各家银行争对其特性进行二次开发。

项目详情：技术上和一期是一样的，大部分是业务上的不同，主要是接口的区别，二期的主要接口有：实时代收付，批量代收付，在线支付，同名资金归集，主动缴费，代收付退回，协议签订，协议解除，账户信息查询、校验，普贷到账通知、查询，人行对账、平台对账、行内对账等。基线版本主要是对这些接口对应的字段进行 mapping 映射，并在后台处理具体的业务逻辑，模拟出数据，实现基本的功能。

我的职责：我主要负责代收付，缴费，批量等资金类接口开发测试，根据项目经理、产品经理提供的文档，完成具体的业务逻辑处理，使其实现基本功能。

● 三、绍兴银行浙江同城支付系统二期（PM，团队 4 人）

软件环境：windows, linux, 人行前置机, 密押机

开发工具：eclipse+Oracle+tomcat+maven+soupUI+jdk1.6

项目简介：基于基线版本进行二次开发，完成和行内，人行系统，前置机等各个系统之间的交互。

项目详情：基于一期的开发测试环境，在其基础上将基线版本的新文件添加到一期的版本中，分配接口任务给对应基线版本开发人员，完成绍兴银行特定的需求功能。

我的职责：我主要负责实时代收付、批量代收付、主动缴费等主要资金类接口，另外作为小项目经理，在熟悉项目进度的基础上安排其他 3 人相应负责的接口，并督促其尽快完成，检查最终结果，并向大项目经理反馈每日工作进度和遇到的困难。

● 四、Springboot 点餐系统（自学）

软件环境：windows, virtualBox 虚拟机, centos7.3, Mysql, redis, jdk1.8

开发工具：IDEA+tomcat+Navicat +maven+postman

项目简介：以 Spring Boot 和 SpringMvc 为核心技术栈，实现一个从下单到接单流程完整，包含买家端和卖家端后台功能点餐系统。

项目详情：本项目结构上分为表现层、业务层和数据访问层，层次间的依赖关系自下到上。业务层封装业务流程，为适应业务的变更，每一业务模块均有专门的接口及实现类，利用 Springboot 习惯优于配置的特性，实现几乎零配置；数据访问层借助于 SpringdataJPA 实现，代码简洁且可适应不同的数据库。事务部分利用 Spring 的声明式事务管理。为

提高安全可靠和速度上的性能，采用了 redis 的 SETNX 命令对应的 Jedis 方法实现分布式锁和缓存。项目中应用的 java8 新特性 lambda 表达式对代码进行了优化，并且使用了 IDEA 的 lombok 插件让 Pojo 代码更加简洁。

我的职责：该项目是我在网上查找资料进行学习的，其中前端部分已经写好，我主要负责后端各模块的开发测试。

自我评价

- 本人对环境的适应能力强，不怕吃苦，并且能和周围人较好的沟通，具有很强的团队精神；
- 有理想，有追求，敢于面对压力和挑战，渴望找到一个能展示自己能力的平台；
- 对 Java Web 应用开发有浓厚的兴趣，有意愿走技术道路，并且能快速到岗。
- 爱好：篮球、跑步、听音乐、看电影、打游戏

您的信任+我的能力=我们的成功