

MARCOS BENASSI DESAROLLADOR FRONT-END

ACERCA DE MI

Hola, actualmente estoy trabajando como responsable del sector de soporte tecnico en el area de sistemas informaticos, mi rol es capacitar y ayudar a los tecnicos de campo con el fin de que puedan resolver los incidentes de los clientes. Para esto me he formado en muchas especialidades dentro del área microinformatica y junto a la experiencia de 17 años en ICLSRL pude ir evolucionando de a poco. Ahora me encuentro cursando la carrera de desarrollador full stack web para especializarme en frontend y poder profundizar mis conocimientos participar de nuevos proyectos y más desafiantes. Me gusta mucho trabajar en grupo en sus distintos roles, soy

- **⋄** Perfil Linkedin
- **y** Instagram

- **⋄ Telefono: (011) 15xxxx-xxxx**

PROGRAMAS

- **⋄** Photoshop

IDIOMAS

⋄ Ingles : Avanzado⋄ portugues : Bajo⋄ Italiano : Bajo

https://marktaur.github.io/CV/

dinamico y responsable. Saludos y gracias por leerlo.

HABILIDADES

- *⋄* **HTML5**
- *y* Javascript
- **⋄** Assembler
- **⋄** Ruby

EXPERIENCIA PROFECIONAL

EDUCACION:

TECNICO ELECTRONICO

EMPRESA: ICL SRL

Puesto: Responsable de laboratorio de Microinformatica y Electronica (actualmente).

Reparacion de: Pc Notebook Netbook, Tv Monitores LED, Impresoras de Etiquetas, Controladores fiscales. Backup de datos, migracion de

os4690.

Soporte y armado de Redes, Racks -Pacheras - Switch Cisco...

Sep. 2005 - Actualmente.

EET N 2 de El Palomar, Buenos Aires, Argentina. Secundario completo Titulación: 8.25 Tecnico electronico con orientacion a Redes. Mar. 2001 - Dic. 2004 Titulación: 9

ARGENTINA PROGRAMA - #YO **PROGRAMO**

Sistemas basados en Windows/ linux/ Desarrollador full stack web - 1° etapa completa.

> Primeors pasos en front-end - Ticmas - (EN PROCESO).

Sept. 2022 Feb. 2023.

Actividades y grupos: Globstones - JS

- Ruby - Html 5 - CSS -

https://marktaur.github.io/CV/ 2/3

<u>Descargue el CV en formato PDF rapido aqui!</u> Github Marktaur - Todos los derechos reservados 2023

https://marktaur.github.io/CV/ 3/3