

Schreibt eine kurze Anleitung, welche die Bedienung des Spiels erklärt.
Maximal eine DIN A4-Seite. Falls ihr weitere Dokumente habt, legt diese bitte auch der finalen Abgabe bei. Gebt bitte alle Dokumente nur als PDF ab.

Anleitung für das Spiel

1. Home Fragment

Über das Home Fragment kann man entweder ein neues Spiel erstellen (Create Game) oder einem bestehenden Spiel beitreten (Join Game).

2. Create Game

In dieser Ansicht kann man über "Set Flag Position" eine Flagge an der aktuellen Position setzen. Es ist auch möglich, durch einen Longpress unabhängig von der aktuellen Position einen Punkt zu setzen. Wenn man einen Punkt löschen möchte, kann man auf ihn drücken. Eine Snackbar erscheint, in der das Löschen bestätigt werden kann. Nach dem Setzen der Flaggenpositionen kann man dem Spiel einen Namen geben und es registrieren.

3. Join Game

Mit der ID des Spiels, die man vom Host erhält, kann man der Lobby beitreten. In der Lobby kann der Host Spieler über den "Kick"-Button entfernen. Nur der Host hat die Möglichkeit, das Spiel zu starten.

4. Spielbeginn

Beim Start des Spiels wird bei allen Spielern in der Lobby geprüft, ob die Bluetooth-Discovery aktiviert ist.

5. Spielverlauf

Wenn man sich näher als 5 Meter an einer fremden Flagge befindet, wird diese als umkämpft markiert. Nach 10 Sekunden wird sie erobert und ändert ihre Farbe entsprechend. Wenn der Bluetooth-Server des feindlichen Teams erreicht wurde, wird der Status der Flagge wieder auf neutral (grau) zurückgesetzt.

Wichtig: Lokibot berücksichtigt keine Standorte, daher müssen alle Mitglieder des gegnerischen Teams aus der Reichweite der Flagge sein, damit Punkte erobert werden können.

6. Spielende

Wenn alle Punkte erobert wurden, erscheint ein Screen mit dem Gewinnerteam. Über "Schließen" kann man dann wieder zur Startansicht zurückkehren.

Denken Sie daran, die Bluetooth-Discovery immer aktiviert zu lassen und innerhalb der Spielgrenzen zu bleiben. Viel Spaß beim Spielen!