

Fakultät für Informatik
Computer Vision (CVIS)

Einführung in openCV

Dr. Oliver Wasenmüller





UPDATE
Gültig ab 24.10.2018

Übungsformat

Pflichtübung

➔ Voraussetzung zur Teilnahme an der Prüfung

Was bedeutet das?

- ~~Anwesenheitspflicht~~ ➔ Anwesenheit empfohlen aber nicht zwingend
- Aktive Teilnahme an der Übung empfohlen, nicht zwingend
- Sinnvolle Bearbeitung der Übungsaufgaben, zwei Möglichkeiten für Nachweis
 - Im Laufe der Übungsstunde in der Blatt ausgegeben wird
 - Am Anfang der darauffolgenden Übungsstunde



UPDATE
Gültig ab 24.10.2018

Wie wird Übung bewertet?

Ampelsystem

- Grün: Gute Bearbeitung der Übungsaufgaben
- Gelb: Lösung der Übungsaufgaben weisen Schwächen auf
- Rot: Keine Nachweis erbracht

Wie werde ich zur Prüfung zugelassen?

- Maximal 2x rot
- Maximal 2x gelb

Ausnahmen?!?

Nur bei gutem Grund: Krankheit, einmalige parallele Veranstaltung der HS, usw.
(immer Nachweis erforderlich)



Pakete in Python importieren

Python bietet die Möglichkeit verschiedene Pakete/Bibliotheken zu importieren:

```
>>> import cv2
```

OpenCV

```
>>> import numpy as np
```

numPy



numPy



Einführung numPy

NumPy ist eine Programmbibliothek für die Programmiersprache Python, die eine einfache Handhabung von Vektoren, Matrizen oder generell großen mehrdimensionalen Arrays ermöglicht.

Neben den Datenstrukturen bietet NumPy auch effizient implementierte Funktionen für numerische Berechnungen an.

NumPy wird von openCV intensiv genutzt.

2006 als Nachfolger von Numeric erschienen.



Einführung numPy

NumPy muss immer erst importiert werden!

```
>>> import numpy as np
```

Erstellung eines Arrays:

```
a = np.array([2,3,4])
```

```
b = np.array([[1,2,3], [4,5,6]])
```



Eigenschaften von Arrays:

```
>>> b.shape  
(2, 3)
```

```
>>> b.ndim  
2
```

```
>>> b.dtype.name  
'int32,'
```

```
>>> type(b)  
<type 'numpy.ndarray'>
```




Kreierung von Arrays:

```
>>> a = np.array([2,3,4])
```

```
>>> a
```

```
array([2, 3, 4])
```

```
>>> a.dtype
```

```
dtype('int32')
```

```
>>> b = np.array([1.2, 3.5, 5.1])
```

```
>>> b.dtype
```

```
dtype('float64')
```



Kreierung von Arrays:

```
>>> np.zeros( (3,4) )  
array([[ 0.,  0.,  0.,  0.],  
       [ 0.,  0.,  0.,  0.],  
       [ 0.,  0.,  0.,  0.]])
```

```
>>> np.ones( (3,4) )  
array([[ 1.,  1.,  1.,  1.],  
       [ 1.,  1.,  1.,  1.],  
       [ 1.,  1.,  1.,  1.]])
```



Kreierung von Arrays:

```
>>> np.eye(3)
array([[ 1.,  0.,  0.],
       [ 0.,  1.,  0.],
       [ 0.,  0.,  1.]])

>>> a = np.ones((2,3), dtype=int)
>>> a *= 3
>>> a
array([[3, 3, 3],
       [3, 3, 3]])
```



Arrays umformen

```
>>> a = np.arange(6)
```

```
>>> print(a)
```

```
[0 1 2 3 4 5]
```

```
>>> b = np.arange(12).reshape(4,3)
```

```
>>> print(b)
```

```
[[ 0  1  2]
```

```
 [ 3  4  5]
```

```
 [ 6  7  8]
```

```
 [ 9 10 11]]
```



Basisoperatoren

```
>>> a = np.array( [20,30,40,50] )
```

```
>>> b = np.arange( 4 )
```

```
>>> a-b
```

```
array([20, 29, 38, 47])
```

```
>>> b*2
```

```
array([0, 2, 4, 6])
```

```
>>> a<35
```

```
array([ True,  True, False, False])
```



Basisoperatoren

```
>>> A = np.array( [[1,1],[0,1]] )
```

```
>>> B = np.array( [[2,0],[3,4]] )
```

```
>>> A * B
```

```
array([[2, 0],          # elementwise product
       [0, 4]])
```

```
>>> A.dot(B)
```

```
array([[5, 4],          # another matrix product
       [3, 4]])
```



Zusammensetzen von Arrays

```
>>> R = np.eye(3)
>>> t = np.zeros((1,3))
>>> R
array([[ 1.,  0.,  0.],
       [ 0.,  1.,  0.],
       [ 0.,  0.,  1.]])
>>> t
array([[ 0.],
       [ 0.],
       [ 0.]])
```



Zusammensetzen von Arrays

```
>>> np.hstack((R,t))  
array([[ 1.,  0.,  0.,  0.],  
       [ 0.,  1.,  0.,  0.],  
       [ 0.,  0.,  1.,  0.]])
```

```
>>> np.vstack((R,t))  
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in <module>
```

**Dimensionen
müssen passen!**



openCV



openCV:

- bekannteste Bibliothek im Bereich Computer Vision
- erster Release im Jahr 2000
- verfügbar in C++ und Python
- open-source
- Frei verfügbar für Forschung und Kommerzielle Nutzung

Import der Bibliothek durch

```
>>> import cv2
```



Einlesen von Bildern

```
>>> img = cv2.imread("test.jpg", 1)
```

Zweites Argument spezifiziert den Typ des eingelesenen Bildes

`cv2.IMREAD_COLOR` : Läd ein Farbbild → 1

`cv2.IMREAD_GRAYSCALE` : Läd ein Graustufenbild → 0



Anzeigen von Bildern

```
cv2.imshow('Bildanzeige',img)
```

```
cv2.waitKey(0)
```

Name des Fensters

Warten auf eine
beliebige
Tastatureingabe



Schreiben von Bildern

```
cv2.imwrite („test_new.png“, img)
```



Dateiname



Wie werden Bilder/Pixel in openCV repräsentiert?

Farbbild ist drei-dimensionales numPy array

```
>>> img.shape  
(640, 480, 3)
```

```
>>>img.dtype  
dtype('uint8')
```

Vorsicht:

openCV speichert Farben als **BGR**, nicht RGB



Zugriff auf Pixel

```
>>> px = img[100,100]
```

```
>>> print px
```

```
[157 166 200]
```

```
# Zugriff auf blauen Pixel
```

```
>>> blue = img[100,100,0]
```

```
>>> print blue
```

```
157
```



Auswahl von Bildbereichen

Mit Hilfe von `:` können Bereiche ausgewählt werden:

```
>>> region = img[100:200, 300:350]
>>> region.shape
(100, 50, 3)
```

Mit Hilfe von `:` können auch alle Bereiche ausgewählt werden:

```
>>> blaue_pixel = img[:, :, 0]
```




Aufteilen und Zusammensetzen der Farbkanäle

```
>>> b,g,r = cv2.split(img)
>>> img = cv2.merge((b,g,r))
```



Vielen Dank!
Nächste Übung: Projektion