Fakultät für Informatik
Computer Vision (CVIS)

Einführung in openCV

Dr. Oliver Wasenmüller





Allgemeines



Übungsformat

Pflichtübung

→ Voraussetzung zur Teilnahme an der Prüfung



Was bedeutet das?

- Anwesenheitspflicht -> Anwesenheit empfohlen aber nicht zwingend
- Aktive Teilnahme an der Übung empfohlen, nicht zwingend
- Sinnvolle Bearbeitung der Übungsaufgaben, zwei Möglichkeiten für Nachweis
 - Im Laufe der Übungsstunde in der Blatt ausgegeben wird
 - Am Anfang der darauffolgenden Übungsstunde



Allgemeines



Wie wird Übung bewertet?

Ampelsystem

- Grün: Gute Bearbeitung der Übungsaufgaben
- Gelb: Lösung der Übungsaufgaben weisen Schwächen auf
- Rot: Keine Nachweis erbracht

Wie werde ich zur Prüfung zugelassen?

- Maximal 2x rot
- Maximal 2x gelb

Ausnahmen?!?

Nur bei gutem Grund: Krankheit, einmalige parallele Veranstaltung der HS, usw. (immer Nachweis erforderlich)

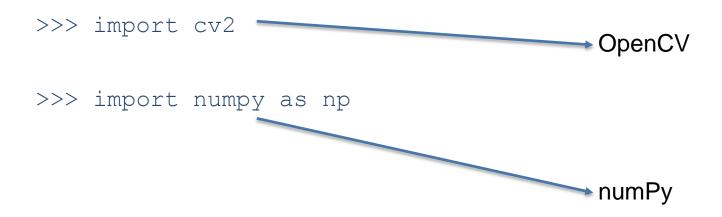




Pakete in Python importieren



Python bietet die Möglichkeit verschiedene Pakete/Bibliotheken zu importieren:





numPy



NumPy ist eine Programmbibliothek für die Programmiersprache Python, die eine einfache Handhabung von Vektoren, Matrizen oder generell großen mehrdimensionalen Arrays ermöglicht.

Neben den Datenstrukturen bietet NumPy auch effizient implementierte Funktionen für numerische Berechnungen an.

NumPy wird von openCV intensiv genutzt.

2006 als Nachfolger von Numeric erschienen.





NumPy muss immer erst importiert werden!

>>> import numpy as np

Erstellung eines Arrays:

```
a = np.array([2,3,4])
b = np.array([[1,2,3], [4,5,6]])
```





Eigenschaften von Arrays:

```
>>> b.shape
(2, 3)
>>> b.ndim
>>> b.dtype.name
'int32,
>>> type(b)
<type 'numpy.ndarray'>
```





Kreierung von Arrays:

```
>>> a = np.array([2,3,4])
>>> a
array([2, 3, 4])
>>> a.dtype
dtype('int32')
>>> b = np.array([1.2, 3.5, 5.1])
>>> b.dtype
dtype('float64')
```





Kreierung von Arrays:





Kreierung von Arrays:

```
>>> np.eye(3)
array([[ 1., 0., 0.],
       [ 0., 1., 0.],
       [ 0., 0., 1.]])
>>> a = np.ones((2,3), dtype=int)
>>> a *= 3
>>> a
array([[3, 3, 3],
       [3, 3, 3]])
```





Arrays umformen

```
>>> a = np.arange(6)
>>> print(a)
[0 1 2 3 4 5]
>>> b = np.arange(12).reshape(4,3)
>>> print(b)
[[ 0 1 2]
 [ 3 4 5]
 [ 6 7 8]
 [ 9 10 11]]
```





Basisoperatoren

```
>>> a = np.array([20,30,40,50])
>>> b = np.arange(4)
>>> a-b
array([20, 29, 38, 47])
>>> b*2
array([0, 2, 4, 6])
>>> a<35
array([ True, True, False, False])
```





Basisoperatoren

```
>>> A = np.array([[1,1],[0,1]])
>>> B = np.array([[2,0],[3,4]])
>>> A * B
array([[2, 0], # elementwise product
      [0, 4]])
>>> A.dot(B)
array([[5, 4], # another matrix product
      [3, 4]])
```





Zusammensetzen von Arrays

```
>>> R = np.eye(3)
>>> t = np.zeros((1,3))
>>> R
array([[ 1., 0., 0.],
       [ 0., 1., 0.],
       [ 0., 0., 1.]])
>>> t
array([[ 0.],
       [ 0.],
       [ 0.]])
```





Zusammensetzen von Arrays

>>> np.hstack((R,t))

Dimensionen müssen passen!



openCV





openCV:

- bekannteste Bibliothek im Bereich Computer Vision
- erster Release im Jahr 2000
- verfügbar in C++ und Python

- open-source
- Frei verfügbar für Forschung und Kommerzielle Nutzung

Import der Bibliothek durch

>>> import cv2





Einlesen von Bildern

>>> img = cv2.imread("test.jpg", 1)

Zweites Argument spezifiziert den Typ des eingelesenes Bildes

cv2.IMREAD COLOR: Läd ein Farbbild → 1

cv2.IMREAD_GRAYSCALE: Läd ein Graustufenbild → 0





Anzeigen von Bildern

cv2.imshow(,Bildanzeige',img)

cv2.waitKey(0)

Name des Fensters

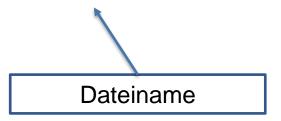
Warten auf eine beliebige Tastatureingabe





Schreiben von Bildern

cv2.imwrite("test_new.png",img)







Wie werden Bilder/Pixel in openCV repräsentiert?

Farbbild ist drei-dimensionales numPy array

```
>>> img.shape
(640,480,3)

>>>img.dtype
dtype(,uint8')
```

Vorsicht:

openCV speichert Farben als BGR, nicht RGB





Zugriff auf Pixel

```
>>> px = img[100,100]
>>> print px
[157 166 200]

# Zugriff auf blauen Pixel
>>> blue = img[100,100,0]
>>> print blue
157
```





Auswahl von Bildbereichen

Mit Hilfe von : können Bereich ausgewählt werden:

```
>>> region = img[100:200, 300:350]
>>> region.shape
(100, 50, 3)
```

Mit Hilfe von : können auch alle Bereiche ausgewählt werden:

```
>>> blaue_pixel = img[:,:,0]
```





Aufteilen und Zusammensetzen der Farbkanäle



Vielen Dank!

Nächste Übung: Projektion