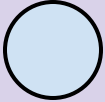





Modell Entitäten

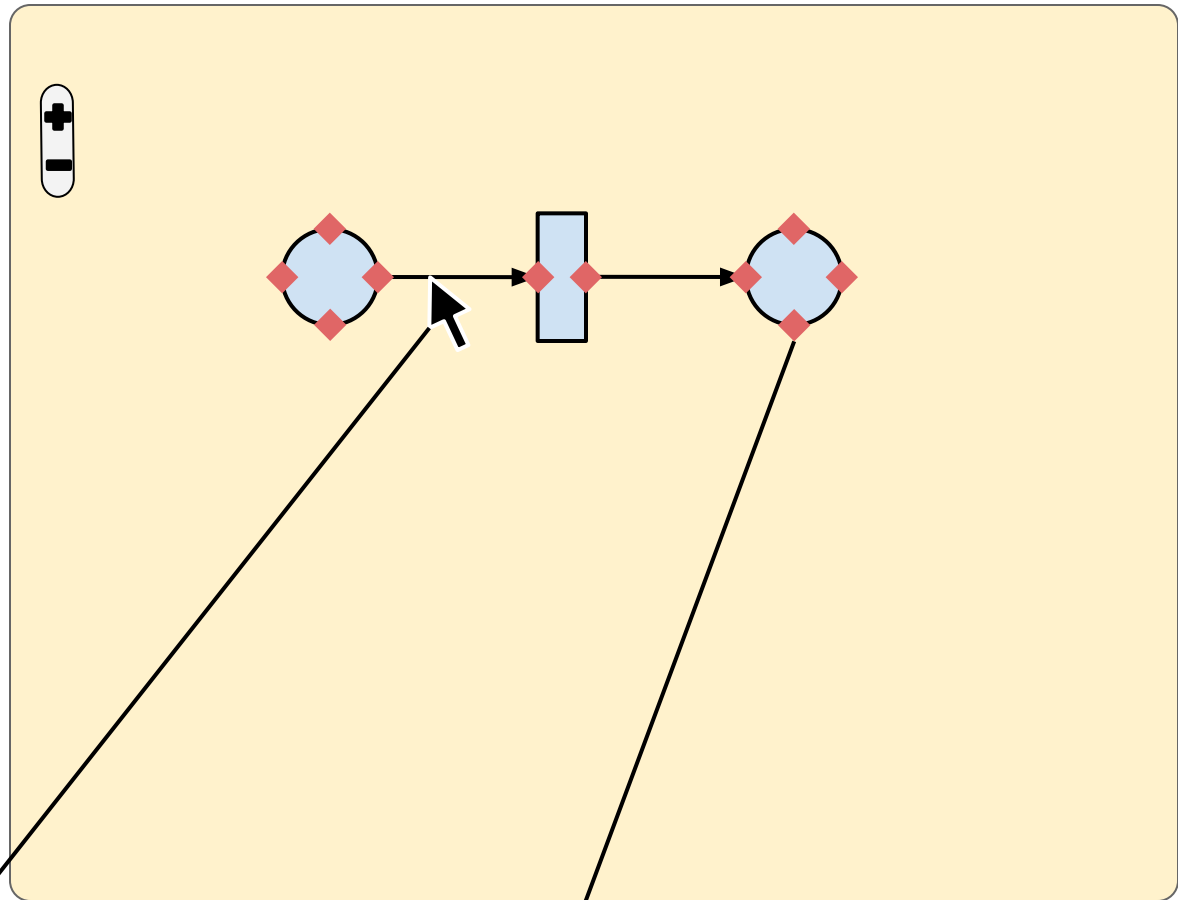
 Stelle

 Transition

 Übergang

 Marke

...



1x Klick!

mögliche Ankerpunkte