Stichpunkte und ihre dazugehörigen Module

	Schwerpunkt Web & Mobile Programmieren Webdesign		Schwerpunkt Me Ton- und Filmtechnik	edienproduktion 3D	Management	Grundwissen
Module	Bachelor Softwareentwickelung 1 Softwareentwickelung 2 Theoretische Informatik und Algorithmik Mobile Anwendungen 1 Schwerpunktspezifisch Datenbanken Netzwerksicherheit	Webprogrammierung 2	Bachelor Mediengestaltung 1 Audiovisuelle Medien 1 Audiovisuelle Medien 2 Audiovisuelle Medien 3	Modellierung	Bachelor Softwarentwickelungsprojekt Medienprojekt BWL	Bachelor Mathematik IT- und Medienrecht Seminar
	Wahlpflichtfächer Mobile Anwendungen 2 Internet of Things	Wahlpflichtfächer Front End Development Content Managment Systems Web Frameworks Aktuelle Web- und Mobile Technologien Digitales Lehren und Lernen	Wahlpflichtfächer Fotografie und Bildbearbeitung	Wahlpflichtfächer Fortgeschrittene Modellierung Dynamik und Effekte Motion Design E-Media Interantinal Summer School Beleuchtung CAD Szenografie	Wahlpflichtfächer Unternehmensgründung und - führung	
	Master Fortgeschrittene Mobile Anwendungen Fortgeschrittene Mensch- Maschine-Interaktion Entwicklung verteilter	Master Betrieb und Wartung von Webanwendungen	Master	Master Fotorealistisches Rendering Forschungsseminar - Aktuelle Themen der Medienproduktion und Medientechnik	Master Softwarearchitektur Teamprojekt Unternehmensgründung Entwicklungsprojekt	Master Angewandte Statistik Presse- und Urheberrecht, Datenschutzrecht

Anwendungen

Datenbanken /

Fortgeschrittene Aspekte

Wahlfächer

Wahlfächer

<u>Wahlfächer</u>

Wahlfächer

Wahlfächer

Virtual Reality & Games

Medienfokussierte

Augmented Reality

Webanwendungen

. .

Fortgeschrittene Mobile

Anwendungen 2

Sprachanwendungen

Visuelle Effekte

Forschungsseminar -

Aktuelle Themen der Medienproduktion und

Medientechnik (2)