

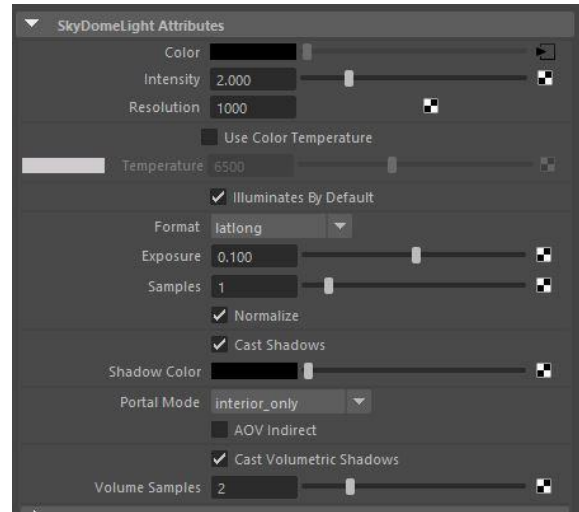
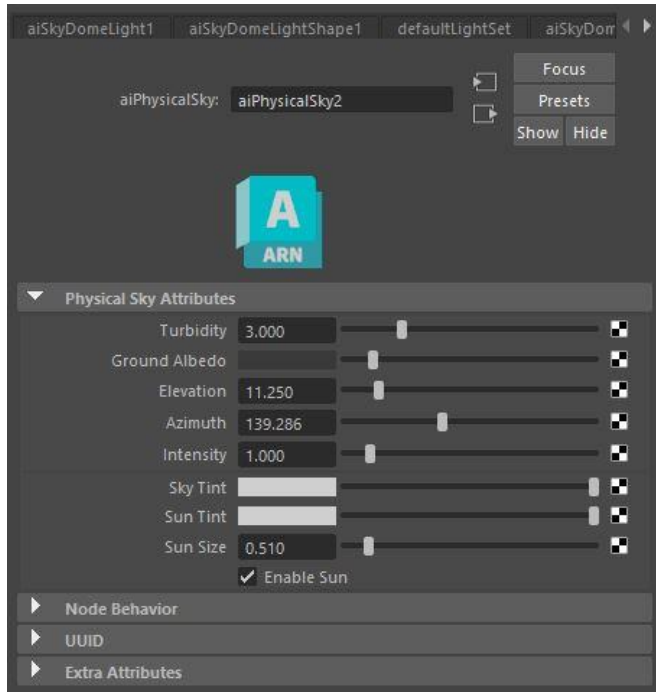
Rendering



Light-Rig



Attribute Sun & Sky



Elevation -> 0 – 90

-> Winkel/ Höhe der Sonne
(Horizont bis gerade drüber)

Azimuth -> 0 – 360

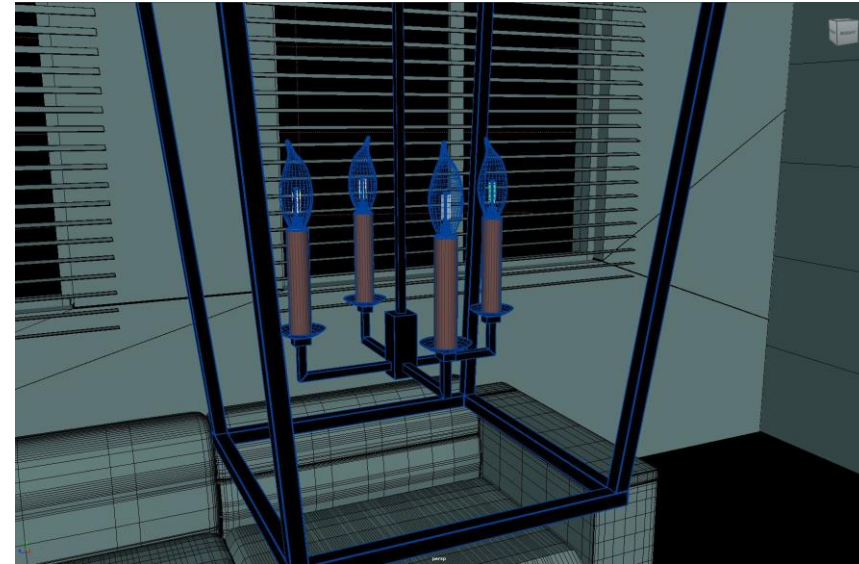
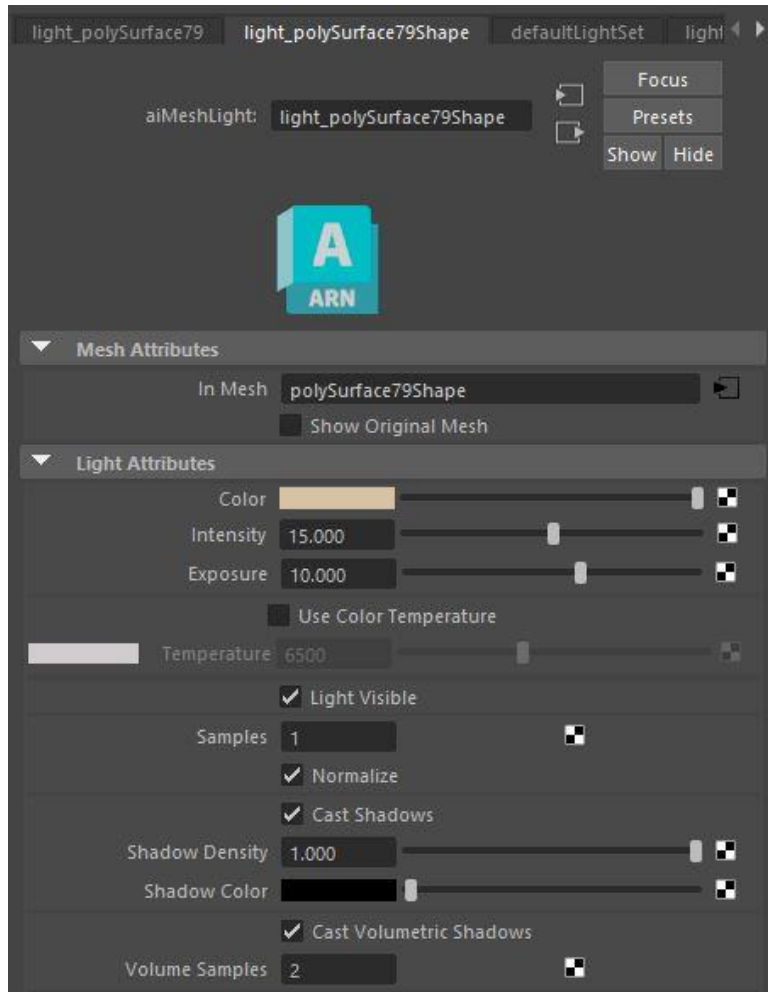
-> Position der Sonne

Beides so ausgerichtet, dass das Licht
durch die Jalousien scheint und gut zu
sehen ist

Intensity von 1 auf 2 erhöht

Exposure von 0 auf 0.1 erhöht

Attribute Mesh Lights



Nur die LEDs ausgewählt und zu Mesh Lights gemacht

Farbe zu einem leichten Gelb/ Orange Ton geändert (da die Lampen Kerzen darstellen sollen)

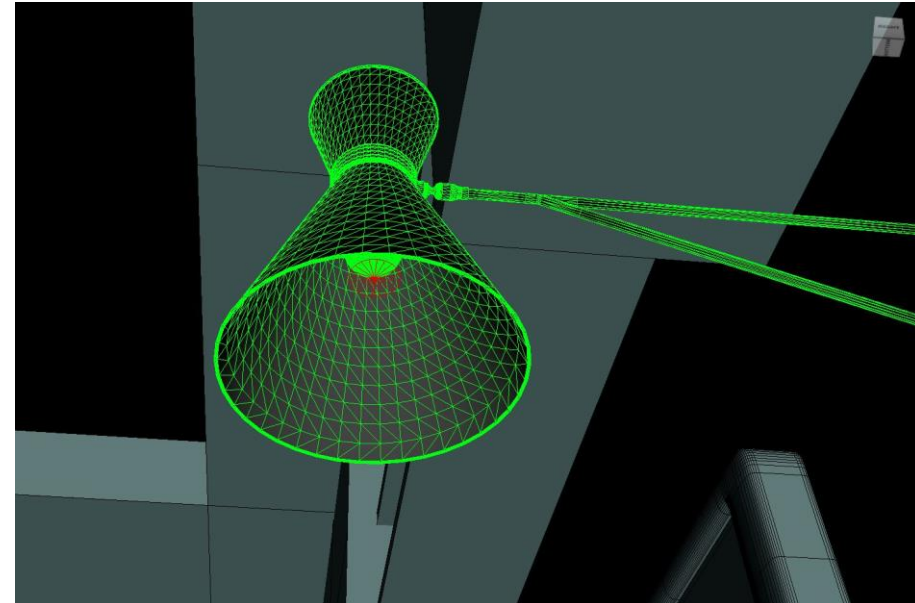
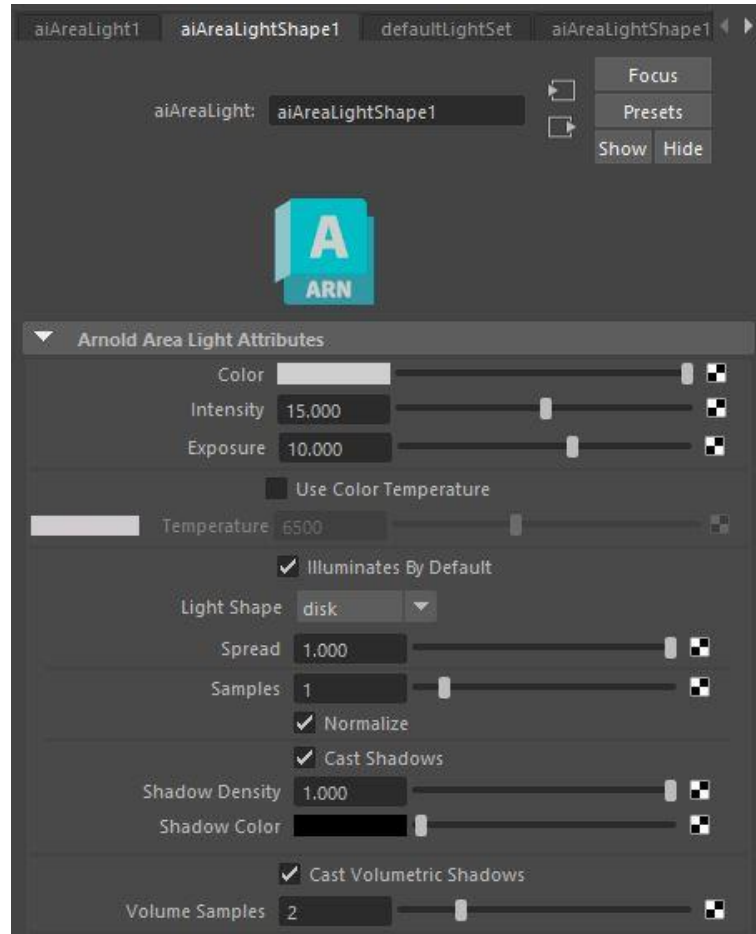
Intensity von 1 auf 15 erhöht

Exposure von 0 auf 10 erhöht

Häkchen bei Light Visible gesetzt

Alle 4 Meshes gleiche Attribute

Attribute Area Lights



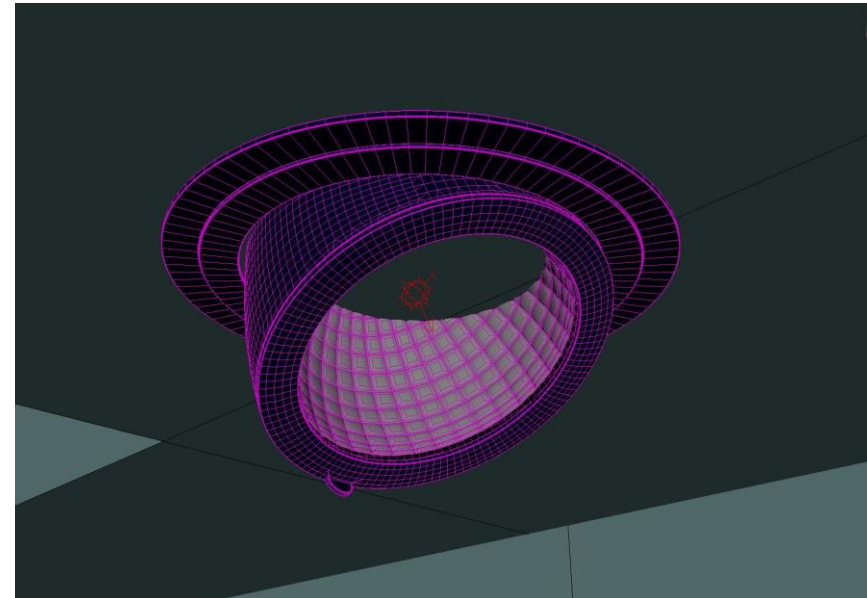
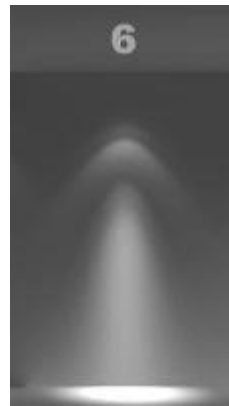
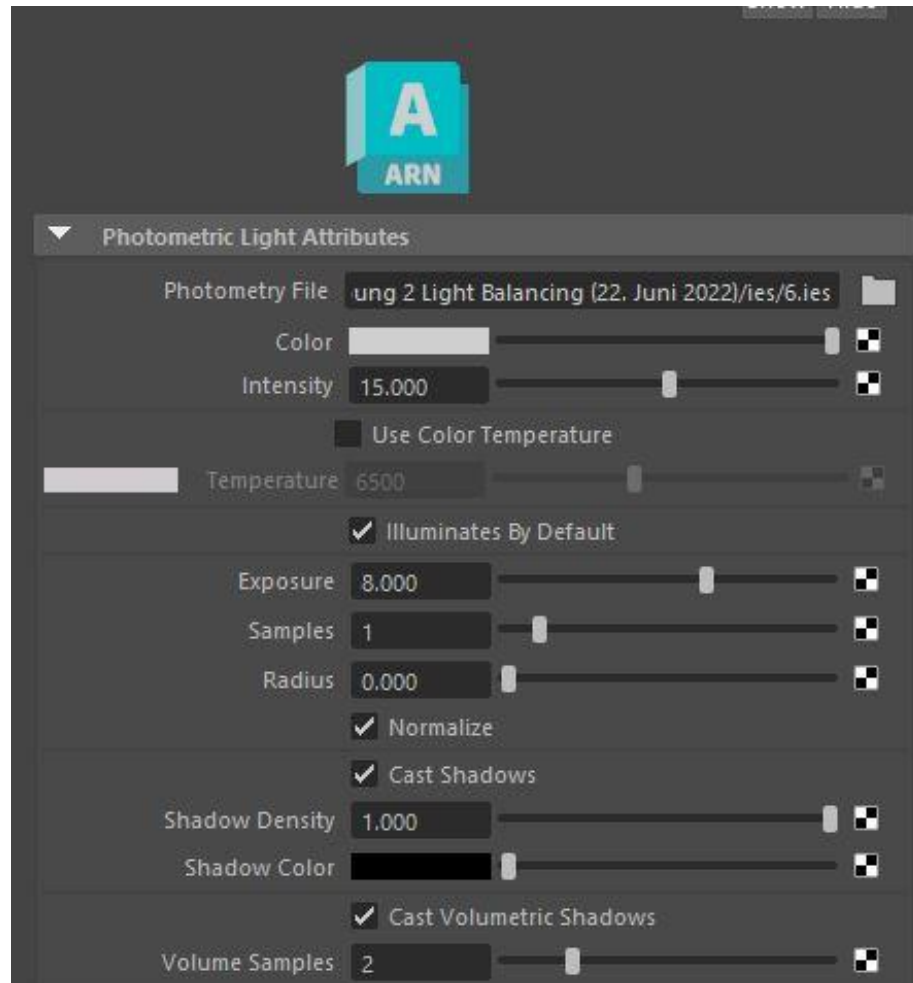
Lichtquellen direkt unter die Glühbirnen gesetzt

Intensity von 1 auf 15 erhöht

Exposure von 0 auf 10 erhöht

Beide Lampen(Area Light) gleiche Attribute

Attribute IES Light



IES Light nah an die Decke gesetzt

Etwas geneigt, um der Form der Lampen nahe zu kommen

IES Light Nr. 6 gewählt

Intensity von 1 auf 15 erhöht

Exposure von 0 auf 8 erhöht

Alle 4 IES Lights gleiche Attribute