



VirtualUWorld

ALI SHAKIR MARIAM | BROSCHE PATRICIA

GUTJAHN MARKUS | MAGHARY YASEMIN

PESCHEL TILL LEON | SABOTIC SENAID

SONNEBORN DAVID



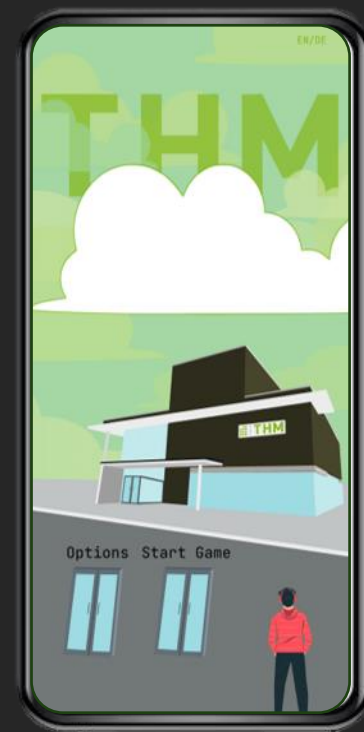
Planung & Umsetzung







Idee



VirtualUWorld



Charaktere - Charlie



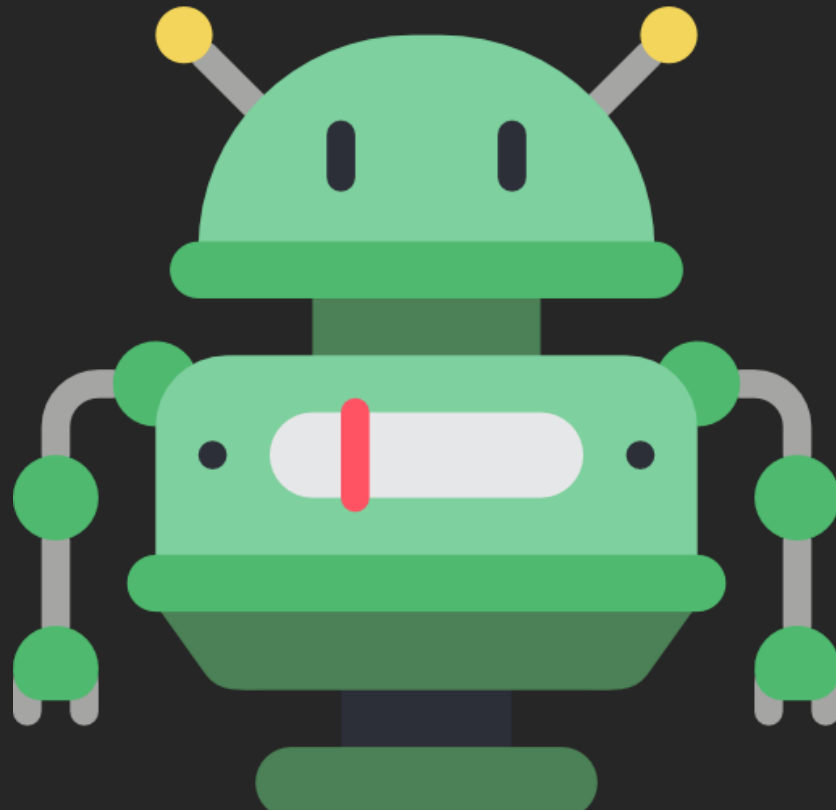


Charaktere - Quackzillio





Charaktere - Andron





Gameplay Funktionen



Räume





Pfeilnavigation





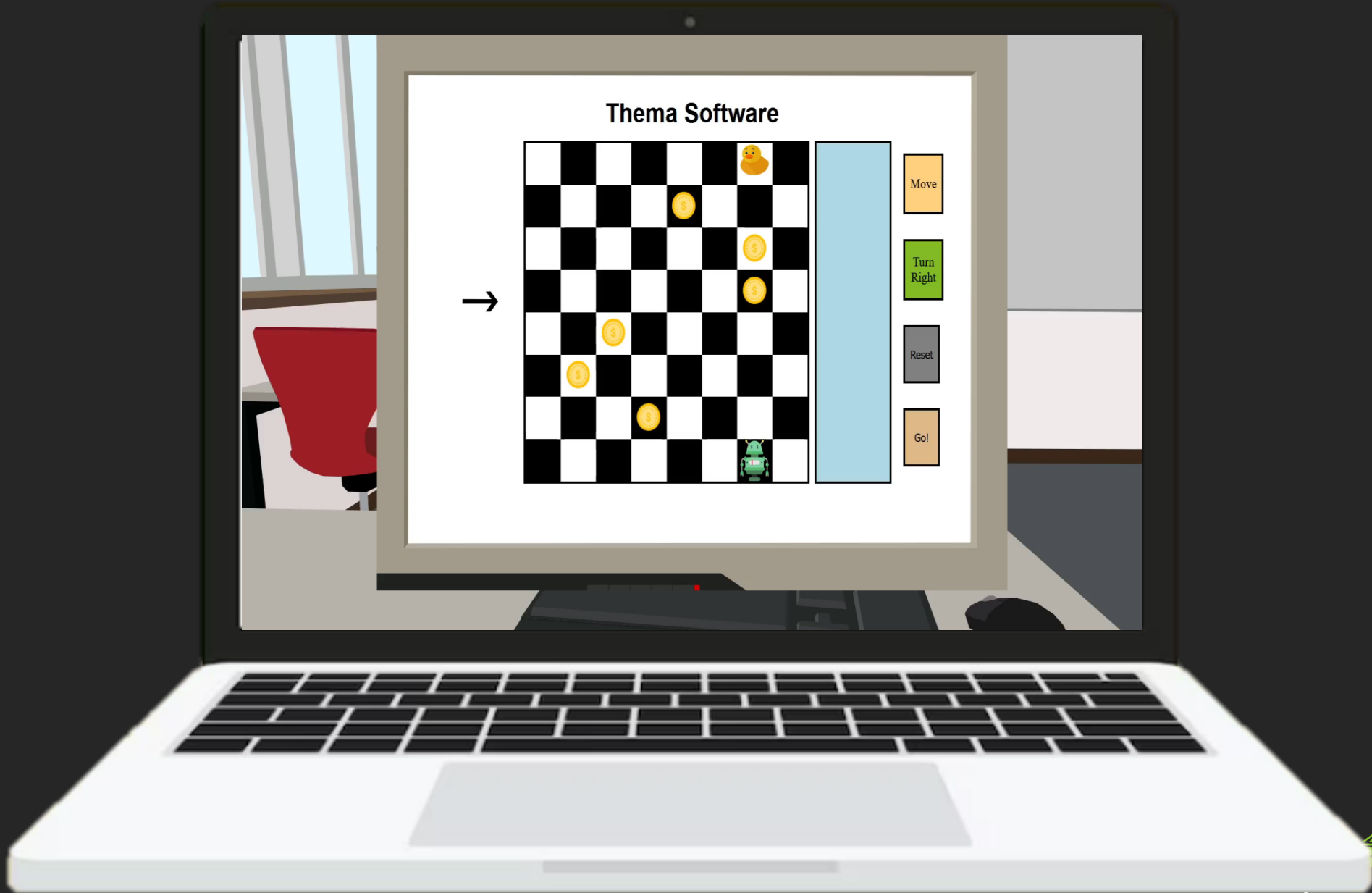
Questboard





Gefährten









```
gsap.from(".target", {
  duration: 1,
  scale: 0.1,
  opacity: 0,
  rotate: -270,
  y: '-500%',
  ease: 'power1.inOut',
  stagger: 0.1
})

gsap.from(".letter", {
  duration: 2,
  opacity: 0,
  x: '800%',
  ease: 'power4.inOut',
  stagger: 0.1
})

gsap.from('#line', {
  duration: 2,
  opacity: 0,
  y: '100%',
  ease: 'power2.inOut',
})
```

JS

CSS

HTML

HTML

CSS

```

#line[
margin-top: 3.3vw;
margin-left: -10vw;
float: left;
width: 0.5vw;
height: 17vw;
background-color: #4a5c66;
]
#t[
margin-top: 3.3vw;
margin-left: -6vw;
float: left;
width: 13vw;
]
#h[
margin-top: 3.3vw;
margin-left: 2vw;
float: left;
width: 13vw;
]
#m[
margin-top: 3.3vw;
margin-left: 2vw;
float: left;
width: 16.1vw;
]
#targetBox[
width: 40%;
height: 40%;
display: flex;
flex-wrap: wrap;
justify-content: center;
border-spacing: 1.5vw 1.5vw;
float: left;
margin-top: 2vw;
]

```

```
#line{
margin-top: 3.3vw;
margin-left: -10vw;
float: left;
width: 8.9vw;
height: 17vw;
background-color: #4a5c66;
}
```

```

    width: 15vw;
  }
  @h{
    margin-top: 3.3vw;
    margin-left: 2vw;
    float: left;
    width: 13vw;
  }
  @w{
    margin-top: 3.3vw;
    margin-left: 2vw;
    float: left;
    width: 16.1vw;
  }
}

```

```
#targetBox{
  width: 40%;
  height: 40%;
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: center;
  border-spacing: 1.5vw 1.5vw;
  float: left;
  margin-top: 2vw;
```

```

    .target{
      height: 30px;
      width: 30px;
      background-color: #4a5c66;
      z-index: -1;
      margin: 0K;
      padding: 0K;
    }
    #target1{
      background-color: #add8e6;
    }
    #target7{
      background-color: #00b0a4;
    }
    #target11{
      background-color: #00b0a4;
    }
    #target11{
      background-color: #00b0a4;
    }
  )
}

```

```

arget{
  height: 3vw;
  width: 3vw;
  background-color: #4a5c66;
  z-index: -1;
  margin: 0%;
  padding: 0%;
}

```

```
araget1{
  background-color: #add8e6;
```

```
target7{
    background-color: #80ba24;
```

```
araget11{
  background-color: #80ba24;
```

```
araget11{
  background-color: #80ba24;
```

CSS







Master in der Medieninformatik

Betrieb und Wartung Webanwendungen, Teamprojekt	Fortg. Mobile Anwendungen, Entwicklungsprojekt	Forschungsseminar, Entwicklungsprojekt	Fotorealistisches Rendering
Softwarearchitektur, Entwicklung verteilter Anwendungen	Fortgeschrittene Mensch- Maschine-Interaktion, Datenbanken/Fortgeschritten e Aspekte	Angewandte Statistik	Urheber- und Presserecht, Datenschutzrecht
Virtual Reality & Games, Augmented Reality, Visuelle Effekte	Forschungsseminar - Aktuelle Themen der Medienproduktion und Medientechnik (II)	Medienfokussierte Webanwendungen, Fortgeschrittene Mobile Anwendungen 2	Sprachanwendungen





Das ist richtig!

Diese Module im Themenbereich von Web&Mobile spezialisieren sich auf Praktisches Lernen. Dabei vertiefen sich Studierende in die Welt der Webanwendungen, indem sie moderne Programmiersprachen wie Swift für IOS und fortgeschrittene Programmierkonzepte sowie Aspekte der Gestaltung einer Benutzerschnittstelle kennenlernen. In Teams wird das erlernte Wissen in Form von Projekten praxisnah angewendet, wodurch soziale Kompetenzen gestärkt werden

Master in der Medieninformatik

	Fortg. Mobile Anwendungen, Entwicklungsprojekt	Forschungsseminar, Entwicklungsprojekt	Fotorealistisches Rendering
Softwarearchitektur, Entwicklung verteilter Anwendungen	Fortgeschrittene Mensch-Maschine-Interaktion, Datenbanken/Fortgeschrittene Aspekte	Angewandte Statistik	Urheber- und Presserecht, Datenschutzrecht
Virtual Reality & Games, Augmented Reality, Visuelle Effekte	Forschungsseminar - Aktuelle Themen der Medienproduktion und Medientechnik (II)	Medienfokussierte Webanwendungen, Fortgeschrittene Mobile Anwendungen 2	Sprachanwendungen





Das war leider falsch, versuche es mit einem anderen Bereich.

Master in der Medieninformatik

Betrieb und Wartung Webanwendungen, Teamprojekt	Fortg. Mobile Anwendungen, Entwicklungsprojekt	Forschungsseminar, Entwicklungsprojekt	Fotorealistisches Rendering
Softwarearchitektur, Entwicklung verteilter Anwendungen	Fortgeschrittene Mensch-Maschine-Interaktion, Datenbanken/Fortgeschrittene Aspekte	Angewandte Statistik	Urheber- und Presserecht, Datenschutzrecht
	Forschungsseminar - Aktuelle Themen der Medienproduktion und Medientechnik (II)	Medienfokussierte Webanwendungen, Fortgeschrittene Mobile Anwendungen 2	Sprachanwendungen





Probleme



01

Detaillierte
Bilder





Probleme



02

Datenschutz-
rechte





Probleme



03

Parallel
Arbeit





Probleme



04

Zeit



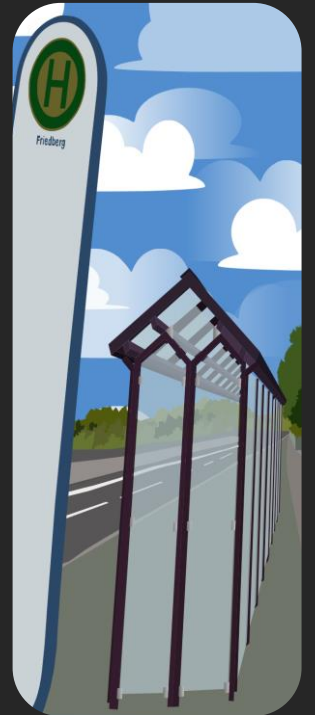
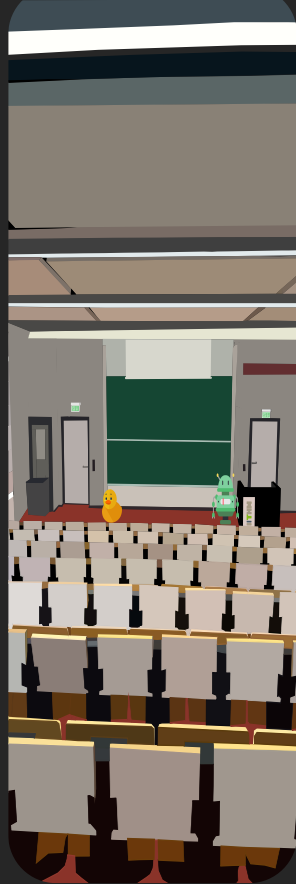
VirtualUWorld

Stärken



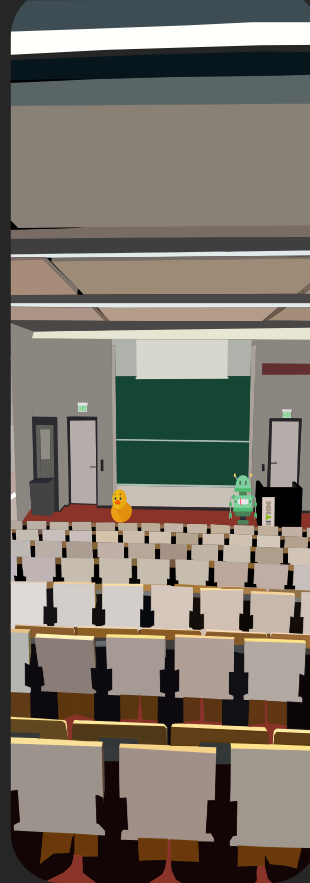
VirtualUWorld

Stärken



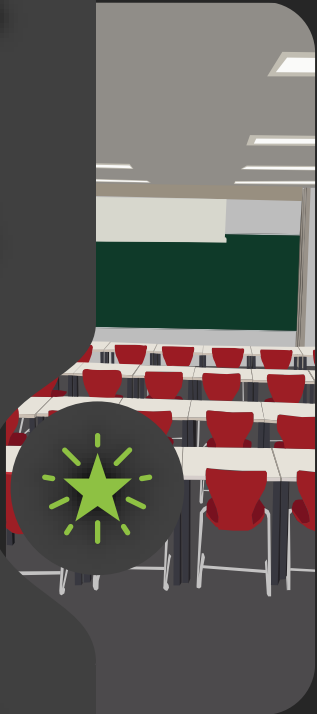
VirtualUWorld

Stärken



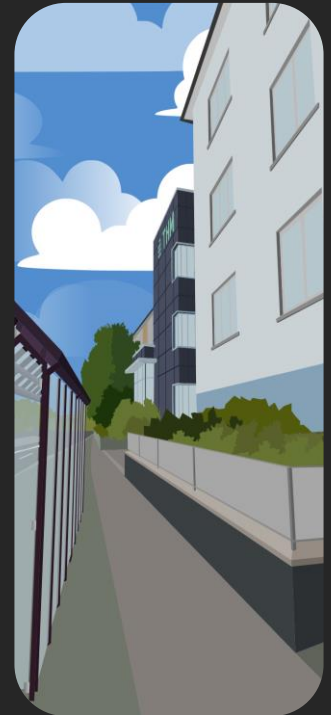
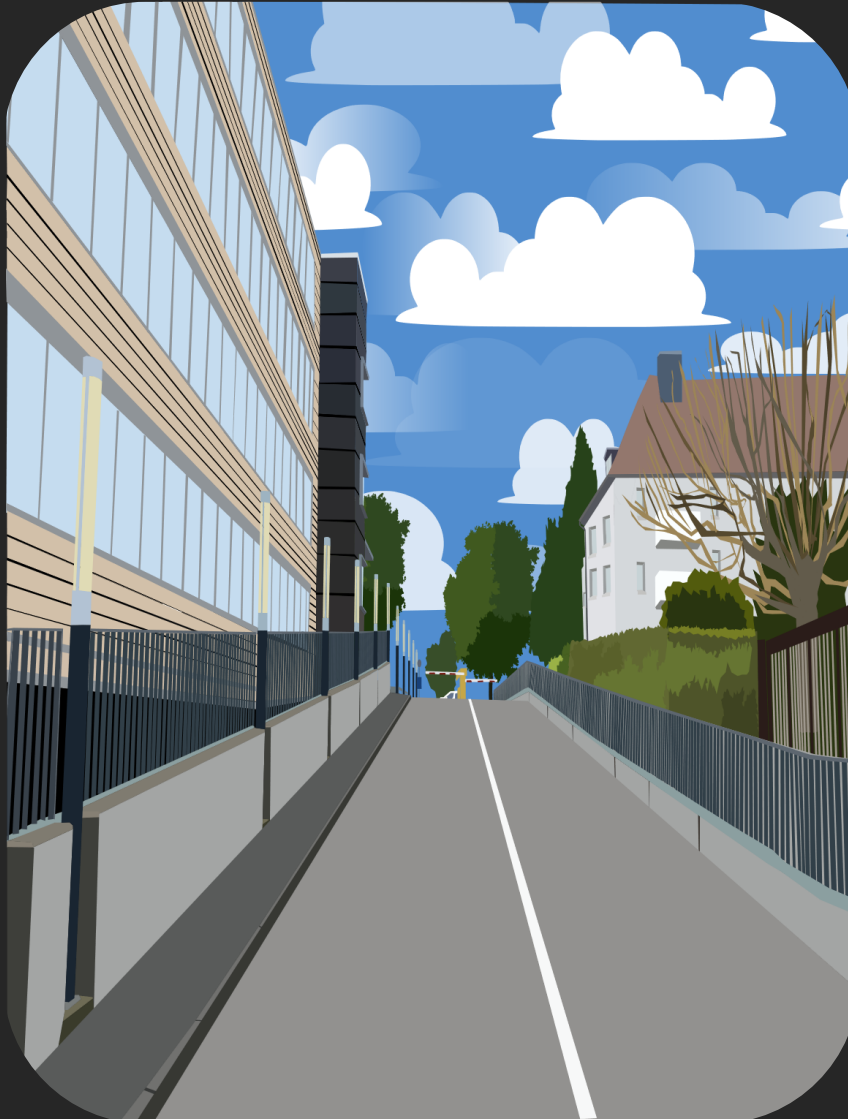
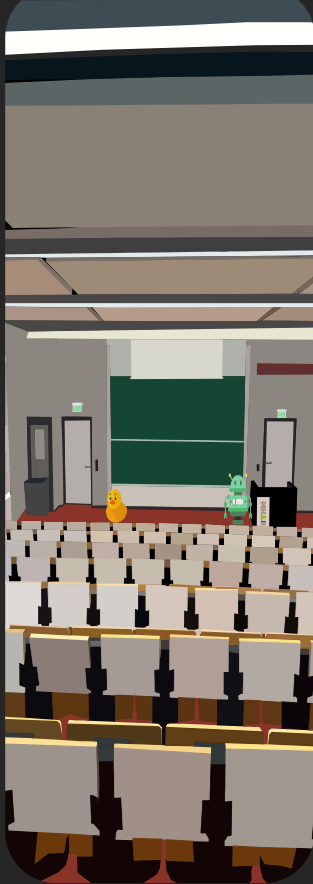
VirtualUWorld

Stärken



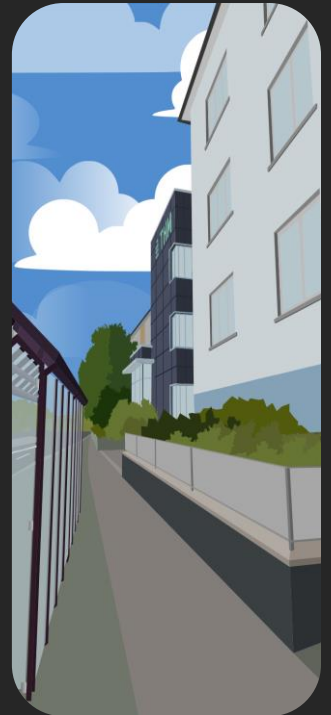
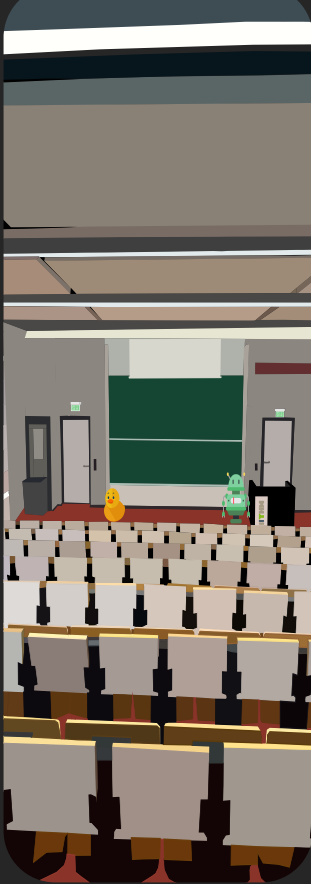
VirtualUWorld

Stärken



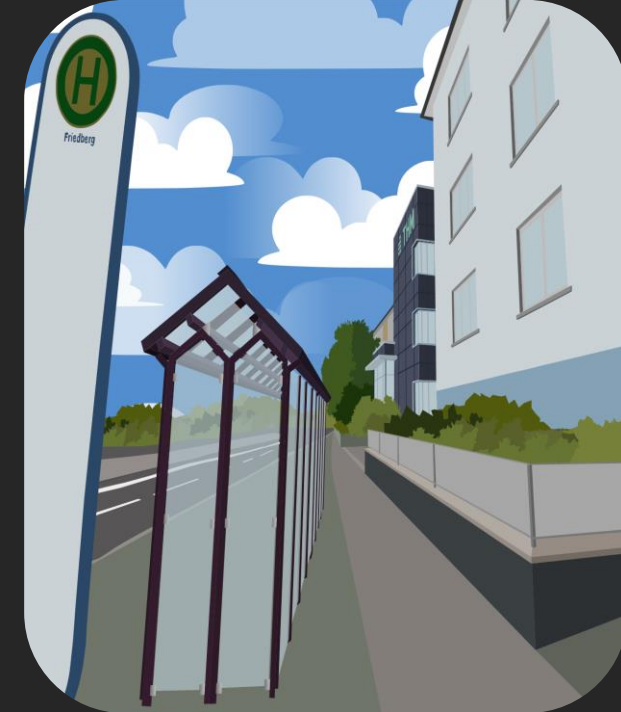
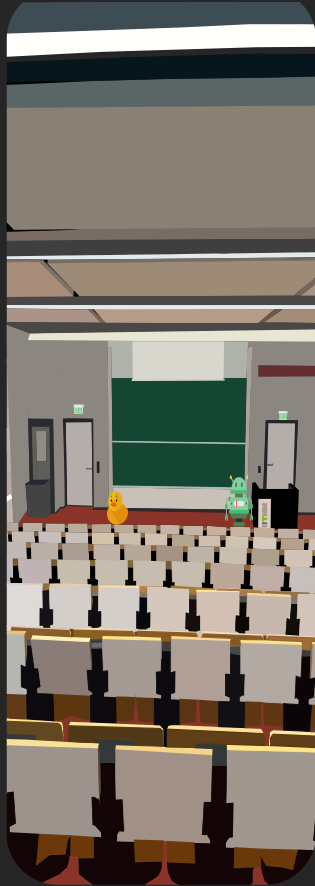
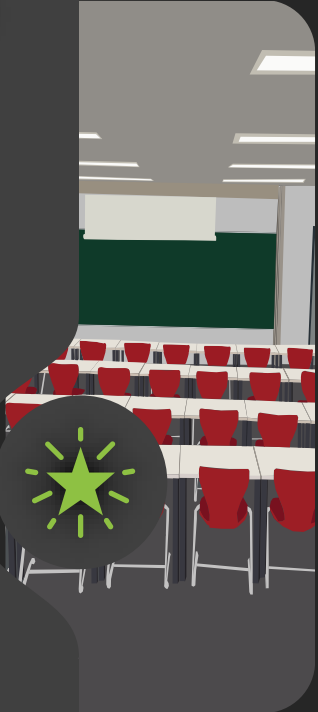
VirtualUWorld

Stärken



VirtualUWorld

Stärken



VirtualUWorld



Zusätzliche Stärken



- + Erweiter- und Wartbarkeit
- + Einblick in die THM



ENDPRODUKT

Live Demo



VirtualUWorld



Dieser QR-Code führt zum Studiengang Medieninformatik



Quelle: <https://codepen.io/khoj-badami/pen/WNoQGXg>



VirtualUWorld



**Wir freuen uns auf Ihren
Besuch !**



VirtualUWorld