

# Level 0

**Aufgabenstellung:** Erstelle einen Tower indem du einen div Tag schreibst und die Gegnerwelle startest

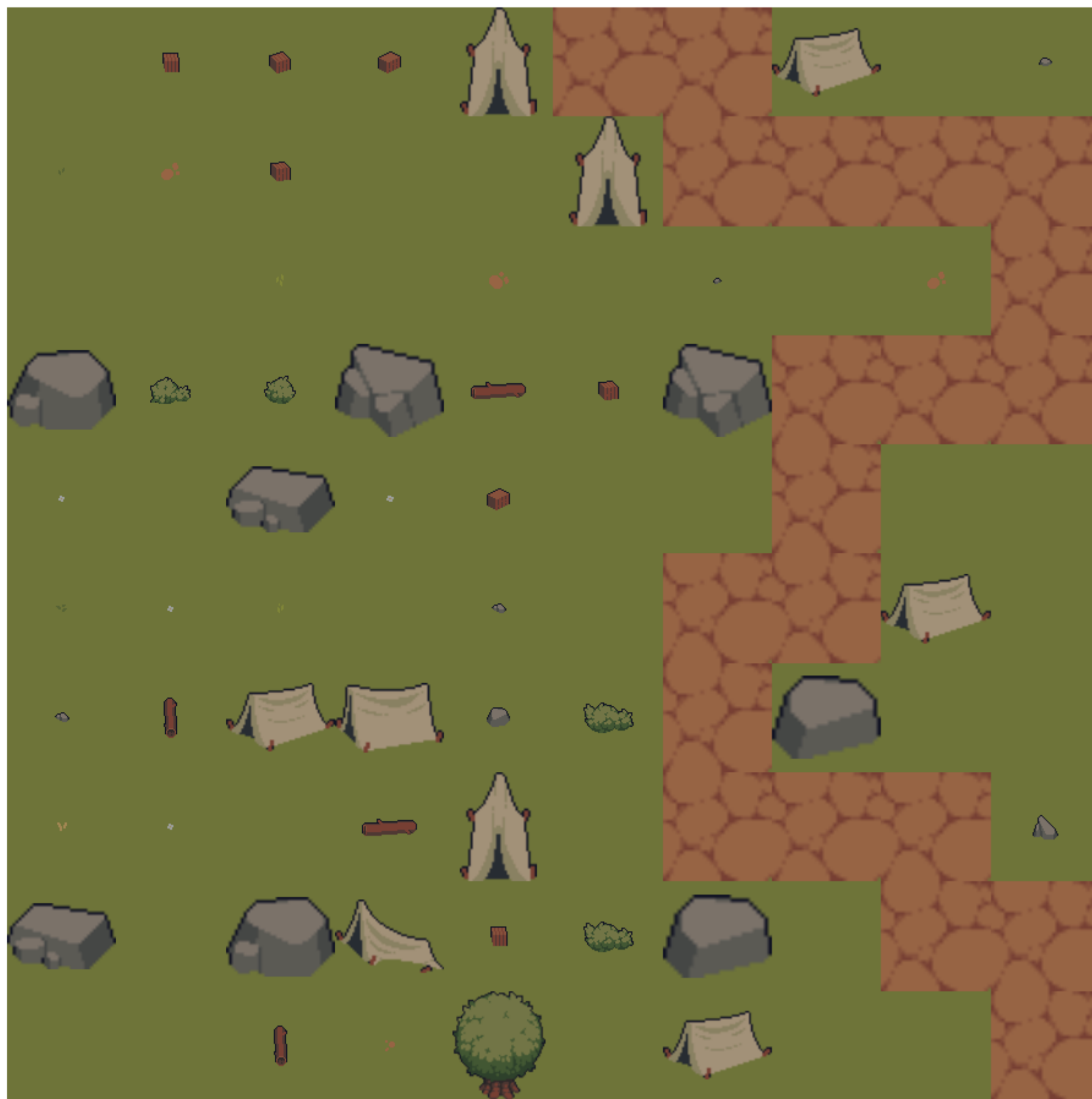
Einführungstext erneut  
zeigen

Player Health: 2

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="de">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>Level 0</title>
6 </head>
7 <body>
8   <!-- Schreibe hier deinen HTML-Code -->
9
10
11 </body>
12 </html>
```

Run Code

Start Enemy Wave



# Level 0

**Aufgabenstellung:** Erstelle einen Tower indem du einen div Tag schreibst und die Gegnerwelle startest

Einführungstext erneut  
zeigen

Player Health: 2

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="de">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>Level 0</title>
6 </head>
7 <body>
8   <!-- Schreibe hier deinen HTML-Code -->
9   <header>Tower4</header>
10  <nav>Tower3</nav>
11  <div>Tower1</div>
12  <div>Tower2</div>
13  <span>Tower6</span>
14  <footer>Tower5</footer>
15
16 </body>
17 </html>
```

Run Code

Start Enemy Wave

