

Отчёт по лабораторной работе №5

Дисциплина: Архитектура компьютеров

Мургия Марк Максимович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Выводы	11
	Список литературы	12

Список иллюстраций

4.1	Панель Midnight Commander	9
4.2	Внутренести файла	10
4.3	Работает!	10

Список таблиц

3.1	Функциональные клавиши Midnight Commander	7
-----	---	---

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкции языка ассемблера `mov` и `int`.

2 Задание

1. Использовать Midnight Commander для работы
2. Создать некоторые ассемблерские файлы

3 Теоретическое введение

В табл. 3.1 приведены функциональные клавиши программы.

Таблица 3.1: Функциональные клавиши Midnight Commander

Функциональные клавиши	Выполняемое действие
F1	Вызов контекстно-зависимой подсказки
F2	Вызов меню, созданного пользователем
F3	Просмотр файла, на который указывает подсветка в активной панели
F4	Вызов встроенного редактора для файла, на который указывает подсветка в активной панели
F5	Копирование файла или группы отмеченных файлов из каталога, отображаемого в активной панели, в каталог, отображаемый на второй панели
F6	Перенос файла или группы отмеченных файлов из каталога, отображаемого в активной панели, в каталог, отображаемый на второй панели
F7	Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
F8	Удаление файла, подкаталога или группы отмеченных файлов
F9	Вызов основного меню программы

Функцио- нальные клавиши	Выполняемое действие
F10	Выход из программы

4 Выполнение лабораторной работы

После того, как Midnight Commander загружен, его можно открыть вписав mc.
Вид файлового менеджера показан в фотографии (рис. 4.1).

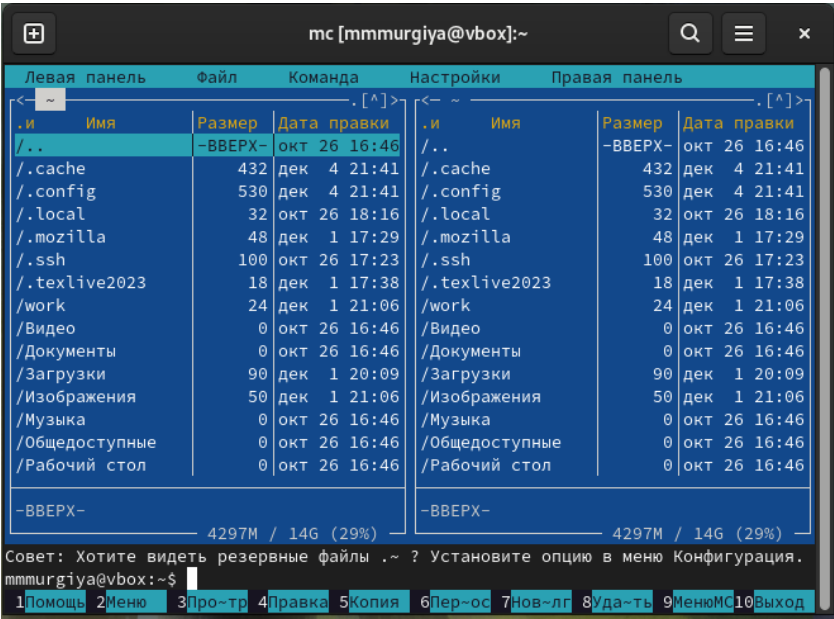
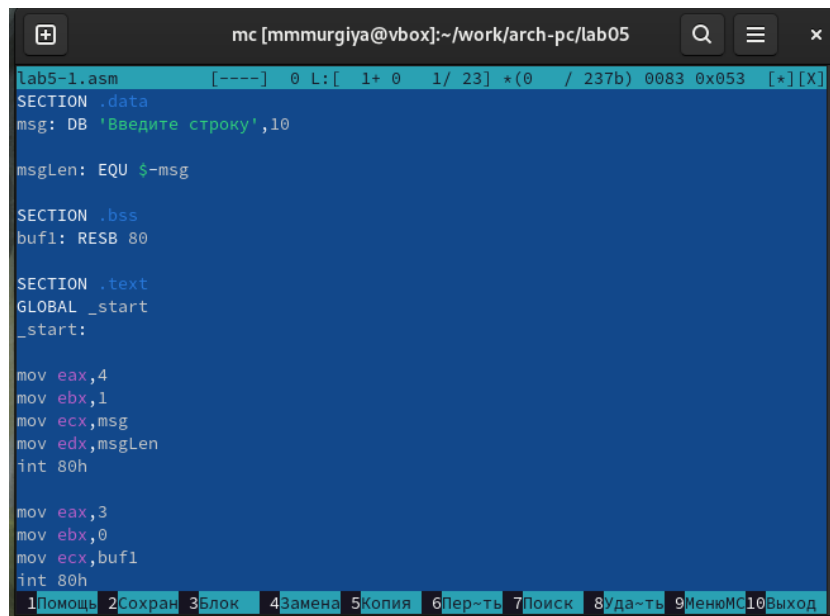


Рис. 4.1: Панель Midnight Commander

Далее нужно написать ассемблерский файл, который будет принимать текст.



```
lab5-1.asm [----] 0 L: [ 1+ 0 1/ 23] *(0 / 237b) 0083 0x053 [*][X]
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку',10

msgLen: EQU $-msg

SECTION .bss
buf1: RESB 80

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:

mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h

mov eax,3
mov ebx,0
mov ecx,buf1
int 80h

1Помощь 2Сохран 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер-ть 7Поиск 8Уда-ть 9МенюMC10Выход
```

Рис. 4.2: Внутренести файла



```
mmmurgiya@vbox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-1
Введите строку
Mark Murgiya
mmmurgiya@vbox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 4.3: Работает!

5 Выводы

Мы приобрели практические навыки работы в Midnight Commander и освоили инструкции языка ассемблера `mov` и `int`.

Список литературы