

Tower Defence

Carte

Dessiner château
À défendre + sa
Barre de vie (5 vies)

Chrono (5 min)

Fond d'écran jolie

Argent récolté
(à côtés du chrono)

Inventaire

Dessiner les
différentes défences
(3) 2x2 cases ou 3x3
cases

Définir caractéristiques
Pour chacun
(son prix, vitesse de
tire, dégats infligés)

Système pour les
glisser sur la carte

Délimiter la zone où
elle peut tirer (toute la
même zone pour
commencer)

Personnages

Dessiner 3 personnages
différents sous 4 angles
différents, avec 2 images
par angle pour créer
animation de mouvement

Définir caractéristiques
pour chacun (vie, vitesse,
combien d'argent il rapporte
quand tué)

Les faire se déplacer sur
le chemin

Animation quand il se
fait tirer dessus

Barre de vie
(ligne rouge au dessus
du personnage)

Créer le random qui les
fait apparaître au début
du chemin, plus le
temps continue, plus il
y a de chance pour un
monstre d'apparaître