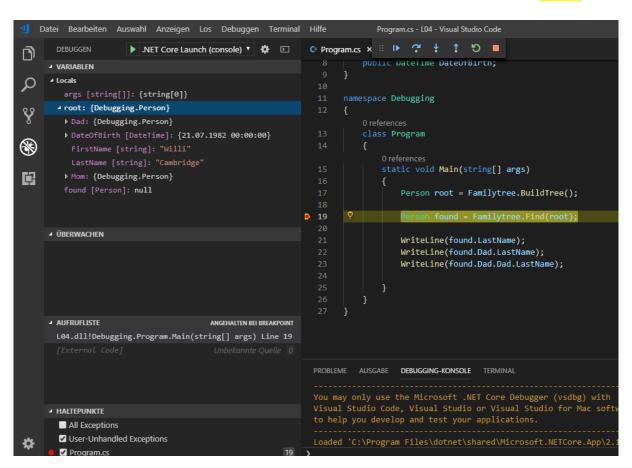
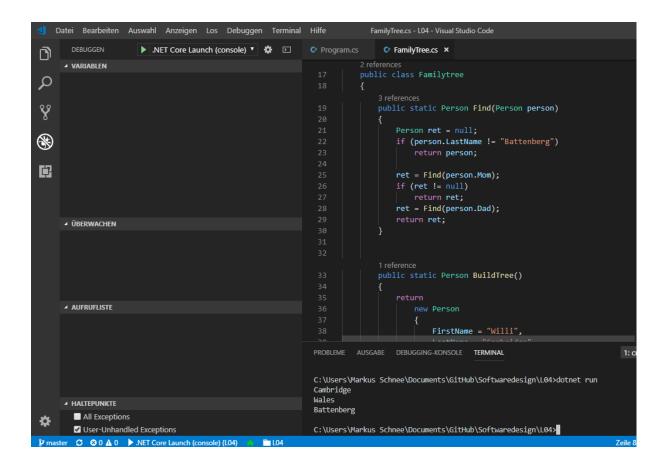
Übungsaufgabe LO4 Protokoll

- 1. Die Methdode BuildTree () baut einen Beispiel-Baum auf. Setzt einen Breakpoint in Zeile 19 von Program.cs, startet den Debugger und seht Euch den Inhalt von root im Debugger an.
 - → Debugging.person
 - → Methode BuildTree() enthält 3 Objekte
 - 1. Dad
 - 2. DateOfBirth
 - 3. Mom
 - → In DateOfBirth sind FirstName und LastName enthalten
 - → Mom und Dads werden solang erstellt, bis keine Mom und kein Dad mehr da ist (= null)



- 2. Die Methode Find() durchläuft rekursiv den Baum und prüft alle Person-Objekte darauf, ob die Bedingung in Zeile 22 gegeben ist. Die erste Person, die die Bedingung erfüllt, wird zurückgeliefert.
 - → Methode überprüft ob if(person.LastName != "Battenberg")
 - → Somit heißt erste Person Willi Cambridge



- 3. Ändert die Bedingung so, dass nicht gleich die erste Person ("Willi") zurückgegeben wird. Eventuell gibt es Abstürze. Analysiert die Abstürze mit dem Debugger, überprüft Variableninhalte und den Call-Stack.
 - → Bedingung zu if(person.LastName == "Battenberg" geändert
 - → Sobald Nanchname "Battenberg" bei Mom nicht mehr definiert ist, wirft das Programm eine Exception

