

# Installations-Dokumentation

Dieses Dokument bietet Unterstützung zur Installation des Systems dieses Projektes. Das Projekt besteht aus einem verteilten System mit folgenden Komponenten:

## Server/Service:

Datenbank: Redis ([Download](#))

Service: Node.js ([Download](#))

## Client:

Android Smartphone/Emulator ([Installations-Datei](#) | [Android Studio](#)) (API 15)

## Die Installation:

### 1. Clonen des GitHub-Repository:

Nutzen Sie folgenden Link:

<https://github.com/Markusernst/EISWS1516ErnstSeibt>

Nutzen Sie den direkten Clone-Button oder laden das Projekt als ZIP herunter,

oder geben Sie den Befehl

**git clone git:https://github.com/Markusernst/EISWS1516ErnstSeibt**

in der Kommandozeile der Eingabeaufforderung ihres Computersystems ein.

### 2. Download und Installation der Redis-Datenbank

Folgen Sie [dieser Adresse](#) und laden sich die aktuelle Version von Redis herunter. Anschließend installieren Sie Redis.

### 3. Installation von Node.js und express

Das einfache Angeben von dependencies in der Package.json eines GitHub-Projektes ermöglicht das Installieren von Node.js und express durch den Befehl

**npm install --save**

in dem Ordner \GitHub\EISWS1516ErnstSeibt\MS5\Prototypen\_UI

### 3. Installation der Applikation auf dem Android-Smartphone

Laden Sie die Datei app-debug.apk aus

<https://github.com/Markusernst/EISWS1516ErnstSeibt/tree/master/MS6>

auf Ihr Android-System und Installieren Sie diese Applikation.

#### 4. Starten des Redis-Server und des Node.js service

Führen Sie die zuvor Installierte redis-server Anwendung aus.

Folgen Sie nun diesem Pfad in der Kommandozeile:

\GitHub\EISWS1516ErnstSeibt\MS5\Prototypen\_UI

und geben Sie den Befehl

**node app**

ein.

#### 4. Verbinden des Smartphones mit dem Service

Öffnen Sie die Einstellungen Ihres Android-Smartphones und richten Sie einen mobilen Hotspot für Ihren Rechner ein.

Verbinden Sie sich nun mit dem Rechner an Ihrem Smartphone und fragen mit

**ipconfig**

in der Kommandozeile Ihres Rechners Ihre IP-Adresse ab.

Nun führen Sie die zuvor installierte Applikation auf Ihrem Smartphone aus und geben die abgefragte IP-Adresse ein.

(z.B.: 192.168.43.158)

