

### 3. praktiskais uzdevums – semantisko tagu lietošana

1. Atver datorā lietotni *Notepad* (ja ir uzstādīta, tad var izmantot lietotni *Notepad++*)!
2. Izveido jaunu datni (*File* → *New*), ja tādas vēl nav!
3. Saglabā to ar nosaukumu *otrais.html*! Neaizmirsti norādīt datu tipu “All files” *Notepad* lietotnē (vai izvēlēties datu tipu “Hyper Text Markup Language File” *Notepad++*). Ja lieto *Notepad*, tad kā kodēšanu norādi “UTF-8”!
4. Iezīmē un iekopē programmā šo kodu:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Man patīk semantiskie tagi!</title>
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>Mana superīgā mājaslapa</h1>
      <nav>
        <ul>
          <li><a href="#sakums">Sākums</a></li>
          <li><a href="#par-mums">Par mani</a></li>
          <li><a href="#kontakti">Kontakti</a></li>
        </ul>
      </nav>
    </header>

    <main>
      <h2>Sveicināti manā mājaslapā!</h2>
      <p>Šeit var atrast informāciju par mani.</p>
    </main>

    <footer>
      <p>&copy; 2024 Tā ir mana mājaslapa! Visas tiesības
aizsargātas.</p>
    </footer>
  </body>
</html>
```

5. Saglabā kodu un aplūko rezultātu pārlūkprogrammā!
6. Izpēti tagus, kurus lieto kodā pirmo reizi!
  - Vai pārlūkprogrammā ir redzams tags `<meta charset>`? Ko tas ietekmē vietnē?
  - Vai semantiskie tagi ir redzami pārlūkprogrammā? Kāpēc tos ir ērti izmantot?
  - Kā izskatās tags `<a>` pārlūkprogrammā? Vai kaut kas mainās, noklikšķinot uz tā? Kāpēc?
  - Kā pārveidojas pārlūkprogrammā “&copy;”? Ko šis simbols nozīmē? Kāpēc to vienmēr iekļauj vietnēs?
7. Papildini lapu ar attēlu – dodies uz kādu bezmaksas attēlu vietni (piemēram, *pixabay.com*), izvēlies un saglabā savā datorā attēlu! Svarīgi – attēlam jāatrodas tajā pašā mapē, kur ir HTML datne!
8. Sadaļā `<main>` pievieno attēlu, izmantojot tagu `<img>`, piemēram:  

```

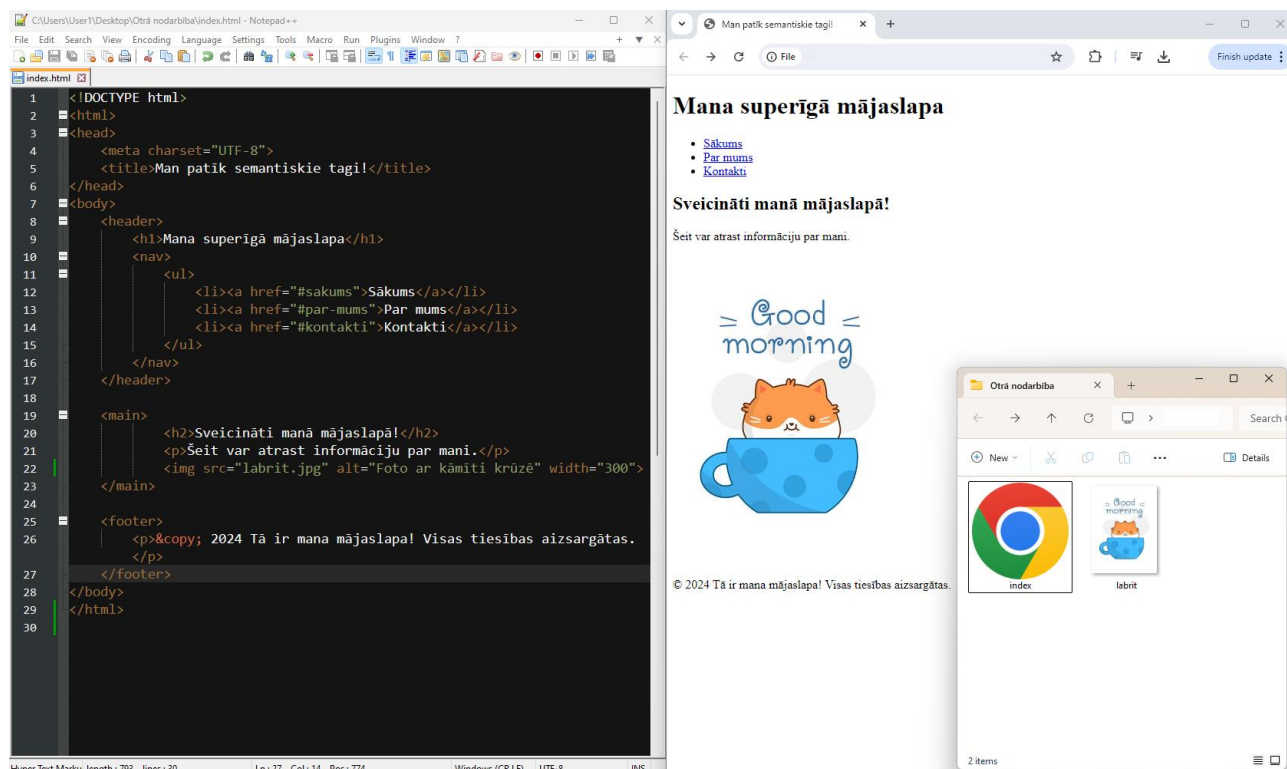
```
9. Ja nezini, kāds paplašinājums ir attēlam, noklikšķini uz tā ar labo peles taustiņu un izvēlies “Īpašības” (*Properties*)! Atvērsies lodziņš ar datnes īpašībām, un pašā augšpusē būs norādīts arī datnes paplašinājums (attēliem tas visbiežāk ir .jpg, .jpeg, .png).
10. Taga `<img>` atribūts `alt` tiks parādīts gadījumā, ja attēlu nevarēs ielādēt. Tātad, pat ja attēls neparādīsies, vietnes lietotājam būs pieejams teksts ar attēla aprakstu. Atribūta `alt` nosaukums radies no angļu valodas vārda *alternative* – alternatīvs teksts, ja attēls netiek parādīts.

11. Saglabā HTML datni un aplūko rezultātu! Ja attēls ir par lielu, to var labot, norādot tā izmēru:

```

```

12. Attēla izmērus var mainīt ar divu atribūtu palīdzību – *height* (augstums) un *width* (platums). Abiem atribūtiem vērtība ir jānorāda skaitliskās vienībās, kuras apzīmē pikseļus. Iespējams norādīt augstuma un platuma vērtības arī procentos. Parasti norāda tikai vienu atribūtu – vai nu augstumu, vai platumu, jo tad attēls automātiski samazinās proporcionāli. Ja norāda abus atribūtus vienlaikus, pastāv iespēja, ka attēls deformēsies – izskatīsies saspiests vai izstiepts.



13. Patstāvīgi pievieno divas hipersaites (piemēram, hipersaite uz *Google* meklēšanas rīku izskatītos šādi: `<a href="https://www.google.lv"> Mana mīļākā vietne </a>`) uz savām mīļākajām vietnēm un vēl divus attēlus! Izmēģini attēlu izmēru maiņu!