Analisador Léxico - Tradutores

Marcus Vinícius da Silva Borges $^{[130032891]}$

Departamento de Ciência da Computação, Universidade de Brasília 130032891@aluno.unb.br cic.unb.br

1 Motivação

Os conceitos de teoria de conjuntos são muito importantes na matemática contemporânea [2], mas não se limitam somente a essa área. Esses conceitos são base dentro da Ciência da Computação já que a Teoria da Computação tem bastante de suas definições baseadas em conjuntos como, por exemplo, as máquinas de Turing e os autômatos finitos.

Este trabalho propõe a construção de um compilador para a linguagem Bemolang, que é um subconjunto da linguagem C com a adição de primitivas que dão suporte para o tratamento de conjuntos matemáticos. Nessa primeira etapa do trabalho o foco é uma dar uma breve descrição sobre a linguagem e da implementação de seu analisador léxico.

2 Primitivas da Linguagem

Esta seção descreve brevemente as novas primitivas adicionadas a linguagem Bemolang. Todas as primitivas extras foram criadas para facilitar o tratamento de conjuntos matemáticos nessa linguagem e sua gramática completa está descrita no Anexo A.

Para trabalhar com conjuntos a Bemolang disponibiliza as primitivas do tipo set e elem. O set é um tipo que representa um conjunto matemático e o elem representa uma variável polimórfica, ou seja, pode assumir a forma dos outros três tipos disponíveis na linguagem: set, int ou float. Além disso, a constante EMPTY representa o conjunto vazio nessa linguagem.

Na Bemolang os operadores responsáveis por verificar a pertinência de um elemento em um conjunto são: in e exists. Os operadores responsáveis pela adição e remoção de um elemento em um set são add e remove, respectivamente. Além disso, o operador is_set é responsável por verificar se uma variável do tipo elem é um set.

Para facilitar a iteração entre elementos de um set pode-se usar o comando forall. Por fim, os comandos responsáveis por lidar com entrada e saída da linguagem são: read, write e writeIn.

3 Análise Léxica

A principal tarefa de um analisador léxico é ler os caracteres de entrada de um programa fonte, agrupá-los em lexemas, e produzir como saída uma sequência de tokens para cada lexema no programa fonte [1]. Nessa etapa do projeto é papel do analisador léxico informar para o usuário sobre erros de gramática num dado programa fonte.

O Flex [3] é um programa criado por Vern Paxson para geração de análisadores léxicos e foi a ferramenta utilizada para gerar o analisador léxico deste trabalho. Dentre os arquivos desta entrega, o bemolang.1 é o arquivo utilizado pelo Flex para criar o analisador léxico, onde são definidas as regras de casamento de padrão entre os caracteres de um programa e a geração de tokens para cada lexema encontrado.

Funções extras foram criadas para serem utilizadas durante o processo de análise léxica, são essas: as funções count e handle_unrecognized_symbol. A count é responsável pela contagem das linhas e colunas de um programa, enquanto que a handle_unrecognized_symbol é chamada sempre que um símbolo não definido na linguagem é encontrado para gerar uma mensagem de erro informativa para o usuário.

4 Testes

Arquivos de testes foram disponibilizados junto a este trabalho para validar o funcionamento do analisador léxico gerado. Os arquivos de testes estão na pasta tests e são dividos entre os que contém apenas símbolos válidos para a Bemolang, valid_symbols_1.bml e valid_symbols_2.bml, e entre os que possuem símbolos inválidos para a linguagem, invalid_symbols_1.bml e invalid_symbols_2.bml.

No arquivo /tests/invalid_symbols_1.bml é esperado que o análisador léxico aponte erros nas linhas 10 e 11 sobre os caracteres % e ^, respectivamente. Já no arquivo /tests/invalid_symbols_2.bml é esperado que os erros apontados sejam sobre os caracteres @ na linha 2 e ^ e # na linha 4. É esperado que a mensagem de erro contenha o número da linha e a coluna relativa ao caracter que não está incluído na gramática descrita no Anexo A.

5 Instruções de uso

Dentre os arquivos entregues existe um *Makefile* para facilitar a geração e o uso do analisador léxico. Uma vez que o flex esteja instalado no ambiente, basta rodar o comando make flex no terminal.

A saída esperada são dois arquivos: lex.yy.c e bemolang.out. Para fazer a análise léxica de um arquivo de teste basta rodar o comando make run no terminal passando o argumento P com o caminho de um dos arquivos de teste, como mostrado abaixo:

make run P="./tests/invalid_symbols_2.bml"

A Gramática da Linguagem Bemolang

Abaixo é a apresentada a gramática da linguagem Bemolang na forma *Backus-Naur*. Para definição da Bemolang foi utilizado a gramática da linguagem C adaptada pelo Professor Ajay Gupta [4] da *Purdue University*.

```
::= \langle external-declaration \rangle^*
\langle translation\text{-}unit \rangle
\langle external\text{-}declaration \rangle ::= \langle function\text{-}definition \rangle
                                             | \langle declaration \rangle
\langle function-definition \rangle ::= \langle type-specifier \rangle \langle declarator \rangle \langle compound-statement \rangle
                                          ::= int
\langle type\text{-}specifier \rangle
                                                  float
                                                  elem
\langle declarator \rangle
                                          ::= \langle identifier \rangle \ (\langle parameter-list \rangle^*)
\langle parameter-list \rangle
                                          ::= \langle parameter-declaration \rangle
                                                  \langle parameter-list \rangle, \langle parameter-list \rangle
\langle parameter-declaration \rangle ::= \langle type-specifier \rangle \langle identifier \rangle
\langle conditional\text{-}expression \rangle ::= \langle logical\text{-}or\text{-}expression \rangle
\langle logical\text{-}or\text{-}expression \rangle ::= \langle logical\text{-}and\text{-}expression \rangle
                                             |\langle logical\text{-}or\text{-}expression\rangle||\langle logical\text{-}and\text{-}expression\rangle|
\langle logical\text{-}and\text{-}expression \rangle ::= \langle equality\text{-}expression \rangle
                                             \langle \langle logical-and-expression \rangle && \langle equality-expression \rangle
\langle equality\text{-}expression \rangle
                                         ::= \langle relational\text{-}expression \rangle
                                             \langle equality\text{-}expression \rangle == \langle relational\text{-}expression \rangle
                                                  \langle equality\text{-}expression \rangle != \langle relational\text{-}expression \rangle
\langle relational\text{-}expression \rangle ::= \langle additive\text{-}expression \rangle
                                                 \langle relational\text{-}expression \rangle \ \langle \ additive\text{-}expression \rangle
                                                  \langle relational\text{-}expression \rangle > \langle additive\text{-}expression \rangle
```

4 Marcus Vinícius da Silva Borges

```
\langle relational\text{-}expression \rangle \ \langle = \langle additive\text{-}expression \rangle
                                                  \langle relational\text{-}expression \rangle = \langle additive\text{-}expression \rangle
\langle additive\text{-}expression \rangle
                                         ::= \langle multiplicative-expression \rangle
                                                 \langle additive\text{-}expression \rangle + \langle multiplicative\text{-}expression \rangle
                                                 \langle additive\text{-}expression \rangle - \langle multiplicative\text{-}expression \rangle
\langle multiplicative\text{-}expression \rangle ::= \langle unary\text{-}expression \rangle
                                            \langle multiplicative-expression \rangle * \langle unary-expression \rangle
                                                 \langle multiplicative-expression \rangle / \langle unary-expression \rangle
\langle unary\text{-}expression \rangle
                                          ::= \langle postfix-expression \rangle
                                            |\langle unary\text{-}operator\rangle \langle unary\text{-}expression\rangle|
\langle postfix\text{-}expression \rangle
                                         ::= \langle primary-expression \rangle
                                            | \langle postfix\text{-}expression \rangle  ( \langle assignment\text{-}expression \rangle  )
\langle primary-expression \rangle ::= \langle identifier \rangle
                                            |\langle constant \rangle|
                                                 ( \langle expression \rangle )
\langle constant \rangle
                                          ::= \langle integer\text{-}constant \rangle
                                            | \langle character\text{-}constant \rangle
                                                 \langle floating\text{-}constant \rangle
                                                 \langle empty\text{-}constant \rangle
                                            |\langle string \rangle|
\langle expression \rangle
                                          ::= \langle assignment\text{-}expression \rangle
                                                 \langle type\text{-}check\text{-}expression \rangle
                                                  \langle expression \rangle , \langle assignment-expression \rangle
\langle assignment\text{-}expression \rangle ::= \langle conditional\text{-}expression \rangle
                                            \langle unary\text{-}expression \rangle = \langle assignment\text{-}expression \rangle
\langle unary\text{-}operator \rangle
```

```
\langle compound\text{-}statement \rangle ::= \langle declaration \rangle^* \langle statement \rangle^*
\langle declaration \rangle
                                         ::= \langle type\text{-}qualifier \rangle \langle identifier \rangle;
\langle statement \rangle
                                          ::= \langle expression\text{-}statement \rangle
                                                 \langle compound\text{-}statement \rangle
                                                 \langle selection\text{-}statement \rangle
                                                 \langle iteration\text{-}statement \rangle
                                                 \langle inclusion\text{-}statement \rangle;
                                                 \langle removal\text{-}statement \rangle
                                                 \langle io\text{-}statement \rangle
                                                 \langle jump\text{-}statement \rangle
\langle expression\text{-}statement \rangle ::= \langle expression \rangle ?;
\langle membership\text{-}expression \rangle ::= \langle expression \rangle \text{ in } \langle expression \rangle
\langle type\text{-}check\text{-}expression \rangle ::= is\_set (\langle identifier \rangle)
\langle selection\text{-}statement \rangle ::= if (\langle expression \rangle) \langle statement \rangle
                                            | if (\langle expression \rangle) \langle statement \rangle else \langle statement \rangle
                                                 \langle existence\text{-}statement \rangle
\langle existence\text{-}statement \rangle ::= exists ( \langle membership\text{-}expression \rangle )
                                            | exists ( \langle identifier \rangle in \langle identifier \rangle )
\langle iteration\text{-}statement \rangle ::= for (\langle expression \rangle?; \langle expression \rangle?; \langle expression \rangle?
                                                 ) \langle statement \rangle
                                                 forall (\langle membership\text{-}expression \rangle) \langle statement \rangle
\langle inclusion\text{-}statement \rangle ::= \langle inclusion\text{-}expression \rangle;
\langle inclusion\text{-}expression 
angle ::= add ( \langle membership\text{-}expression 
angle )
                                            add (\langle expression \rangle in \langle inclusion\text{-}statement \rangle)
```

```
\langle removal\text{-}statement \rangle
                                      ::= remove ( \langle membership\text{-}expression \rangle );
\langle io\text{-}statement \rangle
                                         ::= write ( \langle expression 
angle ) ;
                                           | writeln (\langle expression \rangle);
                                           | read ( \langle identifier \rangle );
\langle jump\text{-}statement \rangle
                                        ::= return \langle expression \rangle?;
\langle identifier \rangle
                                        ::= \langle letter \rangle \langle letter \rangle
                                               \langle digit \rangle^*
\langle integer\text{-}constant \rangle
                                        ::= \langle digit \rangle +
\langle character\text{-}constant \rangle
                                        ::= ' \langle letter 
angle '
\langle floating\text{-}constant \rangle
                                        ::= \langle digit \rangle + . \langle digit \rangle +
\langle empty\text{-}constant \rangle
                                        ::= EMPTY
\langle string \rangle
                                        ::= ``\langle character\rangle^*"
\langle character \rangle
                                        ::= \langle letter \rangle \mid \langle digit \rangle \mid \langle symbol \rangle
\langle letter \rangle
                                        ::=  _ | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O
                                                P | Q | R | S | T | U | V |
                                                                                        W | X | Y | Z | a | b | c | d | e
                                                f | g | h | i | j | k | 1 | m | n | o | p | q | r | s | t | u |
                                                v | w | x | y | z
\langle digit \rangle
                                        ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
\langle symbol \rangle
                                        ::= | | | ! | # | $ | % | & | ( | ) | * | + | , | - | . | / | : | ; | > | = | < | ? | @ | [ | \ | ] | ^ | _ | ' | { | } | ~
```

Referências

- 1. Alfred V. Aho e Monica S. Lam e Ravi Sethi e Jeffrey D. Ullman, *Compilers: Principles, Techniques, and Tools (2nd edition)*, Addison Wesley Longman Publishing Co., 2006.
- Domingues, H.H. and Iezzi, G. ALGEBRA MODERNA: EDIÇAO REFORMU-LADA (4ª edição), Editora Atual, 2003.
- 3. Vern Paxson, Lexical Analysis with flex. https://westes.github.io/flex/manual/, último acesso em 17 de fevereiro de 2021 às 20:53.