

# Deep Reinforcement Learning for Tic Tac Toe game

โดย

นาย เมธานนท์ แก้วกระจ่าง รหัส 62050214

นาย เอกสิทธิ์ บุตรดา รหัส 62050251

เสนอ

อาจารย์ อัคเดช อุดมชัยพร

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา Neural Network and Deep Learning

ภาควิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2564

## Abstract

Reinforcement Learning เป็นการแก้ปัญหของเกม โดยจะเห็นได้ตามข่าวสารด้านเทคโนโลยี เช่น Alpha Go ก็เป็นการใช้ Reinforcement Learning ในการแก้ปัญหา ซึ่งมี Algorithms ต่างๆ มากมายให้เลือกใช้ รายงานฉบับนี้จะเลือกใช้ Deep Learning มาใช้ในการแก้ปัญหของเกม Tic Tac Toe

## Introduction

Tic Tac Toe มีการเดินทั้งหมด  $9!$  รูปแบบ หรือ เท่ากับ 362880 รูปแบบ โดยจะเป็นการนับความน่าจะเป็นของผู้เล่นทั้งสองฝั่งรวมกัน

เช่น ผู้เล่นคนแรก ในตาแรกจะมีทางเลือกคือ 9 ช่อง

ผู้เล่นคนที่สอง ในตาแรกจะมีทางเลือกคือ 8 ช่อง ซึ่งสุดท้าย จะมีรูปแบบทั้งหมดคือ  $9!$  รูปแบบ

สิ่งที่คาดหวังจากการทำ Deep Reinforcement Learning ก็คือ การได้ model เพื่อทำนาย

ผลลัพธ์ของรูปแบบทั้งหมด เพื่อสามารถนำไปแปลงเป็น application ในการตัดสินใจเล่นต่อไป



## 2. Train Model

### 2.1 Import ไฟล์ CSV เข้ามา ด้วย Pandas

```
import CSV จาก resource ซึ่งในที่นี้จะเก็บไว้ใน Github โดย cast type เป็น Dataframe

import pandas as pd
df = pd.read_csv('https://raw.githubusercontent.com/MarkystarkDotK0/Deep-Reinforcement-python/main/dataset.csv')
#df = df.to_frame()
#df.head()
```

### 2.2 Import Numpy เพื่อใช้ในการ transform data จาก dataframe ไปเป็น numpy array

```
Import numpy เพื่อการแปลง Dataframe เป็น Numpy Array

[2] import numpy as np
    from numpy import asarray

[3] df.shape[0]

19999
```

### 2.3 แบ่งข้อมูลก่อนใหญ่ ออกเป็น x และ y

ซึ่ง y จะเป็น column สุดท้าย และ x เป็น column แรก จนถึง column ที่ 81

```
1. ใช้ function iloc เพื่อ split column ซึ่ง y จะเป็น column สุดท้ายของ df
2. แปลงจาก Series เป็น Dataframe โดยใช้ to_frame()

[39] y= df.iloc[ : , -1].to_frame()
    print(type(y))

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>

[40] x = df.iloc[:, :-1]

    print(type(x))

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
```

## 2.4 แปลงข้อมูลจาก dataframe เป็น numpy array

```
x = np.array(x)
print(x)

1619919
[[1 0 0 ... 1 0 0]
 [1 0 0 ... 2 1 1]
 [1 0 0 ... 1 1 2]
 ...
 [1 0 0 ... 2 1 1]
 [1 0 0 ... 2 0 1]
 [1 0 0 ... 2 0 1]]

[8]
y = np.array(y)

print(y.size)
print(y)

19999
[[1]
 [1]
 [1]
 ...
 ...]
```

## 2.5 ตั้งค่า parameter ของ model

-Convolutional Layer .ใช้แค่ 2 layers เพื่อความเร็วในการ train

-Activation Function จะใช้เป็น Relu

-Pooling Layerจะใช้ Max Pooling

-activation function ตัวสุดท้าย จะเป็น softmax เพราะ output สุดท้ายจะเป็นผลเฉลยของเกม

ได้แก่ 0 คือ เสมอ, 1 คือ ผู้เล่น 1 ชนะ , 2 คือ ผู้เล่น 2 ชนะ

```
from keras.models import Sequential
from keras.layers import Dense, Conv1D, Flatten, MaxPooling1D
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.metrics import mean_squared_error
from sklearn.metrics import confusion_matrix

xtrain, xtest, ytrain, ytest = train_test_split(x, y, test_size=0.15)
model = Sequential()
model.add(Conv1D(64, 2, activation="relu", input_shape=(81,1)))
model.add(Dense(16, activation="relu"))
model.add(MaxPooling1D())
model.add(Conv1D(32, 2, activation="relu", padding='same'))
model.add(MaxPooling1D())
model.add(Flatten())
model.add(Dense(3, activation = 'softmax'))

model.compile(loss = 'sparse_categorical_crossentropy',
              optimizer = "adam",
              metrics = ['accuracy'])

model.summary()
```

Model: "sequential\_2"

Layer (type)	Output Shape	Param #
conv1d_3 (Conv1D)	(None, 80, 64)	192
dense_3 (Dense)	(None, 80, 16)	1040
max_pooling1d_2 (MaxPooling1D)	(None, 40, 16)	0
conv1d_4 (Conv1D)	(None, 40, 32)	1056
max_pooling1d_3 (MaxPooling1D)	(None, 20, 32)	0
flatten_1 (Flatten)	(None, 640)	0
dense_4 (Dense)	(None, 3)	1923

=====  
 Total params: 4,211  
 Trainable params: 4,211  
 Non-trainable params: 0  
 =====

532/532 [=====] - 2s 3ms/step - loss: 1.3303e-08 - accuracy: 1.0000

-ทำการ fit model โดยใส่ข้อมูลทั้ง train และ test เข้าไป

-ทำการวัด accuracy & confusion matrix เพื่อการวัดประสิทธิภาพของ model

```

model.fit(xtrain, ytrain, batch_size=16, epochs=100, verbose=0)

acc = model.evaluate(xtrain, ytrain)
print("Loss:", acc[0], " Accuracy:", acc[1])

pred = model.predict(xtest)

pred_y = pred.argmax(axis=-1)

cm = confusion_matrix(ytest, pred_y)
print(cm)

print(" y test is", ytest[1])
print(" y predicted is ", pred[1])

```

```

Loss: 1.3303131929376377e-08 Accuracy: 1.0
[[ 451   0   0]
 [   0 1770   0]
 [   0   0 779]]
y test is [1]
y predicted is [2.2779438e-14 1.0000000e+00 1.2786604e-12]

```

- ทดสอบกับข้อมูลใน row ที่ 1075 จะพบว่า ค่าผลลัพธ์จริง คือ 0 (เสมอ) และค่าที่ทำนาย (predict) คือ 0 เช่นกัน แสดงว่าการทำนายถูกต้อง

```

[ ] test_index = 1075

print("x test is   :", xtest[test_index])
print("y test is   :", ytest[test_index])

max_value = np.max(pred[test_index])

predited_y = np.argmax(pred[test_index])
print("y predict is   :", predited_y)

x test is   :: [1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 2 0 0 0 0 0 1 1 2 0 0 0 0 0 1 1 2 0 0 0 0 2 1
 1 2 0 0 0 1 2 1 1 2 0 2 0 0 1 2 1 1 2 0 2 1 0 1 2 1 1 2 2 2 1 0 1 2 1 1
 2 2 1 1 1 2]
y test is   :: [0]
y predict is   :: 0

```

-นำข้อมูล x ที่ใช้ test มาจำลองเป็นกระดาน จะพบว่าเป็นไปตามการสมอกันจริงๆ

```
[ ] test = xtest[test_index]
    table = test[:81]

    #print(table)
    write = ""

    rows = ""
    raw = 71
    for i in range(9):
        #print(table[0,raw])
        raw = raw+1
        write = write + " " +str(table[raw])
        rows = rows+" " +str(table[raw])
        if i ==2 or i==5 or i==8:
            write = write +"\n"

    print(write)
    #print(rows)
```

1	1	2
2	2	1
1	1	2

## Conclusion

Model สามารถทำนายผลลัพธ์ได้ตรงตามที่ต้องการ แต่ยังไม่สามารถ confirm ได้ว่าจะสามารถทำนายได้ถูกในทุกๆ State เพราะข้อมูลที่นำมา train มีเพียง 19,999 rows จากทั้งหมด 362880 rows